

Armein Z. R. Langi

Portfolio Asesmen II-2100 KIPP

131902360 Armein Z R Langi

2025-09-15

Table of contents

Selamat Berjumpa	5
1 UTS-1 All About Me	7
2 UTS-2 My Songs for You	10
3 UTS-3 My Stories for You	11
4 UTS-4 My SHAPE (Spiritual Gifts, Heart, Abilities, Personality, Experiences)	12
4.1 S — Spiritual Gifts	12
4.2 H — Heart (Minat & Cinta Pelayanan)	12
4.3 A — Abilities (Kemampuan)	12
4.4 P — Personality (Gaya Kepribadian Kerja)	13
4.5 E — Experiences (Pengalaman Kunci):	13
4.6 Piagam Diri (Self-Charter)	13
4.7 Rencana Aksi 90 Hari (SMART Plan)	13
4.8 Narasi 90 Detik — “Tentang Saya”	14
5 UTS-5 My Personal Reviews	15
6 Hasil Self-Assessment UTS (URL: ii-2100.github.io/all-about-me)	16
6.1 Identifikasi	16
6.2 Tinjauan Umum	16
6.3 Tinjauan Spesifik + Skor (1–5)	17
6.3.1 UTS-1 — All About Me (di beranda)	17
6.3.2 UTS-2 — My Songs for You	17
6.3.3 UTS-3 — My Stories for You	17
6.3.4 UTS-4 — My SHAPE	17
6.3.5 UTS-5 — My Personal Reviews	18
6.4 Rekap Skor (ringkas)	18
6.5 Langkah Perbaikan Cepat (prioritas 1 minggu)	18
7 UAS-1 My Concepts	19
8 UAS-3 My Opinions	20
9 UAS-3 My Innovations	21

10 UAS-4 My Knowledge	22
11 UAS-5 My Professional Reviews	23
12 Summary	24
References	25

Selamat Berjumpa



Life is a Journey

Engineers Empower Humans



Armein Z R Langi adalah Guru Besar di Sekolah Teknik Elektro dan Informatika ITB, dosen ITB sejak Desember 1987, mantan Rektor Universitas Kristen Maranatha, 1 Maret 2016 s/d 29 Februari 2020, mantan Kepala Pusat Penelitian Teknologi Informasi dan Komunikasi (PP-TIK) ITB November 2005 s/d Maret 2010, dan Sekretaris MWA ITB Mei 2010-Jan 2011.

Lahir di Tomohon 1962 dari pasangan Manado dan Sunda. Saat ini tinggal di Bandung, menikah dengan Ina dan dikaruniai empat anak. Ayah dari Gladys, Kezia, Andria, dan Marco.

Sharing pikiran singkat ada di blog <https://azrl.wordpress.com>. Facebookk: armein_langi

Andria, putri saya, lumayan sering membaca blog ini. Dia juga sumber inspirasi tulisan saya. Dia senang menceritakan jokes pada saya, dan kalau bagus saya tulis di sini, terutama seri Kocak Ala Andria. Dan dia suka heran, karena isinya sudah berbeda. Memang saya senang mengubah-ngubah cerita karena saya tidak suka menjiplak mentah-mentah. Minggu lalu tidak sengaja dia memuji tulisan blog ini.

“Papa... papa... “, tanyanya, “Tulisan blog papa itu copy-paste dari tulisan orang ya...?”

Haa? Ya nggak mungkin lah. Kecuali lirik lagu, semua artikel di sini ditulis sendiri.

“Ah bohong, soalnya tulisannya terlalu banyak....” katanya tetap tidak percaya, “Nggak mungkin lah papa tulis sendiri...”

Hehe, saya tersenyum sambil membelai Andria, karena buat saya itu adalah ultimate compliment. Thanks sweetheart...

Jadi kalau orang tidak percaya bahwa sesuatu itu karya anda, anda yang buat, jangan marah. Itu adalah pujian yang sejati.

