# Gitでバージョン管理をしてみよう!

Kenta Arai Copyright © Kenta Arai

#### はじめに

- このスライドは、私が所属していた研究室に新たに 配属された学部生向けに作ったものを、加筆・修正 したものです
- ・使用する頻度の高いGitの機能と関連するコンテンツに焦点を当て、簡単なCプログラムのバージョン管理をする過程でGitを習得することを目指しています
- 習得の上で困難と判断した機能や概念等に関しては 簡単化の為に厳密さに欠ける説明をしています
- より正確な情報を手に入れたい場合はリファレンス マニュアルを参照して下さい

https://git-scm.com/docs

#### アウトライン

- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・ おまけ)Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

#### アウトライン

- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・おまけ) Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

#### Gitとは



- 分散型のバージョン管理ツール
  - リポジトリと呼ばれるデータベースで変更履歴を記録する
  - Linus TorvaldsがLinux Kernelの開発のために作った

- Gitの良いところ
  - いつでもファイルを以前の状態に戻せる
  - オフラインで開発を進められる
    - みんなで使うデータベースと自分だけのデータベースを使い分けられる
  - 多くのソフトウェアがGitで管理されている
    - つまり使い方が分かればそのソフトウェアを自分でも開発できる

#### Git & Git Hub

• Git:バージョン管理ツール

```
$ git --version
git version 2.17.1
```

- GitHub:開発プラットフォーム
  - Gitリポジトリ(要はデータベース)をインターネット上で 公開するサービス
  - Issue管理, Pull Request, wiki等の機能も持つ



### バージョン管理(ツール)って必要?

• 開発物は時々刻々と変更が加えられていく

- 機能の追加や変更
- バグの修正
- バージョン管理をしないと...
  - 昔の状態に戻れなくなる
    - さっきまでは動いたのに!というときに どうしようもない
- 人力でバージョン管理する?
  - 各バージョンの関係を 把握することが難しくなる
  - プロジェクトが肥大化する

20190203\_project.zip 20190203\_project(最終).zip 20190205\_project(チェック済み).zip 20190204\_project.zip 20190204\_project(完全版).zip 20190204\_project(提出版).zip 20190205\_project(チェック済み).zip



### HIKAKINで学ぶバージョン管理の重要性(1/2)



 動画のOPとEDを新しくした (新ヒカキンTV スタート!!, https://www.youtube.com/wat ch?v=\_fxIVudzl2o)

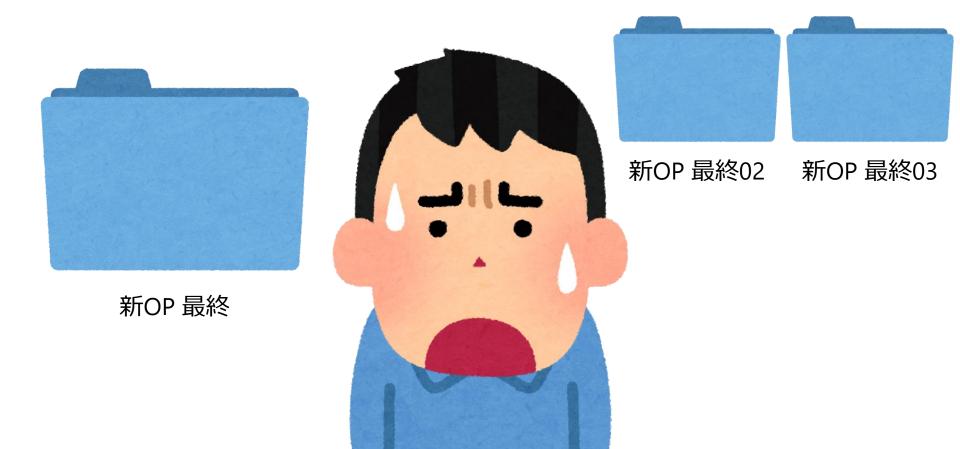


しかし後日OPの不備が発覚… (もふこに謝罪します…大変な ことをしてしまいました… 【もっちゃん】,

https://www.youtube.com/wat
ch?v=Tu9F rHxqHQ&t=312s)

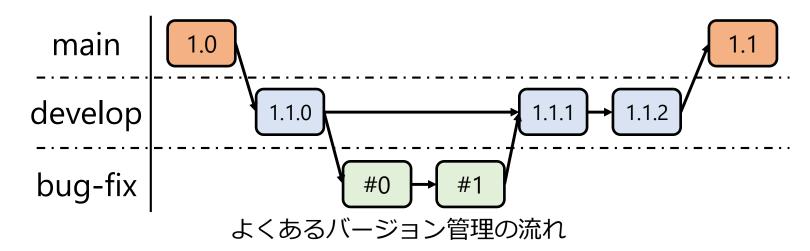
# HIKAKINで学ぶバージョン管理の重要性(2/2)

人力でバージョン管理をした結果,どれが本当の最終版か分からなくなってしまった...

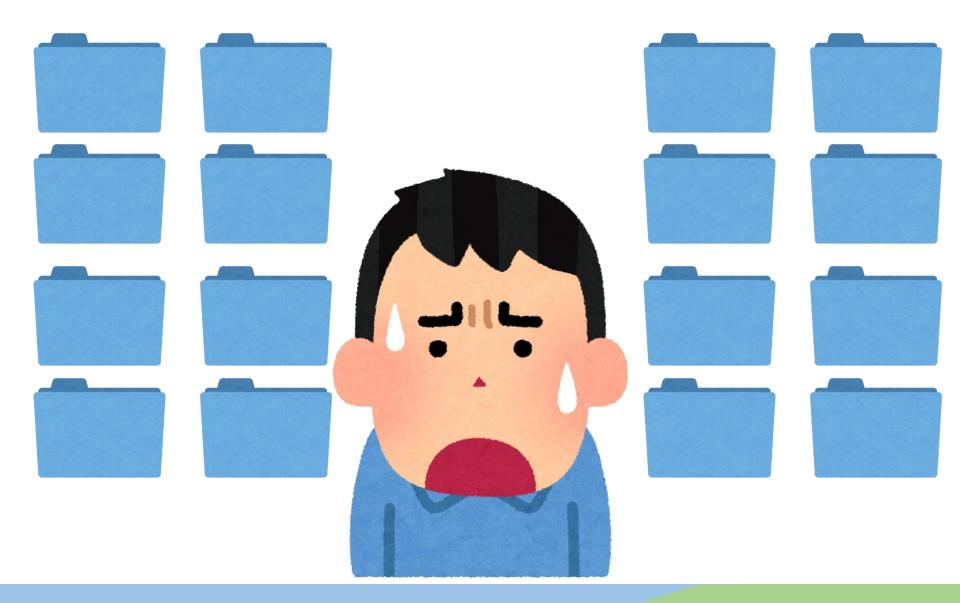


### 人力バージョン管理

- 良い点
  - お手軽
- 悪い点
  - 各バージョンの関係性を把握することが難しい
    - ・ ファイル一式をzipで管理する場合は開発者が関係を把握しなければならない
    - そもそもバージョンは`一本道に`成長しないので複雑になる。



# こうなる前にバージョン管理ツールを使おう



#### アウトライン

- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・おまけ) Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

#### Gitの基礎

- この章で学ぶこと
  - Gitの設定
    - config
  - リポジトリの作り方・使い方
    - init, status, add, commit, log, reset

#### Gitの設定

- リポジトリを使うには名前とメールアドレスが必要
  - 誰がリポジトリにファイルを登録したか明らかにするため
- configコマンド: gitの設定に使う
  - 使い方: git config <type> <設定項目> <設定内容>
- 練習:gitを使うための設定をしよう
  - ユーザ名とメールアドレスを設定しよう
  - 設定を表示させてみよう

```
2020-04-04 00:01:59 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --global user.name "Kenta Arai"
2020-04-04 00:02:05 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --global user.email kenta@mymail
2020-04-04 00:02:09 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --list
user.name=Kenta Arai
user.email=kenta@mymail
```

# Gitの設定は~/.gitconfigにある

- git config --globalで設定した内容は~/.gitconfigに置かれる
  - ・ このファイルを編集して設定を変更してもよいが 正しく書かないとgitが動かなくなる可能性がある

```
2020-04-04 00:02:09 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --list
user.name=Kenta Arai
user.email=kenta@mymail
2020-04-04 00:02:11 [kenta@Delphinium ~]
$ cat .gitconfig
[user]
        name = Kenta Arai
        email = kenta@mymail
```

