



GRUPO No 13

MANUAL USUARIO

ANEXO

1. Aplicacion

2. Vista Principal

- 2.1 *Editor*
- 2.2 *Consola*

3. Menú

- 3.1.0 *Nuevo*
- 3.1.1 *Abrir*
- 3.1.2 *Guardar*
- 3.1.3 *Guardar Como*
- 3.1.4 *Salir*
- 3.1.5 **Analizar**
- 3.1.6 *Analisis Ascendente*
- 3.1.7 *Analisis Descendente*
- 3.1.8 *Generar 3D*
- 3.1.9 *Ejecutar*
- 3.2.0 **Reporte**
- 3.2.1 *Ast*
- 3.2.2 *Gramatical Estatico*
- 3.2.3 *Gramatical Dinamico*

Manual Usuario

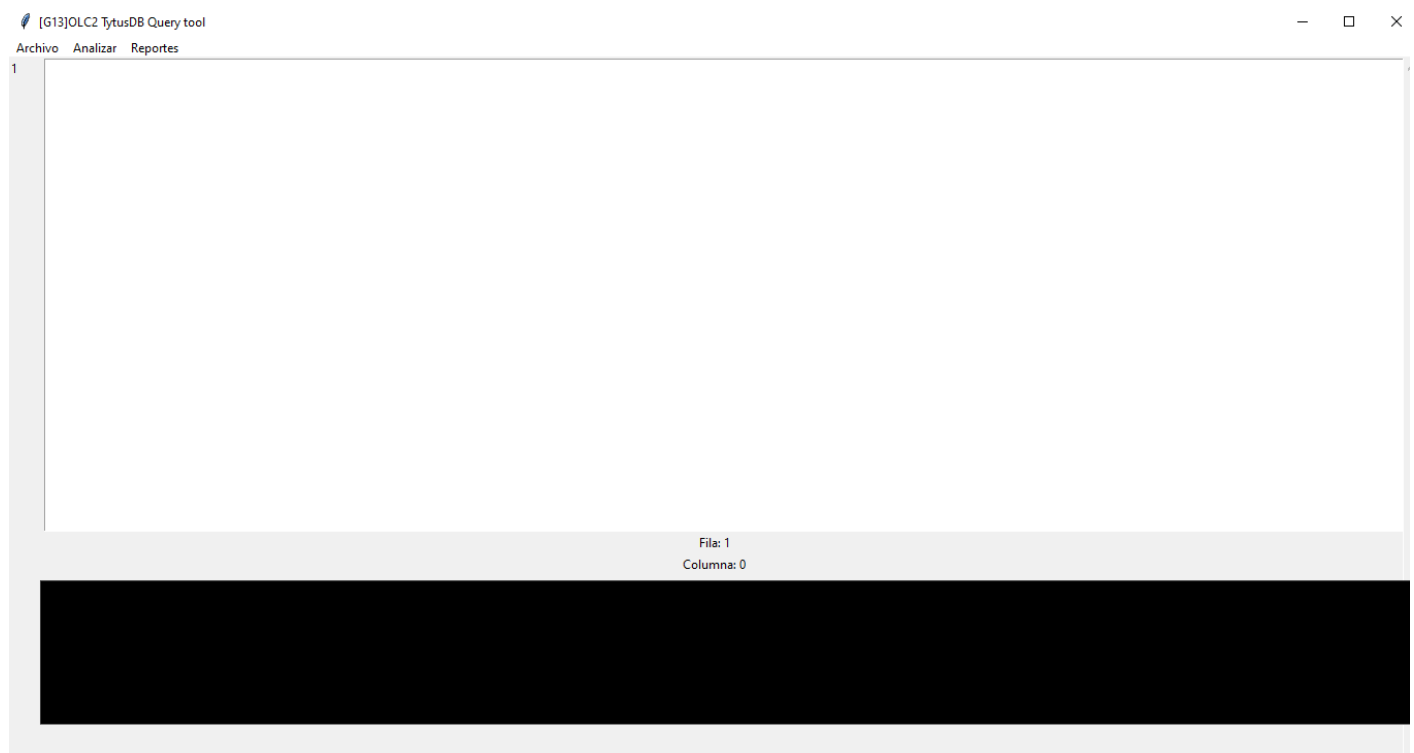
- 3.2.4 *Tabla de Simbolos*
- 3.2.5 *Cod 3D*
- 3.2.6 *Error Lexico*
- 3.2.7 *Error Sintactico*
- 3.2.8 *Error Semnatico*
- 3.3.0 **Menù Ayuda**
- 3.3.1 *Manual Tecnico*
- 3.3.2 *Manual Usuario*
- 3.3.3 *Acerca De*

