IPC：可通过Binder 和 Socket实现

：声明的进程，完整进程名是要在前面加上报名

其他直接以完整进程名命名

两者区别，前者属于当前应用的私有进程，其他应用不可以和他跑在同一个进程中，后者属于全局进程，其他应用可以通过ShareUID和他跑在同一个进程中

每一个进程分配了一个单独的虚拟机，不同的虚拟机在内存分配上有不同的地址。导致在不同虚拟机中访问同一个类会产生多个副本

使用多进程会产生的问题

静态成员和单例模式完全失效

线程同步机制失效

SharedPreference可靠性下降

Application多次创建