

地図と各要素の見た目を調整

# マップレイヤの編集

# フレーム

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyma\_map

地図部分を選択



「フレーム」に  
チェック！

されました

今日はこの  
「アイテムプロパティ」を使って  
地図の見た目を調整します！

地図帳による制御を有効にする  
グリッド  
全体図  
位置とサイズ  
傾き  
フレーム  
 背景  
アイテムID  
レンダリング

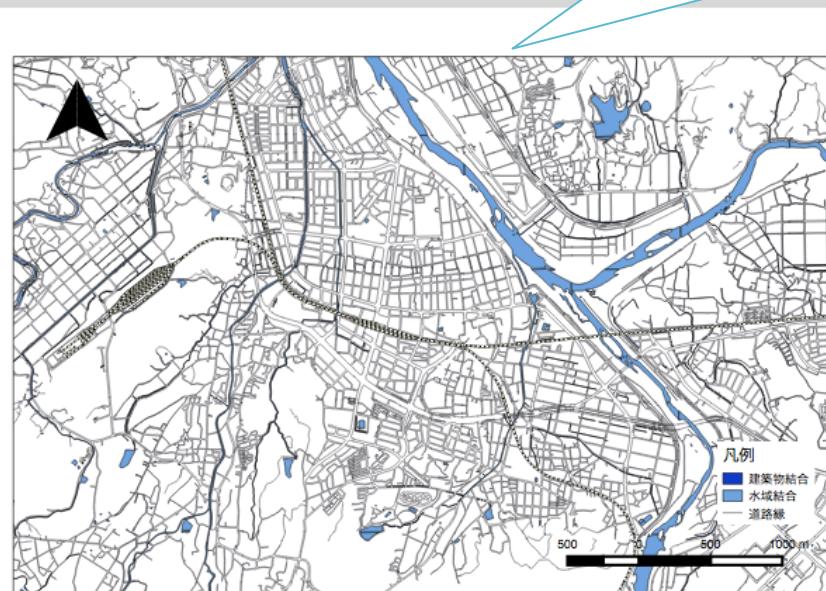
x: -24.5325 mm y: -49.5557 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# フレーム

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ

fukuchiyama\_map

地図部分に  
黒いフレームがついた！



アイテム コマンドヒストリ

凡例地図が変更されました  
Auto update changed  
Legend item removed  
アイテム位置を変更する  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

地図 0 地図キャンバスで領域を見る

- 地図帳による制御を有効にする
- グリッド
- 全体図
- 位置とサイズ
- 傾き

▼  フレーム

フレーム色: [Color Swatch] ▾  
厚さ: 0.30 mm  
結合スタイル: 留め継ぎ

x: 294.39 mm y: 98.1301 mm ページ: 1 71.9%

# 背景

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

方位記号を選択

「背景」にチェック

凡例地図が変更されました  
Auto update changed  
Legend item removed  
アイテム位置を変更する  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

画像

▼ イメージの傾き  
0.00°  
 地図と同期する 地図 0

▶ 位置とサイズ  
▶ 傾き  
▶  フレーム  
▶  背景  
▶ アイテムID  
▶ レンダリング

x: 363.081 mm y: 130.022 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# 背景

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

アイテム コマンドヒストリ

Auto update changed  
Legend item removed  
アイテム位置を変更する  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました  
**アイテムバックグラウンドが切り替えられました**

