

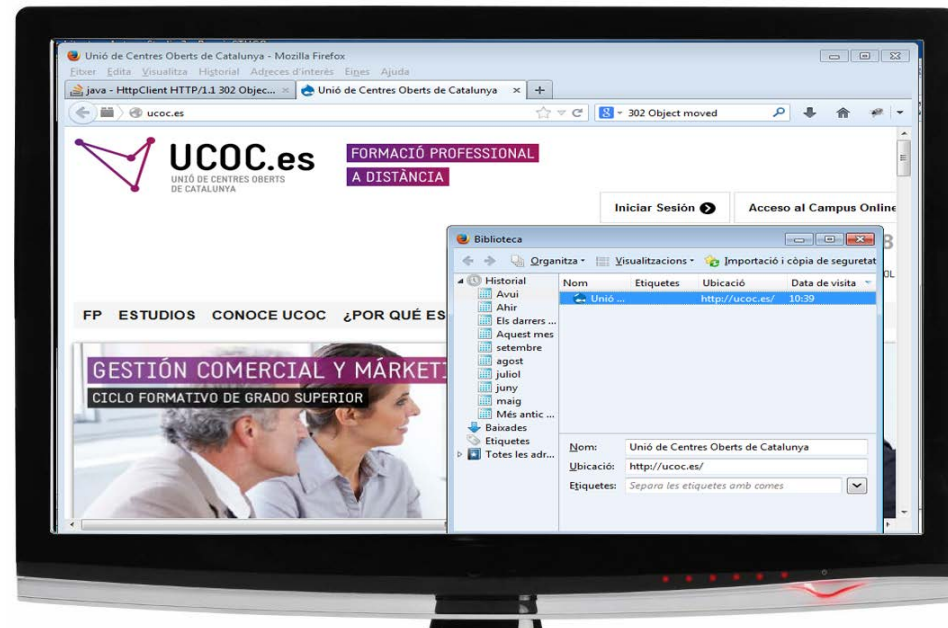
# Objetos predefinidos del lenguaje

## Objetos JavaScript

- Global
- Array
- Boolean
- Date
- Math
- Number
- String
- RegExp

## Objetos del Navegador

- Window
- Document
- Navigator
- Screen
- History
- Location



# String JavaScript

- `let str = "hola";`
- `str.indexOf("a");` posición de **a** dentro de **str**
- `str.substring(1,2);` extrae de str el texto entre la posición 1 y 2
- `str.substr(1,2);` extrae del str 2 caracteres desde la posición 1.
- `str.toUpperCase();` retorna una String con el texto de **str** en mayúsculas.
- `str.length;` propiedad con la longitud del string.
- ....

## •Number

`let x = 3.14;` numero con decimales **MAX\_VALUE** valor máximo en JS **MIN\_VALUE** valor mínimo en JS **NaN** un valor no numérico.

Ejemplo: programa que pida un texto y si la longitud es superior a 10 caracteres que muestre los 5 últimos.

---

# Global Javascript

## •Propiedades

- Infinity** : valor infinito
- NaN** : valor no numérico
- undefined** : valor que tiene una variable antes de asignarle un valor

## •Funciones

- isNaN()** : indica si una variable es un numero.
- parseInt()** : transforma una variable a Number.
- Eval()** : ejecuta un texto como si fuera un script

# Date Javascript

## •Funciones

- let d= new Date();** genera un objeto Date con la fecha actual.
- let d= new Date(año, mes, día, hora, minutos);** genera un objeto Date con la fecha indicada.
- d.getDate();** retorna el día almacenado en **d**.
- d.getHours();** retorna la hora almacenada en **d**.
- d. getMonth();** retorna el mes almacenado en **d**.
- d. getFullYear();** retorna el año almacenado en **d**.
- d. setDate( );** establece el día almacenado en **d**.
- d. setHours( );** establece la hora almacenado en **d**.
- ...

# Math Javascript

## •Propiedades

- PI** : número pi
- LN2** : logaritmo de 2
- ...

## •Funciones

- Math.floor()**; redondea un numero a entero.
- Math.random()**; número aleatorio entre 0 y 1
- Math.abs()**; valor absoluto de un número
- cos(x)**; calcula el coseno de x
- ...

# Navigator y Document Javascript

## •Navigator

- appName**: nombre del navegador
- platform** : sistema operativo
- cookieEnabled**; cookies habilitadas
- Language**; lenguaje por defecto
- ..

## •Propiedades del Document

- `document.title`;
- `document.URL`;
- `document.cookie`;

## •Objetos contenidos en Document

- `document.anchors`
- `document.links`;
- `document.images`;
- `document.forms`;

# Objeto Window - Métodos

- Información sobre [la ventana](#) que contiene el documento HTML en el que se ejecuta el JS.

## Algunas Propiedades de Window

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>a) <code>window.location</code></li><li>b) <code>window.screenLeft</code>;</li><li>c) <code>window.screenTop</code>;</li><li>d) <code>window.document</code>;</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>a) Información sobre la dirección del documento HTML mostrado en la Window.</li><li>b) Distancia desde la izquierda de la pantalla hasta la ventana que contiene la web.</li><li>3) Cada 3 segundos muestra un alerta con el texto "Hello".</li><li>4) En 5 segundos muestra una alerta "Wake Up!"</li></ul> |
|---|--|

## Algunas Funciones de Window

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>1) <code>window.alert("Hola!");</code></li><li>2) <code>window.prompt("que tal?");</code></li><li>3) <code>setInterval(function(){ alert("Hello"); },3000);</code></li><li>4) <code>setTimeout(function(){ alert("Wake Up!"); },5000);</code></li><li>5) <code>window.confirm("aceptas las cookies?");</code></li></ul> |
|---|

# Objeto Window – Ventana padre

- `window.alert("PopUp ");`
  - `let fname = window.prompt("Pregunta", "valor por defecto");`
  - `let [redacted] = window.open("url.html", "Nombre", "scrollbars=no");`  
miPopup  
miPopup.focus();  
miPopup.resizeTo(250, 250);  
miPopup.close();
- Referencia al window abierto
- `_blank`  
`_self`  
`..`

index.html

```
miPopup = window.open("url.html", "miWindow", "scrollbars=no");
```

```
{  
  window.focus();  
  window.close();  
}
```

url.html

```
origen = window.opener
```



# Objeto Window – Ventana hija

- `let posX = window.screenX;`
- `let ventanaPadre = window.opener;` Referencia a la ventana padre
- `let estaCerrada = index.closed;`
- `let doc = window.document;`