### リポジトリを作る

- initコマンド:リポジトリを作成
  - ・ 使い方: git init
- 練習:リポジトリを作成しよう

```
**Rodir hello
2019-05-12 16:57:42 [kenta@Delphinium git]

**cd hello
2019-05-12 16:57:45 [kenta@Delphinium hello]

* ls -a
2019-05-12 16:57:47 [kenta@Delphinium hello]

* git init
Initialized empty Git repository in /home/kenta/git/hello/.git/
2019-05-12 16:57:51 [kenta@Delphinium hello]

* ls -a

git <-".git"ができる!
```

### リポジトリに追加するファイルを作る

• 以下のファイルを作成

```
hello.h

1 #ifndef __HELLO_H__
2 #define __HELLO_H__
3
4 void printHello(const char *name);
5
6 #endif // __HELLO_H__
```

buffers

Makefile

```
1 \text{ SRCS} = 
            hello.c \
            main.c
 5 \text{ OBJS} = \$(\text{subst .c,.o,}\$(\text{SRCS}))
 6 TARGET = hello
 8 .SUFFIXES: .c .o
 9
10 all : $(TARGET)
11
12 $(TARGET) : $(OBJS)
            gcc -o $@ $(OBJS) $(LIBS)
13
14
15 .c.o:
            gcc -c $(CFLAGS) -I. $< -o $@
16
17
18 clean:
            rm -f *.o $(TARGET)
19
```

20/04/04 Git Tutorial 19

#### 実はここにファイルが置いてあります

• Webにおいてあるのでコピーすること

```
2020-04-04 14:19:18 [kenta@Delphinium ~]
$ curl https://kenta11.github.io/assets/2020-04-04-git-introduction/source_code.tar.gz -o source_code.tar.gz
2020-04-04 14:19:46 [kenta@Delphinium ~]
$ tar zxvf source_code.tar.gz
source_code/Makefile
source_code/hello.c
source_code/hello.h
source_code/main.c
2020-04-04 14:19:51 [kenta@Delphinium ~]
$ ls source_code
Makefile hello.c hello.h main.c
```

#### プログラムの動作チェック

- makeコマンドでビルドする
- 確認が終わったら`make clean`で生成物を削除

```
2019-05-12 17:09:57 [kenta@Delphinium hello]
$ 1s
Makefile hello.c hello.h main.c
2019-05-12 17:09:58 [kenta@Delphinium hello]
$ make
gcc -c -I. hello.c -o hello.o
gcc -c -I. main.c -o main.o
gcc -o hello hello.o main.o
2019-05-12 17:10:00 [kenta@Delphinium hello]
$ 1s
Makefile hello hello.c hello.h hello.o main.c main.o
2019-05-12 17:10:02 [kenta@Delphinium hello]
$ ./hello
Hello, Kenta!
2019-05-12 17:10:04 [kenta@Delphinium hello]
$ make clean
rm -f *.o hello
2019-05-12 17:11:51 [kenta@Delphinium hello]
$ 1s
Makefile hello.c hello.h main.c
```

#### リポジトリの状態を確認する

statusコマンド:ディレクトリ内のファイルの状態を表示する

練習:statusコマンドを実行してみよう

```
* git status
ブランチ master

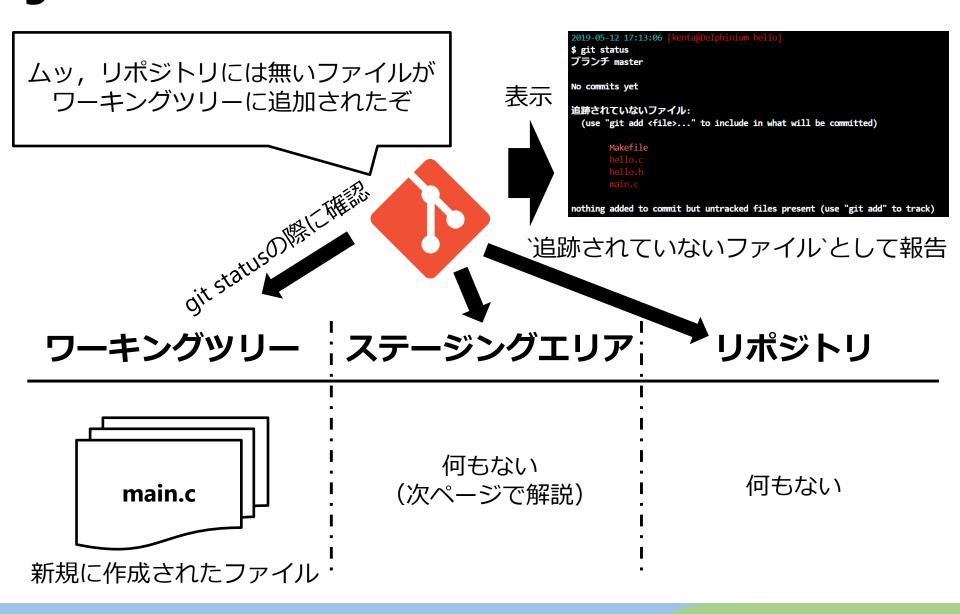
No commits yet

追跡されていないファイル:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

Makefile
  hello.c
  hello.h
  main.c

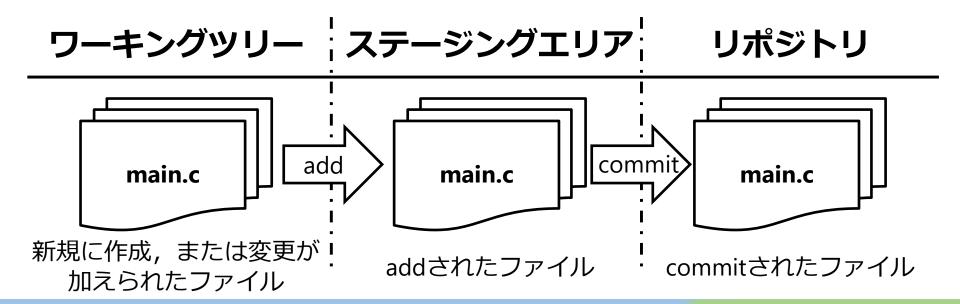
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

# git statusの表示はどういう意味?



#### ステージングエリア

- ・ `リポジトリに追加したいファイル`を保持しておく
  - 中間のファイル置き場だと思えば良い
- addコマンドで追加したファイルは commitコマンドでリポジトリに記録される



#### ステージングエリアにファイルを追加する

- addコマンド:ステージングエリアにファイルを追加
  - 使い方: git add <ファイル名>
  - `git status`の表示にもaddしろと書かれている...

```
**git status
プランチ master

No commits yet

追跡されていないファイル:

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

Makefile
hello.c
hello.h
main.c

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

練習: 作成したファイルをステージングエリアに追加しよう

# git addでステージングエリアに追加する

ファイル名が緑色になった!

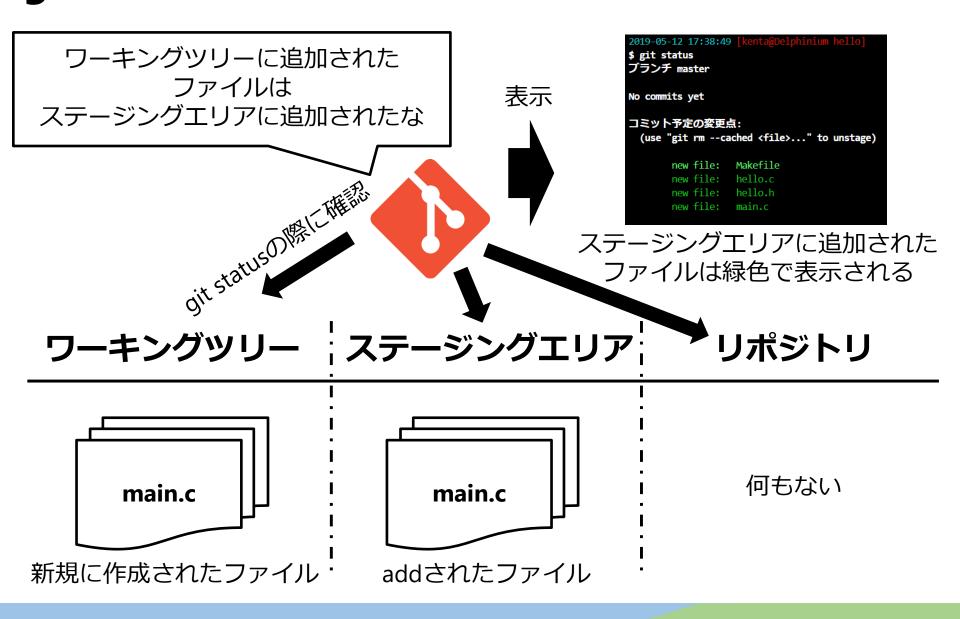
```
2019-05-12 17:34:22 [kenta@Delphinium hello]
$ git add main.c
2019-05-12 17:34:28 [kenta@Delphinium hello]
$ git status
ブランチ master
No commits yet
コミット予定の変更点:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: main.c
追跡されていないファイル:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
       Makefile
       hello.c
       hello.h
```