1. Aplicacion

La aplicación es un Interpretador para el lenguaje de programación de Base de Datos, cuenta con un IDE con varias funcionalidades para la facilidad del usuario al desarrollar aplicaciones sencillas por medio de la consola. La aplicación estaba basada en SQL y algunas funcionalidades de PostgreSQL.

2. Vista Principal

El IDE muestra una interfaz intuitiva para el usuario, con funcionalidades básicas con las que cualquier IDE debe contar.



2.1 Editor

El editor cuenta con numeración de líneas a la hora de escribir

[G13]OLC2 TytusDB Query tool

Archivo Analizar Reportes

```
1 create table hola;  
2 create table hola;  
3 create table hola;  
4 create table hola;  
5 create table hola;  
6 create table hola;  
7 create table hola;  
8 create table hola;  
9
```

2.1 Consola

La consola muestra todos los mensajes en tiempo de ejecución que sean escritos con la instrucción Print en el editor de texto.

Se detectaron algunos errores sintácticos

No.	Lexema	Tipo	Fila	Columna	Descripción
0	;	Error Sintáctico	1	18	Símbolo no esperado
1	;	Error Sintáctico	2	18	Símbolo no esperado
2	;	Error Sintáctico	3	18	Símbolo no esperado
3	;	Error Sintáctico	4	18	Símbolo no esperado
4	;	Error Sintáctico	5	18	Símbolo no esperado
5	;	Error Sintáctico	6	18	Símbolo no esperado
6	;	Error Sintáctico	7	18	Símbolo no esperado

3. Menús

[G13]OLC2 TytusDB Query tool

Archivo Analizar Reportes

3.1.0 Nuevo

Nos permite habilitar un nuevo archivo.

