

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA  
“PLAGIARISM CHECKER”**

**BIDANG KEGIATAN  
PKM KARSA CIPTA**

DISUSULKAN OLEH:

Kenny Gilbert Setiawan	2301898960 / 2019
James Kumala	2301865893 / 2019
Jordan Jonathan Gouw	2301852291 / 2019

**UNIVERSITAS BINA NUSANTARA  
JAKARTA  
2021**

## DAFTAR ISI

<b>SAMPUL</b>	i
<b>DAFTAR ISI</b>	ii
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b>	1
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan / Manfaat	3
<b>BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA</b>	4
2.1. TF-IDF (term frequency–inverse document frequency)	4
2.2. Cosine Similarity	5
<b>BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN</b>	7
<b>BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN</b>	8
4.1 Anggaran Biaya	8
4.2 Jadwal Kegiatan	8
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	9
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	10
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping	10
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan	15
Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas	16
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana	17
Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang Akan Diterapkembangkan	18

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Plagiarisme atau yang juga disebut dengan penyalinan, diartikan oleh S. Hannabuss sebagai “perbuatan meniru, menyalin atau menggunakan kreasi atau gagasan orang lain tanpa izin apapun dalam menampilkan karya mereka sebagai milik mereka. Persoalan plagiarisme sering menjadi perbincangan dalam komunitas pendidikan di seluruh dunia. Pada dasarnya tindakan plagiarisme adalah reproduksi suatu informasi yang telah ada tetapi dalam format yang dimodifikasi. Plagiarisme di perguruan tinggi di seluruh dunia merupakan masalah yang penting dan dianggap sampai saat ini belum terpecahkan.

Menurut Teddi Fishman, plagiarisme dapat didefinisikan oleh lima unsur penyusunnya, plagiarisme terjadi ketika seseorang:

- Menggunakan kata-kata, ide, atau hasil kerja.
- Dapat dikaitkan dengan orang atau sumber lain yang dapat diidentifikasi.
- Tanpa mengaitkan pekerjaan dengan sumber dari mana pekerjaan itu diperoleh.
- Dalam situasi di mana ada ekspektasi yang sah atas kepenulisan asli.
- Untuk mendapatkan keuntungan, kredit, atau keuntungan yang tidak perlu berupa uang.

Seiring dengan perkembangan zaman yang terjadi saat ini, terutama di era teknologi yang semakin hari semakin canggih, dimana teknologi tersebut diciptakan agar kehidupan manusia dipermudah, salah satu kebutuhan yang dipermudah adalah memenuhi kebutuhan informasi. Kemudahan dalam mengakses informasi di internet sangat berdampak pada kebiasaan buruk dalam memperoleh informasi lewat internet itu sendiri. Masyarakat di seluruh dunia, khususnya mahasiswa yang berada di lingkungan akademik seperti sekolah, kuliah, dan lain-lain, kini sangat dipermudah oleh keberadaan informasi tersebut yang sangat mudah untuk diakses kapan saja dan dimana saja. Akan tetapi tidak sedikit yang menyalahgunakan hal tersebut dan melakukan tindakan plagiarisme secara sadar maupun tidak sadar.

Banyak upaya yang dilakukan oleh pemerintah di seluruh dunia untuk setidaknya mengurangi tindakan plagiarisme tersebut, di Indonesia ada peraturan yang mengatur tindakan plagiarisme, yaitu undang-undang Nomor 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta, walaupun undang-undang tersebut tidak memberikan definisi plagiarisme. Namun, dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia yang kami akses dari laman resmi Pusat Bahasa Kementerian Pendidikan Nasional disebutkan plagiarisme adalah penjiplakan yang melanggar hak cipta. Maraknya plagiarisme di berbagai lingkungan pendidikan membuat berbagai institusi memiliki kebijakan

masing-masing, dimana salah satu contoh nya, Universitas Bina Nusantara, memiliki kebijakan bagi yang melakukan plagiarisme akan di drop out secara instan.

