

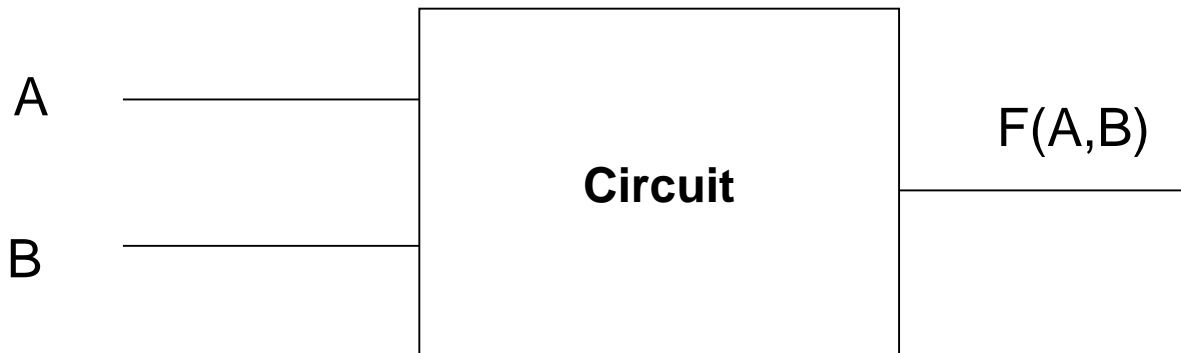
# Chapitre 4: L'algèbre de Boole

Cours “Représentations des données  
Machines”

# Introduction

---

- Les machines numériques sont constituées d'un ensemble de **circuits** électroniques.
- Chaque circuit fournit une **fonction logique** bien déterminée; opérations logiques ou arithmétiques (addition, soustraction, comparaison ,.....).



# Introduction

---

- Pour concevoir et réaliser ce circuit on doit avoir un modèle mathématique de la fonction réalisée par ce circuit .
- Ce modèle doit prendre en considération le système binaire.
- Le modèle mathématique utilisé est celui de Boole.

# Algèbre de Boole

---

1854 : Georges Boole propose une algèbre

Propositions vraies ou fausses  
et opérateurs possibles

—————> Algèbre de Boole



Étude des systèmes binaires :

Possédant **deux états s'excluant mutuellement**

C'est le cas des systèmes numériques

(des sous ensembles : les circuits logiques)

# Algèbre binaire

---

On se limite : Base de l'algèbre de Boole

Propriétés indispensables aux systèmes logiques

## Définitions :

- **États logiques** : 0 et 1, Vrai et Faux,  
(purement symbolique)
- **Variable logique** : Symbole pouvant prendre  
comme valeur des états logiques (A,b,c, Out ...)
- **Fonction logique** : Expression de variables et d'opérateurs

# Calcul propositionnel

---

Algèbre de Boole sur  $[0,1]$  = algèbre binaire

Structure d'algèbre de Boole

- 2 lois de composition interne (LCI)
- 1 application unaire

## 2 LCI : ET, OU

- Somme (OU, Réunion, Disjonction)  
 $s = a + b = a \vee b$
- Produit (ET, intersection, Conjonction)  
 $s = a . b = ab = a \wedge b$

## Application unaire :

- Not (complémentation, inversion, négation, non)  $s = \bar{a} = \text{not}(a) = \neg a$

# Fonctions logiques

---

Fonction logique à n variables  $f(a,b,c,d,\dots,n)$

$$[0,1]^n \longrightarrow [0,1]$$

- Une fonction logique ne peut prendre que deux valeurs
- Les cas possibles forment un ensemble fini ( $2^n$ )
- Descriptions, preuves possibles par énumération  
comparer  $f(a,b,c,\dots,n)$  et  $g(a,b,c,\dots,n)$   
= comparer les tables représentant f et g

La table de fonction logique = **table de vérité**

# Opérateurs logiques de base



# OU ( OR )

- Le **OU** est un opérateur binaire ( deux variables) , à pour rôle de réaliser la **somme logique** entre **deux variables logiques**.
- Le OU fait la **disjonction** entre deux variables.
- Le **OU** est défini par  $F(A,B) = A + B$  ( il ne faut pas confondre avec la somme arithmétique )

A	B	A + B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

# ET ( AND )

- Le **ET** est un opérateur binaire ( deux variables) , à pour rôle de réaliser le **Produit logique** entre **deux variables booléennes**.
- Le **ET** fait la **conjonction** entre deux variables.
- Le ET est défini par :  $F(A,B) = A \cdot B$

A	B	$A \cdot B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# NON ( négation )

- **NON** : est un opérateur unaire ( une seule variable) qui à pour rôle d'**inverser** la valeur d'une variable .

