

Prueba Técnica Full Stack - Bonificaciones

Objetivo

Desarrollar una aplicación básica que permita simular la aplicación de bonificaciones para un pedido, demostrando la lógica de cálculo y la integración entre backend y frontend.

1. Backend

- Crear un servicio con un endpoint POST /simular.

- Entrada (JSON):

```
[  
  { "codigo": "PROD_A", "grupo": "JUGOS", "cantidad": 12 },  
  { "codigo": "PROD_B", "grupo": "JUGOS", "cantidad": 8 },  
  { "codigo": "PROD_C", "grupo": "AGUA", "cantidad": 5 }  
]
```

- Lógica:

- * Considerar solo productos del grupo "JUGOS".
- * Por cada 10 unidades compradas del grupo, otorgar 2 de bonificación.
- * Repartir bonificación proporcionalmente entre los productos del grupo.

- Salida esperada (JSON):

```
[  
  { "codigo": "PROD_A", "bonificacion": 2 },  
  { "codigo": "PROD_B", "bonificacion": 2 }  
]
```

2. Frontend

- Crear una interfaz simple que permita ingresar productos y cantidades.
- Enviar el pedido al backend y mostrar los productos bonificados y sus cantidades.
- No se requiere diseño avanzado, solo funcionalidad clara.

3. Despliegue e Instrucciones

- La aplicación debe poder ejecutarse localmente.
- Incluir un archivo README con:
 - * Instrucciones para instalar y correr el proyecto.
 - * Tecnologías utilizadas.
 - * Explicación breve de la lógica.

Criterios de Evaluación

- Implementación correcta de la lógica de bonificación.
- Claridad del código backend.
- Funcionamiento y presentación del frontend.
- Correcta integración entre backend y frontend.
- Claridad en la documentación (README).

Tiempo estimado

Entre 2 y 4 horas. Se evalúa razonamiento, estructura y lógica básica de desarrollo.