

JSP & Servlets

Expression Language

Expression Language

Een request attribuut met een object

zie vorige keer:

De waarde van een request attribuut kan een object zijn.
(vb. instantie van de class Begroeting)

in de servlet:

```
request.setAttribute("boodschap", new Begroeting());
```

in de jsp:

`${boodschap}` → het resultaat van de `toString()` method

Hardcoded values in EL

Ook mogelijk in EL:

Hardgecodeerde waarden:

gehele getallen

`${ 7 }`

getallen met decimalen

`${ 40.3399 }`

strings

`${ "james" }`

of `${ 'james' }`

booleans

`${ false }`

Wiskundige operatoren in EL

EL kent de volgende wiskundige operatoren, die je toepast op getalwaarden

- + - * / en %
- **div** is een synoniem voor / (delen)
- **mod** is een synoniem voor % (rest bepalen bij delen)

Als een request attribuut `getal` de waarde 9 bevat,
geven volgende EL expressies bijbehorende resultaten

EL expressie	resultaat	EL expressie met zelfde resultaat
<code> \${getal + 1}</code>	10	
<code> \${getal - 1}</code>	8	
<code> \${getal * 2}</code>	18	
<code> \${getal / 2}</code>	4.5	<code> \${getal div 2}</code>
<code> \${getal % 2}</code>	1	<code> \${getal mod 2}</code>

Vergelijksoperatoren in EL

EL kent de volgende vergelijksoperatoren,
die je toepast op getalwaarden of string waarden

- == != > < >= <=
- **eq** is een synoniem voor ==
- **ne** is een synoniem voor !=
- **gt** is een synoniem voor >
- **ge** is een synoniem voor >=
- **lt** is een synoniem voor <
- **le** is een synoniem voor <=

Als een request attribuut `getal` de waarde 9 bevat,
geven volgende EL expressies bijbehorende resultaten

Vergelijgingsoperatoren in EL

EL expressie	resultaat	EL expressie met zelfde resultaat
<code> \${getal == 9}</code>	true	<code> \${getal eq 9}</code>
<code> \${getal != 9}</code>	false	<code> \${getal ne 9}</code>
<code> \${getal > 9}</code>	false	<code> \${getal gt 9}</code>
<code> \${getal >= 9}</code>	true	<code> \${getal ge 9}</code>
<code> \${getal < 9}</code>	false	<code> \${getal lt 9}</code>
<code> \${getal <= 9}</code>	true	<code> \${getal le 9}</code>

Logische operatoren in EL

EL kent de klassieke logische operatoren, die je toepast op boolean waarden

- ! && ||
- **not** is een synoniem voor !
- **and** is een synoniem voor &&
- **or** is een synoniem voor ||

Als een request attribuut `getal` de waarde 9 bevat,
geven volgende EL expressies bijbehorende resultaten

EL expressie	resultaat	EL expressie met zelfde resultaat
<code> \${! (getal == 9)}</code>	false	<code> \${not (getal == 9)}</code>
<code> \${getal > 8 && getal < 10}</code>	true	<code> \${getal > 8 and getal < 10}</code>
<code> \${getal > 8 getal < 10}</code>	true	<code> \${getal > 8 or getal < 10}</code>

De conditionele operator ?

Syntax

```
voorwaarde ? waardeAlsVoorwaardeTrue : waardeAlsVoorwaardeFalse
```

Als de voorwaarde vóór ? gelijk is aan true, geeft deze operator de waarde tussen ? en : terug. Anders geeft deze operator de waarde na : terug.

Als een request attribuut aantal de waarde 7 bevat, geeft de EL expressie \${aantal == 7 ? "geluk" : "geen geluk"} de waarde geluk terug.

De operator empty

Je vermeldt na `empty` een expressie. De empty operator geeft `true` terug als

- de expressie gelijk is aan `null`
- de expressie een lege string is
- de expressie een lege verzameling (array, List, Set, Map) is
- de expressie de naam is van een onbestaand request attribuut

Als een request attribuut `klanten` ingevuld is met een lege List

```
request.setAttribute("klanten", new ArrayList());
```

geeft de EL expressie `${empty klanten}` de waarde `true` terug.

Een element uit een array halen

Als een request attribuut een array bevat, lees je met EL één element uit de array met volgende syntax: \${naamVanHetRequestAttribuut[indexVanHetElement]}

Als je in een servlet een request attribuut `namen` maakt met een `String array`

```
request.setAttribute("namen", new String[] {"Joe", "William", "Jack", "Averell"});
```

lees je in de bijbehorende JSP het eerste element van de array als

```
${namen[0]}
```

Een element uit een List halen

Je gebruikt dezelfde EL syntax om één element uit een List te lezen.

Als je in een servlet een request attribuut namen maakt met een List

```
List<String> namen = Arrays.asList("Joe", "William", "Jack", "Averell");  
request.setAttribute("namen", namen);
```

lees je in de bijbehorende JSP het tweede element van die List als

```
 ${namen[1]}
```

Een element uit een Map halen

Je gebruikt dezelfde EL syntax om de waarde van één entry uit een Map te lezen.
Je geeft tussen de vierkante haakjes de key mee van de entry die je wilt lezen.

Als je in een servlet een request attribuut maakt met een Map

```
Map<String, String> eigenschappen = new HashMap<String, String>();  
eigenschappen.put("Joe", "driftig");  
eigenschappen.put("William", "kleurloos");  
eigenschappen.put("Jack", "kleurloos");  
eigenschappen.put("Averell", "hongerig");  
request.setAttribute("eigenschappen", eigenschappen);
```

lees je in de bijbehorende JSP de waarde van de entry met de key Averell als

```
 ${eigenschappen["Averell"]}
```

Als de keys van de Map van het type string zijn, kan je op een kortere manier de waarde van één entry uit de Map lezen

```
 ${eigenschappen.Averell}
```

Het resultaat van een method oproep

Als je website draait op een webserver die minstens servlets 3.0 ondersteunt (bvb. Tomcat 7), kan je met EL het resultaat van een method oproep lezen.

Als je in een servlet een request attribuut met een string object maakt

```
request.setAttribute("familienaam", "daltons");
```

lees je in de bijbehorende JSP de lengte van deze string als

```
${familienaam.length()}
```