

Java Developer

HTML5 inleiding

Vandaag

Inleiding

- Geschiedenis
- Usability
- Scanbaarheid
- Startpagina
- Interactie
- Constructie

HTML

- Intro
- Benodigdheden
- Elementen/ attributen
- Structuur
- Opmaak
- Tabellen
- Formulieren



Agenda

HTML

Inleiding

Geschiedenis

Oorsprong: ARPANET

= Militair/ Amerikaans project opgestart in 1969.

Diensten:

- WWW
- Email
- FTP

World Wide Web

- **Technische afspraken voor het wereldwijd aanbieden van het INTERNET.**
- **Verzameling van documenten en toepassingen die wereldwijd volgens dit systeem over het INTERNET worden aangeboden.**
 - * **URL:** uniforme adressingsmethode
 - * **HTML:** documentopmaaktaal
 - * **HTTP:** netwerkprotocol

W3C

Het WWW wordt beheerd door het WWW Consortium (W3C)

- Opgericht in 1994
- Ontwerpt de webstandaarden.

Validation: <http://validator.w3.org>



Markup Validation Service

Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents

Validate by URI

Validate by File Upload

Validate by Direct Input

Validate by URI

Validate a document online:

Address:

▼ More Options

Character Encoding ☐ Only if missing

Document Type ☐ Only if missing

☒ List Messages Sequentially ☐ Group Error Messages by Type

☐ Show Source

☐ Clean up Markup with HTML-Tidy

☐ Show Outline

☐ Validate error pages

☐ Verbose Output

Check

HTML

Website vereisten

Usability

= Gebruiksvriendelijkheid van de site:

- Hoe **efficiënt** vindt de gebruiker zijn weg in de site?
- Is de gebruiker in staat zijn doel te bereiken. Vindt hij ook **effectief** wat hij zoekt?
- Is de gebruiker **tevreden** over de site? Dit is uiteraard subjectief.

Usability

Usability verhogen:

- een duidelijke **navigatie** voorzien door bijvoorbeeld een **menustructuur** links of bovenaan de pagina
- een **sitemap** aanbieden met de hele structuur van de site
- een **zoekfunctie** voorzien die enkel binnen de site zoekt
- **breadcrumbs** die tonen waar je je bevindt in de site

Scanbaarheid

= Kom je snel tot de gewenste info?

Tips:

- Zorg ervoor dat je teksten **kort en bondig** zijn. Verspreid de tekst over meerdere sub-pagina's.
- **Vermijd** veelvuldig **flashy** intro's, bewegende beelden en animaties
- Gebruik leesbare, **schreefloze lettertypes** die standaard door browsers worden ondersteund. (vb. Verdana)
- Gebruik een **lettergrootte** van 11 a 12 pixels.

Scanbaarheid

Tips:

- Zorg voor **contrast** tussen de letters en de achtergrond.
- Bouw je site op vanuit het **piramidemodel**. Belangrijkste informatie komt eerst. Dan kan je doorklikken naar de rest van de informatie.
- **Ondersteunende afbeeldingen** (goedgekozen afbeeldingen naast bijhorende teksten)
- **Sleutelwoorden** benadrukken
- **Links uitlijnen** (nooit rechts uitlijnen)
- Gebruik **koppen** (die al duidelijke info geven)

Startpagina

=Belangrijk onderdeel voor toevallige bezoekers!

Een goede startpagina:

- ziet er **aantrekkelijk** uit
- maakt het **doel** van de site duidelijk
- geeft een kort **overzicht** van alle onderdelen van de site
- vermeld de **auteur** of de **organisatie** van de site

Interactie

Sinds web 2.0 is het belang van interactie tussen gebruikers alleen maar toegenomen.

Interactie verhogen:

- een **forum**, een **blog**
- **formulier**(en) voorzien waarmee men kan reageren of vragen stellen
- **contactgegevens** met naam, adres, e-mail
- abonneren op een **nieuwsbrief**

Constructie

De technische constructie van een website is ook heel belangrijk. Voldoet de website aan de richtlijnen van **World Wide Web Consortium** (w3C)?

<http://validator.w3.org/>

HTML

MAAK OPDRACHT 1 en 2

HTML

Introductie

Wat is HTML?