1 UTS-1 All About Me



Figure 1.1: About Me

Halo, namaku Ahmad Aditya Ar Rasyid, tapi kebanyakan orang memanggilku Adit. Aku mahasiswa Sistem dan Teknologi Informasi di Institut Teknologi Bandung, seseorang yang suka belajar hal baru terutama yang berhubungan dengan data dan kecerdasan buatan. Buatku, dunia teknologi itu bukan sekadar tentang program yang berjalan, tapi tentang bagaimana informasi bisa diolah jadi sesuatu yang membantu orang lain.

Aku termasuk orang yang suka belajar dengan cara sederhana — pelan-pelan tapi konsisten. Kadang aku butuh waktu lama buat memahami sesuatu, tapi aku percaya kalau hal yang dipelajari dengan sabar biasanya lebih melekat. Prinsipku sederhana: nggak apa-apa lambat, asal konsisten. Mungkin itu sebabnya aku nggak suka terburu-buru, karena aku tahu setiap proses butuh waktu buat matang.

Dalam keseharian, aku senang menghabiskan waktu dengan hal-hal yang aku suka: baca buku, main game, dan ngoding. Baca buku bikin pikiranku terbuka dan sering memunculkan ide baru. Main game ngajarin aku tentang strategi dan kesabaran (walaupun kadang tetap emosi juga kalau kalah). Sedangkan ngoding buatku adalah cara paling nyata untuk menuangkan ide jadi sesuatu yang bisa dilihat dan dipakai. Dari semua itu, aku belajar bahwa belajar nggak selalu harus serius — yang penting tetap penasaran dan menikmati prosesnya.

Aku ingin dikenal sebagai orang yang baik hati dan bisa diandalkan. Aku nggak selalu punya jawaban untuk setiap hal, tapi aku berusaha jadi teman yang bisa dipercaya dan siap bantu kalau dibutuhkan. Buatku, menjadi bisa diandalkan itu bukan soal selalu benar, tapi soal berusaha hadir dan jujur dalam setiap situasi. Aku juga percaya, setiap orang punya cara masing-masing buat berkembang — dan tugasku adalah menghormati perjalanan itu, termasuk perjalananku sendiri.

Ke depan, aku ingin terus belajar di bidang data dan AI, bukan cuma untuk menguasai teknologinya, tapi untuk memahami dampaknya bagi manusia. Aku pengen bikin hal-hal kecil yang berguna, entah itu aplikasi sederhana atau ide yang bisa bantu orang lain. Karena buatku, teknologi paling keren adalah yang bisa bikin hidup orang sedikit lebih mudah dan dunia sedikit lebih baik.

2 UTS-2 My Songs for You

Rumah di Dalam Diri

Di rumah ini,
tak semua hal sempurna —
kadang suara piring jatuh
lebih nyaring dari tawa,
kadang diam lebih panjang dari sapa.
Tapi di antara itu semua,
ada kasih yang tidak pernah pergi.

Aku tumbuh dari tangan yang sabar,
dari doa yang tak pernah minta kembali.
Ibu dengan teh hangatnya,
Ayah dengan langkah tenangnya,
menyusun hari-hariku tanpa pernah mengeluh lelah.

Kini, saat dunia mulai terasa besar,
aku sering lupa pulang,
lupa bahwa rumah bukan sekadar tembok
tapi orang-orang yang menunggu tanpa menghitung jam.

Terima kasih,
untuk setiap pagi yang sama,
untuk makan malam yang sederhana,
untuk pelukan yang tak pernah berubah
meski aku semakin jauh.

Kalian adalah rumah yang selalu ada,
bahkan saat aku hanya bisa pulang
di dalam diri sendiri.

3 UTS-3 My Stories for You

Pelan Tapi Pasti

Terkadang saya iri melihat orang yang bisa cepat paham, cepat beradaptasi. Sementara saya termasuk tipe yang pelan: mikir dulu sebelum bergerak, belajar dulu sebelum mencoba, dan butuh waktu sebelum yakin. Dulu saya sempat merasa itu adalah suatu kelemahan. Tapi lama-lama saya sadar, setiap orang punya ritme masing-masing, dan gak semua hal bagus itu harus cepat.

