

Prácticas - Sección 4

Problema 1: Escritura de métodos

Descripción general

En esta actividad práctica, tendrá que escribir métodos que devuelvan valores para estos casos:

1. Convierte la temperatura proporcionada de Fahrenheit a Celsius.

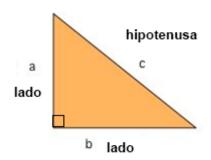
Fórmula:



$$C=5/9*(F-32)$$

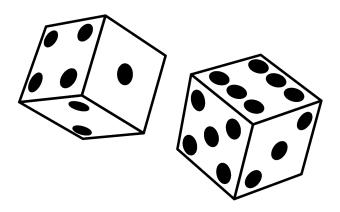
2. Calcula la longitud de la hipotenusa a partir de las longitudes de sus lados.

Fórmula:



$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

3. Simula el lanzamiento de dos dados con seis caras y muestra la suma.



Tarea

Debe implantar lo siguiente:

1. Escriba un archivo java, ComputeMethods. java, y defina estos tres métodos:

```
public double fToC(double degreesF)
public double hypotenuse(int a, int b)
public int roll()
```

2. Escriba un segundo archivo java, TestClass.java, y realice lo siguiente:

Agregue un método main y:

Cree una instancia de ComputeMethods, llame a los métodos definidos en ComputeMethods.java en esta instancia y muestre los resultados.

Salida esperada:

```
Temp in celsius is 38.00000000000001
Hypotenuse is 10.816653826391969
The sum of the dice values is 9
```

Tiene a su disposición el proyecto ProblemSet4 1 para ir practicando

Problema 2: Procesamiento de un nombre

Descripción general

En esta práctica, desarrollará un programa Java que procese un nombre introducido por el usuario. El programa hace lo siguiente:

Primero lee el nombre y el primer apellido del usuario (lee una línea completa como una sola cadena) y, a continuación, imprime el apellido seguido de una coma y la primera inicial. (Suponga que el usuario escribe un nombre válido.)



Tarea

Debe implantar lo siguiente:

- 1. Pida al usuario que introduzca un nombre
- 2. Extraiga el nombre y el primer apellido del nombre introducido por el usuario
- 3. Use los métodos de clase String para manipular name como se especifica:
- 4. Muestre el nombre en la consola

Salida esperada:

Type your name: Jenny Weaver

5

Your name is: Weaver, J.

Tiene a su disposición el proyecto ProblemSet4 2 para ir practicando.