Restos cuadráticos y Símbolo de Legendre

Kenny J. Tinoco

Octubre de 2024

Definición 0.1 (Símbolo de Legendre). Sea p>2 un primo y a un entero cualquiera, se tiene que

Lema 0.1 (Propiedades del símbolo de Legendre). El símbolo de Legendre cumple los siguientes resultados.

- i) Si $a \equiv b \pmod{p}$, entonces $\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{b}{p}\right)$.
- ii) Si $p \nmid a$, entonces $\left(\frac{a^2}{p}\right) = 1$.
- iii) Para todos lo enteros a,b se cumple $\left(\frac{ab}{p}\right)=\left(\frac{a}{p}\right)\left(\frac{b}{p}\right)$.
- iv) $\left(\frac{-1}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}}$, en concreto $\left(\frac{-1}{p}\right) = 1$ si y solo si $p \equiv 1 \pmod{4}$.

Teorema 0.1 (Ley de reciprocidad cuadrática). Sean p,q dos primos impares distintos, se cumple que

$$\left(\frac{p}{q}\right)\left(\frac{q}{p}\right) = (-1)^{\frac{p-1}{2}\cdot\frac{q-1}{2}}.$$

Observación 1.

De la ley de reciprocidad cuadrática, obtenemos que:

1

Teorema 0.2 (Criterio de Euler). Se
ap>2un primo y aun entero cualquiera, ent
onces se cumple

$$\left(\frac{a}{p}\right) \equiv a^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}.$$

Teorema 0.3. Sea p > 2 un primo, entonces se cumple que

$$\left(\frac{2}{p}\right) = (-1)^{\frac{p^2 - 1}{8}}.$$

Observación 2.

Del teorema 3, podemos determinar lo siguiente:

Veamos algunos ejercicios.

Ejercicio 1. Determinar los valores de los siguientes símbolos de Legendre.

$$1. \left(\frac{44}{103}\right)$$

3.
$$\left(\frac{2010}{1019}\right)$$

5.
$$\left(\frac{523}{1103}\right)$$

$$2. \left(\frac{-60}{1019}\right)$$

4.
$$\left(\frac{139}{433}\right)$$

Ejercicio 2. Resolver las siguientes congruencias.

1.
$$x^2 \equiv 196 \pmod{1357}$$

5.
$$x^2 - 3x + 2 \equiv 8 \pmod{17}$$

2.
$$x^2 + x \equiv 0 \pmod{13}$$

6.
$$25x^2 + 7x \equiv 7 \pmod{17}$$

3.
$$x^2 + 3x + 2 \equiv 0 \pmod{7}$$

4. $x^2 + 5x + 13 \equiv 0 \pmod{11}$

7.
$$x^2 + x + 7 \equiv 0 \pmod{189}$$