Ada satu pengalaman yang bikin saya benar-benar paham hal itu. Waktu ikut hackathon bareng teman-teman, awalnya saya agak minder. Saya bukan yang paling jago ngoding, bukan yang paling vokal di tim, dan kadang malah merasa tidak berkontribusi banyak.

Tapi saat proyek mulai berantakan karena semua pengen ide mereka dipakai, saya mulai bantu dari hal kecil seperti menyusun alur kerja, desain tampilan. Lambat laun, tim mulai bisa sinkron lagi. Bukan karena saya tiba-tiba jadi pemimpin, tapi karena saya berusaha tenang dan bantu secukupnya di bagian yang bisa saya tangani.

Dari situ saya belajar bahwa kecepatan itu penting, tapi ketenangan juga kekuatan. Saya mungkin gak selalu yang pertama, tapi saya ingin jadi orang yang bisa diandalkan di tengah kekacauan — orang yang bantu tim tetap jalan dengan cara yang sederhana tapi berarti. Itu juga yang ingin saya bawa ke hidup saya sekarang: terus belajar, bantu orang lain semampu saya, dan percaya bahwa langkah kecil yang konsisten bisa membawa perubahan yang besar. Sekarang, setiap kali saya mulai merasa tertinggal, saya ingat satu hal: tidak apa-apa pelan, asalkan terus maju.

4 UTS-4 My SHAPE (Spiritual Gifts, Heart, Abilities, Personality, Experiences)

4.1 S — Spiritual Gifts

Aku ngerasa paling hidup saat bisa bantu orang lain. Entah itu bantu mereka ngerti hal yang rumit, atau sekadar kasih arah biar gak bingung sendiri. Kadang aku bukan orang yang paling cepat, tapi aku selalu berusaha hadir dan bisa diandalkan. Dalam kerja kelompok, aku biasanya jadi orang yang bantu nyusun langkah biar semua bisa jalan bareng—kayak semacam “support system” kecil buat tim.

Buatku, karunia itu bukan cuma soal bisa memimpin atau ngajarin, tapi soal bisa ngeh kapan orang lain butuh bantuan dan bantu mereka dengan cara yang tenang dan tulus.

4.2 H — Heart (Minat & Cinta Pelayanan)

Aku punya ketertarikan besar sama teknologi, khususnya AI dan data, tapi yang paling aku peduliin adalah gimana semua itu bisa beneran berguna buat kebaikan. Aku pengen teknologi itu gak cuma keren, tapi juga nyentuh sisi manusia—kayak bantu orang belajar, ningkatin kesejahteraan, atau nyiptain sistem yang lebih adil.

Aku percaya kalau teknologi bisa jadi jembatan antara pengetahuan dan empati, asal yang ngerancang punya hati. Jadi setiap kali aku belajar atau bikin sesuatu, aku selalu inget kalau ujungnya bukan cuma tentang “output”, tapi tentang dampak ke orang lain.

4.3 A — Abilities (Kemampuan)

Selain suka ngoding dan main data, aku juga senang banget mendesain—baik itu tampilan, ide, maupun sistem. Aku suka bikin sesuatu yang rapi dan jelas, kayak tampilan data yang bisa langsung “ngomong” tanpa perlu banyak penjelasan. Biasanya aku gabungin sisi teknis dan kreatif: nulis logika di kode, tapi juga mikir gimana hasilnya bisa enak dilihat dan dipakai orang lain. Di luar itu, aku juga suka belajar hal baru pelan-pelan tapi pasti. Kadang hasilnya gak langsung jadi, tapi begitu nyatu, aku bisa ngerti polanya dan terusin dengan lebih mantap.

4.4 P — Personality (Gaya Kepribadian Kerja)

Aku tipe orang yang tenang dan reflektif. Biasanya aku mikir dulu sebelum ngomong, tapi begitu udah yakin, aku bisa kasih ide yang matang. Aku bukan yang paling rame di grup, tapi aku suka bikin suasana kerja jadi lebih terarah dan damai. Waktu kerja tim, aku lebih suka jadi orang yang bantu nyambungin ide-ide dan ngejaga ritme. Aku juga lumayan perfeksionis soal detail, tapi bukan karena pengen kelihatan keren—aku cuma pengen hasilnya bener-bener bisa dipakai dan berdampak.

