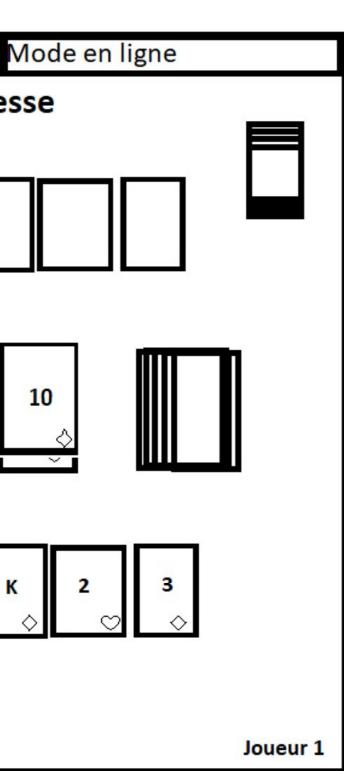


Quelques coups plus tard...

Partie gagnée

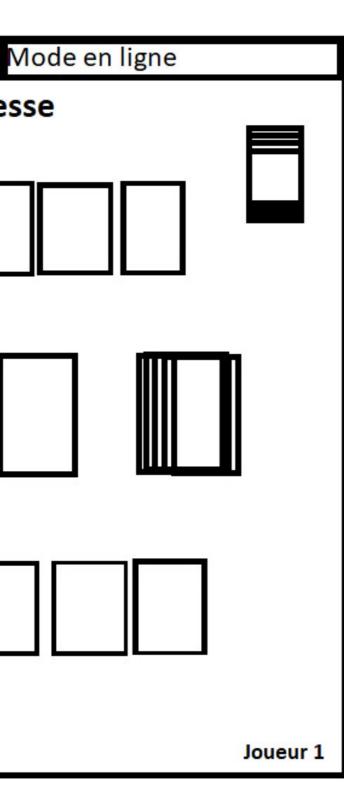
• La partie est terminé, le joueur 1 n'a plus de carte

*

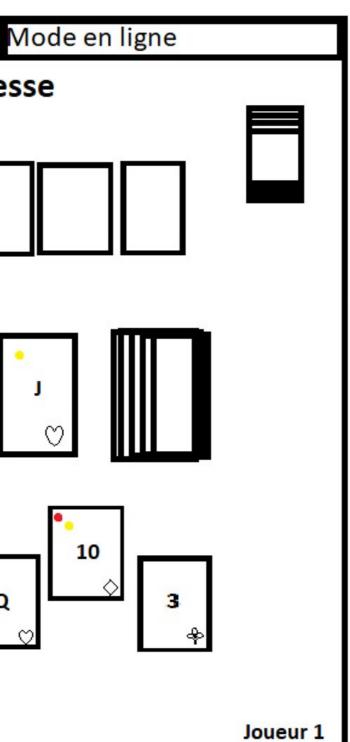


Deuxième coup

- Lorsque la carte est placé sur le terrain de jeu, une carte est ajouté automatiquement sur la main jusqu'à temps qu'il n'y pas plus sur le paquet.
- Lorsqu'aucune carte ne peut être placer, on pige une carte sur le paquet gauche ou droite et on passe le tour de rôle



- 1. Le jeu se joue à un ou deux joueurs
- 2. S'il y a deux joueurs, c'est à tour de rôle
- 3. Distribuez 5 cartes au joueur actif et le reste des cartes sont empiler
- 4. Le but est de placer les cartes qui provient de la main sur le terrain de jeu dans l'ordre croissant ou décroissant jusqu'à temps qu'il ne reste plus de cartes sur vous
- 5. Sur le terrain de jeu, il y a 5 carte à gauche et à droite pour piger lorsqu'on ne peut plus ajouter



Premier coup

- Le joueur clique sur la carte qui désire placer
- Le joueur clique sur une des deux cartes au milieu pour le placer en ordre croissant ou décroissant
- Si la carte n'est pas une suite de la carte au milieu, la carte ne sera pas placer au le milieu
- Lorsque la carte est selectionné, la carte est un peu plus monté que les autres

*