$$F(A) = \text{Non } A = \overline{A}$$

( lire : A barre )

A	$\overline{A}$
0	1
1	0

# Tables de vérité de ET, OU, NON

		b	0	1
a	0		0	1
	1		1	1

$$s = a + b$$

S est vrai si a OU b  
est vrai.

		b	0	1
a	0		0	0
	1		0	1

$$s = a . b$$

S est vrai si a ET b  
sont vrais.

a	0	1
	1	0

$$s = \bar{a}$$

S est vrai  
si a est faux

## Tables de vérité de ET, OU, NON

a	b	s
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

a	b	s
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

a	s
0	1
1	0

# Deux autres opérateurs : NAND, NOR

		b	
		0	1
a	0	1	1
	1	1	0

$$s = a \uparrow b = \overline{a.b}$$

S est vrai si a OU b  
est faux.

NAND (Not-AND)

		b	
		0	1
a	0	1	0
	1	0	0

$$s = a \downarrow b = \overline{a+b}$$

S est vrai si ni a, ni b  
ne sont vrais.

NOR (Not-OR)

NAND et NOR ne sont pas associatifs

# Encore un opérateur : XOR

		b	
		0	1
a	0	0	1
	1	1	0

$$s = a \oplus b = a.\overline{b} + \overline{a}.b$$

S est vrai si a OU b est vrai mais pas les deux.

**XOR (Ou-Exclusif)** vaut 1 si a est différent de b  
Opérateur de différence (disjonction)

# Encore un opérateur : XOR

---

**XOR est associatif**  $s = a \oplus b \oplus c \dots \oplus n$

vaut 1 si le nombre de variables à 1 est impair.

$$s = \overline{a \oplus b} = \overline{a} \oplus b = a \oplus \overline{b} = a \text{ XNOR } b$$

$$\text{XNOR} = \overline{\text{XOR}} \text{ vaut 1 si } a = b$$

Inverseur programmable : (le programme vaut 0 ou 1)

$$a \oplus 1 = \overline{a} \quad a \oplus 0 = a$$



# Simplification des fonctions logiques

# Simplification des fonctions logiques

---

- L'objectif de la simplification des fonctions logiques est de :
  - réduire le **nombre de termes** dans une fonction
  - et de réduire le **nombre de variables** dans un terme
- Cela afin de réduire le nombre de **portes logiques** utilisées → **réduire le coût du circuit**
- Plusieurs méthodes existent pour la simplification :
  - La Méthode algébrique
  - Les Méthodes graphiques : ( ex : tableaux de karnaugh )

# Propriétés de ET, OU, NON

---

- Commutativité

$$a+b = b+a$$

$$a.b = b.a$$

- Associativité

$$a+(b+c) = (a+b)+c$$

$$a.(b.c) = (a.b).c$$

- Distributivité

$$a.(b+c) = a.b+a.c$$

$$a+(b.c) = (a+b).(a+c)$$

- Idempotence

$$a+a = a$$

$$a.a = a$$

- Absorption

$$a+a.b = a$$

$$a.(a+b) = a$$

- Involution

$$\overline{\overline{a}} = a$$

# Propriétés de ET,OU,NON

- Théorème de "De Morgan"

- Elément neutre

$$a+0 = a$$

$$\overline{a+b} = \overline{a} \cdot \overline{b}$$
$$\overline{a \cdot b} = \overline{a} + \overline{b}$$

$$a \cdot 1 = a$$

- Elément absorbant

$$a+1 = 1$$

$$a \cdot 0 = 0$$

$$\overline{\sum_i x_i} = \prod_i \overline{x_i}$$

$$\overline{\prod_i x_i} = \sum_i \overline{x_i}$$

- Inverse —

$$a+\overline{a} = 1$$

$$a \cdot a = a$$

## Exercice 1:

Démontrer la proposition suivante :

$$ABC + AB\bar{C} + A\bar{B}CD = AB + ACD$$

$$A B C + \bar{A} B C + A \bar{B} C + A B \bar{C} = BC + AC + AB$$

Donner la forme simplifiée de la fonction suivante :

$$F(A, B, C, D) = \bar{A}BCD + A\bar{B}CD + AB\bar{C}D + ABC\bar{D} + ABCD$$

# Correction

$$\begin{aligned} A B C + \overline{A} B C + A \overline{B} C + A B \overline{C} &= \\ A B C + \overline{A} B C + A B C + A \overline{B} C + A B C + A B \overline{C} &= \\ B C + & \quad A C \quad + \quad A B \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A B C + A B \overline{C} + A \overline{B} C D &= A B (C + \overline{C}) + A \overline{B} C D \\ &= A B + A \overline{B} C D \\ &= A (B + \overline{B} (C D)) \\ &= A (B + C D) \\ &= A B + A C D \end{aligned}$$

