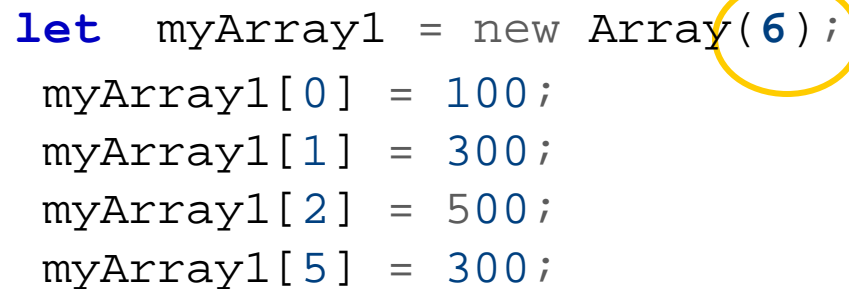


Array, Arreglo, Matriz, Colección

Definición de un Array en JS (No declaración)

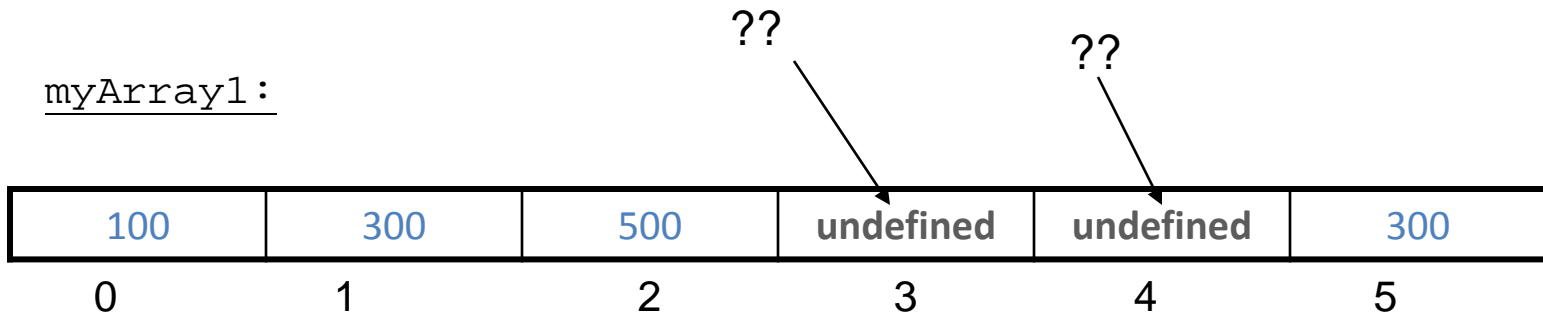
- Indicando el numero de elementos

```
let myArray1 = new Array(6);  
myArray1[0] = 100;  
myArray1[1] = 300;  
myArray1[2] = 500;  
myArray1[5] = 300;
```



myArray1:

100	300	500	undefined	undefined	300
0	1	2	3	4	5



Array, Arreglo, Matriz, Colección

Definición de un Array en JS (No declaración)

- Sin indicar el numero de elementos

```
let myArray2 = new Array( );  
myArray2[0] = "precio";  
myArray2[1] = 300;
```

```
myArray2[5] = 500;
```

Posible?

"precio";	300				500
0	1	2	3	4	5

Array, Arreglo, Matriz, Colección

Declaración de un Array en JS

- Inicializando el array declaración antigua

```
let myArray3 = new Array("precio", "producto");
```

myArray3

"precio"

"producto"

0

1

- Igualándolo a otro array, declaración habitual

```
let myArray4 = ["precio", "producto"];
```

myArray4

"precio"

"producto"

0

1

Arrays Asociativos para otros lenguajes: Definición y declaración de un objeto js: "notación JSON"

```
let associativeArray1 = new Array();  
associativeArray1['nombre']='Alf!';  
associativeArray1['consigna']='Zumo de gato!';  
'Pero no era asociativo?';
```

```
let associativeArray={"nombre":"Alf!","consigna":"Zumo de  
gato","valor":"Pero no es asociativo?"}
```

"Alf";	'Zumo de gato!'	' Pero no era asociativo?'
'nombre'	'consigna'	3

Arrays Métodos

•**concat()** : concatena 2 arrays.

```
let hombres = ["Pablo", "Jose"];  
let mujeres = ["Lucia", "Gemma",  
"Zelda"]; let humanos =  
hombres.concat(mujeres);
```

•**indexOf()**: busca un valor.

```
hombres.lastIndexOf("Jose")
```

•**push()**: añade un valor al final.

Retorna la nueva longitud

```
humanos.push("William");
```

•**unshift()**: añade un valor al inicio.

Retorna la nueva longitud

```
humanos.unshift("Laura");
```

•**pop()**: quita y retorna el último valor.

```
console.log(humanos.pop());
```

•**shift()**: quita y retorna el primer valor.

```
console.log(humanos.shift());
```