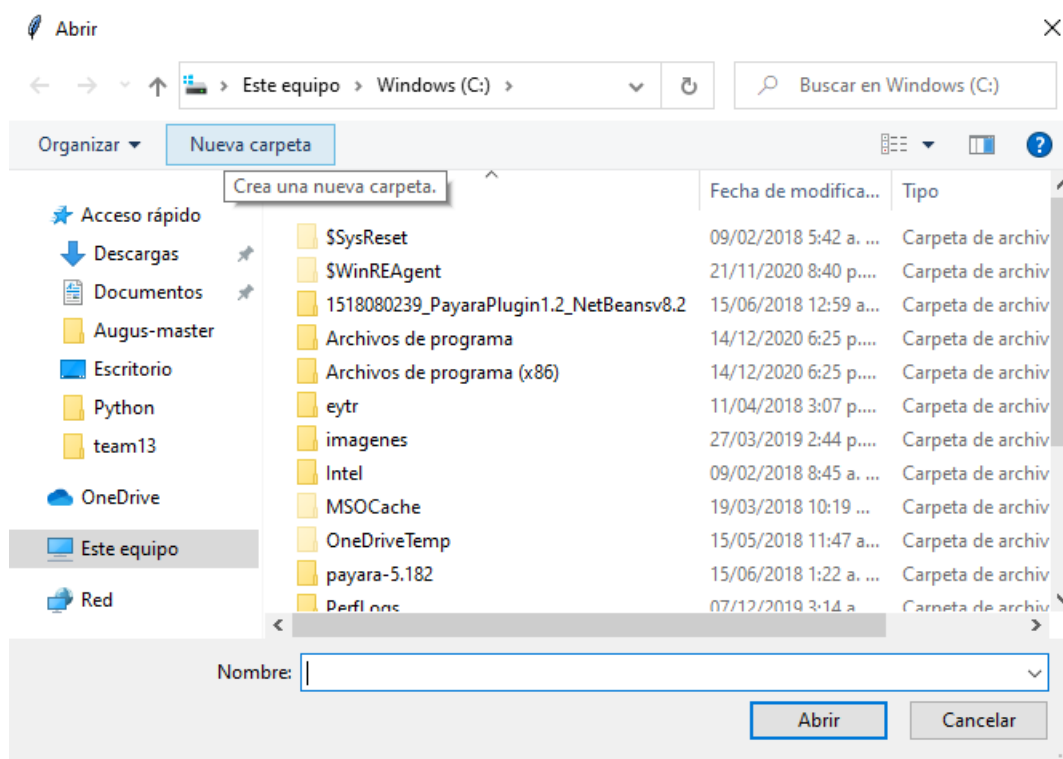
[G13]OLC2 TytusDB

Archivo Analizar Re

Nuevo

3.1.1 Abrir

Nos permite abrir archivos de texto para que sean editados y ejecutados o directamente ejecutados.

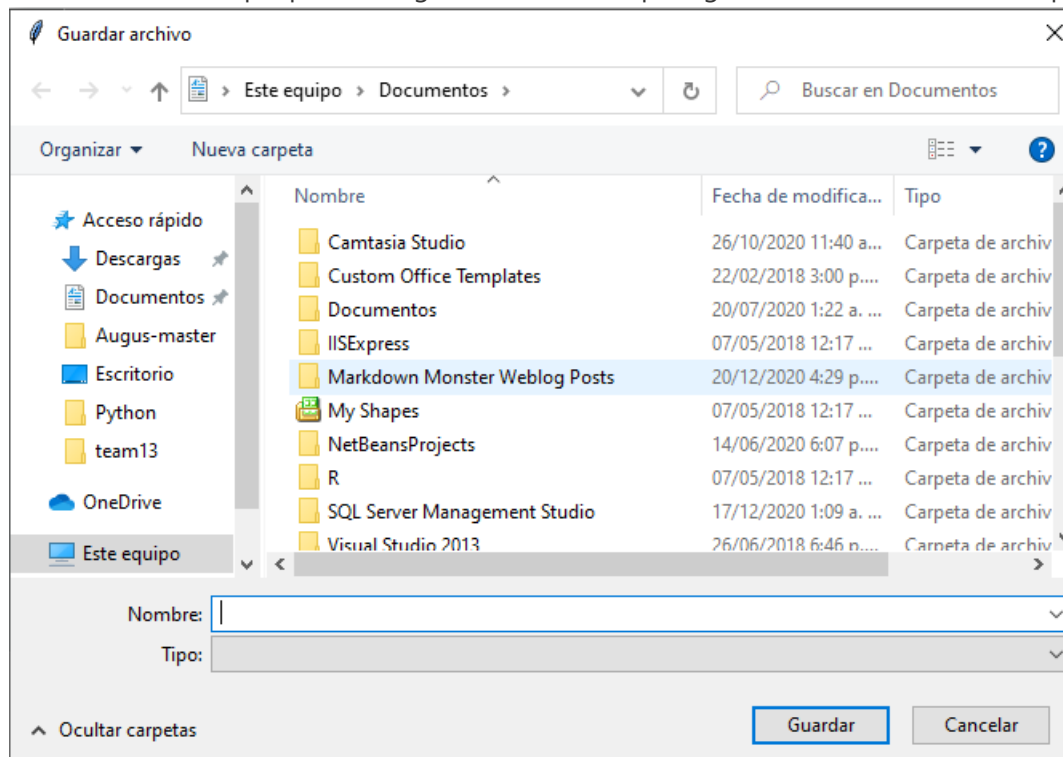


3.1.2 Guardar

Guarda los cambios que se han realizado en el documento actual, conservando el mismo nombre y la misma dirección del archivo que se abrió.

3.1.3 Guardar Como

Abre una ventana que permite ingresar un nombre para guardar el archivo de texto que se ha creado en el editor.



3.1.4 Salir

Manual Usuario

Cierra totalmente la aplicación.

3.1.5 Analizar

En esta apartado nos permite Ejecutar los Archivos

3.1.6 Analisis Ascendente

Sirve para analizar la gramatica Ascendente del editor.

3.1.7 Analisis Descendente

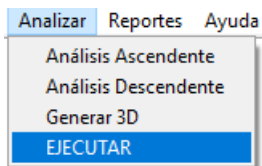
Sirve para analizar la gramatica Descendente del editor

3.1.8 Generar 3D

Sirve para generar el codigo de 3 direcciones.

