1. 《初到异世界》

1，野外

A:【教学】

B：【拯救被狗咬的老人】

（这个老人是村长）

C：【武器的选择】

D：【村庄见】

村长偷了勇者的身上仅有了20g，然后跑回了村庄，勇者一直跟着后面看到了村庄的存在，决定去讨回22g（2g是精神损失费）

2，村庄

A：【找到村长】

村长强行要勇者去把狗洞里的怪物全清才肯还钱

B：【找到狗洞】

支线｛A：隔壁奶奶养的猫不见了 ； B：村口王大伯的鸡飞走了 ； C：邻居小妹妹的钱包掉了｝

3，狗洞（elona）

A：【清理狗洞里的怪物】

解决狗洞里所有怪物，明雷（5个）+暗雷（出门口时遇到宠物boss）

B：【宠物的直觉】

宝箱有可能出宝箱怪

根据宠物的直觉找到隐藏的盗贼，打败盗贼可以获得宝物或宝箱

1. 《结伴同行》

1，野外

2，废弃的城堡

3，废弃城堡的监牢

1. 《奇怪的老人》

1，书房