# git addでステージングエリアに追加する(続)

• 実は"."ですべてのファイルを指定できる

```
2019-05-12 17:38:48 [kenta@Delphinium hello]
$ git add .
2019-05-12 17:38:49 [kenta@Delphinium hello]
$ git status
ブランチ master
No commits yet
コミット予定の変更点:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
       new file: Makefile
       new file: hello.c
       new file: hello.h
       new file: main.c
```

# git statusの表示はどういう意味?



### リポジトリにファイルを記録する

- commitコマンド:ステージングエリアのファイルを リポジトリに記録する
  - ・ 使い方: git commit -m 'commit message'
    - コミットメッセージはなるべく「どんな変更を加えたか」が 分かるように書こう
- 練習:リポジトリにファイルを記録しよう

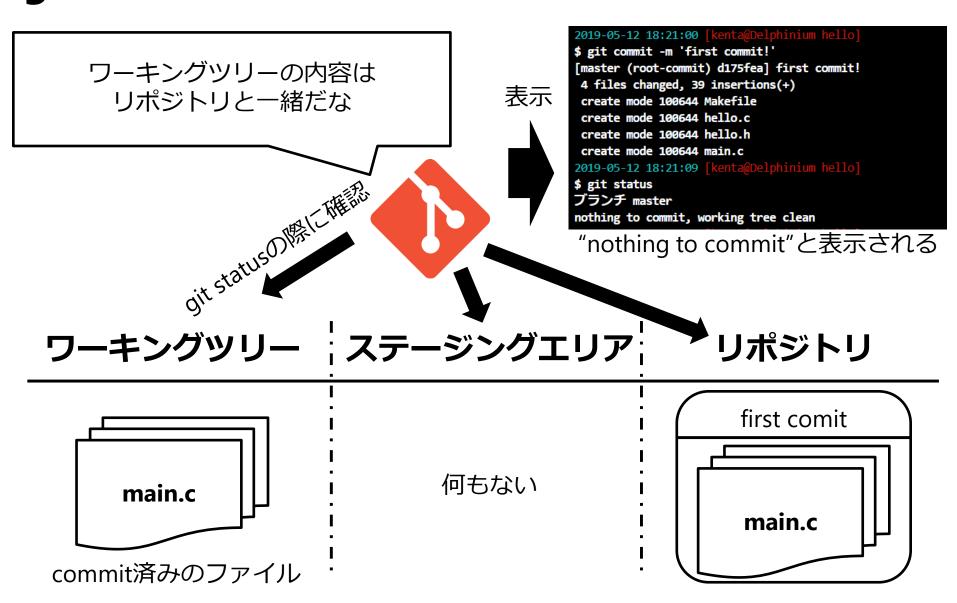
```
2019-05-12 18:21:00 [kenta@Delphinium hello]
$ git commit -m 'first commit!'
[master (root-commit) d175fea] first commit!
4 files changed, 39 insertions(+)
create mode 100644 Makefile
create mode 100644 hello.c
create mode 100644 hello.h
create mode 100644 main.c
2019-05-12 18:21:09 [kenta@Delphinium hello]
$ git status
プランチ master
nothing to commit, working tree clean
```

### 注意:commit時に-mを付けない場合

- エディタが起動してコミットメッセージが書けます
  - Ubuntu環境ではnano
- 私は(Vimmer|Emacser|VSCoder)だ!?という貴方に
  - git config --global core.editor <editor>して 落ち着いてください

```
.g/COMMIT EDITMSG
                                                                                    buffers
2 # Please enter the commit message for your changes. Lines starting
3 # with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
5 # ブランチ master
7 # 最初のコミット
8 #
9 # コミット予定の変更点:
         new file: Makefile
10 #
         new file: hello.c
11 #
         new file:
                    hello.h
12 #
13 #
         new file:
                     main.c
14 #
```

## git statusの表示はどういう意味?



#### コミットログを確認する

- logコマンド:コミットログを表示する
- 練習:コミットログを見てみよう
  - configで設定した名前とメールアドレスが見られる
  - コミットメッセージが見られる

```
2020-04-04 00:36:43 [kenta@Delphinium source_code]
$ git log
commit e28451ca2d8a4b88b85042bcb6795b4622389475 (HEAD -> master)
Author: Kenta Arai <kenta@mymail>
Date: Sat Apr 4 00:36:42 2020 +0900

First commit!
```

#### ざっと簡単なコミットログを見たい

- コミットが増えてくると見辛くなる
  - どんな変更があったか確認したいだけなのに, author情報とかいらないよね
- git log --onelineでコミットが一行づつ表示される

```
3fbc76c6fc446da90dd2cdac620155e37e5514 (HEAD -> master, tag: v8.1.1324, origin/master, orig
Author: Bram Moolenaar <Bram@vim.org>
Date: Sat May 11 21:50:07 2019 +0200
   patch 8.1.1324: stray comma in VMS makefile
   Problem: Stray comma in VMS makefile.
   Solution: Remove the comma. (Naruhiko Nishino, closes #4368)
 commit 5d0183b706c618bf043380f7e995987cde9e7d56 (tag: v8.1.1323)
Author: Bram Moolenaar <Bram@vim.org>
Date: Sat May 11 21:38:58 2019 +0200
    patch 8.1.1323: 'mouse' option is reset when using GPM mouse
               'mouse' option is reset when using GPM mouse.
   Solution: Add flag for GPM mouse.
 ommit 6e75e0a400d85cbcc27e2190ff448196bca025a8 (tag: v8.1.1322)
Author: Bram Moolenaar <Bram@vim.org>
Date: Sat May 11 21:24:26 2019 +0200
   patch 8.1.1322: Cygwin makefile is not nicely indented
               Cygwin makefile is not nicely indented.
   Solution: Addjust spaces in preprocessor directives. (Ken Takata)
 ommit a334772967de25764ed7b11d768e8b977818d0c6 (tag: v8.1.1321)
Author: Bram Moolenaar <Bram@vim.org>
Date: Sat May 11 21:14:24 2019 +0200
   patch 8.1.1321: no docs or tests for listener functions
               No docs or tests for listener functions.
    Solution: Add help and tests for listener add() and listener remove().
               Invoke the callbacks before redrawing.
```

```
大人気エディタVimのコミットログ
```

```
b73fbc76c (HEAD -> master, tag: v8.1.1324, origin/master, origin/HEAD) patch 8.1.1324: stray comma i
6d0183b70 (tag: v8.1.1323) patch 8.1.1323: 'mouse' option is reset when using GPM mouse
 e75e0a40 (tag: v8.1.1322) patch 8.1.1322: Cygwin makefile is not nicely indented
a33477296 (tag: v8.1.1321) patch 8.1.1321: no docs or tests for listener functions
d2399bd1 (tag: v8.1.1320) patch 8.1.1320: it is not possible to track changes to a buffer
 ed881982 (tag: v8.1.1319) patch 8.1.1319: computing function length name in many places
cc28d1516 (tag: v8.1.1318) patch 8.1.1318: code for text changes is in a "misc" file
 f86ca0fa Add missing files from patch 8.1.1318
c9f9e93f (tag: v8.1.1317) patch 8.1.1317: output from Travis can be improved
 6896731e (tag: v8.1.1316) patch 8.1.1316: duplicated localtime() call
ofd78266c (tag: v8.1.1315) patch 8.1.1315: there is always a delay if a termrequest is never answere
c049b52b9 (tag: v8.1.1314) patch 8.1.1314: MSVC makefile is not nicely indented
63d2555c9 (tag: v8.1.1313) patch 8.1.1313: warnings for using localtime() and ctime()
4ca41534b (tag: v8.1.1312) patch 8.1.1312: Coverity warning for using uninitialized variable
23b513923 (tag: v8.1.1311) patch 8.1.1311: aborting an autocmd with an exception is not tested
42ae78cff (tag: v8.1.1310) patch 8.1.1310: named function arguments are never optional
6b528fa06 (tag: v8.1.1309) patch 8.1.1309: test for Normal highlight fails on MS-Windows GUI
 90b6e03a (tag: v8.1.1308) patch 8.1.1308: the Normal highlight is not defined when compiled with GU
a6c27c47d Update runtime files
d4aa83af1 (tag: v8.1.1307) patch 8.1.1307: cannot reconnect to the X server after it restarted
eaelb91fe (tag: v8.1.1306) patch 8.1.1306: Borland support is outdated and doesn't work
691ddeefb (tag: v8.1.1305) patch 8.1.1305: there is no easy way to manipulate environment variables
68cbb14ba (tag: v8.1.1304) patch 8.1.1304: MS-Windows: compiler warning for unused value
pe0a2597a (tag: v8.1.1303) patch 8.1.1303; not possible to hide a balloon
06bd82486 (tag: v8.1.1302) patch 8.1.1302: v:beval text is not tested in Visual mode
0b75f7c97 (tag: v8.1.1301) patch 8.1.1301: when compiled with VIMDLL some messages are not shown
2f10658b0 (tag: v8.1.1300) patch 8.1.1300: in a terminal 'ballooneval' does not work right away
a5c6a0b6c (tag: v8.1.1299) patch 8.1.1299: "extends" from 'listchars' is used when 'list' is off
5416b7503 (tag: v8.1.1298) patch 8.1.1298: invalid argument test fails without X clipboard
240f7abab (tag: v8.1.1297) patch 8.1.1297: invalid argument test fails without GTK
27821260c (tag: v8.1.1296) patch 8.1.1296: crash when using invalid command line argument
OBFFe4c6d (tag: v8.1.1295) patch 8.1.1295: when vimrun.exe does not exist external command may fail
93d77b2cb (tag: v8.1.1294) patch 8.1.1294: MS-Windows: Some fonts return wrong average char width
da9784dc (tag: v8.1.1293) patch 8.1.1293: MSVC files are no longer useful
 a9ea91be (tag: v8.1.1292) patch 8.1.1292: invalid command line arguments not tested
 063f3d20 (tag: v8.1.1291) patch 8.1.1291: not easy to change directory and restore
```