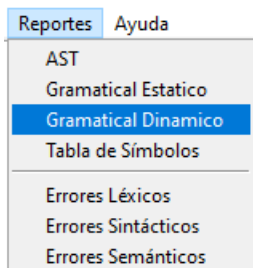
3.1.9 Ejecutar

Sirve para ejecutar el codigo 3 direcciones.



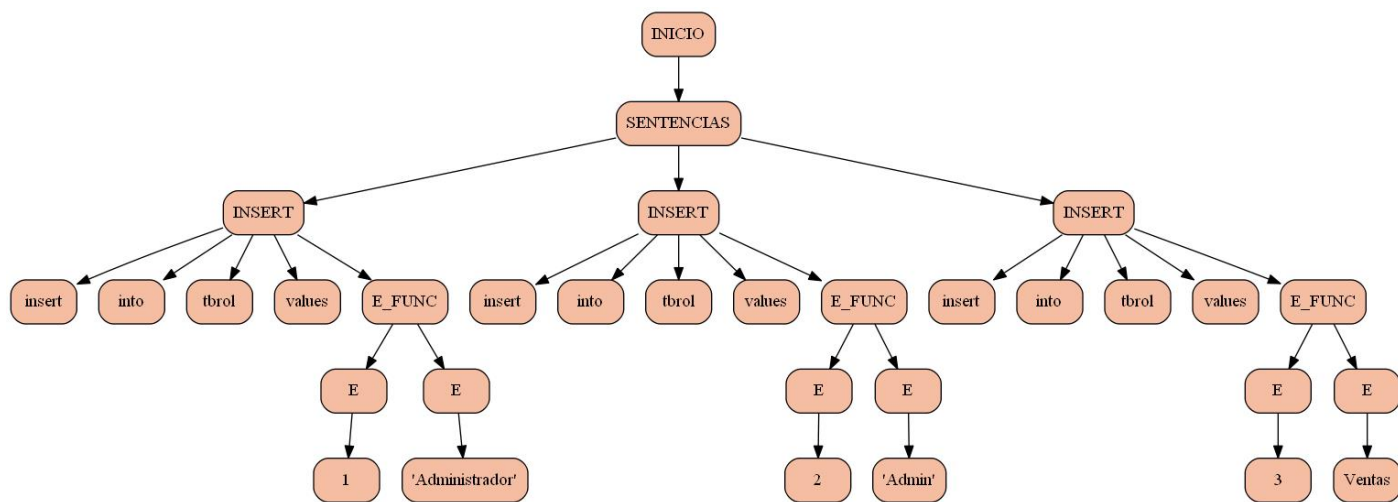
3.2 Reporte

Este Apartado Nos muestra la opcion de Reportes.



3.2.1 AST

Esta opcion nos muestra una imagen del arbol AST



3.2.2 Gramatical Estático

Nos muestra un archivo txt con la gramatica estatica en formato bnf.

```

gramaticaBNF.txt: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

<INICIO> ::= = <sentencias>
<SENTENCIAS> ::= = <SENTENCIAS> <SENTENCIA>
<SENTENCIAS> ::= = < INSERT>

<INSERT> ::= <insert> <into> <tbrol> <values> <E_FUNC> <tk_puntoComa>
<E_FUNC> ::= <E> <E>
<E> ::= <Ventas>
<E> ::= <Ventas>
<E_FUNC> ::= <E>
<E> ::= <3>
<E> ::= <3> <SENTENCIAS> ::= = <SENTENCIAS> <SENTENCIA>
<SENTENCIAS> ::= = < INSERT>

<INSERT> ::= <insert> <into> <tbrol> <values> <E_FUNC> <tk_puntoComa>

```

3.2.3 Gramatical Dinamico

Nos muestra un archivo txt con la gramatica dinamica en formato bnf .

```

gramaticaBNF.txt: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

<INICIO> :: = <sentencias>
<SENTENCIAS> :: = <SENTENCIAS> <SENTENCIA>
<SENTENCIAS> :: = < INSERT>

<INSERT> ::= <insert> <into> <tbrol> <values> <E_FUNC> <tk_puntoComa>
<E_FUNC> ::= <E> <E>
<E> ::= <Ventas>
<E> ::= <Ventas>
<E_FUNC> ::= <E>
<E> ::= <3>
<E> ::= <3> <SENTENCIAS> :: = <SENTENCIAS> <SENTENCIA>
<SENTENCIAS> :: = < INSERT>

<INSERT> ::= <insert> <into> <tbrol> <values> <E_FUNC> <tk_puntoComa>

```

3.2.4 Tabla de Simbolos

Se mostrar una imagen de la tabla de simbolos.