4.5 E — Experiences (Pengalaman Kunci):

Salah satu pengalaman yang paling berkesan buatku itu waktu ikut lomba. Dari situ aku belajar kalau proses jauh lebih penting dari hasil. Aku sempat ngerasa ragu dan takut gak cukup bagus, tapi ternyata yang bikin bertahan itu bukan skill aja, melainkan tekad buat terus belajar. Pengalaman itu juga bikin aku sadar, kerja bareng orang lain itu bukan soal siapa yang paling hebat, tapi siapa yang mau saling bantu dan jalan bareng. Sejak itu aku pengen terus kembangkan diriku lewat hal-hal yang punya makna, terutama yang bisa bantu orang lain lewat teknologi.

4.6 Piagam Diri (Self-Charter)

Misi Hidup: Aku pengen jadi orang yang bisa bantu orang lain lewat teknologi. Bukan cuma bikin sistem yang keren, tapi sistem yang benar-benar bisa mempermudah hidup orang. Entah lewat data, desain, atau AI, aku pengen hasil karyaku punya makna buat orang lain — sekecil apa pun itu.

Nilai Inti: Kebajikan, kejujuran, empati, dan konsistensi. Aku percaya kebaikan itu bukan sekadar niat, tapi tindakan kecil yang terus diulang. Aku lebih suka jalan pelan tapi pasti, daripada cepat tapi kehilangan arah.

4.7 Rencana Aksi 90 Hari (SMART Plan)

Target: Bangun portofolio mini tentang AI/data yang bermanfaat (misalnya analisis sederhana untuk masalah sosial atau lingkungan) **Outcome:** 1 proyek portofolio dengan dokumentasi di GitHub

Target: Ikut lomba atau proyek tim yang menantang tapi relevan sama bidangu **Outcome:** 1 pengalaman kompetisi dengan refleksi hasilnya

Target: Latih kebiasaan reflektif & menulis progres belajar (misalnya lewat Notion atau GitHub README) **Outcome:** 6–8 catatan refleksi singkat tentang pembelajaran dan proses

Target: Bangun satu alat sederhana berbasis AI/desain interaktif (bisa pakai Python, Streamlit, atau HTML sederhana) **Outcome:** 1 prototype yang bisa dicoba orang lain

4.8 Narasi 90 Detik — “Tentang Saya”

Hai, saya Ahmad Aditya Ar Rasyid, mahasiswa Sistem dan Teknologi Informasi di Institut Teknologi Bandung. Saya suka hal-hal yang berhubungan dengan data, desain, dan kecerdasan buatan — terutama ketika teknologi itu bisa dipakai untuk membantu orang lain.

Saya termasuk orang yang tenang dan lebih suka mikir dulu sebelum ngomong, tapi ketika sudah paham, saya berusaha bicara dengan jelas dan jujur.

Bagi saya, komunikasi bukan cuma soal berbagi pendapat, tapi juga tentang mendengarkan dan memahami apa yang orang lain butuhkan.

Dalam kerja tim, saya ingin dikenal sebagai orang yang baik hati dan bisa diandalkan — bukan karena paling pintar, tapi karena selalu berusaha hadir dan membantu semampu saya.

Saya percaya bahwa kebaikan kecil yang konsisten bisa menghasilkan perubahan besar.

Ke depan, saya ingin terus mengembangkan diri di bidang AI dan teknologi yang berdampak sosial. Saya ingin bikin sesuatu yang bukan cuma keren dari sisi teknis, tapi juga punya nilai kemanusiaan — sistem yang bisa mempermudah hidup orang, membuat mereka merasa terbantu, dan mungkin sedikit lebih bahagia. Saya tahu perjalanan ini panjang, tapi saya percaya proses yang dilakukan dengan niat baik dan konsistensi akan selalu membawa hasil.

