OSC send function

安藤健翔

* OSC(OpenSoundController)を使ってリアルタイムにデータが送信できるファンクションです。
* 無線ネットワークを使い、int,float,string型のデータをiPhoneからPCのアプリケーションに送信できます。（受信には対応していません）
* OSCに対応したソフト、ハードであればなんでも受け取る事ができます

例）・Processing

　 ・openFrameworks

　・Max/MSP

　 ・C++ などなど

# 使い方

1. 俺のgithubページ(https://github.com/KenshoAndo)から、「CreApp\_OSCproject」をダウンロードします。
2. 中に入っているCustomObjCOSCフォルダから、OSC-ClientフォルダとOSCPort.h,OSCPort.mをプロジェクトにコピーします。
3. プロジェクトを選択し、TARGETSのBuildPhasesタブを選択。CompileSourcesに、OSC-timetag.c, OSC-client.c, OSCPort.mを追加し、OSCPort.mのCompilerFlagsに -fno-objc-arc と記述します。
4. 送信したいデータのある.hファイルにOSCPort\* = \_port; 等と記述し、

.mファイルのセットアップ部分でIPアドレスとポート番号を指定します。

\_port = [OSCPort oscPortToAddress:"送り先のIPアドレス" portNumber: ポート番号];

1. 最後に、送りたいデータを任意のタイミングで以下のように送信します

[port sendTo:"/sendDasta" types:"f", Data];

スラッシュの後がOSCメッセージで、送るデータに好きな名前でラベリングができます。

Typesは送るデータの型の指定で、int,float,stringの頭文字です。最後が送る変数です。

また、OSCsampleがサンプルコードになるのでそちらも参考にしてください。