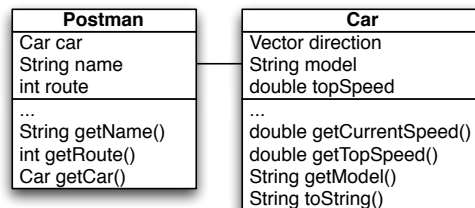


Eksamensprojekt 12 Postman (Udvidelse af Car)

Denne opgave tager udgangspunkt i Car-projektet. Start med at åbne projektet og løs heri følgende opgaver:

1. Lav en klasse **Postman** der modellerer et postbud som beskrevet i UML-diagrammet nedenfor. Postbudets navn er repræsenteret af **name** og hans postbil er repræsenteret af feltvariablen **car** af typen **Car**. **route** repræsenterer nummeret på postbudets rute.



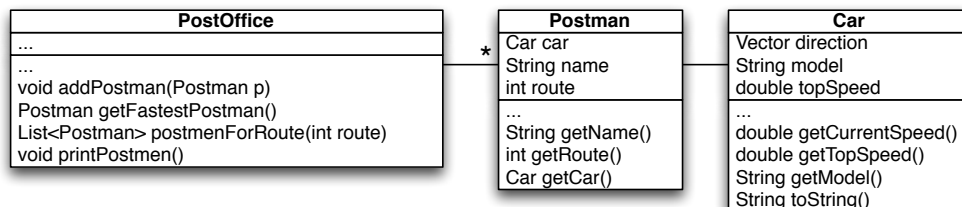
Feltvariablene skal initialiseres i en konstruktør vha. parametre. Metoden **toString** skal returnere en strengrepræsentation af postbudet , f.eks.:

“Per Hansen, rute 9, Peugeot Partner”

2. Lav en **Driver**-klasse med en **exam**-metode som opretter fem **Postman**-objekter og udskriver dem vha. **toString**-metoden.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer det du har lavet indtil nu.

3. Opret nu en klasse **PostOffice** som repræsenterer et posthus med tilhørende postbude. Dens relation til **Postman** er specificeret i nedenstående UML-diagram. Programmér **addPostman**-metoden og test den i **exam**-metoden i **Driver** klassen.



4. Programmér metoden **getFastestPostman**, der skal returnere det postbud med den hurtigste bil (tophastighed). Test metoden i **exam**-metoden.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer det du har lavet indtil nu.

5. Programmér metoden **postmenForRoute**, der skal returnere en liste med de postbude der kører den angive rute. Test metoden i **exam**-metoden.
6. Programmér metoden **printPostmen**, der udskriver postbudene sorteret efter rutenummer (mindst først), sekundært navn (alfabetisk). Test metoden i **exam**-metoden.

Tilkald tilsynsførende og demonstrer din færdige løsning.