

Cahier des charges

Startup P8

Simulation patient COVID-19



Équipe du projet :

- Youcef ARAB
- Kenza BESSACI
- Lila ACHOUR

Table des matières

1	Présentation de l'entreprise	3
2	Objectifs de l'application	3
3	La cible	3
4	Les objectifs quantitatifs au bout de 1an	3
5	Périmètre du projet	3
6	Graphisme et ergonomie	4
6.1	La charte graphique	4
6.2	Wireframe	4
6.3	Maquettage	5
6.4	Logo	6
7	Spécificités et livrables	6
7.1	Les technologies utilisées	6
7.2	Les fonctionnalités de l'application	6
7.3	Contraintes techniques	7
7.4	Les livrables	7
7.5	Le Planning	7
8	Gestion de projet	8
8.1	Equipe de projet	8
8.2	Méthode de travail	9
9	Budget	10

1 Présentation de l'entreprise

Startup P8 est une startup informatique qui intervient auprès des clients, entreprises afin de les aider à rédiger, structuré ainsi que préparer le cahier des charges du développement d'une application web/mobile, et les assistent tout au long du projet.

2 Objectifs de l'application

Le site web de « Simulation patient covid19 » est une plateforme qui sera en mesure de faire des analyses statistiques sur la crise sanitaire COVID-19 afin d'aider l'état française, le back-office doit permettre le renseignement des cas journaliers des patients ou toute personne atteinte du coronavirus, et doit être en mesure d'afficher les données de personnes malades / mortes / guéries sous forme de différentes charte graphiques, et enfin, un chat bot sera implémenté afin de répondre au besoin des visiteurs afin de déterminer si un patient est atteint de la maladie COVID-19 et les orienté pour le formulaire d'inscription.

3 La cible

« Simulation patient COVID-19 » cible la communauté française, et tout particulier disposant d'un accès aux support digitaux qui lui permettront de renseigner son état par rapport à la pandémie coronavirus, l'application développée ciblera tous les âges sans exception du moment que la personne aura la possibilité d'y accéder.

4 Les objectifs quantitatifs au bout de 1an

- Plus de 50% des citoyens résidants en France seront renseigné sur la plateforme.
- Une visibilité omniprésente de la plateforme sur le web.
- Performance de l'assistant client (chatbot).

5 Périmètre du projet

- L'activité vise uniquement la France métropolitaine.
- Le site sera disponible en français uniquement.

- Le site sera intégralement "Responsive Design".
- L'ensemble des fonctionnalités détaillées dans ce document seront accessibles depuis un mobile.