# Simplification par la table de Karnaugh

# Description de la table de karnaugh

---

- La méthode consiste à mettre en évidence par une méthode **graphique** (un tableaux ) tous les termes qui sont adjacents (qui ne diffèrent que par **l'état d'une seule variable**).
- Un tableau de Karnaugh = table de vérité de  $2^n$  cases avec un changement unique entre 2 cases voisines d'où des codes cycliques (Gray ou binaire réfléchi).
- La méthode peut s'appliquer aux fonctions logiques de **2,3,4,5 et 6 variables**.
- Un tableau de Karnaugh comportent  **$2^n$  cases** ( N est le nombre de variables ).



# Description de la table de karnaugh

---

## Règles de regroupement :

- groupe de  $2^n$  cases : 1,2,4 ou 8
- en ligne, colonne, rectangle, carré, mais pas diagonale
- tous les 1, mais pas les 0 au moins une fois dans les groupements

## Règles de minimisation de la fonction :

- rechercher les groupements en commençant par les cases qui n'ont qu'une seule façon de se grouper
- rechercher les groupements les plus grands
- les groupements doivent contenir au moins un 1 non utilisé par les autres groupements
- L'expression logique finale est la réunion ( la somme ) des groupements après simplification et élimination des variables qui changent d'état.

# Description de la table de karnaugh

B \ A	0	1
0		
1		

**Tableau à 2 variables**

C \ AB	00	01	11	10
0				
1				

**Tableaux à 3 variables**

# Tableaux de Karnaugh

$f(a,b,c,d, \dots, n)$  fonction logique à  $N$  entrées

