

DOMENGE-HERITIER Nils
DA ROCHA Quentin

Rendu final

Langages objets

Point sur notre travail :

Tout d'abord, l'entièreté de la première partie du TP de Java a été réalisé à savoir la classe point, la classe quadrilatère avec les méthodes affiche(), ToString(), type() et coordonnées(). Le constructeur est également présent.

En utilisant l'héritage, les types de quadrilatères (parallélogramme, trapèze, losange, rectangle, cerf-volant et carré) ont chacun leur classe respective qui ont été écrite sur notre code. La méthode propriete() présente dans la méthode affiche() permet d'afficher les propriétés spécifiques de chaque type de quadrilatère.

Enfin pour cette première partie, une collection de quadrilatère varié peut-être créer lors de l'exécution de notre code. L'affichage est correct. Les idées bonus n'ont pas été étudié dans notre travail.

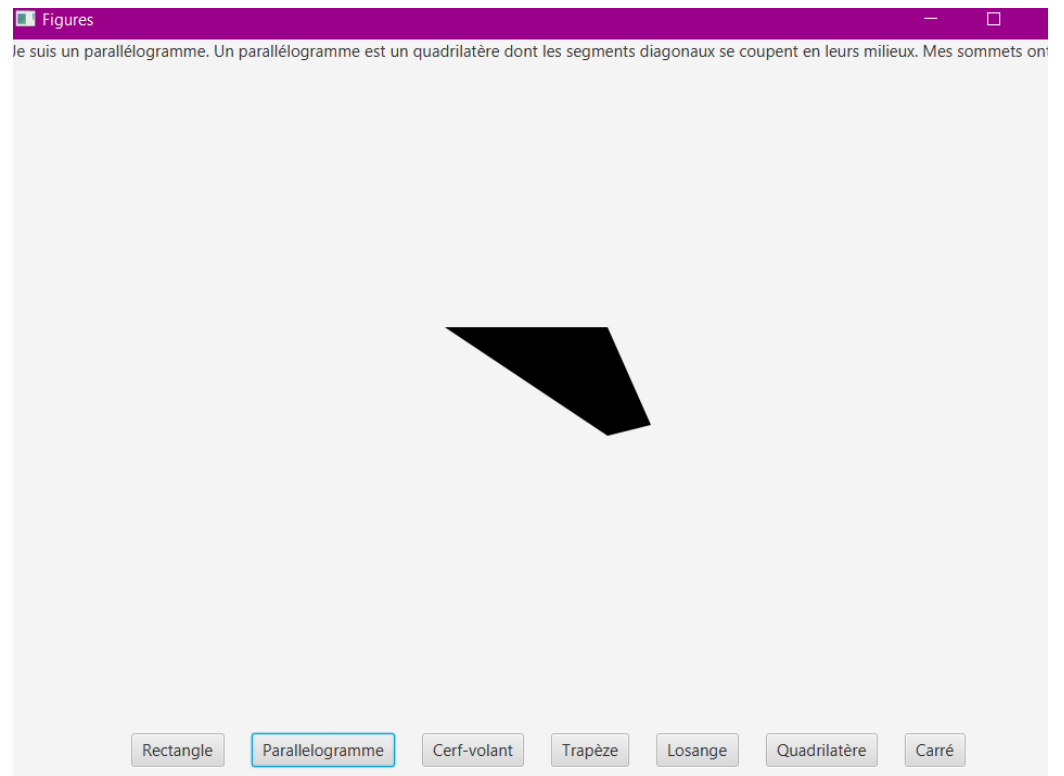
Fin du TD1

Pour la suite tu TP, les parties jusqu'à la partie graphique ont été réalisée dans notre code.

La dernière partie est consacrée à JavaFX

Le code est fonctionnel pour voir visuellement les différentes formes à l'aide de d'un bouton différents permettant d'apparaître les différentes formes et d'afficher une description de chacun d'entre elles.

```
Je suis un quadrilatère quelconque Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,4,0)(4,0,8,0)(12,0,14,0)et(7,0,8,0)
Je suis un trapèze. Un trapèze est un quadrilatère possédant deux côtés opposés parallèles. Ces deux côtés parallèles sont appelés bases. Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(3,0,7,0)(8,0,8,0)et(7,0,1,0)
Je suis un carré de 6.8cm de côté. Un carré est un quadrilatère particulier, à la fois rectangle et losange. Ses côtés sont parallèles deux à deux, de longueur égales et orthogonaux. Ses diagonales sont orthogonales. Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(0,0,6,0)(6,0,0,0)et(6,0,6,0)
Je suis un cerf-volant. Un cerf-volant est un quadrilatère dont une des diagonales est un axe de symétrie. Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(3,0,7,0)(8,0,8,0)et(7,0,1,0)
Je suis un parallélogramme. Un parallélogramme est un quadrilatère dont les segments diagonaux se coupent en leurs milieux. Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(3,0,7,0)(8,0,8,0)et(7,0,1,0)
Je suis un rectangle. Un rectangle est un quadrilatère dont les quatre angles sont droits. Et dont la largeur et la longueur sont de longueur égales Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(3,0,7,0)(8,0,8,0)et(7,0,1,0)
Je suis un losange. Un losange est un quadrilatère dont les côtés ont tous la même longueur, ou encore un parallélogramme ayant au moins deux côtés consécutifs de même longueur. Mes sommets ont pour coordonnées(0,0,0,0)(3,0,7,0)(8,0,8,0)et(7,0,1,0)
```



Comme ceci pour le parallélogramme.

Conclusion :

Ce projet nous a permis d'approfondir nos compétences en langages objets et pour la première fois de faire du « graphique » pour notre part.
Merci à vous.