Maka dari itu, untuk menekan tingginya angka plagiarisme yang terjadi saat ini, diperlukan bantuan dari banyak pihak. Ada berbagai cara untuk menghindari plagiarisme, yang pertama adalah sertakan sitasi, Penyertaan sitasi di sini artinya penulis harus memberikan keterangan dari mana informasi yang dituliskan didapat. Penulisan sitasi juga penting untuk dilakukan ketika penulis merasa ragu dengan keakuratan informasi yang disajikan. Sitasi dapat berupa body note maupun footnote. Yang kedua, lakukan parafrase, tulisan yang menggunakan kutipan langsung lebih berpotensi tinggi dianggap sebagai melakukan plagiarisme. Cara menanggapinya adalah dengan melakukan parafrase, parafrase adalah menggunakan susunan kalimat sendiri yang didapatkan dari sumber aslinya dengan tetap mencantumkan sitasi. Parafrase juga jauh lebih mudah untuk dilakukan karena formatnya yang tidak serumit pengutipan langsung.

Yang ketiga, gunakan aplikasi *plagiarism checker*, Dengan aplikasi *plagiarism checker*, tulisan yang dibuat bisa diperiksa dengan tulisan-tulisan yang sudah terbit sebelumnya. Maka dari itu kelompok kami tertarik untuk membuat aplikasi plagiarism checker yang bernama Plag-Chex, tidak hanya memeriksa saja akan tetapi aplikasi kami juga dapat menunjukkan berapa persen tingkat kemiripan dengan berbagai website yang ditemukan.

Hasil yang diharapkan adalah berkurangnya jumlah plagiarisme yang dilakukan di seluruh dunia. Terus terang, tidak mungkin untuk menghapus semua plagiarisme yang dilakukan di seluruh dunia, oleh karena itu saat ini tujuan utama kami adalah untuk mengurangi jumlah plagiarisme yang dilakukan di komunitas pendidikan karena ini adalah masalah penting dengan desakan tinggi. Dengan penurunan itu, siswa dapat berkembang, dan pendidik dapat membimbing potensi siswa ke arah yang benar.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dalam proposal ini, masalah yang ada dirumuskan menjadi identifikasi masalah umum dan rumusan masalah khusus. Identifikasi masalah umum dari proposal ini adalah sebagai berikut:

- a. Seberapa akurat aplikasi Plag-Chex ini untuk mendeteksi file plagiat?
- b. Bagaimana persepsi mahasiswa tentang dampak penggunaan aplikasi Plag-Chex?
- c. Apakah aplikasi Plag-Chex mudah digunakan dalam melakukan pendeteksian file?

### 1.3. Tujuan / Manfaat

Manfaat yang didapatkan jika menggunakan produk kami adalah:

- Mudah digunakan

Aplikasi kami dapat digunakan dengan mudah dan satu kali click tombol. Hal ini dapat memberikan pengguna overview keseluruhan dengan sangat mudah.

- Cepat dan Tepat

Banyak pengguna menggunakan aplikasi pemeriksa plagiarisme karena mereka dapat menghabiskan lebih sedikit waktu untuk memeriksa seluruh dokumen atau teks dan karenanya lebih efisien waktu, aplikasi kami juga tepat, kami memberikan persentase kesamaan dari dokumen yang diperiksa dan dokumen sumber. Jadi, kami membiarkan pengguna kami menjadi penilai apakah hasil persentase dapat diterima atau tidak.

- Membantu dalam memeriksa tata bahasa dan alinea dari teks tertulis untuk memperbaiki dokumen

Pengguna mengetahui betapa hebatnya keterampilan parafrase mereka, jika mereka tidak mendapatkan teks apa pun yang disorot sebagai telah dijiplak.

## BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

*Plagiarism Checker* sederhana ini beroperasi dengan cara melakukan kalkulasi pada teks yang diinput, untuk mendapatkan statistik TF-IDF(**term frequency-inverse document frequency**) yang nantinya digunakan untuk mengetahui kata apa saja yang muncul pada suatu document text tertentu, dan berapa kali kata tersebut muncul. Nantinya, setelah value TF-IDF dari dokumen texts yang diinput sudah didapatkan, akan dilakukan komparasi antar kedua text, dengan menggunakan Cosine Similarity sebagai peng-aproksimasi tingkat kesamaan antar kedua text tersebut. Output akhir yang dihasilkan aplikasi kami adalah persentase kemiripan antar kedua dokumen. Proses komparasi ini akan berulang terus hingga semua dokumen yang diinput telah dibandingkan satu sama lain.

