

Proyecto Compiladores I

El proyecto consta de un compilador de C# a JS. A continuación el detalle de que se implementara.

Tipos

- Int (Decimal, Hexadecimal,Binario)
- Float
- Char
- String (Normal,Verbatim)
- Bool
- Enumeraciones
- Clases/Interfaces
- Arreglos Multidimensionales
- Arreglos de Arreglos
- Hash

POO

- Encapsulamiento (private,public,protected)
- Herencia
- Polimorfismo (Clases abstractas/override)
- Static

Sentencias

- Asignación
- If
- While
- Do While
- For
- ForEach
- Switch
- Invocar función o método de instancia o método estático
- Return
- Break/Continue
- Using <namespace>
- Declarar namespace
- Declarar variables con/sin inicialización
- Uso de var

Operadores

- Aritmetico
- Post/Pre Incremento, Acumuladores
- Bits
- Logico

- As, Is
- Casting
- Ternario