

## Contactar

5582513007 (Mobile)  
kenyakate15@gmail.com

www.linkedin.com/in/  
kenyaalvarezbaeza (LinkedIn)  
github.com/KenyaAlvarez  
(Personal)

## Aptitudes principales

Aplicaciones web progresivas (PWA)  
Swift (lenguaje de programación)  
Desarrollo de aplicaciones móviles

## Languages

Español (Native or Bilingual)  
Inglés (Professional Working)

# Kenya Alvarez

Desarrolladora móvil, especializado en Xamarin forms  
Área metropolitana de Ciudad de México

## Extracto

Industrias: Telemedicina y delivery.

6 años usando C#

Desarrollo y diseño de aplicaciones móviles con Xamarin forms.

## Experiencia

Profesional independiente

Desarrollador de iOS

mayo de 2023 - Present (4 meses)

- Diseñe el proyecto de Anomy para iOS en Figma.
- Trabaje con CoreData.
- Utilice Swift.

Profesional independiente

Desarrollador de aplicaciones web

mayo de 2023 - Present (4 meses)

- Diseñe todo el proyecto de PIPUPI en Figma.
- Desarrolle toda la funcionalidad y logica.
- Utilice lo esencial (HTML, CSS y Javascript).

Autónomo

Curso de formación

marzo de 2023 - Present (6 meses)

En Swift/ Swift UI.

ids comercial TI

Desarrollador de aplicaciones para móviles

octubre de 2022 - noviembre de 2022 (2 meses)

- Allí trabajé con Xamarin Forms para iOS y Android usando el framework MVVM.
- La aplicación móvil era para la empresa de Sigma Alimentos.
- Implementé días y fechas para el seguimiento de rutas en tiempo real así como un menú con sus principales funciones como repartidores.

- La aplicación móvil se orientó para la entrega de productos de sigma alimentos en un centro de distribución.
- Se consumía API rest para la ubicación en tiempo real de los repartidores con su respectiva fecha y hora actual.
- Trabajé durante 2 meses.

## XIPE GROUP

Desarrollador de aplicaciones móviles  
diciembre de 2021 - abril de 2022 (5 meses)

- Allí trabajé en una aplicación como Uber Flash pero enfocándome en el servicio de entrega de dinero.
- También corrígí errores e implementé mapas para el seguimiento de rutas en tiempo real.
- La aplicación fue realizada con Xamarin.Forms para Android e iOS usando el framework Prism MVVM.
- También se consumió API rest en la aplicación para la geolocalización del driver en tiempo real.
- Trabajé durante 5 meses.

## GRUPO CAN&T

Desarrollador de aplicaciones móviles  
enero de 2019 - marzo de 2019 (3 meses)

- La aplicación móvil estuvo orientada para el área de medicina
- Era una aplicación de telemedicina donde los médicos atienden algunos síntomas de los usuarios las 24 horas del día, los 7 días de la semana.
- Se consumía API rest.
- Realicé mejoras en la interfaz de usuario y solucioné algunos errores en las funciones principales.
- Estaba trabajando con Xamarin Forms para iOS y Android.

## Sagomu

Desarrollador de aplicaciones móviles  
septiembre de 2016 - abril de 2017 (8 meses)

- La aplicación móvil era para la compañía de Lotería nacional.
- Trabajé en el desarrollo de la funcionalidad de la aplicación.
- Consistía en cargar números aleatorios por cada juego de lotería en la aplicación.
- Todos los datos almacenados en la aplicación se guardaban dentro de la memoria del dispositivo móvil.
- Funcionó solo para Xamarin para el sistema operativo Android.

- Duré trabajando ocho meses.

---

## Educación

Colegio Nacional de Educacion Profesional Tecnica. Ing Bernardo Quintana Arrioja 109

Profesional bachiller en informatica, Informática · (2012 - 2016)

UNAM

Ingles · (agosto de 2017)