### 2.1. TF-IDF (*term frequency-inverse document frequency*)

TF-IDF adalah teknik yang umum digunakan di bidang *information retrieval*, yang berupa statistik angka, yang digunakan untuk menunjukkan seberapa penting sebuah kata dalam suatu dokumen tertentu. TF-IDF seringkali dijadikan sebagai *weighting factor* dalam *information retrieval*. Nilai TF-IDF akan meningkat secara proporsional dengan jumlah kemunculan kata pada suatu dokumen tertentu. Sebuah survey modern menunjukkan bahwa 83% sistem rekomendasi yang berdasarkan text, menggunakan TF-IDF.

TF-IDF sendiri terdiri dari 2 statistik, yaitu TF dan IDF.

TF atau Term Frequency adalah jumlah hitungan mentah dari sebuah kata di suatu dokumen. TF dapat dirumuskan sebagai :

$$tf(t,d)$$

Dimana perumusan ini dapat dipahami sebagai berapa kali kata  $t$  muncul di document  $d$ .

Sedangkan IDF atau Inverse Document Frequency adalah tolak ukur dari seberapa banyak informasi yang diberikan suatu kata, contohnya apakah kata tersebut mudah ditemukan atau langka di seluruh dokumen. Sesuai namanya, IDF adalah statistik dengan skala logaritma invers. IDF dapat dirumuskan sebagai :

$$idf(t, D) = \log \frac{N}{|\{d \in D : t \in d\}|}$$

Dimana  $N$  adalah jumlah total dokumen, dan  $|\{d \in D : t \in d\}|$  adalah jumlah dokumen dimana kata  $t$  muncul.

Sehingga, dengan menggabungkan keduanya, TF-IDF dapat dirumuskan sebagai :

$$\mathbf{tfidf(t,d,D)} = \mathbf{tf(t,d)} * \mathbf{idf(t,D)}$$

Maka hasil dari kalkulasi TF-IDF ini nantinya akan menghasilkan angka yang dapat dilihat sebagai persentase. Angka yang tinggi dapat dicapai dengan frekuensi kata yang tinggi juga pada suatu dokumen. Sebaliknya, angka yang rendah berarti kata tersebut jarang muncul pada suatu dokumen tersebut.

Untuk implementasi TF-IDF di program pengecekan plagiarisme simpel ini, kami menggunakan modul scikitlearn yang ada di python, sehingga kalkulasi TF-IDF tidak perlu kami implementasikan ke code secara manual.

## 2.2. Cosine Similarity

Cosine Similarity adalah suatu cara untuk mengkalkulasi kemiripan antara 2 vector *inner-product*. 2 Vector tersebut akan dibandingkan dengan mengkalkulasi sudut kosinus diantar vector tersebut.

Cosine similarity sendiri dapat dirumuskan sebagai berikut :

$$\mathbf{similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A \cdot B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|}$$

Dimana A dan B adalah kedua vector yang dimaksud dalam kalkulasi ini. Rumus ini dapat dilihat sebagai kalkulasi dot product antara vector A dan B.

Untuk implementasi Cosine Similarity pada aplikasi plagiarism checker ini juga, lagi lagi kami menggunakan modul scikit learn, sehingga implementasi manual pada kode tidak diperlukan. Program kami mengambil hasil TF-IDF sebelumnya, melakukan vektorisasi pada hasil value TF-IDF, lalu melakukan komparasi vector tersebut satu dengan yang lain menggunakan Cosine Similarity.

Output akhirnya nanti, jika dua teks yang persis sama dibandingkan, hasilnya berupa persentase, dimana 100 menandakan bahwa kedua dokumen memiliki tingkat kecocokan 100%(indikasi adanya plagiarisme). Jika tidak ditemukan kesamaan antar dokumen, aplikasi akan menunjukkan 0. Hanya saja hal ini sangat jarang terjadi, dan Selama kecocokan yang didapat kurang dari 60%, ada kemungkinan sangat besar bahwa kesamaan yang ada hanya merupakan kebetulan saja.

### **BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

- 1) Mengumpulkan data
- 2) Analisa hasil survey dan mengidentifikasi masalah yang perlu diteliti untuk membuat aplikasi yang tepat
- 3) Perancangan aplikasi dan persiapan komponen yang digunakan
- 4) Pembuatan aplikasi
- 5) Pengujian keberhasilan aplikasi
- 6) Evaluasi
- 7) Kesimpulan dan saran



## BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

### 4.1 Anggaran Biaya

Tabel 4.1 Format Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)
1	Perlengkapan yang diperlukan	8.000.000
2	Bahan Habis Pakai	1.500.000
3	Perjalanan	500.000
4	Lain-lain	2.000.000
Jumlah		<b>12.000.000</b>