= **HyperTekst Markup Language**

= **Universeel verstaanbare taal voor alle computers**

Extensie: .htm / .html / .xhtml

HTML VS XHTML

HTML4 (1997)	XHTML (2000)
Opmaak: Mogelijk met html elementen	Opmaak: Volledig in CSS
Hoeft niet 'well-formed' te zijn: <ul style="list-style-type: none">• <code>
</code>• <code><p></code>Dit is een paragraaf.<code><p></code>Dit is nog een paragraaf.• <code></code>Dit is tekst met nadruk.<code></code>• ...	'well-formed' verplicht: <ul style="list-style-type: none">• <code>
</code>• <code><p></code>Dit is een paragraaf.<code></p><p></code>Dit is nog een paragraaf.<code></p></code>• <code></code>Dit is tekst met nadruk.<code></code>•

HTML5: nieuwe standaard!

Empty tags hoeven niet afgesloten te worden:

BV: `
`, ``

ID om element te identificeren

Attribuutwaarden zijn niet
hoofdlettergevoelig

NIEUW in HTML5

1. The HTML5 `<!DOCTYPE>`
2. The `<canvas>` element for 2D drawing
3. The `<video>` and `<audio>` elements for media playback
4. Support for local storage
5. New content-specific elements, like `<article>`, `<footer>`, `<header>`, `<nav>`, `<section>`, `<aside>`
6. New form controls, like calendar, date, time, email, url, search

Video

- Video element
 - 2 formaten worden ondersteund:
 - Ogg
 - Mpeg4

- Voorbeeld:

```
<video src="movie.mp4" width="320" height="240"  
  controls="controls">
```

Video tag is niet ondersteund!
</video>

Audio

- Audio element

- 3 formaten worden ondersteund:

- ogg
 - Mp3
 - wav

- Voorbeeld:

```
<audio src="song.mp3" controls="controls">
```

Your browser does not support the audio element.

```
</audio>
```

Canvas

- Canvas element
 - Via Javascript tekenen in canvas

- Voorbeeld:

```
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"  
style="border:1px solid blue;">
```

Canvas element is niet ondersteund

```
</canvas>
```


HTML5 tags

Alle tags die nog kunnen gebruikt worden + alle nieuwe :

http://www.quackit.com/html_5/tags/

Eerste HTML document

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title>Mijn eerste HTML document</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <p> Hello World! </p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

HTML

Elementen en attributen

Elementen

= Bouwstenen van een HTML pagina: html, body, head ...

Element wordt tussen punthaken geschreven:

`<html>` (= BEGINTAG)

`</html>` (= EINDTAG)

→ Element \neq TAG

Verplichte TAGS

- **<html>**: Kenmerkt de pagina als een HTML pagina.
- **<head>**: Bevat stijlen, scripts die gebruikt worden door de browser, **<meta>** tags die extra info bevat over de webpagina.
- **<title>**: Titel van de webpagina.
- **<body>**: De inhoud van de webpagina.

Elementen nesten

Het ene element kan zich in het andere element bevinden.

BV:

```
<html>  
  <head>  
    <title>...</title>  
  </head>  
</html>
```

Attributen

= Eigenschappen van elementen.

- Bevatten constante waarden of willekeurige waarden

BV:

```
<p id="developer" align="right"> Hello  
World! </p>
```

→ Layout attributen: NU CSS!

HTML

MAAK OPDRACHT 3

HTML

Document structuur

Structuur

Vaste structuur:

1. Doctype: info over html versie
2. Hoofdding: info die niet als inhoud wordt beschouwd
3. Body: Werkelijke inhoud die bezoeker te zien krijgt.

HTML5 structuur

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

Het head element bevat informatie over het document

```
</head>
```

```
<body>
```

Het body element bevat de inhoud van de webpagina

```
</body>
```

```
</html>
```

Voorbeeld: HalloWereld.html

Doctype

XHTML:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0  
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-  
transitional.dtd">
```

HTML4.01:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01  
Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

→ DTD= Document Type Definition

HTML5:

```
<!DOCTYPE html>
```

HTML element

XHTML:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

HTML4.01:

```
<html>
```

HTML5:

```
<html>
```

HEAD element

- **Informatie die betrekking heeft tot de pagina**
- **BV: instructies voor de browser**
- **Verplicht: titel**

```
<head>
```

```
  <title>Mijn eerste HTML document</title>
```

```
</head>
```

BODY element

- **Alle inhoud van de pagina**
- **Wordt getoond aan de gebruiker**

