環境構築手順書 ~Ubuntu編~

2、実行

3、ソースの修正後再度実行するまで

目次

開発環境について		1
開発環境のセットアップ 1、パッケージマネージャーの更新 2、開発ツールのインストール		2
NewTek NDI SDK v3.5のインストール 1、NewTek NDI SDK v3.5をダウンロード 2、インストール		2
OpenCV v3.2.0のインストール 1、画像表示ライブラリと画像フォーマットのインストール 2、GUI表示用のライブラリのインストール 3、ビデオストリーム及びフレームの処理に必要なライブラリの 4、OpenCVの最適化を行うライブラリのインストール 5、GitHub上のOpenCV v3.2.0のリポジトリからクローンを行 6、Cmakeを実行する 7、makeを行う 8、OpenCVを適用させる)インス	3~4 トール
実行 1、実行前準備		5~6

・開発/実行環境について

OS

Ubuntu 16.04 LTS

コンパイラ gcc バージョン5.4.0

使用ライブラリ

Newtek NDI バージョン3.5 OpenCV バージョン3.2.0

・開発環境のセットアップ

1、パッケージマネージャーの更新

ターミナルを起動し、root権限で以下のコマンドを打ちます。

su -

sudo apt-get update

sudo apt-get upgrade

2、開発ツールのインストール

以下のコマンドを打ち、開発ツールをインストールします。 # sudo apt-get install build-essential cmake git pkg-config

NewTek NDI SDK v3.5のインストール

1、NewTek NDI SDK v3.5をダウンロード

以下よりダウンロードを行います。

https://jp.newtek.com/ndi/sdk/

ダウンロード時に名前やメールアドレスなどの送信が必要です。

2、インストール

ダウンロードされたInstallNDISDK_v3_Linux.shを、NDIをインストールしたいフォルダにコピーします。

ターミナル上で以下のコマンドを入力します。

cd "コピーしたディレクトリ"

II InstallNDISDK v3 Linux.sh

./InstallNDISDK_v3_Linux.sh

- •OpenCV v3.2.0のインストール
- 1、画像表示ライブラリと画像フォーマットのインストール ターミナル上で以下のコマンドを実行します。 # sudo apt-get install libjpeg8-dev libtiff4-dev libjasper-dev libpng12-dev
- 2、GUI表示用のライブラリのインストール ターミナル上で以下のコマンドを実行します。

sudo apt-get install libgtk2.0-dev

3、ビデオストリーム及びフレームの処理に必要なライブラリのインストール

ターミナル上で以下のコマンドを実行します。 # sudo apt-get install libavcodec-dev libavformat-dev libswscale-dev libv4l-dev

- 4、OpenCVの最適化を行うライブラリのインストール ターミナル上で以下のコマンドを実行します。 # sudo apt-get install libatlas-base-dev gfortran
- 5、GitHub上のOpenCV v3.2.0のリポジトリからクローンを行う

ターミナル上で以下のコマンドを実行します。

cd ~

git clone https://github.com/Itseez/opencv.git

cd opencv

git checkout 3.2.0

cd ~

git clone https://github.com/ltseez/opencv_contrib.git

cd opencv_contrib

git checkout 3.2.0

6、Cmakeを実行する

```
ターミナル上で以下のコマンドを実行します。
# cd ~/opencv
# mkdir build
# cd build
# cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE=RELEASE ¥
-D WITH_V4L=ON ¥
-D CMAKE_INSTALL_PREFIX=/usr/local ¥
-D INSTALL_C_EXAMPLES=ON ¥
-D INSTALL_PYTHON_EXAMPLES=ON ¥
-D
OPENCV_EXTRA_MODULES_PATH=~/opencv_contrib/modules ¥
```

-D BUILD_EXAMPLES=ON ..

7、makeを行う

ターミナル上で以下のコマンドを実行します。 # make -j4 # sudo make install

8、OpenCVを適用させる

ターミナル上で以下のコマンドを実行します。

echo usr/local/lib >> /etc/ld.so.conf.d/opencv.conf && cat /etc/ld.so.conf.d/opencv.conf

Idconfig

echo

PKG_CONFIG_PATH=\$PKG_CONFIG_PATH:/usr/local/lib/pkg config >> /etc/bash.bashrc

echo export PKG_CONFIG_PATH >> /etc/bash.bashrc && cat /etc/bash.bashrc

•実行

1、実行前準備

ターミナル上でNDIをインストールしたディレクトリに移動します。 #cd "インストールしたディレクトリ"/"NDI SDK for Linux"/examples/C++

root@pss-VirtualBox:/home/pss# cd /home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI\ SDK\ for\ Linux/examples/C++/root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++# ■

