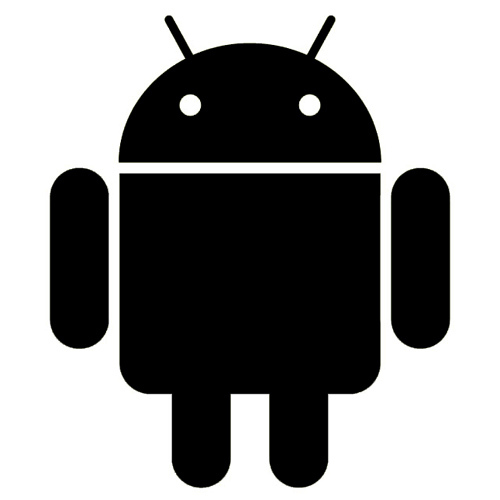
Ontwerp document



|  |  |
| --- | --- |
| Auteurs | Koen Wartenberg & Casper Somers |
| Versie | 0.1.1 |

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Beschrijving |
| 0.1 | 24-3-2017 | Aanmaak document & klassendiagram toegevoegd |
| 0.1.1 | 25-3-2017 | Architectuur toegevoegd |
| 0.2 | 30-3-2017 | Tweede ontwerp klassendiagram toegevoegd |
| 1.0 | 17-4-2017 | Update na huidige applicatie |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc478630652)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc478630653)

[klassendiagram 4](#_Toc478630654)

[Versie 1.0 4](#_Toc478630655)

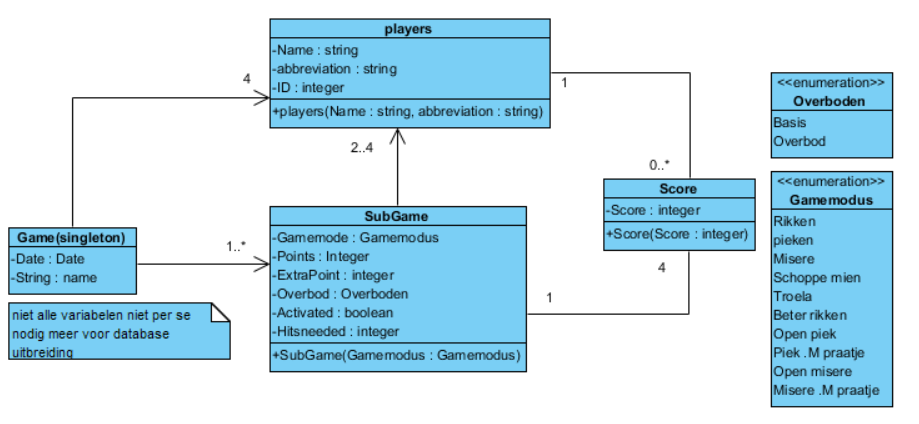
[Versie 2.0 5](#_Toc478630656)

[Architectuur 6](#_Toc478630657)

[Database 7](#_Toc478630658)

