

# Memory Searcher

企画者：高松拳人

# 企画概要

---

プラットフォーム PlayStation4

ジャンル アクションアドベンチャー

プレイ人数 1人

# コンセプト

---

追っ手から逃げるスリルと、記憶を見つける  
ことによって謎が明らかになっていく過程を  
楽しめるアクション・アドベンチャー

# ストーリー

---

自室で目覚めた向井慎二。

向井は記憶を失っていたが、ポケットに入っていたクシャクシャのメモを手がかりに記憶を取り戻しに出かける。

一方、防衛省特殊技術部は、向井が動き出したことを察知し、追跡を開始する。

向井は防衛省特殊技術部に追われながらも、街にある様々なものや出来事から刺激を受け、記憶を取り戻していく。

# このゲームの目的

---

- 主人公を追ってくる「防衛省特殊技術部」から逃げつつ、失われた記憶（ディスコードダンス計画）を取り戻し真実を知る。
- ディスコードダンス計画（大量破壊兵器開発）の阻止

# ゲームのポイント

---

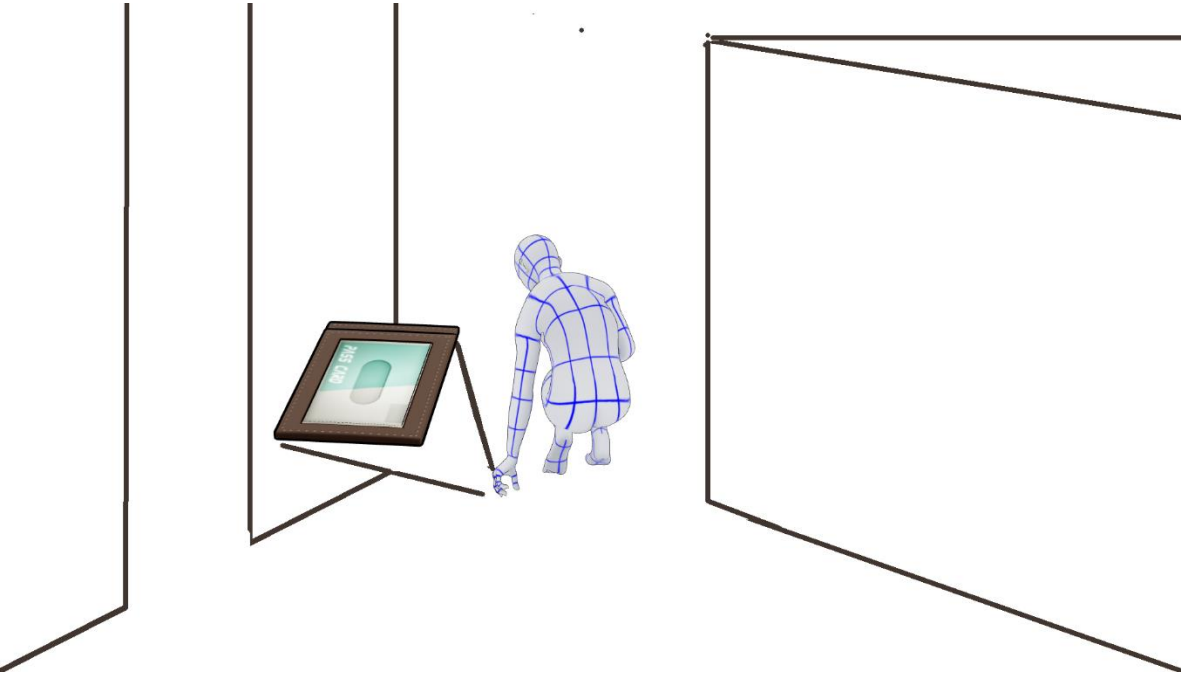
様々なオブジェクトから手に入り、謎を解き明かすきっかけになる「**記憶のカケラ**」