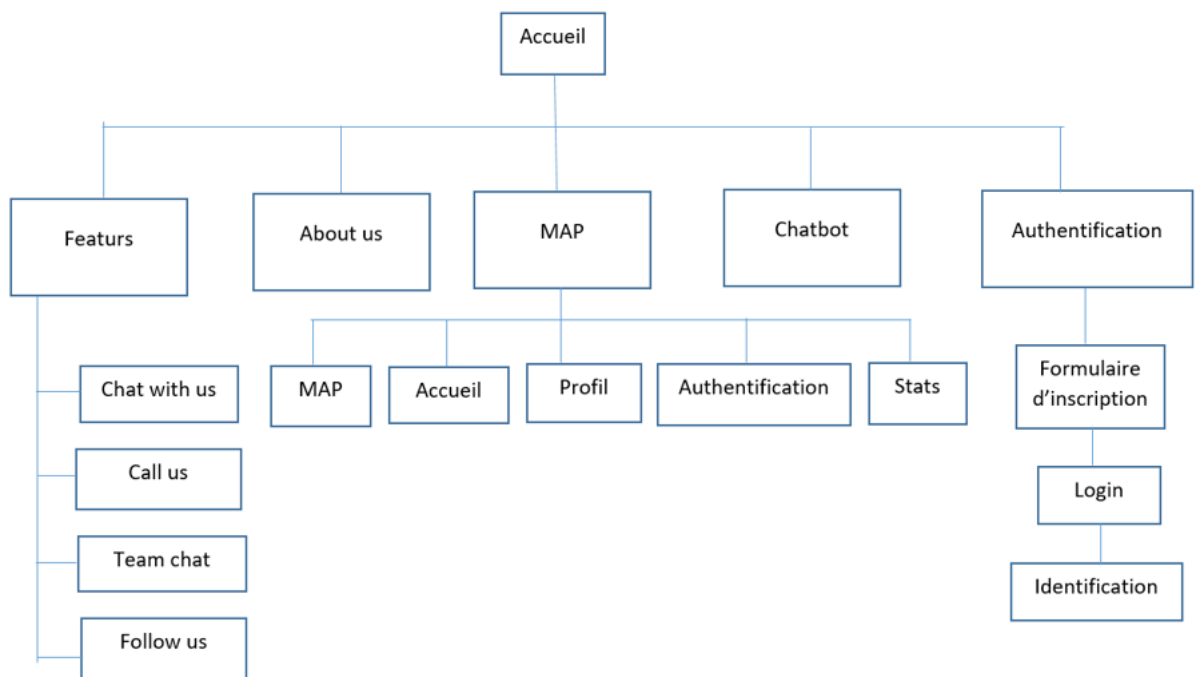
6 Graphisme et ergonomie

6.1 La charte graphique

- La charte graphique doit être moderne et épurée.
- le logo sera bien défini et présent sur la page d'accueil (haut-gauche).
- La couleur dominante du site sera le blanc : #ffffff.
- La couleur secondaire, utilisée pour les titres, les boutons, et autres éléments de navigation sera le bleu : #87CEFA.
- Chatbot logo sera omniprésent sur le côté bas-droite.