--onelineオプション付きのログ

## .gitignoreで中間ファイルを無視する

- makeした後はstatusが以下のように表示される
  - オブジェクトファイルと実行バイナリも表示される

```
2019-05-12 23:10:17 [kenta@Delphinium hello]

$ git status
ブランチ master
追跡されていないファイル:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

hello
hello.o
main.o

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

- commitすべきはソースコード
  - 中間ファイルはコミットしない->容量を小さくできる
- .gitignore:commitしないファイルを指定する

# .gitignoreを書く

- 練習
  - オブジェクトファイルと実行バイナリを無視するための .gitignoreを書く
  - .gitignoreをcommitする

```
### suffers

1 **.0
2 hello

2019-05-12 23:10:30 [kenta@Delphinium hello]

$ git status
プランチ master
追跡されていないファイル:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

.gitignore

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

\*.oとhelloが見えなくなるはず!

### 新しいバージョンのファイルを作る

- hello.(h|c)に新しく関数を追加し, main()で使用する
- ソースコードの例

```
hello.h

1 #ifndef _ HELLO H__
2 #define _ HELLO_H__
3
4 void printHello(const char *name);
5 void printSeeYou(const char *name);
6
7 #endif // _ HELLO_H__
```

### 新しいバージョンのファイルをcommitをする

- 練習
  - 変更をcommitしよう
    - .gitignoreの設定が反映されているかをaddする前に確認すること
  - 新しいコミットメッセージを確認しよう

```
2019-05-12 23:15:53 [kenta@Delphinium hello]
$ git log --oneline
af3a8cb (HEAD -> master) add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
```

コミットログが3つ見えるはず

### 過去に戻って歴史を修正する

- commitした後に変更を修正したい場合がある
  - 今回のケース: hello.(h|c)の中にprintSeeYou()はねえだろう...
- resetコマンド:以前のコミットに戻る
  - 使い方1: git reset --hard HEAD(戻るコミット分だけ^)
  - ・ 使い方 2: git reset --hard <commit number>
- 練習
  - 一つ前のコミットに戻ってみよう
- \*注意\*
  - resetのオプションにはsoftとmixもあるが,今回は触れない
  - ・ 頻繁にresetするようなら、そもそも開発スタイルを見直そう
    - ブランチ(後述)を積極的に使う等

### git reset:使い方1

一つ前に戻るので git reset --hard HEAD^

```
2019-05-12 23:15:53 [kenta@Delphinium hello]
$ git log --oneline
af3a8cb (HEAD -> master) add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
2019-05-12 23:15:56 [kenta@Delphinium hello]
$ git reset --hard HEAD^
HEAD is now at 8f71867 add .gitignore
2019-05-12 23:23:43 [kenta@Delphinium hello]
$ git log --oneline
8f71867 (HEAD -> master) add .gitignore
d175fea first commit!
```

### git reset:使い方2

• 8f71867に戻るので git reset --hard 8f71867

```
2019-05-12 23:25:54 [kenta@Delphinium hello]
$ git log --oneline
af3a8cb (HEAD -> master) add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
2019-05-12 23:25:55 [kenta@Delphinium hello]
$ git reset --hard 8f71867
HEAD is now at 8f71867 add .gitignore
2019-05-12 23:26:08 [kenta@Delphinium hello]
$ git log --oneline
8f71867 (HEAD -> master) add .gitignore
d175fea first commit!
```

### 新しくファイルを追加する

新しいファイルをリポジトリに追加する場合でも addしてcommitすればOK

#### 練習

- printSeeYou()を含むseeYou.(h|c)をコーディングして リポジトリに反映しよう
  - main()でprintSeeYou()が使えるようにすること
  - 期待通りに実行できることを確認すること

#### 注意事項

• MakefileにseeYou.cを追加すること

```
Makefile
                                                                                            buffers
 1 SRCS =
           hello.c
          seeYou.c
           main.c
 6 OBJS = $(subst .c,.o,$(SRCS))
 7 TARGET = hello
 9 .SUFFIXES: .c .o
10
11 all : $(TARGET)
12
13 $(TARGET) : $(OBJS)
           gcc -o $@ $(OBJS) $(LIBS)
14
15
16 .c.o:
           gcc -c $(CFLAGS) -I. $< -o $@
17
18
19 clean:
           rm -f *.o $(TARGET)
20
```

### 本章のまとめ

- Gitの設定
  - configで名前とメールアドレスを設定した
- リポジトリの作り方・使い方
  - init:リポジトリを作成
  - status:各ファイルの状態を表示
  - add:ファイルをステージングエリアに追加
  - commit:ステージングエリアの内容をリポジトリに記録
  - log:コミットログを表示
  - reset:コミットを古いものに戻す

### アウトライン

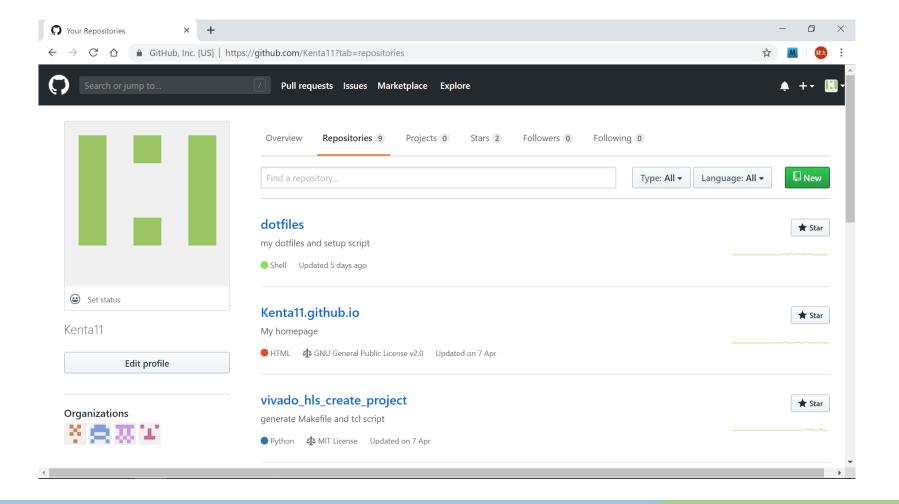
- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・おまけ) Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