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

画像

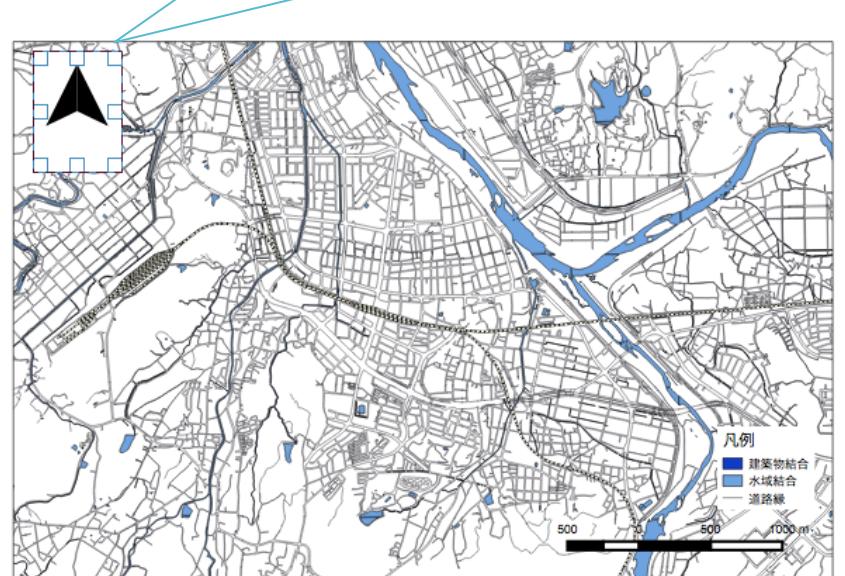
▼ イメージの傾き  
0.00 °  地図と同期する 地図 0

▶ 位置とサイズ  
▶ 傾き  
▶  フレーム

**背景**  
背景色

▶ アイテムID  
▶ レンダリング

イメージに白い背景がついた！



x: 363.081 mm y: 130.022 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# 位置とサイズ

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

アイテム コマンドヒストリ

アイテム位置を変更する  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
アイテム位置が変更されました  
**アイテム位置が変更されました**

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

画像

位置とサイズ

ページ 1  
X 11.776 mm  
Y 20.117 mm  
幅 28.911 mm  
高さ 42.196 mm  
参照ポイント

傾き

x: 363.081 mm y: 130.022 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました



イメージの位置と幅が変更になった！

幅や高さ、位置が設定できる

# スケールバーの調整

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

スケールバーを選択

「背景」にチェック

アイテム コマンドヒストリ

アイテム位置を変更する  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

スケールバー

線分列 左 2 右 2  
大きさ 500.000000 単位  
高さ 3 mm

ディスプレイ  
フォントと色  
位置とサイズ  
傾き  
□ フレーム  
□ 背景  
アイ  
レン

x: 356.703 mm y: 176.634 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# スケールバーの調整

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ

fukuchiyama\_map

アイテム コマンドヒストリ

アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
アイテムの中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

スケールバー

線分列 左 2 右 2  
大きさ 500.000000 単位  
高さ 3 mm

▶ ディスプレイ  
▶ フォントと色  
▶ 位置とサイズ  
▶ 傾き  
▶  フレーム

▶  背景  
背景色

x: 356.703 mm y: 176.634 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# スケールバーの調整

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

アイテム コマンドヒストリ

アイテム中のコンテンツを移動  
アイテム中のコンテンツを移動  
地図スケールが変更されました  
アイテムフレームの有効無効が切替わりました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
スケールバーの高さが変更されました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

