

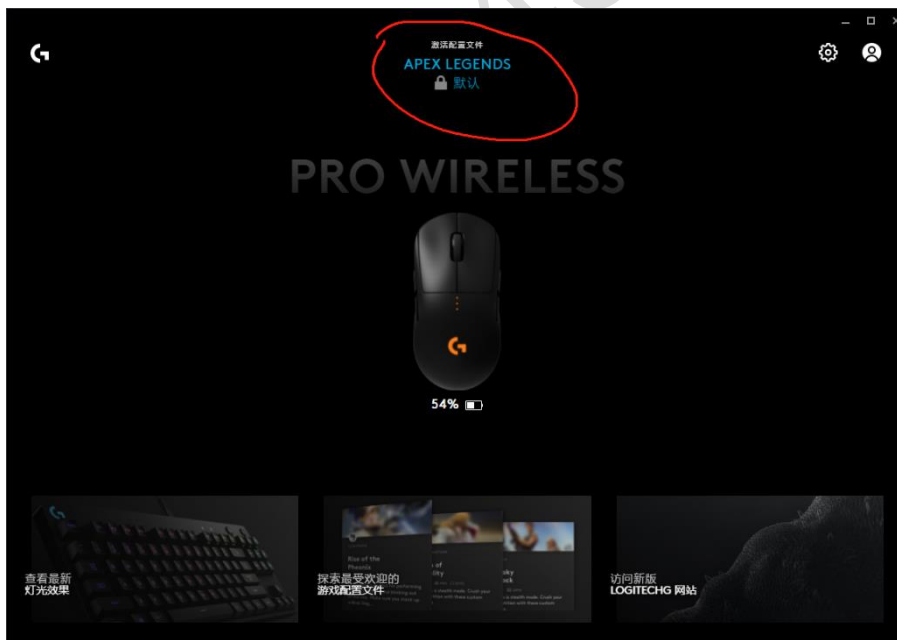
# 怎么导入 re 罗技抖枪宏

作者 2843698595

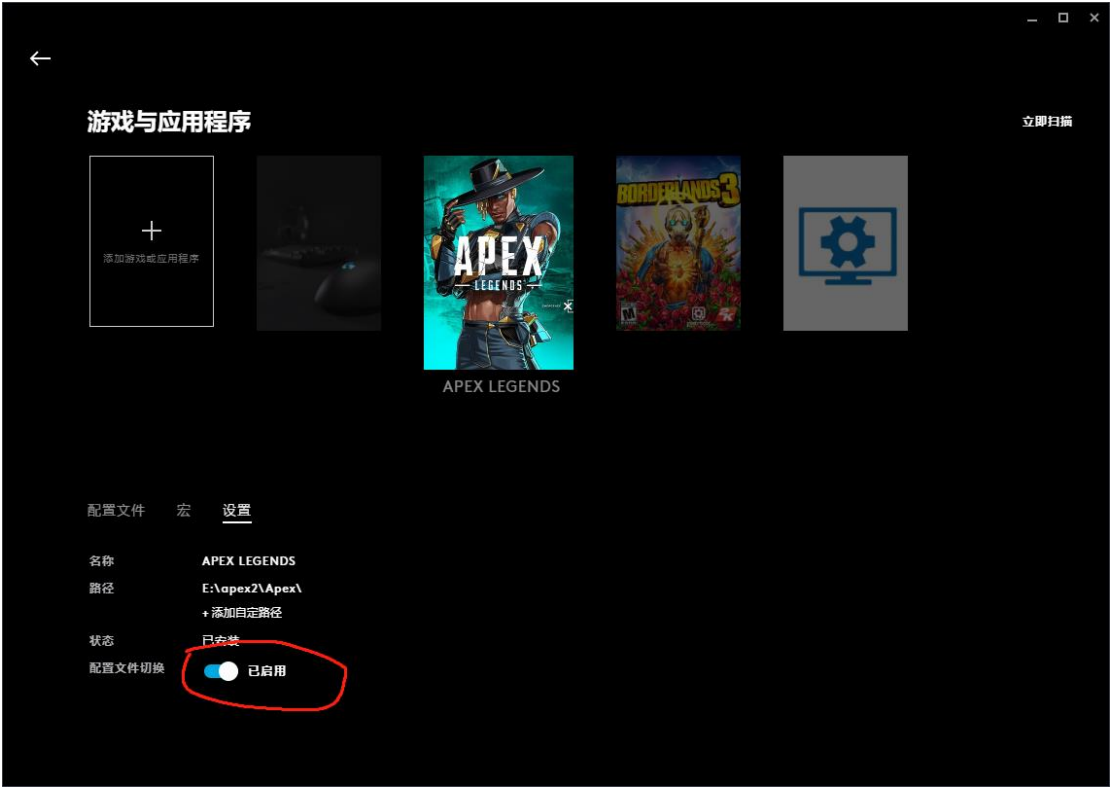
1. 下载罗技 GHUB 驱动，要求版本 21.11 以上



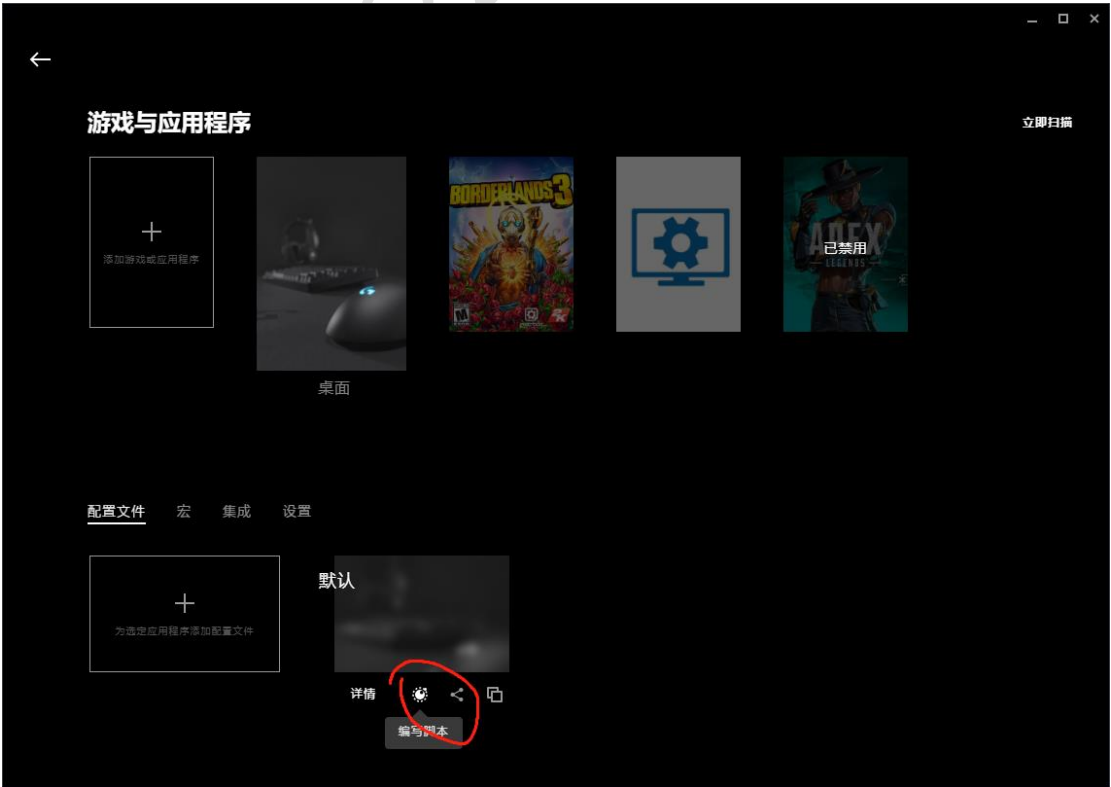
2. 点红圈里面的文件



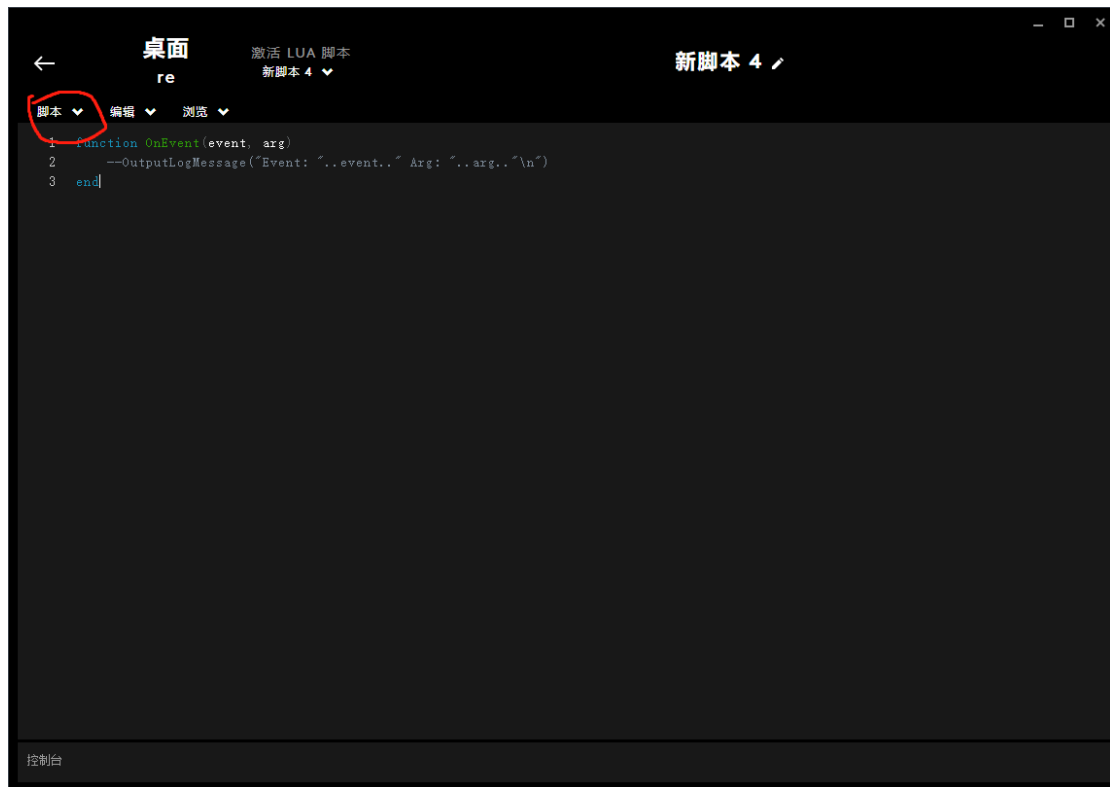
3.点 APEX，把下面那个配置文件切换取消掉，然后会显示已禁用。



4.点这个编辑脚本

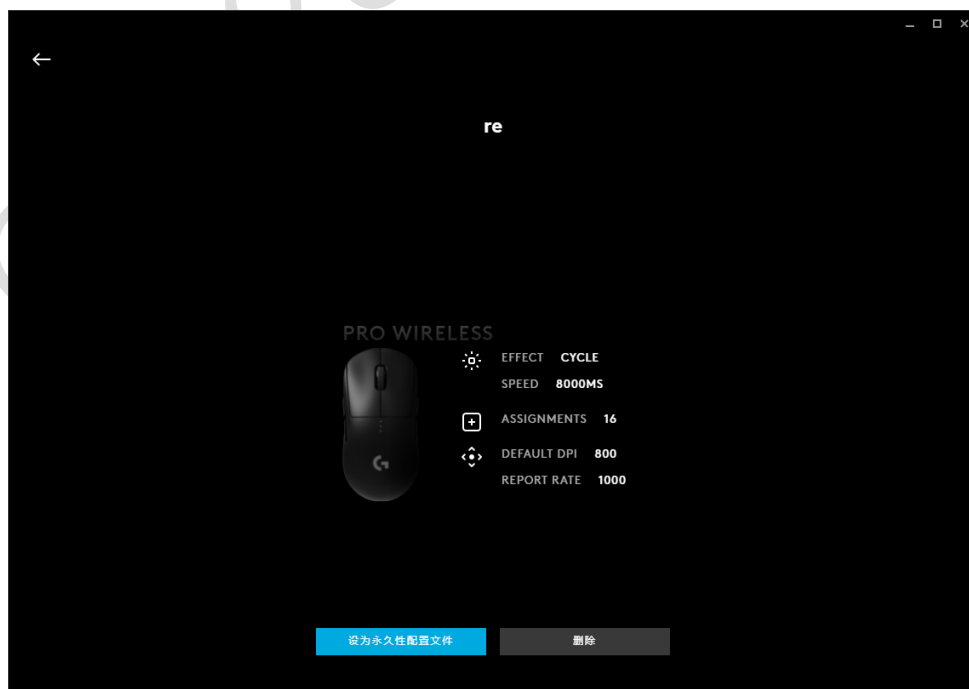


5.点脚本，导入 3.lua 这个脚本，导入完成后，再点一次保存并运行。



5.点脚本，导入 3.lua 这个脚本，导入完成后，再点一次保存并运行。

6.退出到第四步，点第一个详情选项，然后到这个界面点设为永久配置文件，到此宏导入结束