sera représentée par une table à  $2^N$  lignes  
un tableau à  $2^N$  cases

a b c	$f(a,b,c)$
0 0 0	0
0 0 1	1
0 1 0	0
0 1 1	0
1 0 0	1
1 0 1	0
1 1 0	0
1 1 1	1

	bc	00	01	11	10
a					
0		0	1	0	0
1		1	0	1	0

$f(a,b,c)$

Code Gray ou  
binaire réfléchi

=

1 seul changement  
entre 2 codes  
successifs

# Tableaux de Karnaugh

## Exemple 1 : 3 variables

C \ AB	00	01	11	10
	0	1	1	0
0			1	
1	1	1	1	1

$$F(A, B, C) = C + AB$$

# Tableaux de Karnaugh

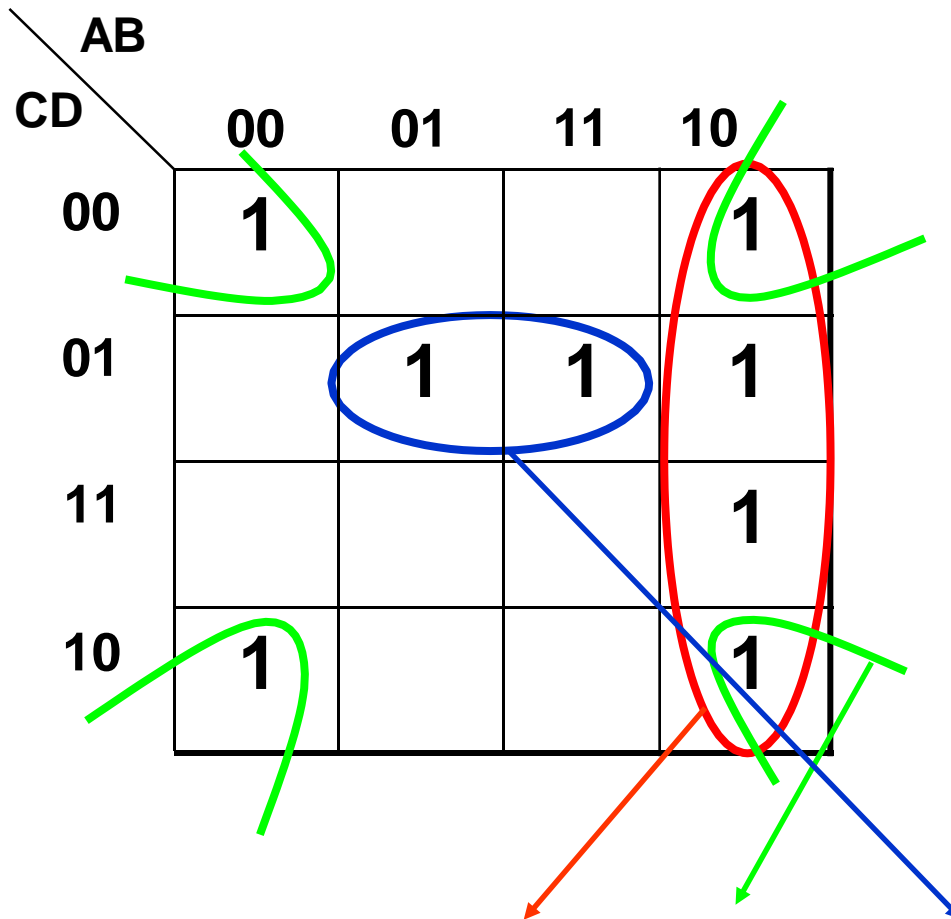
## Exemple 2 : 4 variables

		AB			
		00	01	11	10
CD	00				1
	01	1	1	1	1
	11				
	10		1		

$$F(A, B, C, D) = \overline{C}.D + A.\overline{B}.\overline{C} + \overline{A}.\overline{B}.C.D$$

# Tableaux de Karnaugh

## Exemple 3 : 4 variables



$$F(A, B, C, D) = \overline{A}\overline{B} + \overline{B}\overline{D} + \overline{B}CD$$

# Tableaux de Karnaugh

## Exemple 4 : 5 variables

CD \ AB	00	01	11	10
00	1			
01	1		1	
11	1		1	
10	1			

$U = 0$

CD \ AB	00	01	11	10
00	1			
01	1			1
11	1			1
10	1	1		

$U = 1$

$$F(A, B, C, D, U) = \bar{A}\bar{B} + A.B.D.\bar{U} + \bar{A}.C.\bar{D}.U + A.\bar{B}.D.U$$

# Exercice

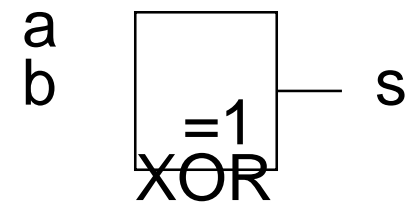
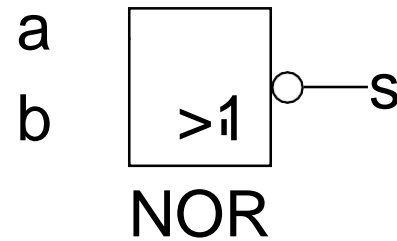
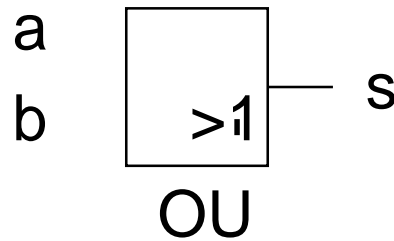
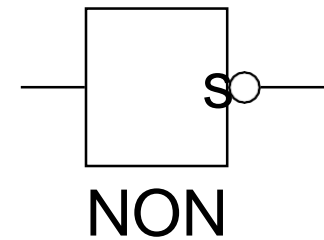
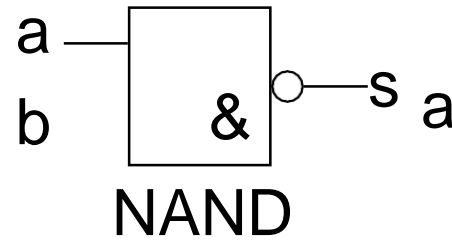
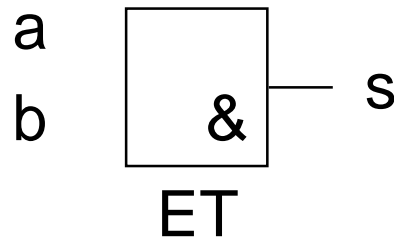
Trouver la forme simplifiée des fonctions à partir des deux tableaux ?