### 4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2 Format Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan				
		1	2	3	4	5
1	Perencanaan					
2	Analisis					
3	Desain					
4	Wawancara					
5	Pembuatan					
6	Pengujian					
7	Evaluasi					
8	Penyusunan Laporan Kemajuan					
9	Penyusunan dan Publikasi Karya Ilmiah					
10	Penyusunan Laporan Akhir					

## DAFTAR PUSTAKA

Alzahrani.S, Salim.N, Abraham.A, and Palade.V. (2011). iPlag Intelligent Plagiarism Reasoner in Scientific Publications: IEEE World Congress on Information and Communication Technologies.

Cedeño.B, A., & Rosso. On automatic plagiarism detection based on n-grams comparison: In Advances in Information Retrieval, Vol. 5478. Lecture Notes in Computer Science, pp. 696–700, Springer.

Tschuggnall.M and Specht.G. Detecting Plagiarism in Text Documents through Grammar-Analysis of Authors, pp. 241-255.

Francisco R., Antonio G., Santiago R., Jose L., Pedraza M., and Manuel N. (2008). Detection of Plagiarism in Programming Assignments. IEEE Transactions on Education, vol. 51, No.2, pp.174-183.

Osman.A.H, Salim.N and Abuobieda.A. (2012). Survey of Text Plagiarism Detection. Computer Engineering and Applications . Vol. 1, No. 1, pp. 1-9.

**Lampiran 1. Biodata Ketua, Anggota, dan Dosen Pendamping****Biodata Ketua****A. Identitas Diri**

1	Nama Lengkap	Kenny Gilbert Setiawan
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	2301898960
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 29 Desember 2001
6	Alamat E-mail	lanhikari30@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	085716657301

**B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			

**C. Penghargaan Yang Pernah Diterima**

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, 22 - 12 - 2020

Ketua Tim



Kenny Gilbert Setiawan

## Biodata Anggota 1

**A. Identitas Diri**

1	Nama Lengkap	James Kumala
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	2301865893
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 17 Maret 2001
6	Alamat E-mail	jameskumala@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	08118881006

**B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Student Union	Prefect	2017-2019, Jakarta
2	INC 2020	Participant	29 October 2020
3	InterSchool Badminton (ISB) 2017	Participant	2017, Jakarta

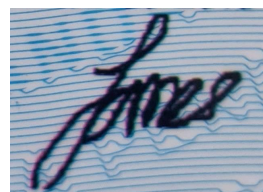
**C. Penghargaan Yang Pernah Diterima**

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1	Bedah Buku bersama Bpk.Eko Budi Purwanto	BINUS Media & Publishing	2020
2	WHIM Talk	adnan.p@whim.sg	2020
3	TOEFL Preparatory Class	kelvin.candradinata@binus.edu	2020

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, 22 – 12 - 2020

Anggota Tim 1



James Kumala

## Biodata Anggota 2

**A. Identitas Diri**

1	Nama Lengkap	Jordan Jonathan Gouw
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	2301852291
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 21 Januari 2001
6	Alamat E-mail	jordan.gouw21@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081807216431

**B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti**

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	INC 2020	Participant	29 October 2020
2			
3			

**C. Penghargaan Yang Pernah Diterima**

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, 22 - 12 - 2020

Anggota Tim 2



Jordan Jonathan Gouw

Biodata Dosen Pendamping

**A. Identitas Diri**

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Irene Anindaputri Iswanto, S.Kom., M.Sc.Eng
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Computer Science
4	NIP/NIDN	0311059201
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Surabaya, 11 Mei 1992
6	Alamat E-mail	Irene.iswanto@binus.edu
7	Nomor Telepon/HP	0821113926500

### **B. Riwayat Pendidikan**

Gelar Akademik	Sarjana	S2/Magister	S3/Doktor
Nama Institusi	Universitas Bina Nusantara	South China University of Technology	
Jurusan/Prodi	Teknik Informatika	Electrical and Computer Engineering	
Tahun Masuk-Lulus	2010-2014	2014-2016	

### **C. Rekam Jejak Tri Dharma PT**

#### **C.1. Pendidikan/Pengajaran**

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1.	Algorithm and Programming	Wajib	4
2.	Data structures	Wajib	4
3.	Human and Computer Interaction	Wajib	2
4.	Expert System	Wajib	4
5.	Artificial Intelligence	Wajib	4