### リモートリポジトリ

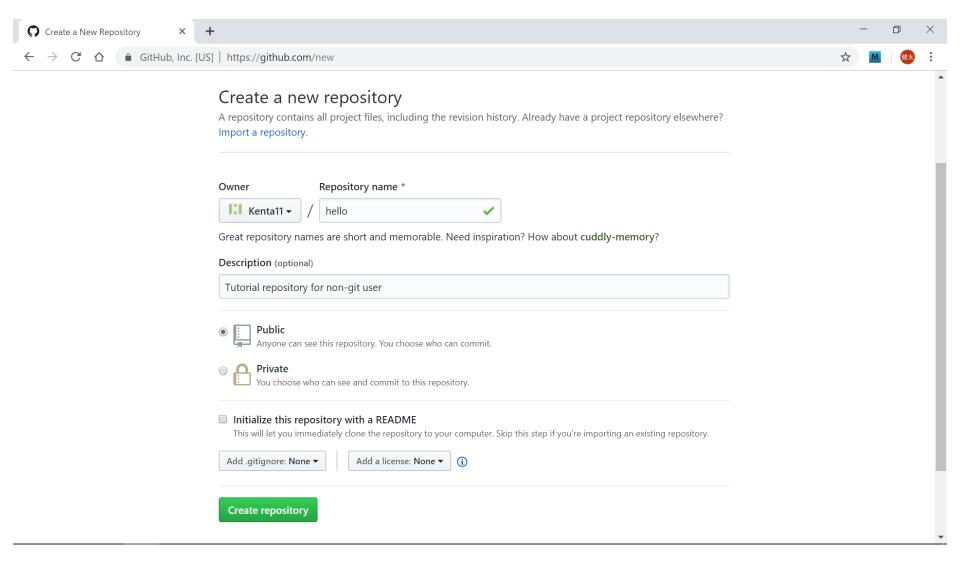
- リモートリポジトリを使うケース
  - 複数人と共同で開発
  - 公開用のリポジトリにする
  - ・バックアップ
- 本章ですること
  - Githubにリモートリポジトリを作る
  - ローカルリポジトリの変更をリモートリポジトリに反映する
  - リモートリポジトリの変更をローカルリポジトリに反映する

### Githubにリポジトリを作る

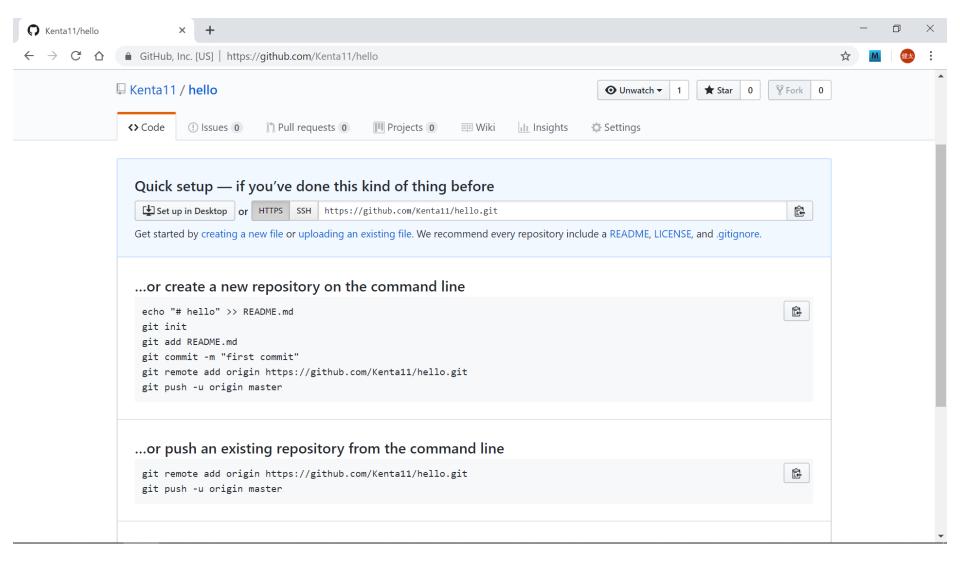
緑色の`New`ボタンを押す



### リポジトリ名と説明を書く

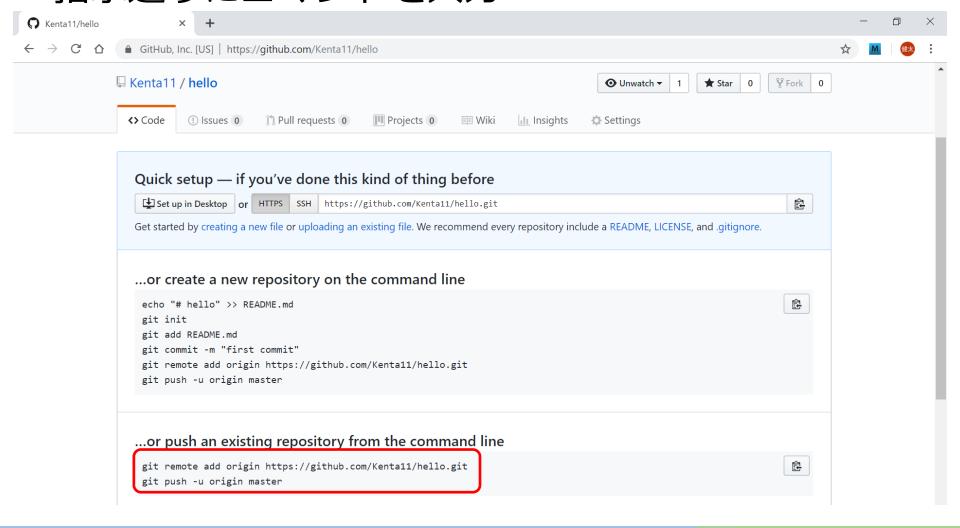


#### Githubにリポジトリが出来ました!



#### ローカルリポジトリをアップロードする

• 指示通りにコマンドを入力



### アップロードの様子

Githubのユーザ名とパスワードを求められるので 入力すること

```
2019-05-12 23:37:29 [kenta@Delphinium hello]
$ git remote add origin https://github.com/Kenta11/hello.git
2019-05-12 23:57:36 [kenta@Delphinium hello]
$ git push -u origin master
Username for 'https://github.com': Kentall
Password for 'https://Kentall@github.com':
Counting objects: 15, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (15/15), 1.58 KiB | 55.00 KiB/s, done.
Total 15 (delta 3), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), done.
To https://github.com/Kenta11/hello.git
 * [new branch] master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```

020/04/04 Git Tutorial **51** 

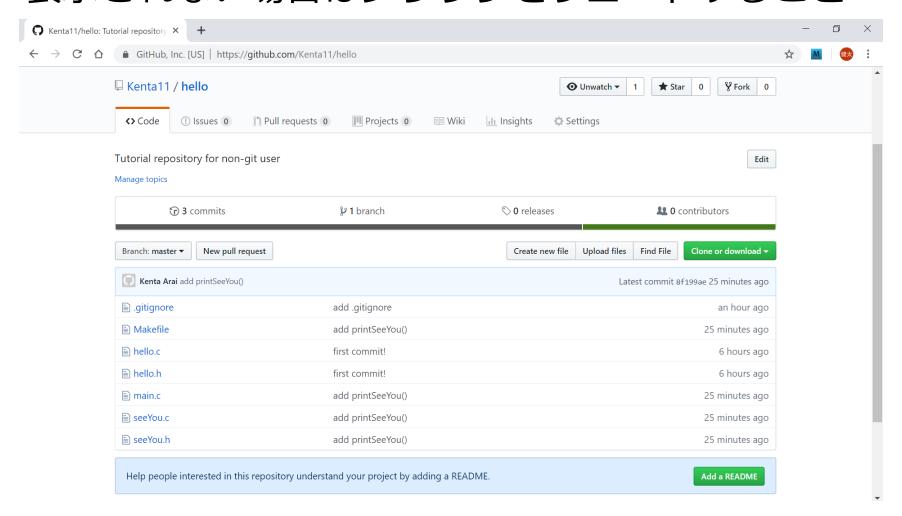
### プロキシの設定

- プロキシによってアップロードが阻まれることがある
- その場合はconfigを使ってプロキシの設定をする

