

## MANUAL DE USUARIO

### “ANALIZADOR SINTÁCTICO”

El siguiente manual está organizado y descrito de acuerdo a los requerimientos del sistema para un analizador sintáctico, a continuación, se describirá cada función y una guía para poder hacer uso de dicho analizador.

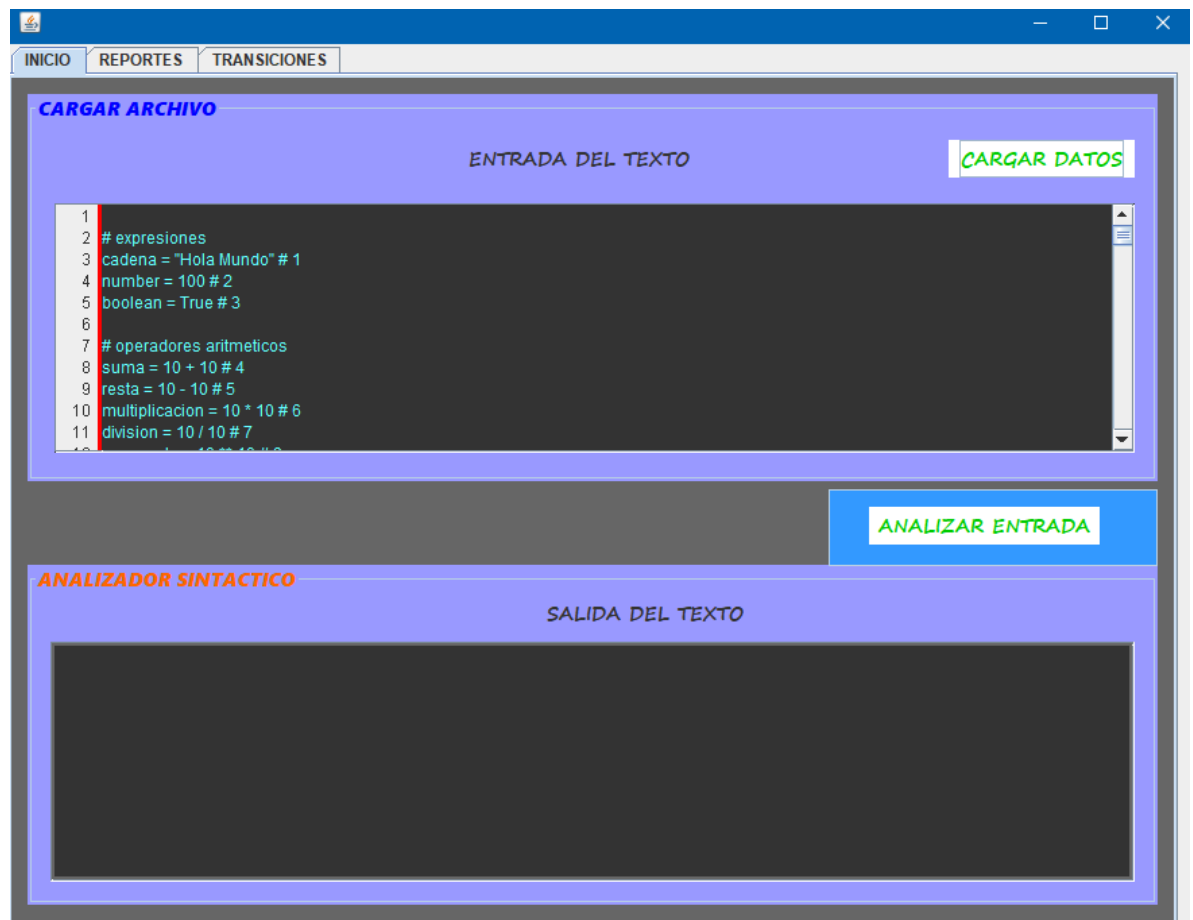
El analizador Sintáctico se encarga de verificar que las palabras vengan un orden específico establecido por un autómata. Para iniciar la verificación del orden de las palabras se deberá cargar un archivo o bien escribir para que el sistema pueda identificar cada token y lo clasifique según su tipo y su lexema.