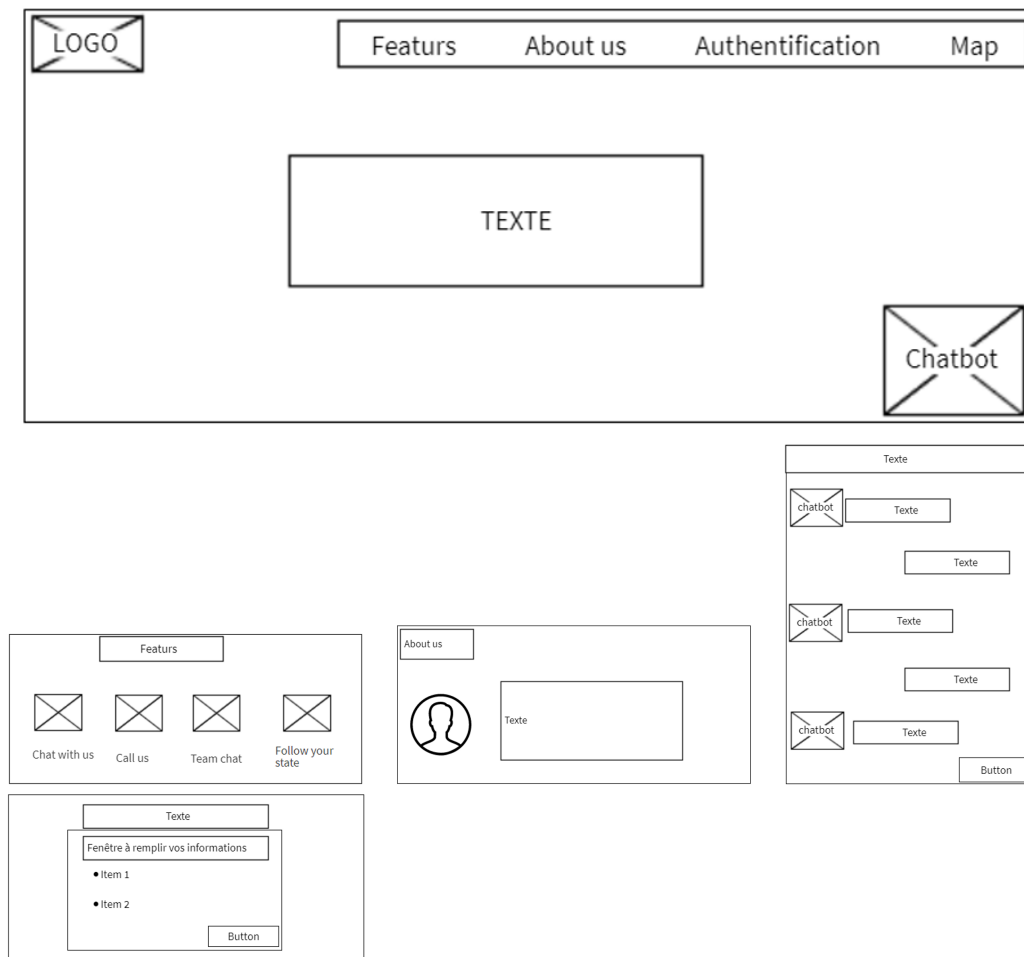
6.2 Wireframe

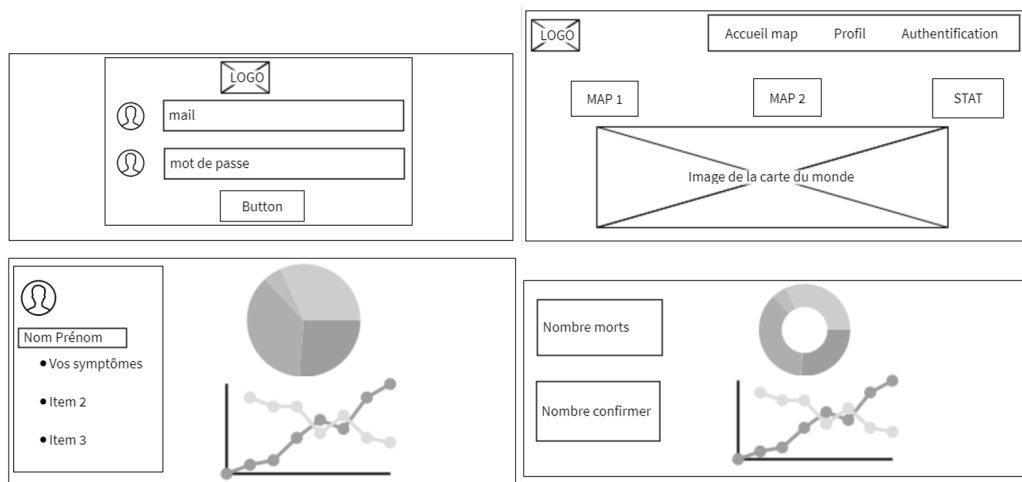
L'arborescence du site est comme suit :



6.3 Maquettage

Les différentes maquettes de l'application web « simulation du coronavirus » sont comme suit :





6.4 Logo

"Startup P8" se réserve le droit de fournir directement le logo à utiliser. Si le prestataire souhaite proposer un logo, il peut alors proposer un devis pour le logo séparé du devis global.

7 Spécificités et livrables

7.1 Les technologies utilisées

- Front End : Développement de l'application en utilisant le framework React-Js ainsi que les différentes biblio... bootstrap – jquery – MD-Breac
- Back End : développement du traitement du back end de l'application à base de python et ces différents modules tél que flask, pandas, sklearn.
- base de données : MongoDB installé sur le cloud AZURE
- un gitlab installé sur le cloud AZURE afin de permettre le partage du code source / documents.
- Un serveur installé sur le cloud afin de permettre le déploiement de l'application

7.2 Les fonctionnalités de l'application

- Création de compte patients – médecin.
- Détection de symptômes du patient.
- Prendre contact du patient avec le médecin.

- Assistant client (chatbot) pour accueillir les visiteurs et les guider.
- Affichage de l'évolution du covid dans le departement du patient.
- Affichage de l'évolution du covid dans le monde.
- Affichages des chartes graphique de l'évolution du coronavirus.

7.3 Contraintes techniques

- Technologies et logiciels à utiliser : Pas de contraintes particulières. Le prestataire peut proposer des services et logiciels externes si cela permet de réduire le coût de création et de gestion du site.
- Le site doit être compatible avec l'ensemble des navigateurs standards : Google Chrome, Android, Mozilla FireFox. . .
- L'hébergeur sera sélectionné et l'hébergement paramétré par le prestataire, ainsi que le nom du domaine et le logo
- Des systèmes tiers seront potentiellement intégrés par la suite de l'activité : réseaux sociaux. . . .

7.4 Les livrables

- Application web.
- Produit utilisé : machine, serveur, cloud. . . .
- Le code de l'application.
- Maquette fonctionnelle.
- PV de recette.
- Rapports d'audit.
- Rapports d'étude.
- Documentation et modes d'emploi.

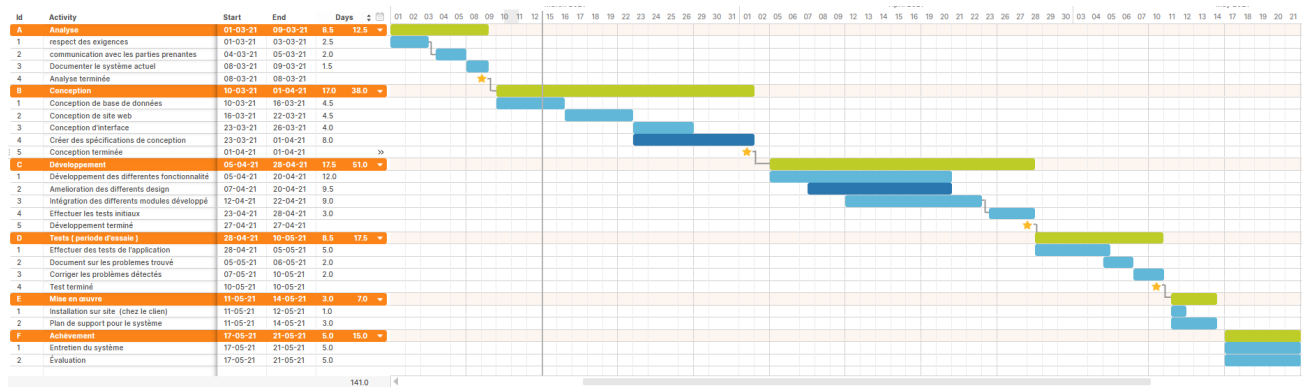
7.5 Le Planning

Pour la réalisation de l'application web, un diagramme de gantt a été mis en place afin de bien définir l'ensemble des différentes étapes depuis l'analyse des besoin – prototypages jusqu'au développement ainsi que la livraison du livrable de l'application.