```
2020-04-04 00:24:11 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --global http.proxy http://myproxy.com:8888
2020-04-04 00:24:33 [kenta@Delphinium ~]
$ git config --global https.proxy http://myproxy.com:8080
```

#### Githubにリポジトリを見に行こう!

表示されない場合はブラウザをリロードすること



#### すでにあるリポジトリをダウンロードする

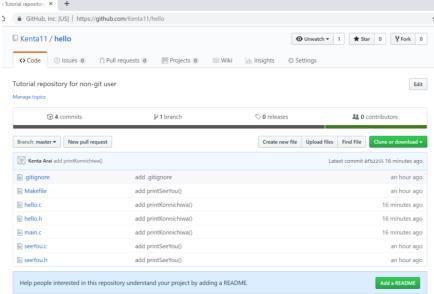
- clone: リモートリポジトリをダウンロードする
- 使い方
  - git clone <url>
- 練習
  - リポジトリを削除して、Githubからダウンロードしてみよう

### ローカルの変更をリモートに反映する(1/2)

- push: リポジトリをリモートにアップロードする
- 使い方
  - git push
- 練習
  - hello.(h|c)にprintKonnichiwa()を追加してcommitする
  - 新しいcommitをリモートにアップロードする

### ローカルの変更をリモートに反映する(2/2)

```
2019-05-13 00:17:25 [kenta@Delphinium hello]
$ git add .
2019-05-13 00:17:28 [kenta@Delphinium hello]
$ git commit -m 'add printKonnichiwa()'
[master 8fb2255] add printKonnichiwa()
3 files changed, 6 insertions(+)
2019-05-13 00:17:41 [kenta@Delphinium hello]
$ git push
Username for 'https://github.com': Kentall
Password for 'https://Kentall@github.com':
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 702 bytes | 87.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Kenta11/hello
   8f199ae..8fb2255 master -> master
```

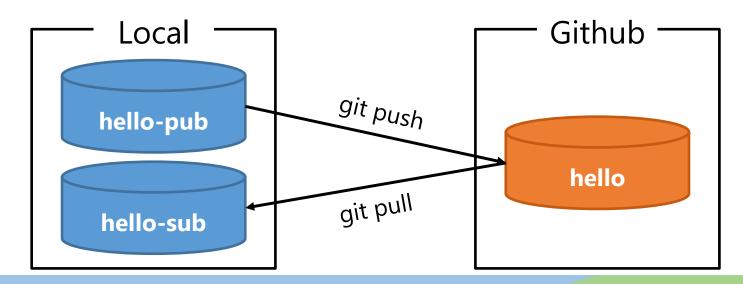


- add & commitして コミットを追加
- ・ pushでコミットを アップロード

コミット数が増えている

### リモートの変更をローカルに反映する(1/3)

- pull:ローカルリポジトリをリモートのものに更新
- 使い方
  - git pull
- 練習の準備
  - 更新用リポジトリを準備する
    - 複数人での開発を模擬



### リモートの変更をローカルに反映する(2/3)

- hello-pub, hello-subを作る
  - 中身はhello

```
2019-05-13 01:14:25 [kenta@Delphinium hello]
$ cd ..
2019-05-13 01:14:26 [kenta@Delphinium git]
$ mv hello hello-pub
2019-05-13 01:14:31 [kenta@Delphinium git]
$ git clone https://github.com/Kenta11/hello
Cloning into 'hello'...
remote: Enumerating objects: 20, done.
remote: Counting objects: 100% (20/20), done.
remote: Compressing objects: 100% (15/15), done.
remote: Total 20 (delta 6), reused 18 (delta 4), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (20/20), done.
2019-05-13 01:14:44 [kenta@Delphinium git]
$ mv hello hello-sub
2019-05-13 01:14:50 [kenta@Delphinium git]
$ 1s
 ast-RTPS OpenCL-FPGA-examples hello-pub hello-sub
                                                      vim vivado hls create proje
```

## リモートの変更をローカルに反映する(3/3)

- 練習
  - ・ hello-pubでhello.(h|c)にprintNeHao()を追加しcommitする
  - 新しいコミットをpushする
  - hello-subでpullする

```
2019-05-13 01:42:21 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git add .
2019-05-13 01:42:23 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git commit -m 'add printNeHao()'
                                                                             $ git pull
[master eccb3a1] add printNeHao()
 3 files changed, 7 insertions(+)
2019-05-13 01:42:36 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git push
Username for 'https://github.com': Kentall
Password for 'https://Kentall@github.com':
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 8 threads.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
                                                                             Fast-forward
Writing objects: 100% (5/5), 608 bytes | 121.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 3), reused 0 (delta 0)
                                                                              hello.h | 1 +
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/Kenta11/hello
   8fb2255..eccb3a1 master -> master
```

```
2019-05-13 01:42:49 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ cd ../hello-sub
2019-05-13 01:42:56 [kenta@Delphinium hello-sub]
$ git pull
remote: Enumerating objects: 9, done.
remote: Counting objects: 100% (9/9), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 5 (delta 3), reused 5 (delta 3), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
From https://github.com/Kentall/hello
    8fb2255..eccb3a1 master -> origin/master
Updating 8fb2255..eccb3a1
Fast-forward
hello.c | 4 ++++
hello.h | 1 +
main.c | 2 ++
3 files changed, 7 insertions(+)
```

020/04/04 Git Tutorial **59** 

### 本章のまとめ

- Githubにリモートリポジトリを作った
- リモートリポジトリをGithubにアップロードした
  - remote:リモートリポジトリの設定
- リモートリポジトリをダウンロードした
  - clone: リモートリポジトリをクローンする
- リモートリポジトリとローカルリポジトリの同期をした
  - push: リモートにリポジトリをアップロード
  - pull:ローカルにリモートの変更を反映

### アウトライン

- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・おまけ)Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

#### branchを使って開発を分担する

- 今までのバージョン管理
  - ファイルを更新する度にコミットを作った
  - 問題:異なる種類の実装が同居できない
    - 問題が起きる例)複数人で開発する,試験的な実装を作る
- branch: コミットの流れを分岐する概念
- 本章で学ぶこと
  - ブランチを作成して開発を分ける
  - ブランチを統合する
  - ブランチをローカルとリモートでそれぞれ反映する

#### branchを見る

- branchコマンド:リポジトリのブランチを操作する
- 使い方
  - git branch
- 練習
  - helloリポジトリのブランチを表示しよう
    - masterが表示されるはず
    - masterは最初にできるブランチ

```
2019-05-13 12:17:11 [kenta@Delphinium hello-pub]
```

- \$ git branch
- \* master

### リポジトリをbranchで分ける

- checkoutコマンド:ブランチの操作や移動
- 使い方:ブランチを作成して移動する
  - checkout --b <br/>branch name>
- 練習
  - ブランチを作ってみよう
  - helloリポジトリにおけるブランチ作成の方針
    - masterブランチ:完成品を公開する
    - developブランチ:開発中の機能を随時置く

```
2019-05-13 12:23:25 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git checkout -b develop
Switched to a new branch 'develop'
2019-05-13 12:23:27 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git branch
* develop
master
```

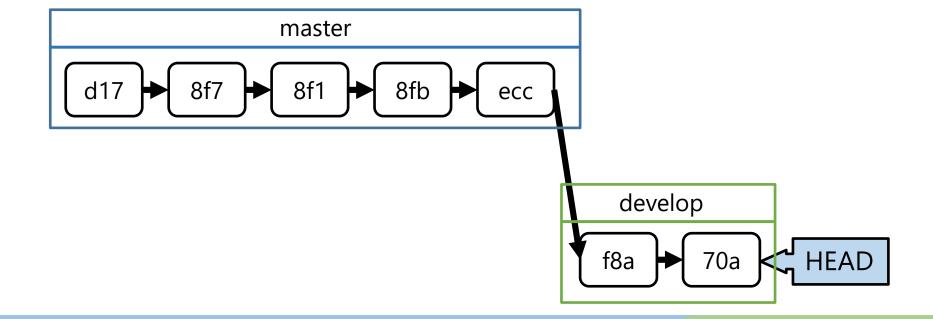
### developブランチで開発する

- 練習
  - seeYou.(h|c)に以下の機能を追加し、それぞれコミットしよう
    - 機能1:printSayounara()
    - 機能2:printTsaichen()