スケールバー

単位

メートル  
ラベル m  
バー単位毎の地図単位 1.000000

線分列

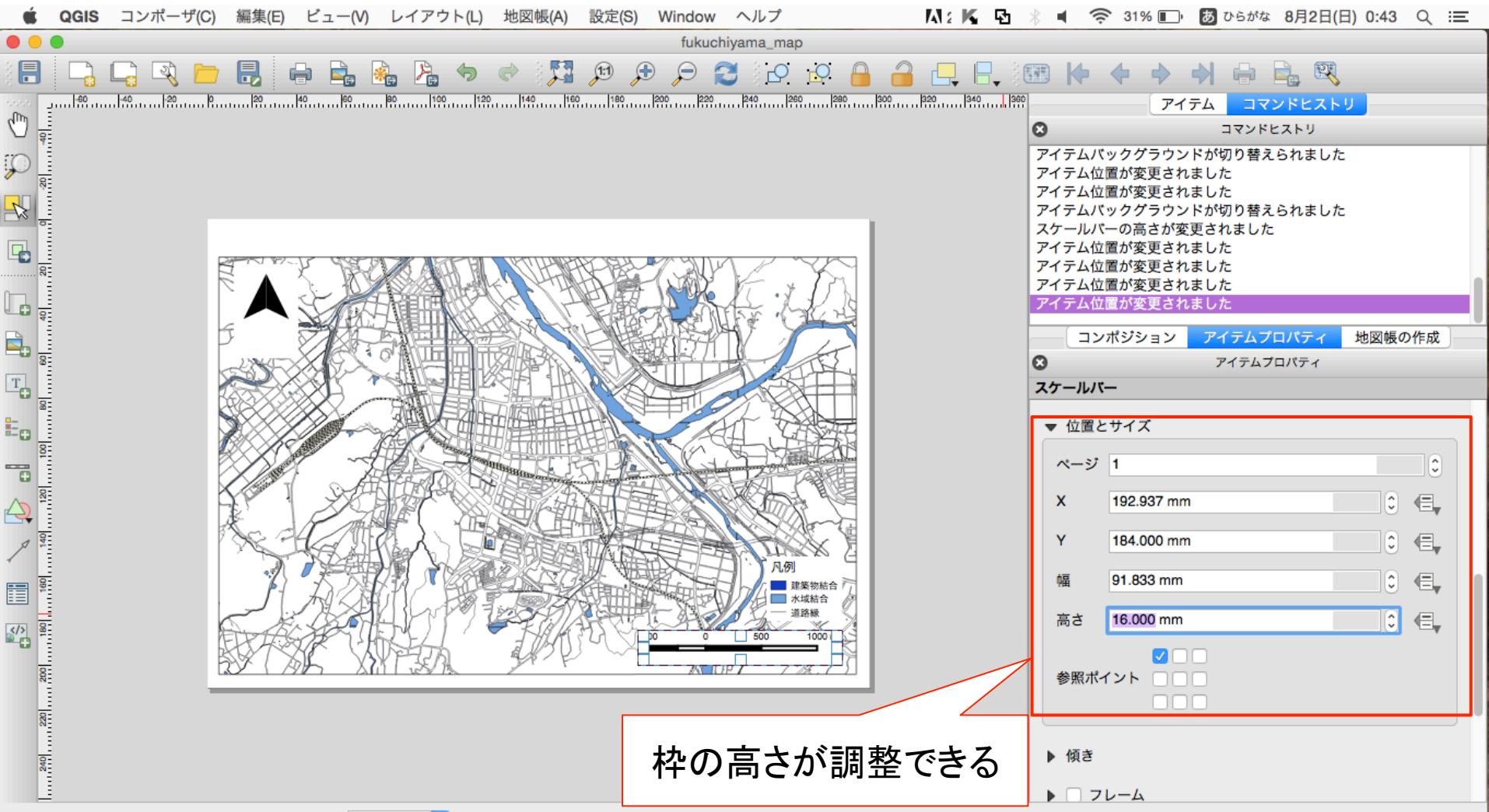
線分列 左 2 右 2  
大きさ 500.000000 単位  
高さ 2 mm

ディスプレイ  
フォントと色  
位置とサイズ

バー自身の高さが調整できる

x: 356.703 mm y: 176.634 mm ページ: 1 71.9% 1個のアイテムが選択されました

# スケールバーの調整



# コンテンツの消し方

QGIS コンポーザ(C) 編集(E) ビュー(V) レイアウト(L) 地図帳(A) 設定(S) Window ヘルプ fukuchiyama\_map

アイテム コマンドヒストリー

アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました  
アイテムバックグラウンドが切り替えられました  
スケールバーの高さが変更されました  
アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました  
アイテム位置が変更されました  
凡例地図が変更されました