		AB			
		00	01	11	10
C	0		1	1	1
	1	1		1	1

		AB			
		00	01	11	10
CD	00	1		1	1
	01				
	11				
	10	1	1	1	1

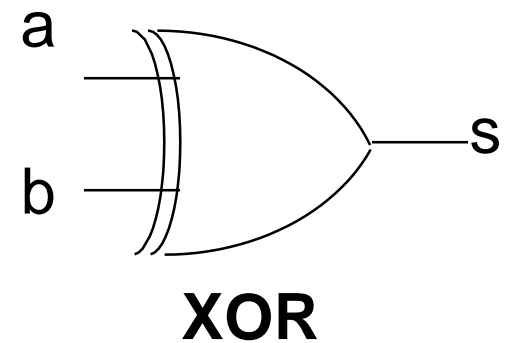
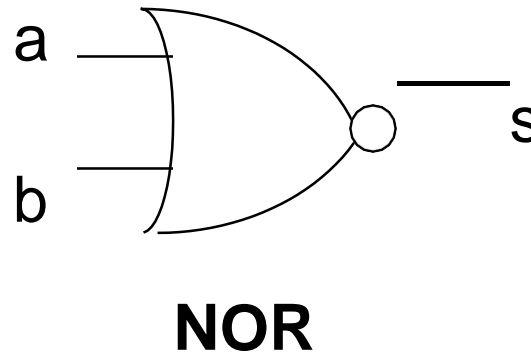
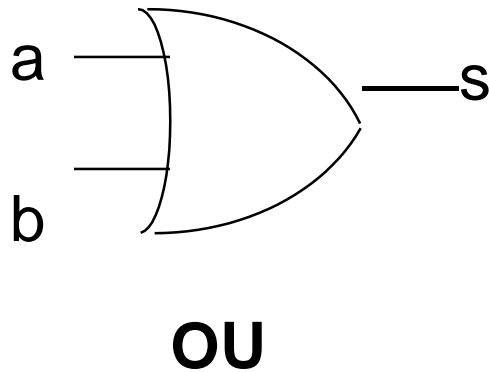
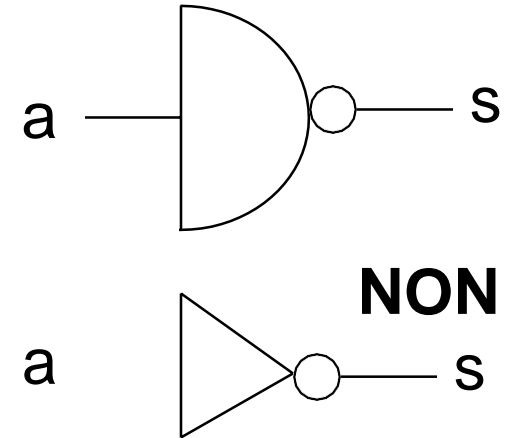
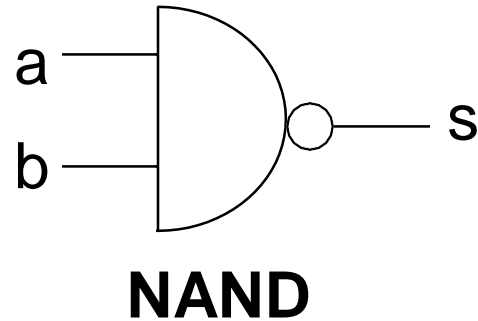
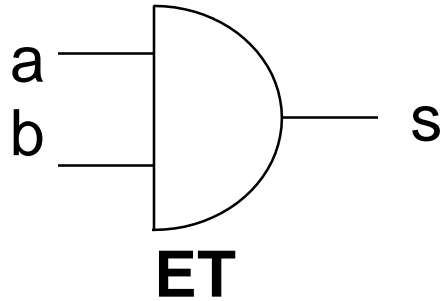


