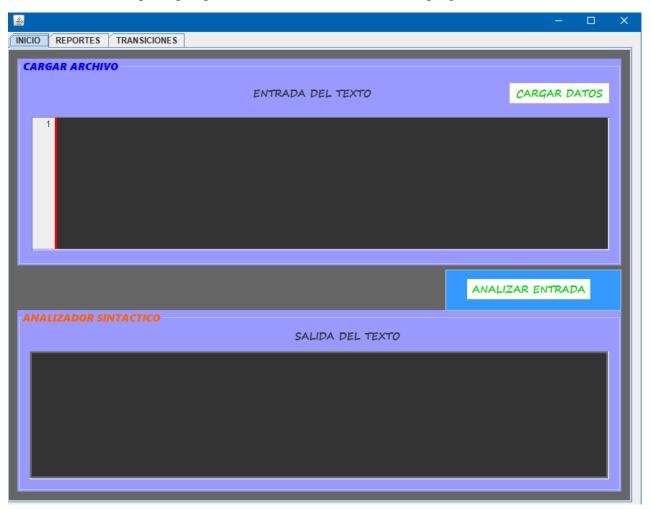
MANUAL TECNICO

"ANALIZADOR SINTÁCTICO"

El siguiente manual está organizado y descrito de acuerdo a todos los algoritmos que se utilizaron para realizar con éxito el sistema para un analizador Sintáctico, el cual se entrega dividido por paquetes y clases las cuales se describirán a continuación para entender el funcionamiento de las mismas.

Esta será la ventana principal que se mostrará cuando se inicie el programa.



Las Herramientas que se utilizaron para el desarrollo del programa fueron:

- Se utilizó el lenguaje de programación java en su versión 15.
- El ambiente de desarrollo utilizado fue Apache Netbeans en su versión 12.6
- Para el desarrollo se utilizó maven.
- Utilización de una matriz para la creación de autómatas para cada lexema(token)

Las clases y paquetes que se utilizaron para el desarrollo del programa fueron:

Clases en el paquete ALexico:

- Clase Token: esta clase se encarga de verificar el tipo de token que se ingrese, ya sea
 Identificadores, Palabras Clave, Símbolos matemáticos, y otros tokens al momento
 de escribir en la consola o cargar el archivo de entrada.
- Clase Analizador Léxico: esta clase se encarga de ir verificando carácter por carácter lo que el usuario tenga en el archivo de entrada o de lo que se ingrese, verifica cada carácter hasta formar el lexema (token) y lo devuelve según su tipo.

Clases en el paquete ASintactico:

- Clase AnalizadorSintactico: esta clase se encarga de verificar el orden especifico que tiene que tienen que traer los tokens para que una instrucción, una asignación de variables, ciclos while y for, condicionales if, elif, else, declaración de variables, arreglos, diccionarios y valores de retorno return y yeild.
- Clase Transiciones: esta clase se encarga de ir validando que los tokens vayan entrando de la forma indica en la matriz, y saber en qué estado están y a que estado deben moverse.

Clases en el paquete Reportes:

- Clase Funciones Y Sus Parametros: esta clase se encarga de crear una lista del reporte de funciones y sus parámetros y los agrega a una tabla.
- Clase CantidadDeLlamadasFunciones: esta clase se encarga de crear una lista del reporte de las veces que se llama a una función y los agrega a una tabla.
- Clase ReporteTablaDeSimbolos: esta clase se encarga de crear una lista del reporte de la tabla de símbolos de todo aquel token que almacenan un valor y los agrega a una tabla.

Clases en el paquete uis:

• Clase vista: esta clase se encarga funcionaba como JFrame de toda la aplicación