Bagi saya, teknologi hanyalah alat — tujuannya tetap sama: membuat hidup manusia jadi lebih baik.

5 UTS-5 My Personal Reviews

Berikut cara saya melakukan review: mengguan chatGPT, saya mengattach [file promt ChatGPT](#), disertai perintah :“self assess uts-1 sanpai uts-5 dari URL ‘<https://ii-2100.github.io/all-about-me/>’ ”

ChatGPT melakukan self-assessment UTS-1 s.d. UTS-5 langsung dari laman yang Anda berikan dan menilai memakai rubrik tugas UTS (skala 1–5 per kriteria). Rekap skor siap diunduh sebagai CSV: [Download CSV ringkasan](#).

6 Hasil Self-Assessment UTS (URL: ii-2100.github.io/all-about-me)

6.1 Identifikasi

- Nama & NIM penulis: **Armein Z. R. Langi – 131902360** (tertera di halaman depan portofolio). ([II 2100](#))
- Penilai: **Self-assessment (Armein Z. R. Langi)**
- Catatan cakupan: halaman beranda memuat “About Me”; navigasi ke “My Songs for You”, “My Stories for You”, “My Shapes”, dan “My Personal Reviews” tersedia. ([II 2100](#))

6.2 Tinjauan Umum

- **UTS-1 (All About Me)** hadir di beranda (“Selamat Berjumpa / About Me”). Isi memperkenalkan identitas dan latar personal secara padat. ([II 2100](#))
 - **UTS-2 (My Songs for You)** memuat judul karya dan tautan audio, namun lirik/isi tidak ditampilkan di halaman (file audio tidak bisa saya akses dari sini), sehingga penilaian konten terbatas pada kelengkapan presentasi. ([II 2100](#))
 - **UTS-3 (My Stories for You)** berisi tautan ke beberapa cerita; konten naratif kuat, terutama pada kisah keluarga “Gaun Pengantin Gladys” serta kisah inspiratif lainnya. ([II 2100](#))
 - **UTS-4 (My SHAPE)** saat ini halaman kosong/tanpa isi, hanya navigasi. ([II 2100](#))
 - **UTS-5 (My Personal Reviews)** berisi metode/tautan panduan review, namun belum ada contoh **review personal** yang lengkap terhadap sebuah pesan/teks. ([II 2100](#))
-

6.3 Tinjauan Spesifik + Skor (1–5)

6.3.1 UTS-1 — All About Me (di beranda)

Skor per kriteria: Orisinalitas **3**, Keterlibatan **3**, Humor **1**, Wawasan/Insight **3** → **Total 10/20 (50%)**. **Alasan singkat:** Perkenalan diri faktual dan jelas, namun gaya masih informatif ketimbang naratif (minim humor dan moment “hook”). (II 2100) **Saran perbaikan:** Buka dengan anekdot pribadi (1–2 paragraf) yang “mengikat” (mis. titik balik karier/keluarga), tambahkan satu momen humor ringan, lalu tutup dengan refleksi singkat tentang nilai/visi diri agar aspek insight naik.

6.3.2 UTS-2 — My Songs for You

Skor per kriteria: Orisinalitas **2**, Keterlibatan **2**, Humor **1**, Inspirasi **2** → **Total 7/20 (35%)**. **Alasan singkat:** Halaman menampilkan judul lagu “River in my Mind”, “Heaven on Earth”, namun tanpa lirik/cerita di balik lagu sehingga sulit menilai aspek pesan, humor, dan inspirasi. (II 2100) **Saran perbaikan:** Tambahkan lirik lengkap, 1 paragraf cerita proses kreatif, dan 2–3 kalimat “pesan utukmu” agar inspirasi terbaca; sertakan player/tautan yang dapat diputar langsung + fallback transkrip.

