Eksamensprojekt 11

1. Opret en klasse *Event*, der repræsenterer en event; klassen *Event* er specificeret i UML-diagrammet til højre. De fire feltvariabler skal initialiseres i en konstruktør (via parametre af passende type). Metoden *toString* skal returnere en streng-repræsentation for en event, f.eks.

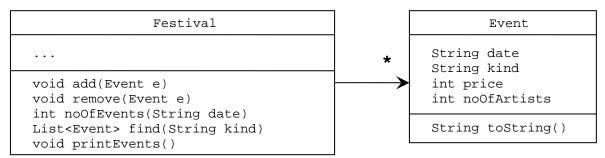
```
"2005-10-25, Koncert, 18000 kr., 4 pers."
```

Event
String date String kind int price int noOfArtists
String toString()

- 2. Lav en *Driver*-klasse med en *exam*-metode. Metoden skal være static, have returtype void og ingen parametre.
- 3. Opret to *Event*-objekter, via objektreferencer *e1* og *e2*, i *exam*-metoden og udskriv disse vha. *toString*-metoden.

Tilkald tilsynsførende til gennemsyn af det du har lavet indtil nu; klargør fremvisningen ved at åbne de relevante filer og placere dem synligt ved siden af hinanden på skærmen.

4. Opret en ny klasse, *Festival*, der repræsenterer en samling events; klassen *Festival*, og dens relation til klassen *Event*, er specificeret i følgende UML-diagram:



- 5. Programmér metoderne *add* og *remove* der henholdsvis tilføjer og fjerner *Event*-objektet *e* til/fra *Festival*-objektet.
- 6. Opret et objekt af typen *Festival* i *exam*-metoden i *Driver*-klassen og knyt de to allerede oprettede *Event*-objekter hertil.
- 7. Programmér metoden *noOfEvents*. Metoden skal returnere antallet af events på en bestemt dato. Udvid *Event*-klassen med de nødvendige get-metoder.
- 8. Benyt metoden *noOfEvents* (*Festival*) til i *exam*-metoden i *Driver*-klassen at udskrive hvor mange events der er på en bestemt dato.
- 9. Programmér metoden *find* (*Festival*). Metoden skal returnere en liste med alle events af en bestemt slags. Test metoden fra *exam*-metoden i *Driver*-klassen.
- 10. Programmér metoden *printEvents*. Metoden skal udskrive samtlige events. Listen skal være kronologisk ordnet (flere events fra samme dag skal være alfabetisk ordnet efter hvad slags event der er tale om, og flere events af samme slags skal ordnes efter pris). Vink: Lad klassen *Event* implementere interfacet *Comparable* eller benyt en *Comparator*.