```
<body>
```

```
  <p> Hello World! </p>
```

```
  ...
```

```
</body>
```

Commentaar

- **Wordt niet getoond in de browser, wel in de broncode.**

- **Alles tussen `<!--` en `-->`**

`<!-- Eerste les HTML van Kenneth -->`

`<p> Instructeur Kenneth </p>`

HTML5 als semantische taal

- Semantiek = betekenisvol
- De tags geven weer wat de inhoud gaat zijn
 - Maakt het toepassen van CSS gemakkelijker
 - Betere interpretatie door search-engines
 - Browser kan al opmaak meegeven
- Bouwblokken:
 - article
 - section
 - aside
 - nav
 - header
 - footer
 - address
 - h1, h2, h3,...

HTML5 structure tags

- article `<article>Inhoud</article>`
 - Weergave van wat men kan beschouwen als een element of entiteit ~> een inhoud als geheel. Bijvoorbeeld: een tutorial, een artikel, een commentaar,...
- Section `<section>Inhoud</section>`
 - Groeperen van bij mekaar horende inhoud
- aside `<aside>Inhoud</aside>`
 - iets wat niet rechtstreeks bij de hoofdinhoud hoort
- Nav
 - Gebruikt voor inhoud die als navigatie dient

HTML5 Tags: opbouw document

- Header
 - Het “hoofd” van de pagina. Typisch bevat dit een logo, de hoofdnavigatie,...
- Footer
 - De afsluiter van de pagina. Typisch bevat dit contactgegevens, copyright informatie,...
- Address
 - Contactinformatie

Opleidingsaanbod

Leren werken met de computer

Beter leren werken met de computer

Initiatie in de informatica

Module tekstverwerking (Word)

Module rekenblad (Excel)

Module agenda en taakbeheer (Outlook)

Module presentatie (PowerPoint)

Module gegevensbeheer (Access)

Module internet

PC- en Netwerktechnicus

PC- en Netwerktechnicus voor anderstaligen

ICT Supportmedewerker

ICT Systeembeheer

ICT Security Specialist

DotNet Developer

Java EE Developer

A Smart Developer

PHP en Drupal Developer: ontw. internetplatformen

Graduaat Informatica - optie programmatie NET

Graduaat Informatica - optie programmatie JAVA

Inschrijven

.Net Developer

Vind ik leuk 1 weeten 0 g+1 0 Share 1

U bevindt zich hier: DotNet Developer

Uitleg

Deze arbeidsmarktgerichte opleiding richt zich tot werkzoekenden met een uitgesproken interesse in webontwikkeling en -programmatie.

 oktober
1

Opleiding DotNET Developer

Van donderdag 1 okt 2015 tot en met vrijdag 30 sep 2016

 april
14

Infosessie .NET Developer

dinsdag 14 apr om 11u00

 mei
12

Infosessie .NET Developer

dinsdag 12 mei om 11u00

 juni
9

Infosessie .NET Developer

dinsdag 9 jun om 11u00

1 2

Inhoud

 Je leert:
 Programmeren met C#

- Visual Studio 2013
- C # basis en OO

Database Systemen & Webserver

- RDBMS
- SQL Server
- SQL
- ADO.NET
- Entity Framework 6
- IIS

Object gerichte Systeemanalyse

Je toekomst ligt open!



Trainingdays

Certificering

Downloads

Nieuws

Cursistendag

Nieuwsbrief

 Email
 Address:

Subscribe

Uitschrijven nieuwsbrief

Opleidingsaanbod

Leren werken met de computer

Beter leren werken met de computer

Initiatie in de informatica

Module tekstverwerking (Word)

Module rekenblad (Excel)

Module agenda en taakbeheer (Outlook)

Module presentatie (PowerPoint)

Module gegevensbeheer (Access)

Module internet

PC- en Netwerktechnicus

PC- en Netwerktechnicus voor anderstaligen

ICT Systeembeheer

ICT Security Specialist

DotNet Developer

Java EE Developer

A Smart Developer

PHP en Drupal Developer: ontw. internetplatformen

Graduaat Informatica - optie programmatie NET

Graduaat Informatica - optie programmatie JAVA

Inschrijven

.Net Developer

Vind ik leuk 1 weeten 0 8+1 0 Share 1

U bevindt zich hier: DotNet Developer

Uitleg

Deze arbeidsmarktgerichte opleiding richt zich tot werkzoekenden met een uitgesproken interesse in webontwikkeling en -programmatie.

oktober
1

Opleiding DotNET Developer

Van donderdag 1 okt 2015 tot en met vrijdag 30 sep 2016

april
14

Infosessie .NET Developer

dinsdag 14 apr om 11u00

mei
12

Infosessie .NET Developer

dinsdag 12 mei om 11u00

juni
9

Infosessie .NET Developer

dinsdag 9 jun om 11u00

1 2

Inhoud

Je leert:

Programmeren met C#