追っ手から逃げたり隠れたりするスリルを味わえる「**逃走劇**」

街中にあるさまざまなオブジェクトを駆使して闘うことができる「**バトル**」

# -SYSTEM1-

## 「記憶のカケラ」



気になるものは○ボタンで  
調べてみる。

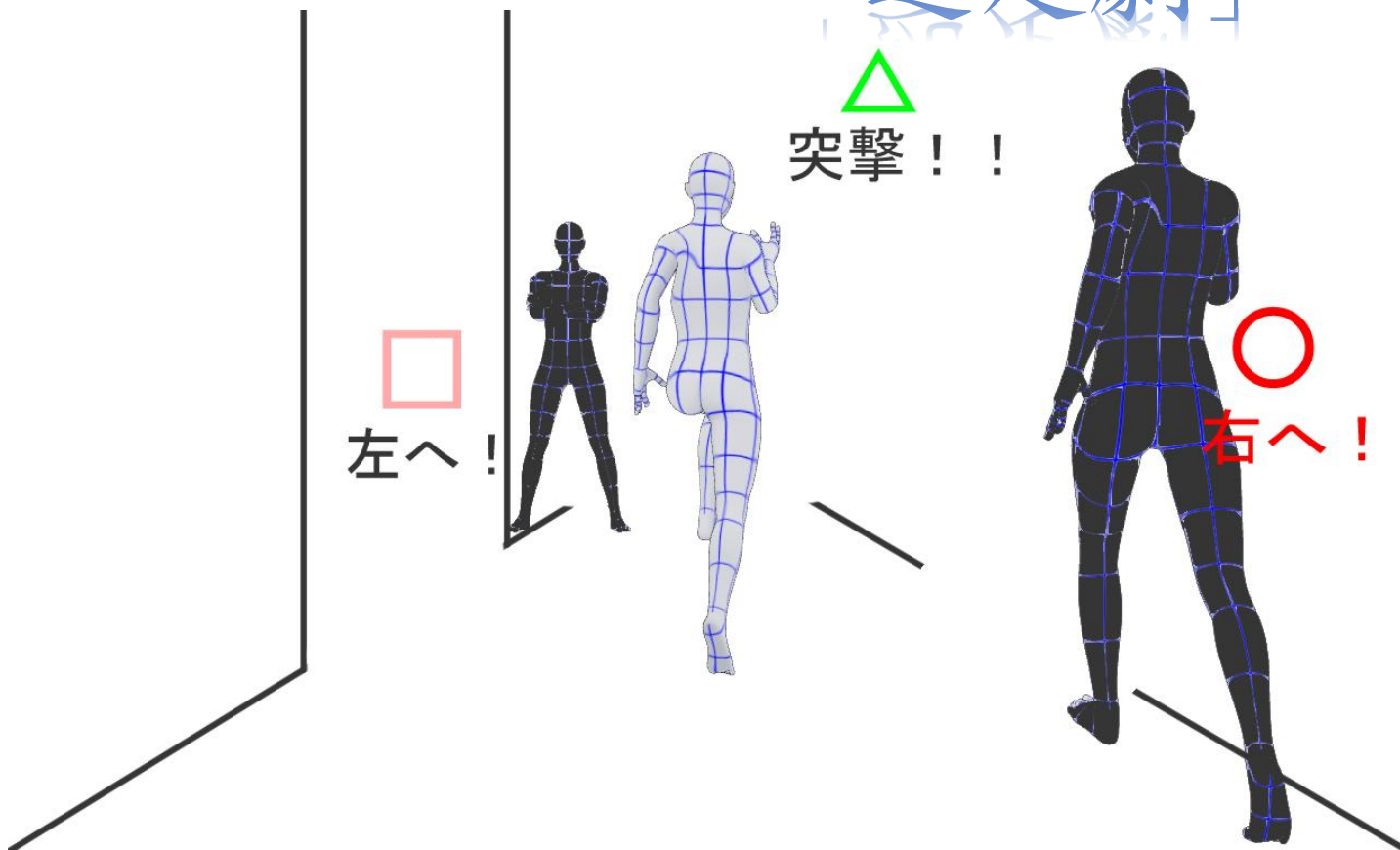
・記憶のカケラが潜んでいるもの……

街中、屋内など様々な場所に存在しているものや、  
何気ないイベント

# -SYSTEM2-

## 「逃走劇」

### 逃走画面



※画面の一例

- ・画面に表示されたボタンを押す  
プレイヤーは逃走中に、瞬時の判断を求められる。



# -SYSTEM3-

## 「バトル」



敵から逃げそこねる、立ち向かう必要がある場合にバトルへ移行

主人公の素手の攻撃力は非常に弱いのでフィールドに存在するオブジェクトを駆使して戦う