7.进入游戏后，在游戏设置键鼠里面改腰射灵敏度 1.5，ads 灵敏度 0.5，改了压枪效果就不稳了

开镜设置为长按，切换不生效

大写键（Caps Lock）是开关，使用宏要保持打开。

GHUB 设置为管理员启动



8.

```
1 LMD = 0.5
2
3 Quick_Shield_Change_Button = 999
4
5 Frequency = 5
6
7 Range = (8//LMD)+2
8 Decline_range = 6*LMD
9
10
11 EnablePrimaryMouseButtonEvents(true)
12 function OnEvent(event, arg)
13 |
14 function YJHJ()
15     for i=40700,53933,4411 do
16         MoveMouseTo(12909, i)
17         Sleep(13)
18         PressAndReleaseMouseButton(1)
19         Sleep(13)
20     end
21     PressAndReleaseKey("escape")
22
23 end
24 if event == "MOUSE_BUTTON_PRESSED" and arg == Quick_Shield_Change_Button then
25     PressKey("e")
26     Sleep(500)
27     ReleaseKey("e")
28     Sleep(50)
29     YJHJ()
30 end
31
```

第一个 LMD 是开镜灵敏度

Frequency 是抖动频率

Range 是抖动范围

这三个值都可以随便改，Range 等号后面直接删掉改数字就行。

9.这个是开镜灵敏度为 1.0 的参数，照着下面改即可

```
1 LMD = 1
2
3 Frequency = 5
4
5 Range = 16
6 Decline_range = 5
7
```

---

QQ 2843698595