1. Esta es la ventana Principal que se verá cuando se inicie el programa.

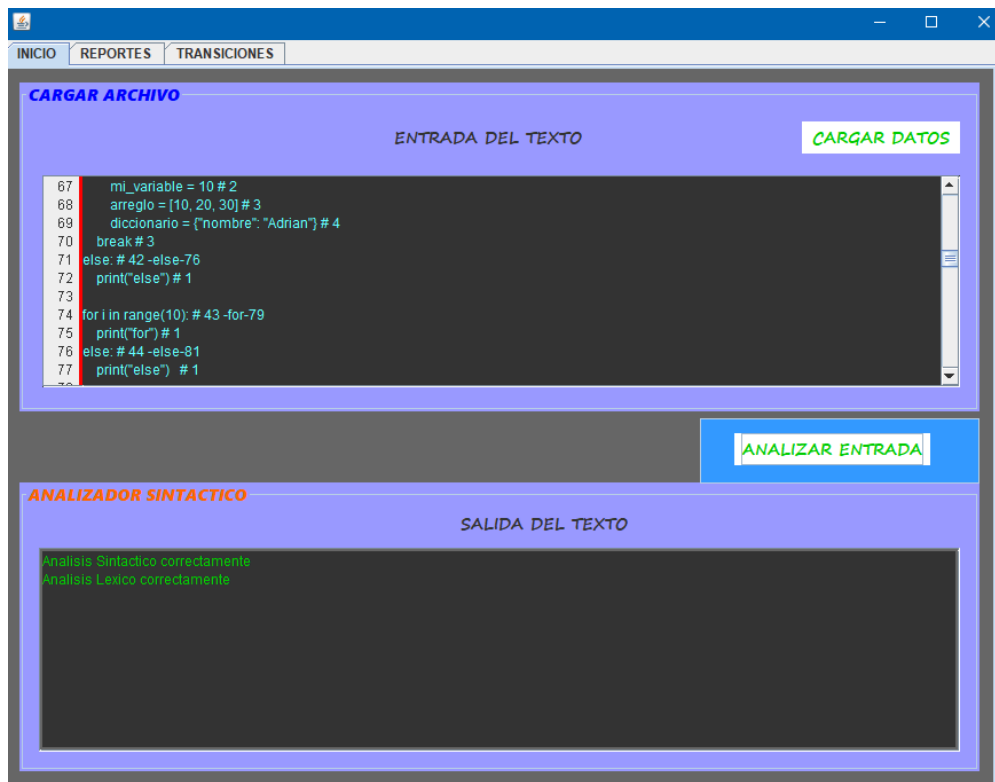
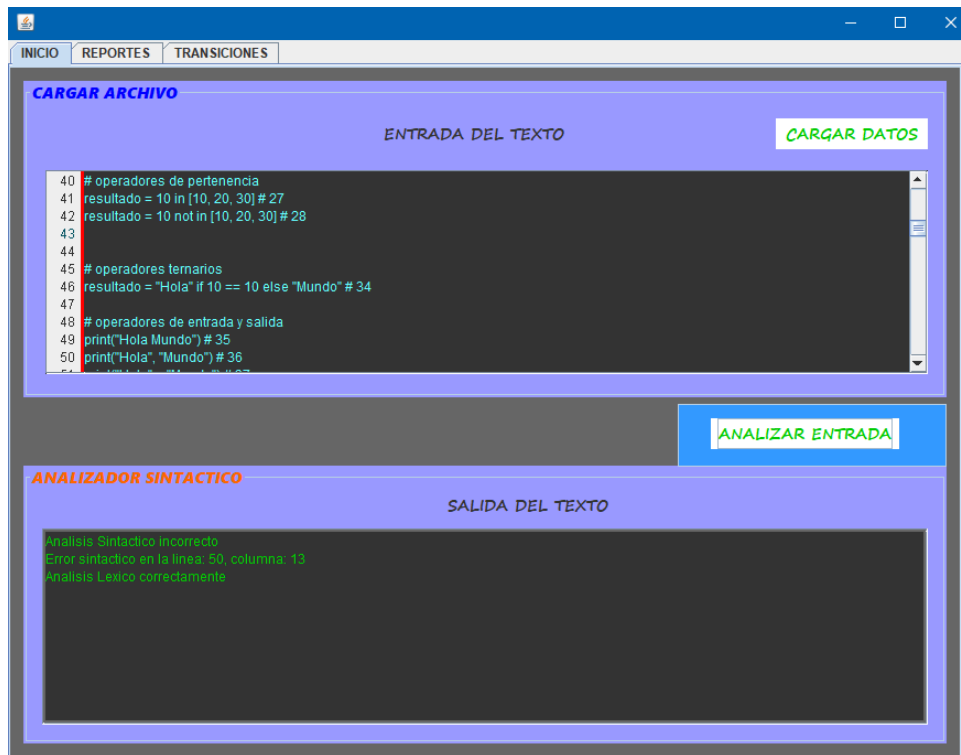


