



Tutoría Taller de Programación

Proyecto Basico

Gráfico de Figuras

Kenneth Castillo Herrera
kennethalonsoc@estudiantec.cr
2019062984

Cartago, Costa Rica
I Semestre 2022

Capítulo 1

Introducción

Las figuras geométricas son el objeto de estudio de la geometría, rama de las matemáticas que se dedica a analizar las propiedades y medidas de las figuras en el espacio o en el plano.

Una figura geométrica es un conjunto no vacío cuyos elementos son puntos.

Capítulo 2

Descripción

.Su trabajo consiste en implementar un programa Python que utilice los principios básicos de programación explicados en clase y detallados a través de la bibliografía, para resolver un problema cercano a la realidad del estudiantado.

El objetivo del presente proyecto es generar un programa en Python que permita el gráfico de figuras geométricas y además observar su relación con otras figuras. Se debe presentar un menú de selección al usuario de donde podrá seleccionar dos figuras que quiere graficar, las posibles figuras serán círculo, cuadrado, triángulo equilátero, pentágono regular y hexágono regular. La segunda figura debe dibujarse inscrita a la primera figura. Para la primera figura se recibirán la información correspondiente a sus medidas (lado o radio) en centímetros.