Ainsi on peut le résumé comme suit :

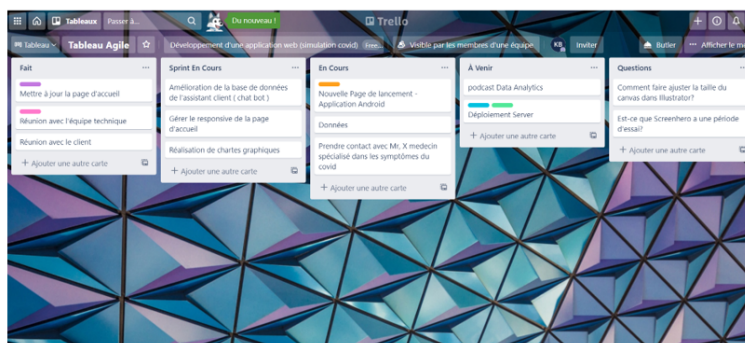
- Phase d'analyse et de prototypage
- Phase de développement de l'application
- Phase d'industrialisation et de livraison

Le diagramme de gantt est comme suit :



Ajouté à cela, un système de ticket – planification journalier ou par semaine – des différentes tâches en utilisant la plateforme Trello.

L'ensemble du product Backlog et des sprints seront organisés et suivis sur un board Trello, afin de garantir une bonne compréhension et lisibilité de l'avancement du projet par toutes les parties prenantes.



8 Gestion de projet

8.1 Equipe de projet

Pour la réalisation de notre projet on va travailler en agilité en utilisant le framework Scrum, L'équipe se compose de :

- 1 Product owner : « BESSACI Kenza » ces principaux rôles sont :
 - Représenter le client à fin d'avoir une bonne vision du produit.
 - Maximise la valeur du produit.
 - Participer au sprint planning à fin d'apporter les précisions sur les fonctionnalités pour les développeurs.
 - Vérifier avec l'utilisateur les fonctionnalités livrées en sprint re-

- view.
 - Recevoir un feedback du l'utilisateur sur ce qui est livré ainsi de lui remonter ce qui constitue le prochain incrément.
 - Prioriser eT affiner les sprints dans le product backlog
- 2 Scrum master : « ACHOUR Lila » c'est le garant du framwork scrum ces principaux rôles sont :
- Anime le daily scrum et le retrospective.
 - Elimine tous les obstacles qui bloque l'équipe.
 - Motive l'équipe pour qu'elle soit auto-organiser.
 - Encourage l'équipe pour quelle soit multi-compétente.
- 2 Developer : « ARAB Youcef » ces principaux rôles sont :
- Effectue l'exécution du sprint (conception, codage, test).
 - Participe au daily scrum.
 - Affine le carnet du produit.
 - planifie le sprint.

8.2 Méthode de travail

Pour la réalisation l'équipe débutera par :

- 1 Stocker les besoins de l'utilisateur dans le product backlog qui vont être rangé par ordre de priorité.
- 2 Les besoins vont être émis lors de la cérémonie du sprint planning où les développeurs et le product owner vont se mettre d'accord sur ce que l'équipe peut développer dans un temps définit à l'avance.
- 3 L'engagement de l'équipe est matérialisé dans le sprint backlog, l'exécution du sprint peut alors commencer.
- 4 Chaque jour un daily scrum de 15 min à lieu au début de journée où chaque développeur va répondre aux 3 questions (qu'est-ce que j'ai fait hier, qu'est-ce que je vais faire, qu'est ce qui me bloque)
- 5 Une fois les fonctionnalités terminé un sprint review est organiser avec les utilisateurs à fin de vérifier si ce qui est développer correspond à la demande du client.
- 6 Lors de la dernière cérémonie sprint rétrospective notre équipe analyse ce qui fonctionne pendant le sprint et ce qui n'a pas fonctionné et ce qui est améliorable.
- 7 Puis l'équipe décide ensemble des mesures à mettre en place puis un nouveau cycle commence.

9 Budget

Description	Montant (€)
Location de cloud / machine virtuel / serveur	5 000e
Maquettes	1 200e
Design	3 000e
Intégration / développement	5 000e
Logo (si non fournis)	500e
Maintenance de l'application (pendant une période à définir)	800e/mois
Total	15 000e