NOMBRE TABLA: tbempleadopuesto	
PADRE: None	
COLUMNA: idempleado	
Tipo	STipoDato
	dato: 'integer', tipo: 'TipoDato.NUMERICO', cantidad: 'None'
Llave Primaria	
False	
LLave Foránea	
'tabla': 'tbempleado', 'columna': 'idempleado'	
Unique	
False	
Default	
None	
Null	
False	
Check	
None	
Index	
0	
COLUMNA: idpuesto	

NOMBRE TABLA: tbpuesto	
PADRE: None	
COLUMNA: idpuesto	
Tipo	STipoDato
	dato: 'smallint', tipo: 'TipoDato.NUMERICO', cantidad: 'None'
Llave Primaria	
True	
LLave Foránea	
None	
Unique	
False	
Default	
None	
Null	
False	
Check	
None	
Index	
0	
COLUMNA: puesto	
Tipo	STipoDato
	dato: 'character', tipo: 'TipoDato.CHAR', cantidad: '25'
Llave Primaria	
False	
LLave Foránea	
None	
Unique	
False	
Default	
None	

3.2.5 CODIGO 3D

Sirve para mostrar el codigo 3D.

```
goto .L1
label .L0
# Ejecucion deCodigo
t2 = ['1','Laptop Lenovo','06/01/2021 15:06:43','06/01/2021 15:06:43']
FunctionInsert(useActual,t0,t2)
label .L1
t3 = "tbProducto"
t4 = 1
if ( t4 == 1 ):
    goto .L2
goto .L3
label .L2
# Ejecucion deCodigo
t5 = ['2','Bateria para Laptop Lenovo T420','06/01/2021 15:06:43','06/01/2021 15:06:43']
FunctionInsert(useActual,t3,t5)
label .L3
t6 = "tbProducto"
t7 = 1
if ( t7 == 1 ):
    goto .L4
goto .L5
label .L4
# Ejecucion deCodigo
t8 = ['3','Teclado Inalambrico','06/01/2021 15:06:43','06/01/2021 15:06:43']
FunctionInsert(useActual,t6,t8)
label .L5
t9 = "tbProducto"
t10 = 1
if ( t10 == 1 ):
    goto .L6
goto .L7
label .L6
```

3.2.6 Errores Lexico

Muestra una imagen para los errores Lexico .

REPORTE DE ERRORES Lexicos 2020-12-23 07:34:49				
LEXEMA	TIPO	DESCRIPCION	COLUMNA	FILA
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	1	1
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	2	1
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	3	1

3.2.7 Errores Sintactico

Muestra una imagen para los errores sintacticos .

REPORTE DE ERRORES Sintacticos 2020-12-23 07:38:11				
LEXEMA	TIPO	DESCRIPCION	COLUMNA	FILA
akks	Error Sintáctico	Símbolo no esperado	8	1

3.2.8 Errores Semantico

Muestra en archivo html los errores semantico .

REPORTE DE ERRORES Lexicos 2020-12-23 07:34:49				
LEXEMA	TIPO	DESCRIPCION	COLUMNA	FILA
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	1	1
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	2	1
\$	Error Léxico	El caracter '\$' no pertenece al lenguaje	3	1

3.3 MENÙ AYUDA

Muestra Esta parte muestra la info del programa y sus manuales.

Ayuda
Manual Tecnico
Manual Usuario
Acerca DE

3.3.1 Manual Tecnico

Muestra un archivo pdf que muestra el manual tecnico .

3.3.2 Manual Usuario

Muestra un archivo pdf que muestra el manual de usuario .

3.3.3 Acerca De.

Muestra un mensaje acerca del programa .