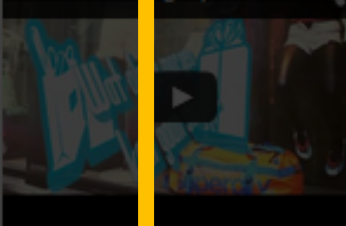
- Visual Studio 2013
- C# basis en OO

Database Systemen & Webserver

- RDBMS
- SQL Server
- SQL
- ADO.NET
- Entity Framework 6
- IIS

Object gerichte Systeemanalyse

Je toekomst ligt open!



Trainingdays

Certificering

Downloads

Nieuws

Cursistendag

Nieuwsbrief

Email

Address:

Subscribe

Uitschrijven nieuwsbrief

nav

Opleidingsaanbod

Leren werken met de computer

Beter leren werken met de computer

Initiatie in de informatica

Module tekstverwerking (Word)

Module rekenblad (Excel)

Module agenda en taakbeheer (Outlook)

Module presentatie (PowerPoint)

Module gegevensbeheer (Access)

Module internet

PC- en Netwerktechnicus

ICT Supportmedewerker

ICT Systeembeheer

ICT Security Specialist

DotNet Developer

Java EE Developer

A Smart Developer

PHP en Drupal Developer: ontw. internetplatformen

Graduaat Informatica - optie programmatie NET

Graduaat Informatica - optie programmatie JAVA

Inschrijven

Net Developer

Vind ik leuk 1 weeten 0 +1 0 Share 1

U bevindt zich hier: DotNet Developer

Uitleg

Deze arbeidsmarktgerichte opleiding richt zich tot werkzoekenden met een uitgesproken interesse in webontwikkeling en -programmatie.

oktober
1

Opleiding DotNET Developer

Van donderdag 1 okt 2015 tot en met vrijdag 30 sep 2016

april
14

Infosessie .NET Developer

dinsdag 14 apr om 11u00

mei
12

Infosessie .NET Developer

dinsdag 12 mei om 11u00

juni
9

Infosessie .NET Developer

dinsdag 9 jun om 11u00

Inhoud

Je leert:
Programmeren met C#

- Visual Studio 2013
- C # basis en OO

Database Systemen & Webserver

- RDBMS
- SQL Server
- SQL
- ADO.NET
- Entity Framework 6
- IIS

Object gerichte Systemanalyse

Aantal opleidingen deze maand: 9
Aantal cursistenuren deze maand: 14294

Je toekomst ligt open!

Trainingdays

Certificering

Downloads

Nieuws

Cursistendag

Nieuwsbrief

Email
Address:

Subscribe

Uitschrijven nieuwsbrief



Opleidingsaanbod

Leren werken met de computer

Beter leren werken met de computer

Initiatie in de informatica

Module tekstverwerking (Word)

Module rekenblad (Excel)

Module agenda en taakbeheer (Outlook)

Module presentatie (PowerPoint)

Module gegevensbeheer (Access)

Module internet

PC- en Netwerktechnicus

PC- en Netwerktechnicus voor anderstaligen

ICT Supportmedewerker

ICT Systeembeheer

ICT Security Specialist

DotNet Developer

Java EE Developer

A Smart Developer

PHP en Drupal Developer: ontw. internetplatformen

Graduaat Informatica - optie programmatie NET

Graduaat Informatica - optie programmatie JAVA

Inschrijven

.Net Developer

Vind ik leuk 1 weeten 0 8+1 0 Share 1

U bevindt zich hier: DotNet Developer

Uitleg

Deze arbeidsmarktgerichte opleiding richt zich tot werkzoekenden met een uitgesproken interesse in webontwikkeling en -programmatie.

oktober
1

Opleiding DotNET Developer

Van donderdag 1 okt 2015 tot en met vrijdag 30 sep 2016

april
14

Infosessie .NET Developer

dinsdag 14 apr om 11u00

mei
12

Infosessie .NET Developer

dinsdag 12 mei om 11u00

juni
9

Infosessie .NET Developer

dinsdag 9 jun om 11u00

1 2

Inhoud

Je leert:

Programmeren met C#

- Visual Studio 2013
- C# basis en OO

Database Systemen & Webserver

- RDBMS
- SQL Server
- SQL
- ADO.NET
- Entity Framework 6
- IIS

Object gerichte Systemanalyse

Aantal opleidingen deze maand: 9
Aantal cursistenuren deze maand: 14294

Je toekomst ligt open!



Trainingdays

Certificering

Downloads

Nieuws

Cursistendag

Nieuwsbrief

Address:

Subscribe

Uitschrijven nieuwsbrief

aside

nav

HTML

Tekst structuur

Tekst structuren

- Paragraaf

BV: `<p>Paragraaf </p>`

- Koppen

Bv: `<h1> Grote titel </h1>`

- Horizontale lijnen

`<hr>` → Standaard maximale breedte

Tekst structuren

- Witruimte

Meerdere spaties: ` ` (non –breaking space)

Bv: `<p> Kenneth Van Gijsel</p>`

Niet – propotioneel lettertype (monospace)

Bv: `<pre> Kenneth Van Gijsel </pre>`

Nieuwe regel:

`
`

HTML

MAAK OPDRACHT 4

HTML

Tekst opmaak

Tekstopmaak

Gebeurt nu allemaal met CSS!