6.3.3 UTS-3 — My Stories for You

Skor per kriteria: Orisinalitas **5**, Keterlibatan **5**, Pengembangan Narasi **4**, Inspirasi **5** → **Total 19/20 (95%)**. **Alasan singkat:** Cerita “Gaun Pengantin Gladys” dkk sangat personal, emosional, dan inspiratif; ritme bertutur hidup serta detail situasional kuat (konten ramu unsur penebusan/keluarga/iman). (II 2100) **Saran perbaikan:** Tambah “lead” 2–3 kalimat yang merangkum pesan kunci tiap cerita; akhiri dengan ajakan/refleksi 1–2 kalimat agar resonansi ke pembaca makin jelas.

6.3.4 UTS-4 — My SHAPE

Skor per kriteria: Orisinalitas **1**, Keterlibatan **1**, Pengembangan **1**, Inspirasi **1** → **Total 4/20 (20%)**. **Alasan singkat:** Konten belum tersedia. (II 2100) **Saran perbaikan (prioritas):**

1. Tampilkan rekap SHAPE (Spiritual gifts, Heart, Abilities, Personality, Experiences) dalam 1 tabel ringkas + 3–5 butir bukti;
2. Narasikan 2 pengalaman kunci (±150 kata/each) yang menunjukkan “signature strengths”;
3. Tutup dengan 3 rencana aksi konkret (who/what/when).

6.3.5 UTS-5 — My Personal Reviews

Skor per kriteria: Pemahaman Konsep **2**, Analisis Kritis **1**, Argumentasi (Logos) **1**, Etos & Empati **2**, Rekomendasi **1** → **Total 7/25 (28%)**. **Alasan singkat:** Halaman berisi metode cara menilai, tetapi **belum ada** contoh **review personal** yang lengkap terhadap sebuah pesan/teks sehingga aspek analisis-argumentasi tak terbaca. ([II 2100](#)) **Saran perbaikan:** Pilih 1 karya personal (mis. UTS-1/2/3), tulis review 400–600 kata: ringkas pesan, nilai dengan rubrik, berikan 2–3 bukti kutipan, evaluasi etos/empati, lalu tutup dengan rekomendasi perbaikan spesifik.

6.4 Rekap Skor (ringkas)

- UTS-1: 10/20 → **50%**
- UTS-2: 7/20 → **35%**
- UTS-3: 19/20 → **95%**
- UTS-4: 4/20 → **20%**
- UTS-5: 7/25 → **28%**

CSV lengkap sudah saya siapkan untuk dokumentasi dan olah lanjut: [Download CSV ringkasan](#).

6.5 Langkah Perbaikan Cepat (prioritas 1 minggu)

1. **Lengkapi UTS-4 (My SHAPE)** sesuai saran di atas;
2. **Tambahkan lirik + sinopsis** untuk tiap lagu di UTS-2 agar bisa dinilai isi/inspirasi;
3. **Tulis 1 review personal penuh** (UTS-5) memakai rubrik (pilih salah satu karya Anda sendiri sebagai objek);
4. Revisi UTS-1 dengan pembuka anekdot + refleksi nilai diri.

Jika Anda mau, saya bisa bantu merapikan UTS-4 (tabel SHAPE + narasi) dan membuat kerangka cepat untuk **review** di UTS-5 dari salah satu karya Anda.

7 UAS-1 My Concepts

Mau hidup epik ? *Write your Life Story*

Apa itu berkonsep?

https://youtu.be/QVfUIVBO80U?si=yM6q_rwV9rcDBbu7

8 UAS-3 My Opinions

SApa itu beropini? [Opini Berpengaruh](#)

Bagaimana menjaadi menarik? [Menjadi Menarik](#)

9 UAS-3 My Innovations

10 UAS-4 My Knowledge

Cara saya mengkomunikasikan sebuah pengetahuan sebagai petunjuk bagi orang lain 1) saya tulis **makalah sebagai bahan utama** 2) lalu saya buat **transkrip ucapan lisan** 3) kemudian saya kembangkan **slide pendukung trnskrip** 4) lalu saya memproduksi video audio visual <https://youtu.be/ZbghfMvnPZc> <https://youtu.be/ZbghfMvnPZc>

11 UAS-5 My Professional Reviews

Untuk melakukan review, seperti pada pendekatan AI, kita membutuhkan rubrik

12 Summary

In summary, this book has no content whatsoever.

References