# Représentation graphique : Norme française



# Représentation graphique :

## Norme américaine

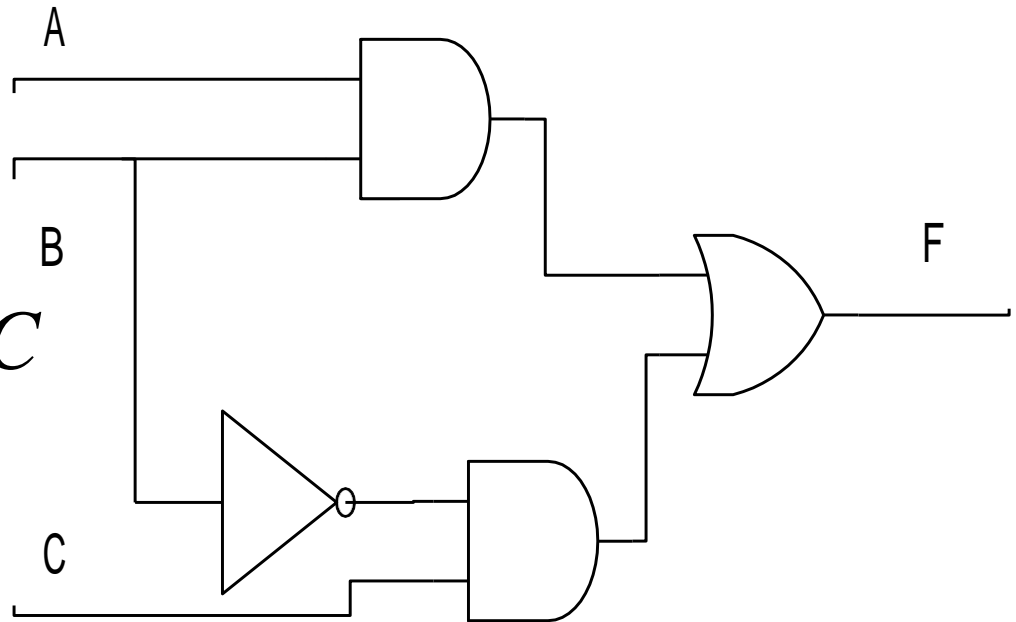


# Schéma d'un circuit logique ( Logigramme)

- C'est la traduction de la fonction logique en un schéma électronique.
- Le principe consiste à remplacer chaque **opérateur logique** par la **porte logique** qui lui correspond.

## Exemple 1

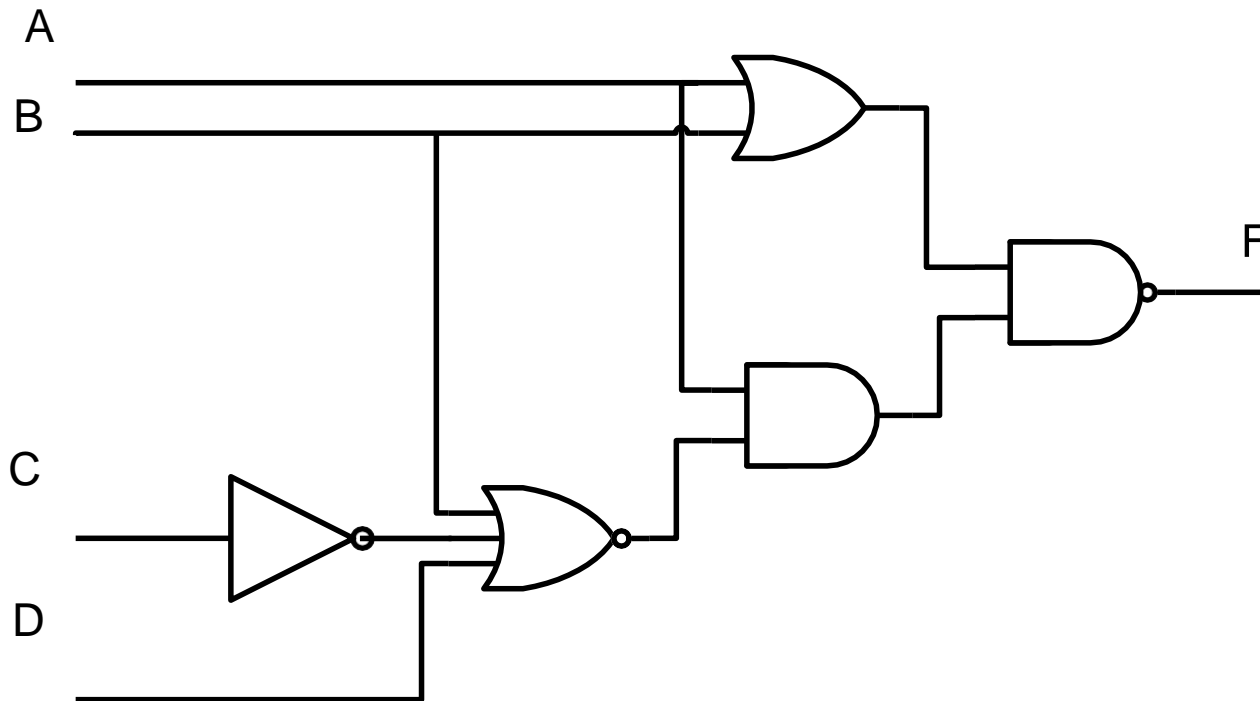
$$F(A, B, C) = A.B + \overline{B}.C$$



# Circuits logiques

## Exemple 2:

$$F(A, B, C, D) = (A + B) \cdot (B + \overline{C} + D) \cdot A$$



# Circuits logiques

---

## Exercice 1

- Donner le logigramme des fonctions suivantes :