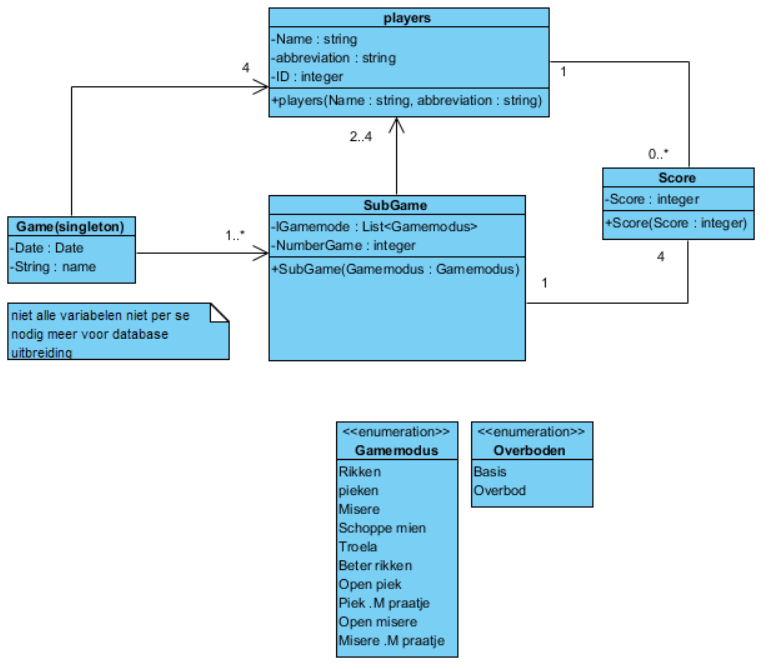
# klassendiagram

## Versie 1.0



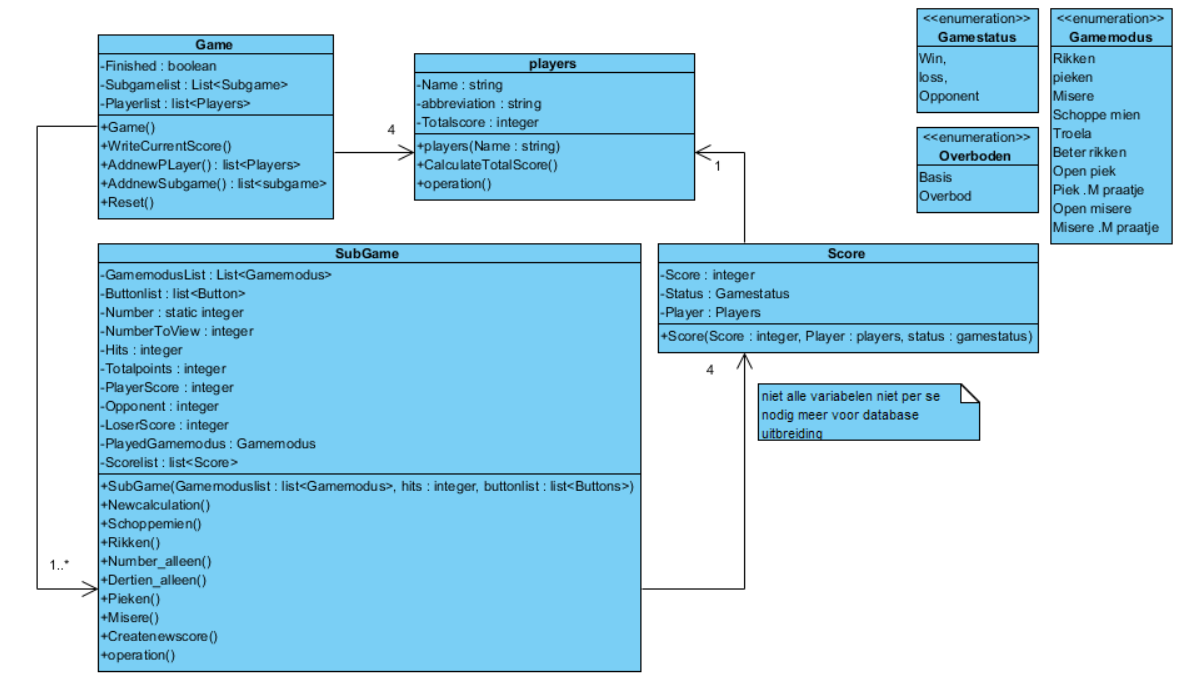
Dit is de eerste versie van het klassendiagram. Hier Wordt nog niet zozeer rekening gehouden met een databasekoppeling.

## Versie 2.0



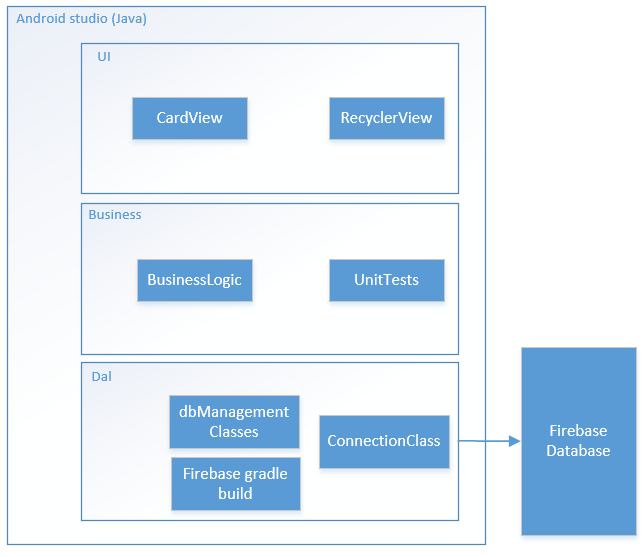
Tweede ontwerp naar verduidelijking van het spel rikken.

## Versie 3.0



# 

# Architectuur



Dit is onze eerste versie voor de opzet van de architectuur. Natuurlijk zal die net als ons klassen diagram nog bijgewerkt moeten worden als we verder komen in het project. We zullen zo veel mogelijk gebruik proberen te maken van de verschillende database functies met een Firebase database.

Fire base is uiteindelijk niet gelukt omdat de applicatie te ingewikkeld werd om firebase voor te gebruiken.