~~~~

~~~~

~~<code> </code>~~

~~...~~

HTML

Hyperlinks

Hyperlinks

= Navigeren naar een andere locatie: plaats in hetzelfde document, naar een ander doc gaan enz...

Met het 'a' element plaatsen we hyperlinks in ons HTML document.

Met het attribuut 'href' kunnen we aangeven naar waar er genavigeerd moet worden.

BV: Link

Hyperlinks

Absolute navigatie: volledige adres

```
<a href="http://www.oak3.be">Oak3</a>
```

Relatieve navigatie: andere webpagina van dezelfde site:

```
<a href="voorbeeld.htm">voorbeeld </a>
```

Link binnen zelfde webpagina: ANKER

```
<a href="#hoofdstuk2"> Hoofdstuk 2</a>
```


HTML

MAAK OPDRACHT 5

HTML

Afbeeldingen

Afbeeldingen

Tips:

- Plaats niet te veel afbeeldingen op één document → trage laadtijd!
- Bestandsgrootte zo klein mogelijk houden
- Afbeeldingen apart bijhouden in een map

Type afbeeldingen

GIF –afbeeldingen: kleine afbeeldingen

JPEG: Foto's , logo's ... ondersteunt geen transparantie

PNG: Foto's, logo's ... voorzien van transparantie

BMP: NADEEL: geen compressie!

IMG element

2 verplichte attributen:

- 1) src: locatie van de afbeelding (relatief of absoluut)
- 2) alt: tekst die zichtbaar wordt als afbeelding niet kan worden getoond. Info voor zoekrobots.

BV:

```

```

Figure and figcaption

Nieuwe elementen in HTML5:

`<figure>`: voordeel: je kan snel afbeeldingen onder elkaar plaatsen.

`<figcaption>`: bijschrift die hoort bij een afbeelding.

`<figure>`

``

``

`<figcaption>Quotes are usefull :-)</figcaption>`

`</figure>`

HTML

MAAK OPDRACHT 6

HTML

Lijsten

Ongeordende lijsten

- Items zijn niet genummerd
- Symbool naar keuze
- Element ul (unsorted list) en li (list items)

```
<ul>
```

```
  <li>eerste item </li>
```

```
  <li>tweede item </li>
```

```
  <li>derde item </li>
```

```
</ul>
```

Geordende lijsten

- Items genummerd met getal of letter
- Element ol (ordered list) en li (list items)

```
<ol>
```

```
<li>eerste item </li>
```

```
<li>tweede item </li>
```

```
<li>derde item </li>
```

```
</ol>
```

Definitie lijsten

- Element dl (definition list)
- Items die verdeeld zijn in 2 delen
 - 1) term (dt = definition term)
 - 2) Beschrijving (dd = definition description)

<dl>

<dt> HTML </dt>

<dd> HyperText Markup Language </dd>

<dt> CSS </dt>

<dd> Cascading Style Sheets</dd>

</dl>

HTML

MAAK OPDRACHT 7

HTML

Tabellen

Inleiding

Structuur heel lang geleden: tabellen

Structuur lang geleden: div's

Structuur nu: Structure tags HTML5 (article, aside, section ...)

Eenvoudige tabel

Elke tabel begint met **<table>** en eindigt met **</table>**.

Binnen zo'n tabel worden de volgende tags gebruikt:

<th>...</th>: Table Header

<tr> ... </tr> :Hiermee wordt de rij aangegeven.

<td> ... </td>: Hiermee wordt de kolom aangegeven.

Eenvoudige tabel