以下のコマンドでC++フォルダの中にMakefile及びMakefile.projがあることを確認します。

#II Makefile*

```
root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++# ll Makefile*
-rw-rw-r-- 1 pss pss 918 8月 16 2017 Makefile
-rw-rw-r-- 1 pss pss 692 8月 16 2017 Makefile.proj
```

Makefile.projをvimまたはテキストエディターなどで編集します。 3行目のCXXFLAGSを以下のように変更して下さい。 CXXFLAGS = -std=c++11 -pthread -MMD -l../../include 5行目も以下のように変更して下さい。

LDLIBS = -lasound -lm -lndi -ldl -lpthread -lopencv_core lopencv_imgcodecs -lopencv_highgui -lopencv_videoio lopencv_imgproc

```
CXXFLAGS = -std=c++11 -pthread -MMD -I../../.include

LDFLAGS = -L../../../lib/$(NDILIB) -Wl,-rpath='$$ORIGIN'

LDLIBS = -lasound -lm -lndi -ldl -lpthread -lopencv_core -lopencv_imgcodecs -lopencv_highgui -lopencv_videoio -lopencv_imgproc
```

続いて実行用のフォルダを作ります。 #mkdir NDI-Vidoe-Sender Makefileを編集します。 8行目のPROJECTSを以下のように変更して下さい。 PROJECTS = ¥ NDI-Video-Sender ¥

```
PROJECTS = \
NDI-Video-Sender \|
.PHONY: all
all:
```

2、実行

変更後先程作ったフォルダに実行したいソース・ファイルをコピーします。

#cd "コピーしたいソースファイルのあるディレクトリ" #cp * "インストールしたディレクトリ"/"NDI SDK for Linux"/examples/C++/ NDI-Video-Sender/

root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI_SDK_for_Linux/examples/C++#_cd_/home/pss/work/source/ root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/source#_cp_*_/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI_SDK_for_Linux/examples/C++/NDI-Video-Sender/

コピーが完了したら、再度C++フォルダに戻ります。 #cd "インストールしたディレクトリ"/"NDI SDK for Linux"/examples/C++

root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/source# cd /home/pss/work/NDI for LInux/NDI\ SDK\ for\ Linux/examples/C++/

以下コマンドでMakeを実行します。 #Make

エラーが発生しなければビルド成功です。

root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI for Linux/NDI SDK for Linux/examples/C++# make[1]: Entering directory 'home/pss/mork/NDI for_Linux/NDI SDK for Linux/examples/C++# NDI-Video-Sender'
g++ -std=c++11 -pthread -NMD -I../../include -L./../../lib/x86_64-linux-gnu -NI, -rpath='\$ORIGIN' -o NDI-Video-Sender ConfigRead.cpp NdiCom.cpp NdiVideoSende
r.cpp -lasound -ln -lndi -ldi -lpthread -lopency_core -lopency_ingcodecs -lopency_highgut -lopency_videoio -lopency_ingproc
make[1]: teaving directory 'home/pss/work/NDI_for_Linux/NDI 5DK for Linux/examples/C++/NDI-Video-Sender'
make[1]: *** .PHONY:: No such file or directory. Stop.
make[1]: *** all: No such file or directory. Stop.
Makefile:12: recipe for target 'all' failed
make: [all] Error 2 (ignored)

ソースファイルをおいたフォルダに移動します。 #cd NDI-Video-Sender 以下コマンドで実行します。

#./NDI-Video-Sender X(Xには送信したいカメラ番号を指定)

root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI_SDK for Linux/examples/C++# cd NDI-Video-Sender/ root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI_SDK for Linux/examples/C++/NDI-Video-Sender# ./NDI-Video-Sender 1 Press <Ctrl> + <C> to exit... Camera_1 SENDING...

NDI-Video-Receiverを実行する際も同様の流れ(NDI-Video-Senderの箇所をNDI-Video-Receiverに変更)となります。

3、ソースの修正後再度実行するまで

make済みのソースファイルを修正した場合、make clean後再度 make する必要があります。

```
root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++# make clean
make[1]: Entering directory '/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++/NDI-Video-Sender'
make[1]: Leaving directory '/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++/NDI-Video-Sender'
make[1]: *** .PHONY:: No such file or directory. Stop.
make[1]: *** all: No such file or directory. Stop.
Makefile:19: recipe for target 'clean' failed
make: [clean] Error 2 (ignored)
root@pss-VirtualBox:/home/pss/work/NDI_for_LInux/NDI SDK for Linux/examples/C++# make_
```