2. Luego deberá darle clic al botón cargar datos o bien escribir en el recuadro blanco de la parte superior izquierda (Entrada del texto).

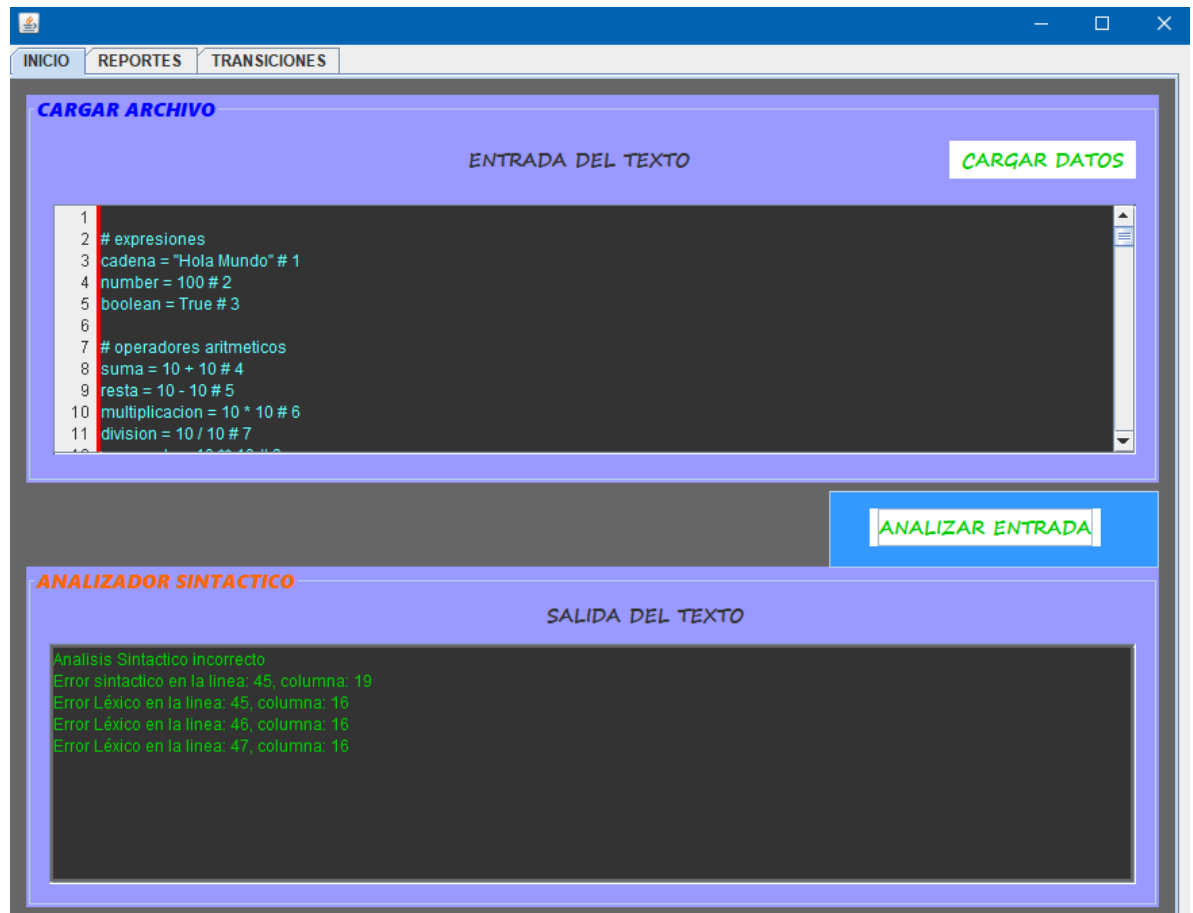
3. Al momento de tener cargado los datos se le mostrara el texto que tenía el archivo de entrada en el recuadro blanco de la parte superior izquierda.