コンポジション アイテムプロパティ 地図帳の作成

アイテムプロパティ

凡例  
テキストを包む

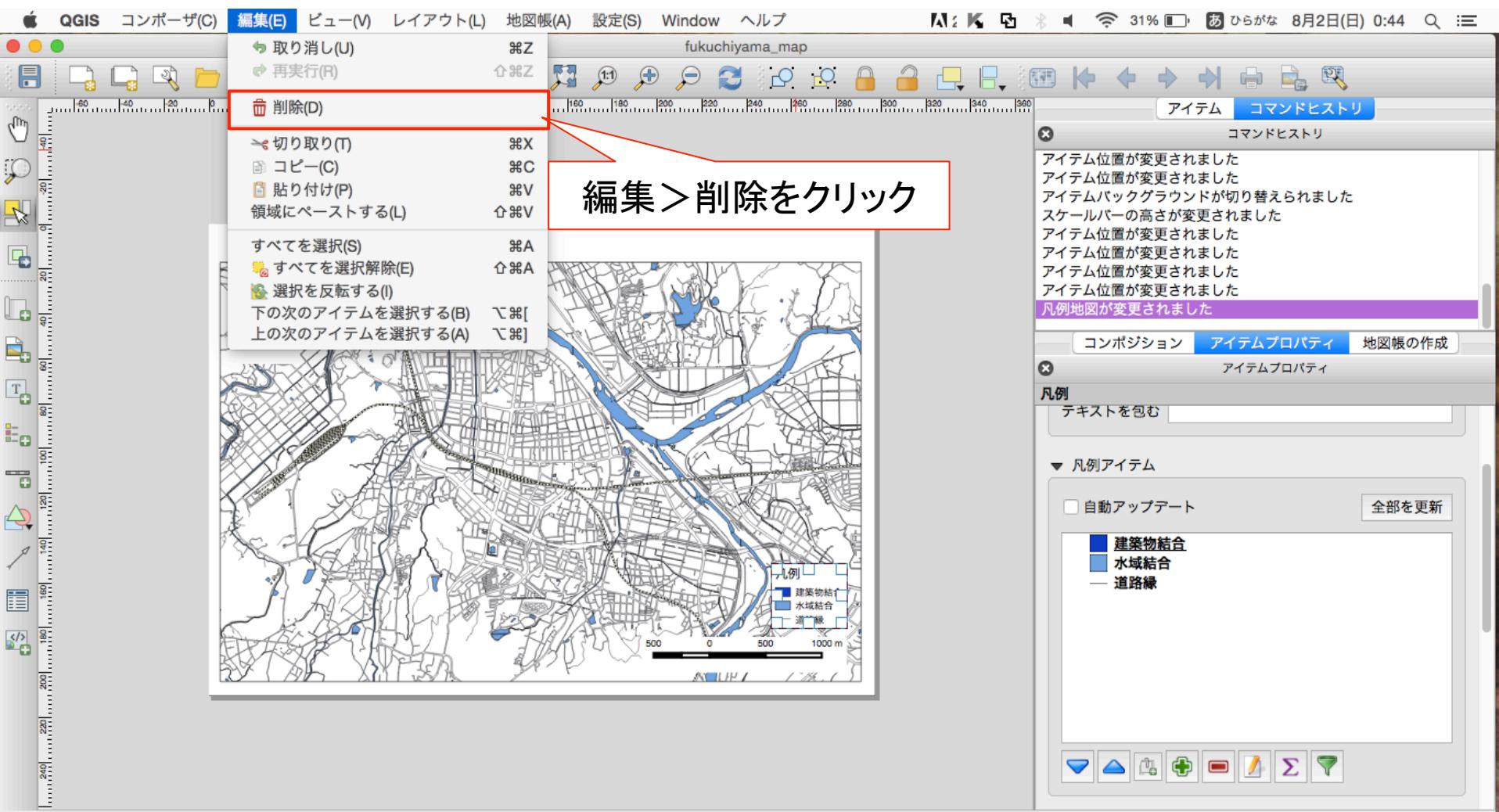
自動アップデート 全部を更新

建築物結合  
水域結合  
道路線

凡例を選択

This screenshot shows the QGIS application interface. The main window displays a map of Fukuchiyama with a legend in the bottom right corner. The legend includes categories such as '建築物結合' (Building Cluster), '水域結合' (Water Body Cluster), and '道路線' (Road Line). A callout box points to the legend area with the text '凡例を選択' (Select Legend). On the left, there is a vertical toolbar with various icons for selection, zooming, and editing. The top menu bar includes 'QGIS' and Japanese text like 'コンポーザ(C)', '編集(E)', and 'ヘルプ'. The status bar at the bottom provides coordinates and other information.

# コンテンツの消し方



# コンテンツの消し方