```
2019-05-13 12:35:34 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --oneline
70a2b8a (HEAD -> develop) add printTsaichen()
f8af46d add printSayounara()
eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD, master) add printNeHao()
8fb2255 add printKonnichiwa()
8f199ae add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
```

### ブランチとコミットの様子

```
2019-05-13 12:35:34 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --oneline
70a2b8a (HEAD -> develop) add printTsaichen()
f8af46d add printSayounara()
eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD, master) add printNeHao()
8fb2255 add printKonnichiwa()
8f199ae add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
```



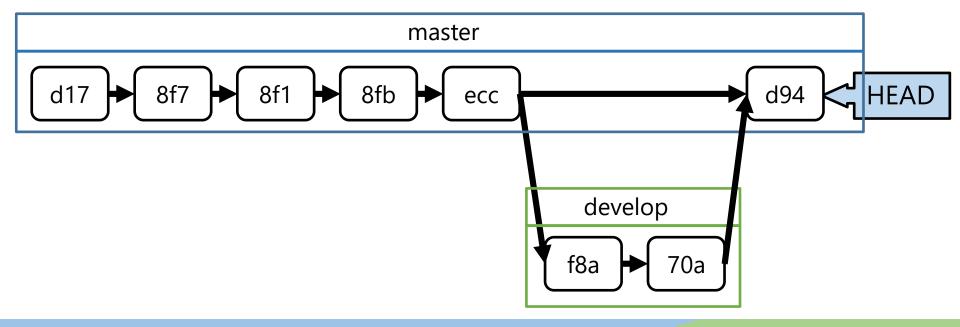
### masterにdevelopの変更を統合する

- mergeコマンド:ブランチを統合する
- 使い方
  - git merge <branch name>
- 練習
  - masterにdevelopの変更を統合しよう

```
2019-05-13 18:38:51 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --all --oneline
70a2b8a (develop) add printTsaichen()
f8af46d add printSayounara()
eccb3a1 (HEAD -> master, origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
8fb2255 add printKonnichiwa()
8f199ae add printSeeYou()
8f71867 add .gitignore
d175fea first commit!
2019-05-13 18:38:54 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git merge --no-ff develop
Merge made by the 'recursive' strategy.
 main.c
 seeYou.c 8 +++++++
 seeYou.h | 2 ++
 3 files changed, 12 insertions(+)
```

### ブランチとコミットの様子

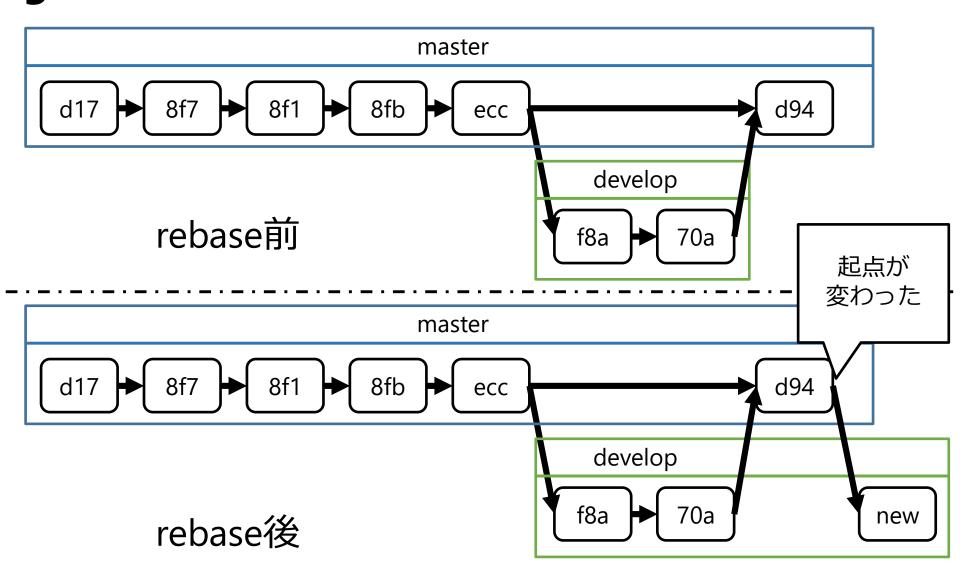
```
2019-05-13 18:44:11 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --graph --all --format="%x09%an%x09%h %d %s"
                                                                                   (git)[*
                       d94cde1 (HEAD -> master) add printSayounara() and printTsaichen()
       Kenta Arai
       Kenta Arai
                       70a2b8a (develop) add printTsaichen()
                       f8af46d add printSayounara()
       Kenta Arai
       Kenta Arai
                       eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
       Kenta Arai
                       8fb2255 add printKonnichiwa()
       Kenta Arai
                       8f199ae add printSeeYou()
                       8f71867 add .gitignore
       Kenta Arai
                       d175fea first commit!
       Kenta Arai
```



#### 変更元のブランチが変更されていたら?

- rebaseコマンド:ブランチのベースを変更する
- 使い方
  - git rebase <branch name>
- どういうときに使う?
  - 元のブランチにコミットが追加された場合
  - 自身のブランチが元のブランチにマージされた場合
- 練習
  - git log --graph --onelineでリベース前の状態を確認しよう
  - developにmasterをrebaseしよう
    - developブランチで`git rebase master`
  - git log --graph --onelineでリベース後の状態を確認しよう

# git rebaseされたブランチ



#### 変更は時にコンフリクトする

- 複数のブランチからマージをする場合は 変更のコンフリクトに注意しなければならない
- 練習の準備
  - コンフリクトするブランチを作成しよう

```
2019-05-13 19:02:29 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git branch
    develop
* master
2019-05-13 19:02:30 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git checkout -b develop2
Switched to a new branch 'develop2'
2019-05-13 19:02:42 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git branch
    develop
* develop2
master
```

#### コンフリクトさせる

- 練習
  - 各ブランチで同じ名前の関数を追加する
    - develop
      - printGreeting()を実装し, "Hello, %s!"と表示させる
    - develop2
      - printGreeting()を実装し, "Good morning, %s!"と表示させる
  - それそれのコミットをmasterにマージする

```
2019-05-14 15:41:19 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --graph --oneline --all
* 240a60d (develop) add printGreeting()
| * 0622fd5 (develop2) add printGreeting function
|/

* d94cde1 (HEAD -> master) add printSayounara() and printTsaichen()
| * 70a2b8a add printTsaichen()
| * f8af46d add printSayounara()
|/
* eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
* 8fb2255 add printKonnichiwa()
* 8f199ae add printSeeYou()
* 8f71867 add .gitignore
* d175fea first commit!
```

図:merge前のブランチ

020/04/04 Git Tutorial **72** 

# developブランチのマージ

```
2019-05-14 15:43:46 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --graph --oneline --all
                                                                                     (git)[* master]
* 240a60d (develop) add printGreeting()
  * 0622fd5 (develop2) add printGreeting function
   d94cde1 (HEAD -> master) add printSayounara() and printTsaichen()
  * 70a2b8a add printTsaichen()
  * f8af46d add printSayounara()
* eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
* 8fb2255 add printKonnichiwa()
* 8f199ae add printSeeYou()
* 8f71867 add .gitignore
* d175fea first commit!
2019-05-14 15:43:47 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git merge --no-ff develop
                                                                                     (git)[* master]
Merge made by the 'recursive' strategy.
hello.c | 4 ++++
 hello.h | 1 +
 main.c 1 +
 3 files changed, 6 insertions(+)
```

# developブランチのマージ後

```
$ git log --graph --oneline --all
                                                                                     (git)[* master]
   046f300 (HEAD -> master) merge from develop
   240a60d (develop) add printGreeting()
  * 0622fd5 (develop2) add printGreeting function
    d94cde1 add printSayounara() and printTsaichen()
  * 70a2b8a add printTsaichen()
  * f8af46d add printSayounara()
 eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
 8fb2255 add printKonnichiwa()
* 8f199ae add printSeeYou()
* 8f71867 add .gitignore
 d175fea first commit!
```

# develop2ブランチのマージ

```
2019-05-14 15:46:57 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git merge --no-ff develop2
Auto-merging hello.c
CONFLICT (content): Merge conflict in hello.c
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