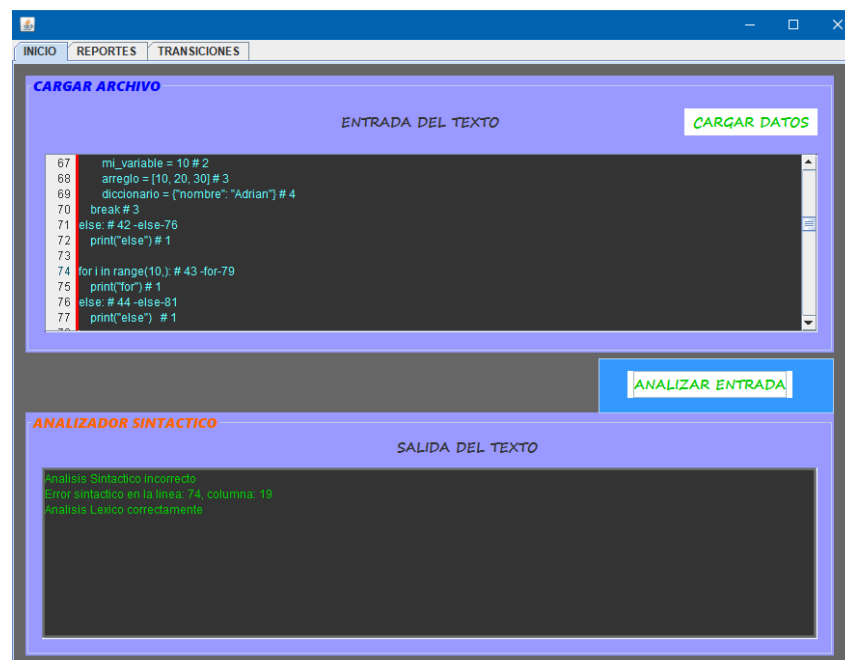
4. Para poder analizar el archivo de entrada, deberá darle el clic al botón Analizar Entrada, y entonces el sistema empezará a escanear el texto que se tenía del archivo de entrada.
5. Una vez finalice el escaneo, el sistema devolverá “Análisis Sintáctico correctamente” o bien “Análisis Sintáctico incorrectamente”.



