# Modelo de Caixas

De forma simples e objetiva, baseado em um conceito chamado “*box model*”, a grande maioria dos elementos HTML que temos em sites são como caixas. Elas são *containers* que armazenam conteúdos ou até mesmo outras caixas.

## Exemplo

Abaixo você verá um exemplo de um elemento <p> usando *box model*.

Exemplo de Caixa

Nessa caixa podemos ver as seguintes propriedades:

* width: Largura da caixa;
* height: Altura da caixa;
* border: Borda da caixa (tamanho, tipo, cor(verde escuro), arredondamento);
* padding: Preenchimento da caixa (conteúdo invisível);
* outline: Contorno da caixa (tamanho, tipo, cor(azul claro));
* margin: Margem da caixa.

## Tipos de Caixas

Dependendo do comportamento da caixa, podemos classificar um elemento em uma de duas categorias:

***block-level***

Um elemento dito *block-level* sempre vai se iniciar em uma **nova linha** e vai ocupar a largura total do elemento onde ele está contido (se não especificado nenhuma largura). Se não estiver contido em nenhuma outra caixa, ele vai ocupar 100% da largura do corpo do documento.

Exemplo de alguns elementos HTML que são *block-level*:

| adress | article | aside | blockquote | canvas | dd |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| div | dl | dt | fieldset | figcaption | figure |
| footer | form | h1 - h6 | header | hr | li |
| main | nav | noscript | ol | p | pre |
| section | table | tfoor | ul | video |

Exemplo de caixa block-level

***inline-level***

Um elemento do tipo inline-level não vai começar em uma nova linha, e sim **no ponto exato onde foram definidos**. E a largura dele vai ocupar apenas o tamanho relativo ao seu conteúdo.

Exemplo de alguns elementos HTML que são *inline-level*:

| a | abbr | acronym | b | bdo | br |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| button | cite | code | dfn | em | i |
| img | input | kbd | label | map | object |
| output | q | samp | script | select | small |
| span | strong | sub | textarea | tt | var |

Exemplo de caixa inline-level