```
<table border = "1">
```

```
<tr>
```

```
  <td>Kolom 1</td>
```

```
  <td>Kolom 2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
  <td>Kolom 3</td>
```

```
  <td>Kolom 4</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Kolom 1	Kolom 2
Kolom 3	Kolom 4

Kop van een tabel

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
  <th>Naam</th>
```

```
  <th>Geslacht</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
  <td>Kenneth</td>
```

```
  <td>Man</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
  <td>Jessica</td>
```

```
  <td>Vrouw</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Naam	Geslacht
Kenneth	Man
Jessica	Vrouw

Cellpadding en cellspacing

Cellpadding= celopvulling → ruimte tussen cellen

Cellspacing= celruimte → ruimte tussen de cellen en de rand van de tabel

Hoe hoger de waarde, hoe meer ruimte!

Cellpadding en cellspacing

```
<table border="1" cellpadding="5"  
cellspacing="5">
```

```
<tr>
```

```
  <td>Extra ruimte</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Colspan

Colspan= kolommen samen nemen.

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
  <td>Kolom 1</td>
```

```
  <td>Kolom 2</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
  <td colspan="2">2 kolommen samen</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Kolom 1	Kolom 2
2 kolommen samen	

Rowspan

Rowspan= rijen samen nemen.

```
<table border="1">  
<tr>  
  <td>Kolom 1</td>  
  <td rowspan="2">2 rijen samen</td>  
</tr>  
<tr>  
  <td>Kolom 1</td>  
</tr>  
</table>
```

Kolom 1	2 rijen samen
Kolom 1	

HTML

MAAK OPDRACHT 8

HTML

Formulieren

Inleiding formulieren

Gebruik:

- Webmaster contacteren
- Bericht plaatsen
- Zoekopdrachten
- Informatie van bezoeker vragen
- ...

Form element

- Bevat alle gegevens die tot het formulier behoren
- Verplicht attribuut: ACTION → Waar moet de data naar verzonden worden?

METHOD

- Attribuut METHOD → welke http methode moet gebruikt worden?
 - GET: Data via URI versturen naar de URI welke via het action attribuut is gespecificeerd.
URI?naam=waarde&naam=waarde.
 - POST: Data wordt opgenomen in de body v/e bericht en wordt verzonden naar de uri, die via het action attribuut is meegegeven.

GET vs POST

- GET: Korte formulieren, Ophalen van gegevens van een webserver.
- POST: Bestanden uploaden, Gevoelige gegevens, gegevens toevoegen of verwijderen uit database.

Voorbeeld

```
<form method="post" action="http://www.smartdeveloper.be  
target="_blank">
```

```
<p> Typ uw voornaam in: </p>
```

```
<input type="text" name="voornaam" /> <br />
```

```
<p> Typ uw achternaam in: </p>
```

```
<input type="text" name="achternaam" /> <br />
```

```
<input type="submit" name = "verzenden" value= "verzenden"/>
```

```
</form>
```

Voorbeeld

Typ uw voornaam in:

Typ uw achternaam in:

verzenden

Voorbeeld 2

Mijn Formulier:

Username:

Password:

Mijn Formulier:

```
<form method="post" action="www.google.be">  
  <label for="name">Username: </label>  
  <input type="text" id="name" name="username">  
  <br />  
  <label for="password">Password: </label>  
  <input type="password" id="password"  
    name="mypassword">  
</form>
```

→ FOR element: Geeft aan tot welk formulier element het label behoort.

Voorbeeld 3:

```
<fieldset>
  <legend>Mijn Formulier:</legend>
  <form method="post" action="www.google.be">
    <label for="name">Username: </label>
    <input type="text" id="name" name="username">
    <br />
    <label for="password">Password: </label>
    <input type="password" id="password" name="mypassword">
    <input type="submit" value="Aanmelden">
  </form>
</fieldset>
```



- **Fieldset:** verwante formulierelementen groeperen.
- **Legend:** Verduidelijking van het volledige formulier.

Verzenden via e-mail

Mail-URI plaatsen in action attribuut

```
<form method="post"  
action="mailto:kenneth.vangijssel@oak3.be">
```

....

```
</form
```


HTML

MAAK OPDRACHT 9

I KNOW
HTML
HOW TO MEET LADIES