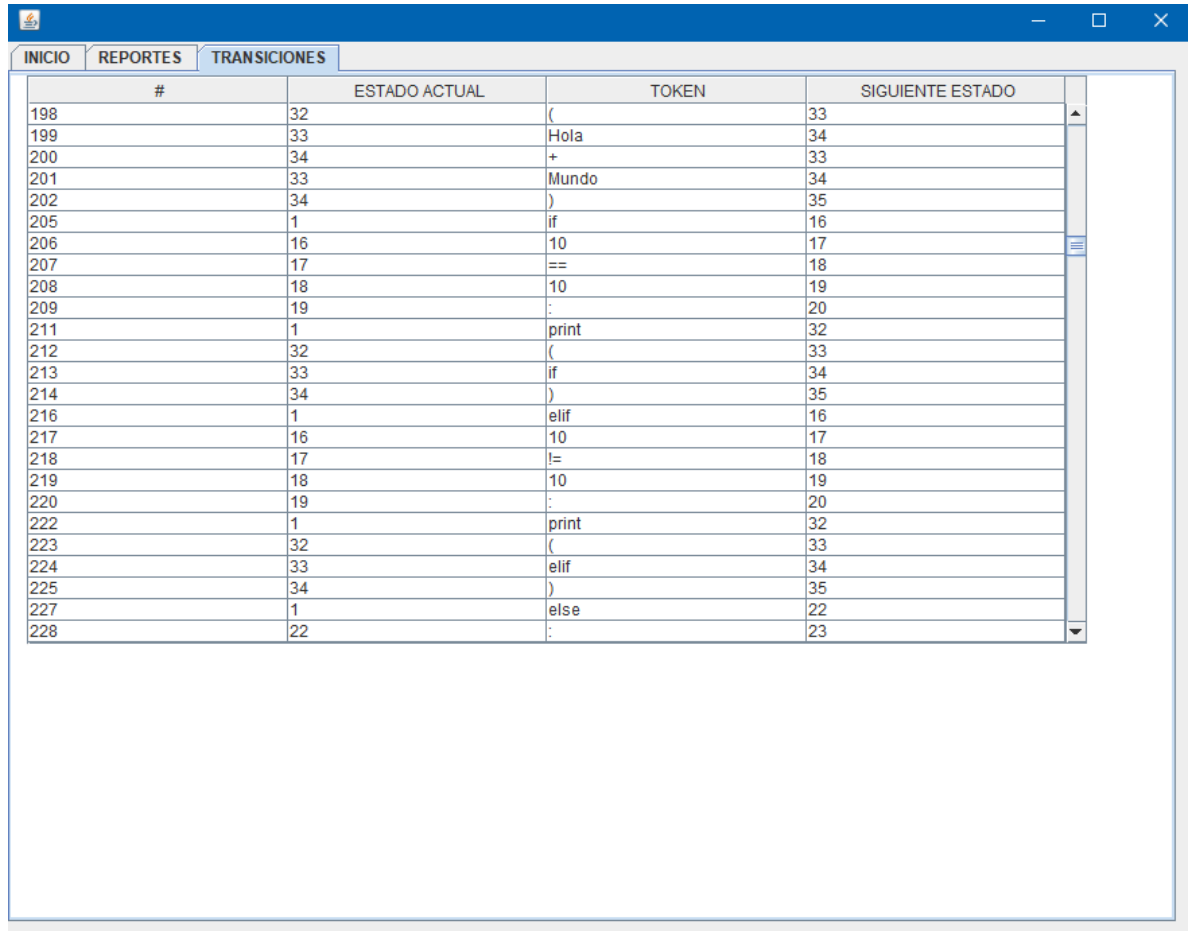
6. Si en el archivo de entrada viene un token o cadena de texto que no esté definida dentro del sistema, se mostrará como un error Léxico.



7. Si en el archivo de entrada viene una secuencia de tokens que no esté definida dentro del autómata, se mostrará como un error Sintáctico.



8. Para poder ver todas las transiciones deberá darle clic en la pestaña Transiciones y ahí le mostrará todas las transiciones por cada autómeta, cabe aclarar que, si en la tabla se muestra 0 en los estados, quiere decir que hubo un error.



#	ESTADO ACTUAL	TOKEN	SIGUIENTE ESTADO
198	32	(	33
199	33	Hola	34
200	34	+	33
201	33	Mundo	34
202	34	)	35
205	1	if	16
206	16	10	17
207	17	==	18
208	18	10	19
209	19	:	20
211	1	print	32
212	32	(	33
213	33	if	34
214	34	)	35
216	1	elif	16
217	16	10	17
218	17	!=	18
219	18	10	19
220	19	:	20
222	1	print	32
223	32	(	33
224	33	elif	34
225	34	)	35
227	1	else	22
228	22	:	23

9. Para poder ver todos los reportes deberá darle clic a la pestaña Reportes y ahí le desplegará otras ventanas con el nombre de cada reporte, para poder ver un reporte en específico solo deberá darle clic a la pestaña con el nombre del reporte que desea ver.

INICIO				
REPORTES				
TRANSICIONES				
Tabla de Símbolos				
Funciones o Métodos				
Errores				
Globales				
Por bloque de código				
Símbolo	Tipo	Valor	Línea	Columna

INICIO				
REPORTES				
TRANSICIONES				
Tabla de Símbolos				
Funciones o Métodos				
Errores				
Cantidad de veces que se llama a una Función				
Parametros de una Función				
Cantidad de Funciones o Métodos				
Nombre Funcion		Cantidad Veces Llamadas		
mi_funcion		3		
fibonacci		4		
factorial		3		
items		1		
imprimir_arreglo		1		
imprimir_diccionario		1		
imprimir_tupla		1		
sumar		2		
restar		2		
multiplicar		2		
dividir		2		
potencia		2		
modulo		2		