#### **C.2. Penelitian**

No.	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1.	Multimodal Fatigue and Drowsiness detection	Universitas Bina Nusantara	2017
2.	Multi Features Visual Object Tracking	Universitas Bina Nusantara	2018
3.	Stress detection	Universitas Bina Nusantara	2019

#### **C.3. Pengabdian Kepada Masyarakat**

No	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1.	Microsoft Office Dasar (Office Word 1 - Formatting Text, Bullet & Numbering, Header & Footer,	COMDEV BINUS	2017

	Watermark)		
2.	Pengenalan Powerpoint chapter 2 (Insert & Edit Chart, Insert & Edit Picture, Insert & Edit Table)	COMDEV BINUS	2017
3.	Pengenalan Microsoft Word 1 - Insert Table, Introduction to Table of Contents, How To Insert Table of Contents	COMDEV BINUS	2017
4.	Pelatihan Komputer 1 (Mail Merge, Header & Footer, Format Coloumn, Watermark, Latihan)	UKM MSO 4	2018
5.	TPKS Calon Mahasiswa Computer Science "Introduction to Computer Science"	SoCS Binus	2018
6.	Info Session Calon Mahasiswa Global Class Computer Science "Introduction to Computer Science"	Global Class Binus	2019
7.	Trial Class SMA Santa Theresia Jakarta	SoCS Binus	2019
8.	Pengenalan teknologi computer science PT Pegadaian (MDSP 3.0)	Binus Creates	2019
9.	Industry 4.0 persepective based on Indonesian Life (Online ojek application)	Binus Global	2019

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Jakarta, 22 – 12 - 2020

Dosen Pendamping



Irene Anindaputri Iswanto, S.Kom.,  
M.Sc.Eng

**Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan**

1. Perlengkapan yang dibutuhkan	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
App Development	1	8.000.000	8.000.000
<b>SUBTOTAL (Rp)</b>			<b>8.000.000</b>
2. Bahan Habis Pakai	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Software Development	1	1.500.000	1.500.000
<b>SUBTOTAL (Rp)</b>			<b>1.500.000</b>
3. Perjalanan	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Transport	5	100.000	500.000
<b>SUBTOTAL (Rp)</b>			<b>500.000</b>
4. Lain - Lain	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Proposal	2	20000	40.000
Laporan	2	30000	60.000
Research	1	1.900.000	1.900.000
<b>SUBTOTAL (Rp)</b>			<b>2.000.000</b>
<b>TOTAL (1+2+3+4) (Rp)</b>			<b>12.000.000</b>
<i>(Dua Belas Juta Rupiah)</i>			



**Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas**

No	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1	Kenny Gilbert Setiawan / 2301898960	Teknik Informatika	Ilmu Komputer	2 Jam	Pembuatan Program
2	James Kumala / 2301865893	Teknik Informatika	Ilmu Komputer	2 Jam	Peneliti
3	Jordan Jonathan Gouw / 2301852291	Teknik Informatika	Ilmu Komputer	2 Jam	Pembuatan Program

#### Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

##### SURAT PERNYATAAN KETUA PELAKSANA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kenny Gilbert Setiawan  
 NIM : 2301898960  
 Program Studi : Teknik Informatika  
 Fakultas : School of Computer Science

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul (*Plagiarism Checker*) yang diusulkan untuk tahun anggaran 2021 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas Negara.  
 Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar – benarnya.

<p>Dosen Pendamping,</p> <p>Tanda tangan</p> <p><u>(Irene Anindaputri Iswanto, S.Kom., M.Sc.Eng)</u> NIDN/NIDK. (0311059201)</p>	<p>Jakarta, 22 – 12 - 2020</p> <p>Yang menyatakan,</p> <p>Meterai Rp. 6.000</p> <p>Tanda tangan</p> <p><u>(Kenny Gilbert Setiawan)</u> 2301898960</p>
--	---

<p>Mengetahui,</p> <p>Ketua Jurusan</p> <p>CAP + Tanda tangan</p> <p><u>(Dr. Derwin Suhartono, S.Kom., M.T.I)</u> NIP/NIK. (0324018801)</p>
---

#### Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang Akan Diterapkembangkan

Saat ini, plagiarisme adalah masalah besar di zaman modern ini. Aplikasi kami bertujuan untuk memudahkan proses mengurangi para pelaku plagiarisme dan mereka yang melakukan pekerjaannya secara jujur.



## REPORT