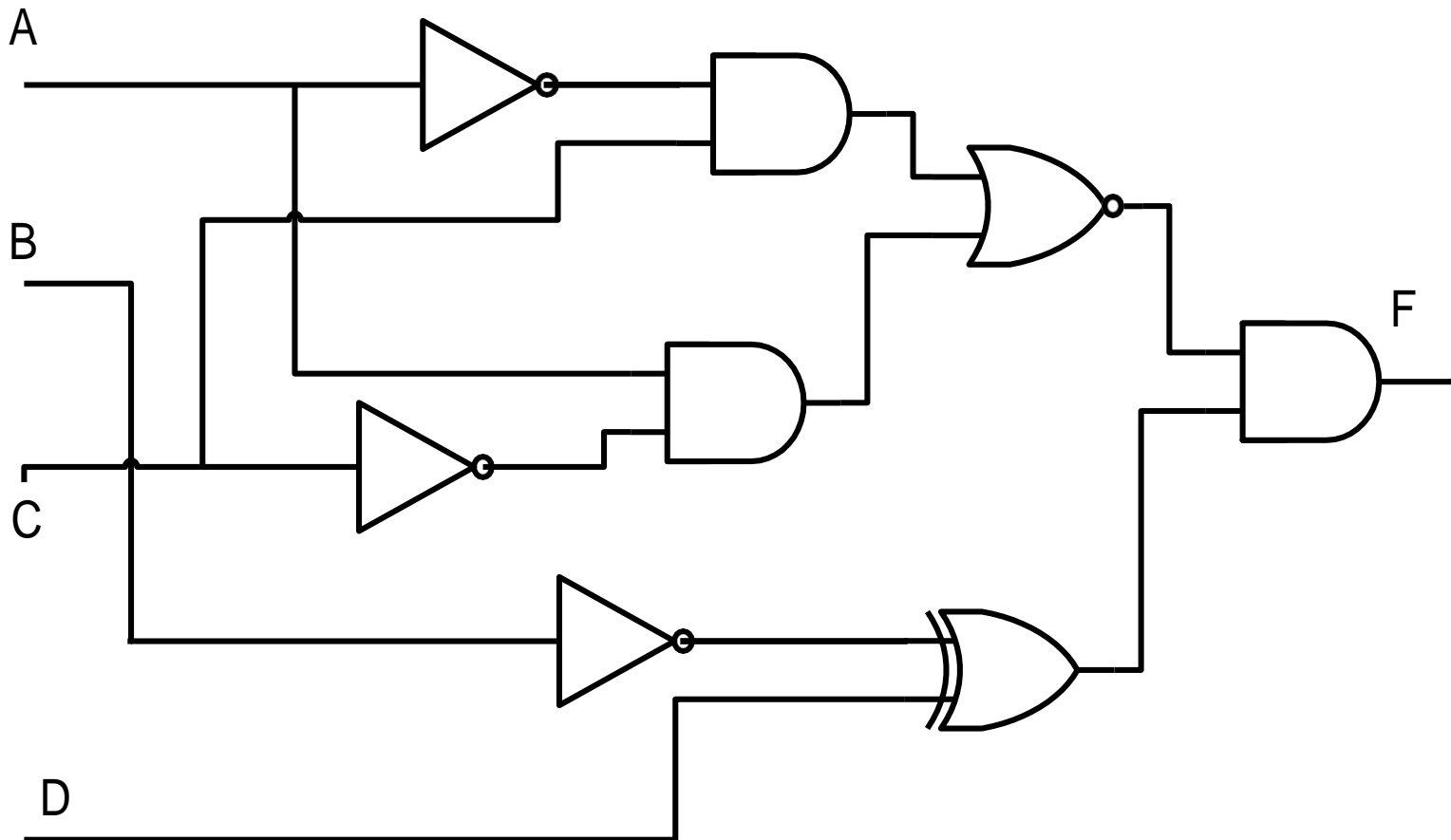
$$F(A, B) = \overline{A}.B + A.\overline{B}$$

$$F(A, B, C) = (A + B).(\overline{A} + C).(B + \overline{C})$$

$$F(A, B, C) = (\overline{A}.B).(C + B) + A.\overline{B}.C$$

# Circuits logiques

**Exercice 2 :** Donner l'équation de F ?



# Circuits logiques

**Exercice 3 :** Soit la fonction **F**

$$F(A, B, C, D) = (A + \bar{B} + C + D)(\bar{A} + \bar{B} + C + D)(\bar{A} + \bar{B} + C + \bar{D})(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C} + \bar{D}) \\ (A + \bar{B} + \bar{C} + D)(\bar{A} + B + \bar{C} + D)(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C} + D)$$

- 1) Simplifier la fonction F par la méthode des diagrammes de Karnaugh
- 2) Donner les schémas logiques ou logigrammes de la fonction simplifiée utilisant :
  - Logigramme 1 : avec uniquement des portes NON ET
  - Logigramme 2 : des portes ET, OU, et des inverseurs,