- CONFLICTが発生したことが表示される
  - hello.cがおかしいようだ
  - このときマージは完了しない。

#### コンフリクトが起きたファイルを修正する

developとdevelop2の内容がそれぞれ反映されている

マージしたい内容を残そう

```
17 void printGreeting(const char *name) {
18    printf("Good morning, %s!\n", name);
19 }
```

#### 差分を見る

```
2019-05-14 15:53:27 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git diff master..develop2
diff --git a/hello.c b/hello.c
index 672b776..a113855 100644
--- a/hello.c
+++ b/hello.c
@@ -15,5 +15,5 @@ void printNeHao(const char *name) {
 void printGreeting(const char *name) {
     printf("Good morning, %s!\n", name);
2019-05-14 15:54:41 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git diff 046f300 0622fd5
diff --git a/hello.c b/hello.c
index 672b776..a113855 100644
--- a/hello.c
+++ b/hello.c
@@ -15,5 +15,5 @@ void printNeHao(const char *name) {
 void printGreeting(const char *name) {
     printf("Good morning, %s!\n", name);
```

- diffコマンド: CONFLICTし た箇所を確認する
- 使い方
  - git diff <branch> or <commit>
  - 比較対象のブランチ名または コミット名を2つ用意する

### 修正をコミットする(1/2)

```
2019-05-14 15:55:14 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git status
ブランチ master
このブランチは 'origin/master' よりも5コミット進んでいます。
  (use "git push" to publish your local commits)
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
       both modified:
                       hello.c
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
2019-05-14 15:59:02 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git add hello.c
2019-05-14 15:59:38 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git status
ブランチ master
このブランチは 'origin/master' よりも5コミット進んでいます。
  (use "git push" to publish your local commits)
All conflicts fixed but you are still merging.
  (use "git commit" to conclude merge)
コミット予定の変更点:
       modified: hello.c
```

- CONFLICTしたファイルは statusでも確認できる
- 修正したファイルをadd

### 修正をコミットする(2/2)

```
2019-05-14 15:59:42 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git commit -m 'modify printGreeting()'
[master a00d420] modify printGreeting()
2019-05-14 16:01:49 [kenta@Delphinium hello-pub]
$ git log --graph --all --oneline
   a00d420 (HEAD -> master) modify printGreeting()
  * 0622fd5 (develop2) add printGreeting function
     046f300 merge from develop
   240a60d (develop) add printGreeting()
   d94cde1 add printSayounara() and printTsaichen()
  * 70a2b8a add printTsaichen()
 * f8af46d add printSayounara()
 eccb3a1 (origin/master, origin/HEAD) add printNeHao()
 8fb2255 add printKonnichiwa()
 8f199ae add printSeeYou()
* 8f71867 add .gitignore
 d175fea first commit!
```

logを表示してみよう

引き続きdevelopで開発 するときは、rebaseを忘 れずに

## リモートリポジトリにブランチをpushする

- push origin: リモートにブランチをアップロード
- 使い方
  - git push origin <br/>branch>
- 練習
  - Githubにdevelopをアップロードしよう
  - Githubでdevelopブランチを確認しよう
  - 単に`git push`した場合との違いを比較しよう

### 本章のまとめ

- ブランチの作り方と使い方を学んだ
  - branch:ブランチを表示
  - checkout:ブランチを操作する
  - rebase:ベースを変更する
- ブランチのマージの仕方を学んだ
  - merge: ブランチをマージ
  - diff: 差分を調べる
- 新しいブランチをリモートに反映する方法を学んだ
  - push origin: リモートにブランチをコミットする

### アウトライン

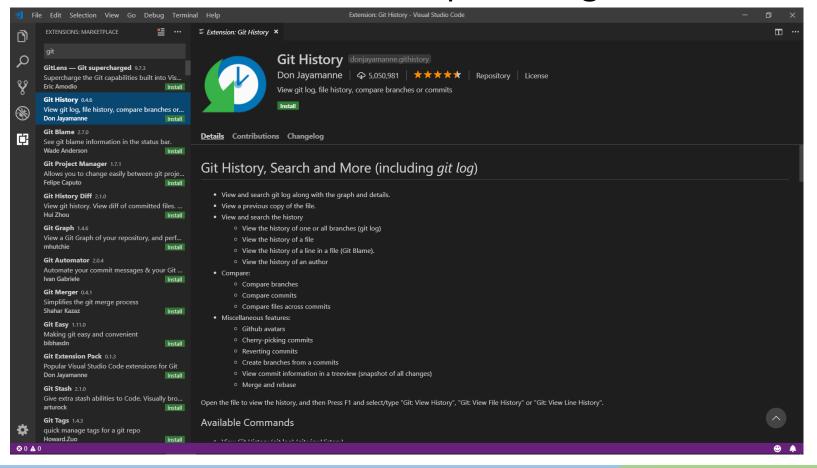
- Gitとは
- Gitの基礎
- リモートリポジトリを使う
- ブランチを使おう
- ・ おまけ) Visual Studio CodeでGitしよう
- 更新履歴

#### おまけ) VSCodeでGitしよう

- VSCodeのGitプラグインを使うと グラフィカルにGitを操作できる
- 本章で学ぶこと
  - VSCodeにプラグインをインストールする方法
  - Gitプラグインを使ったリポジトリの操作

### Git Historyをインストールする

- Extensionsをクリック
- `Search Extensions in Marketplace`にgitと入力



## 新しくリポジトリを作ってみよう(git init)

- helloディレクトリにCプログラムとMakefileをコピー
  - Gitの基礎と同じ手順で
- 'Source Control'をクリック
- `Initialize Repository`でリポジトリを作成
  - リポジトリを作成するディレクトリを指定する

```
File Edit Selection View Go Debug Terminal Help hello.c-hello-Visual Studio Code

SOURCE CONTROL

C hello.c X

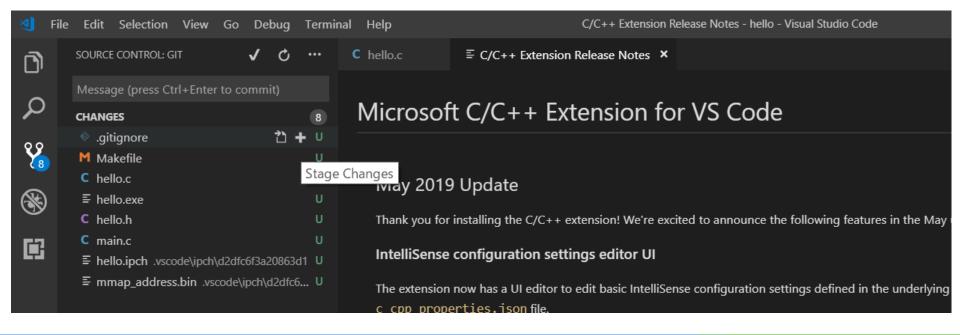
No source control providers registered.

Initialize Repository de "hello.h"

2
3 #include <stdio.h>
4
5 void printHello(const char *name) {
6 printf("Hello, %s!", name);
7 }
```

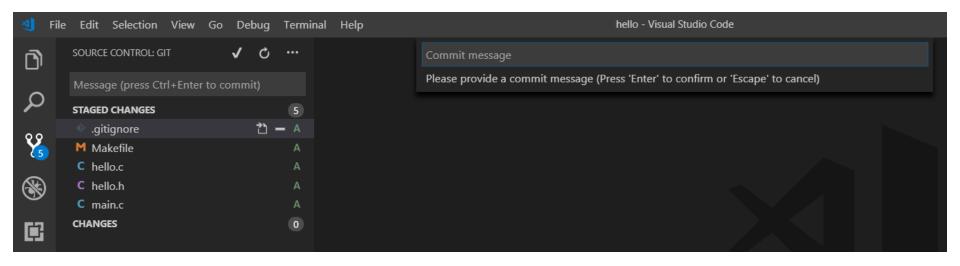
# ステージングエリアにファイルを追加(git add)

- `+`でファイルをステージングエリアに追加
  - .vscode/\*も見えている場合は.gitignoreにルールを追加



# コミットする(git commit)

- チェックマークをクリック
- `Commit message`にコミットメッセージを入力



#### **More Information**

- Qiitaの記事が詳しい
  - https://qiita.com/y-tsutsu/items/2ba96b16b220fb5913be



### 更新履歴

Ver1.0:初リリース