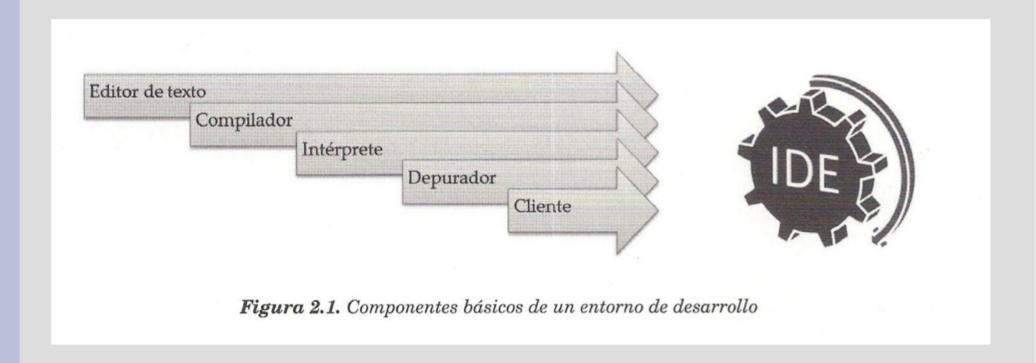
Entornos de desarrollo

• IDE

- Programa destinado el desarrollo de software
- Soporte de diferentes lenguajes
- Intefaz gráfica
- Herramientas de auto-generación de código
- Enlazador (linker)
 - Es el que produce el ejecutable
- Debugger
- Refactorización

- IDE
 - Editor de código
 - Coloreado de textos
 - Identifica clases, métodos, modificadores, palabras clave ...
 - Configurable
 - Manejo de proyectos/workspaces
 - Múltiples módulos/proyectos
 - Plugins
 - Compilador

•



- JAVA: antes de nada
 - JRE: Java Runtime Environment
 - Utilidades que permite la ejecución de programas Java
 - JDK: Java Development Kit
 - Herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java
 - Una instalación de JDK ya contiene un JRE dentro de las carpetas.
 - Diferencias
 - Configuración
 - JAVA_HOME & PATH

- IDE
 - Eclipse
 - Intellij
 - Spring Tool Suite (STS, Eclipse based)
 - Netbeans
 - Visual Studio
 - BlueJ
 - PyCharm
 - Xcode
 - AndroidStudio
 - •

- Ejercicio (1 de 2):
 - Instalación de un IDE (Eclipse, Intellij IDEA, STS, ...)
 - Configuración
 - ¿JDK?, ¿JRE?
 - JAVA_HOME
 - Crea un paquete de java
 - Crea una clase que tenga el método main en java
 - Dentro del main realiza la suma de dos variables enteras y muestra el resultado por pantalla

- Ejercicio (2 de 2):
 - Compila la clase
 - Hazlo desde cmd
 - Ejecuta la aplicación
 - Hazlo desde cmd
 - Debuggearlo
 - Renombra la clase a SumApplication
 - Extrae el código de la suma a un método llamado sum(int, int)
 - Generación de un .jar

- Control de versiones
 - GIT
 - git init
 - git clone
 - git checkout
 - git branch
 - git pull
 - git push
 - SVN Subversion