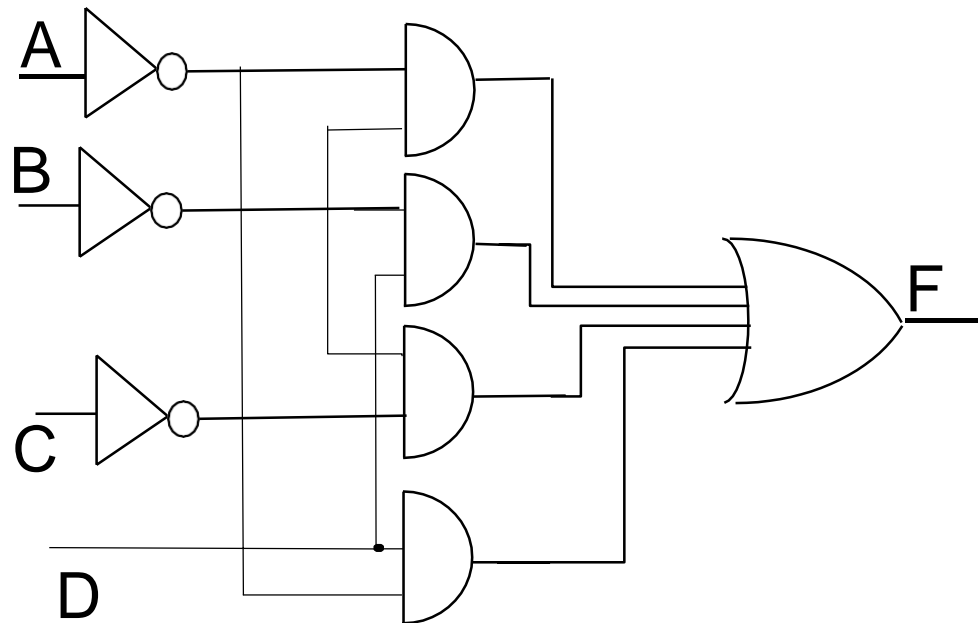
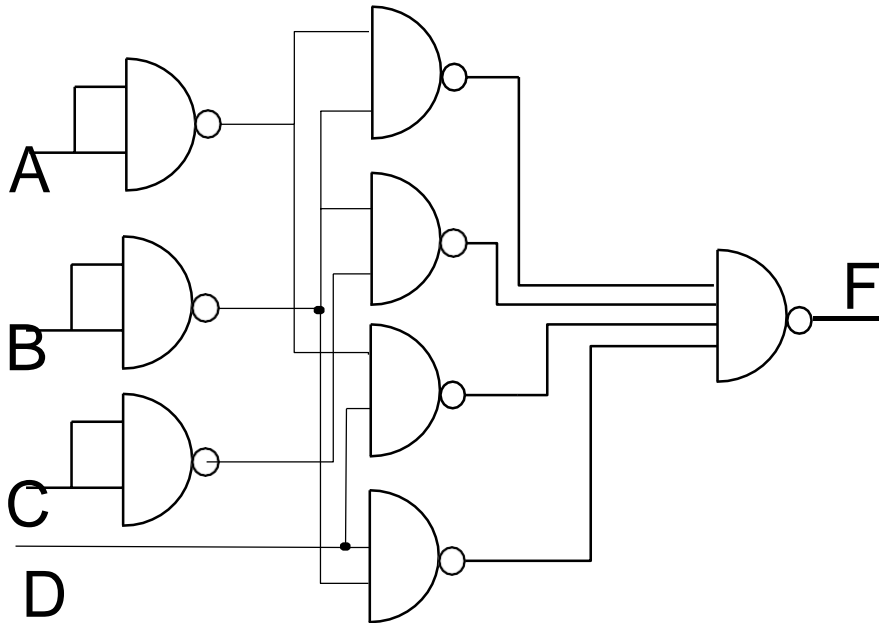
# Circuits logiques

**Exercice 3 :** Soit la fonction **F** correction

$$F(A, B, C, D) = (A + \bar{B} + C + D)(\bar{A} + \bar{B} + C + D)(\bar{A} + \bar{B} + C + \bar{D})(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C} + \bar{D}) \\ (A + \bar{B} + \bar{C} + D)(\bar{A} + B + \bar{C} + D)(\bar{A} + \bar{B} + \bar{C} + D)$$

$$F(A, B, C, D) = \bar{\bar{B}}\bar{\bar{C}} + \bar{\bar{B}}\bar{\bar{D}} + \bar{\bar{A}}\bar{\bar{B}} + \bar{\bar{A}}\bar{\bar{B}}$$

$$F(A, B, C, D) = \underline{\underline{BC}} + \underline{\underline{BD}} + \underline{\underline{AB}} + \underline{\underline{AB}} = \underline{\underline{BC}}.\underline{\underline{BD}}.\underline{\underline{AB}}.\underline{\underline{AB}}$$





Merci pour votre attention