

DOSSIER DE PROJETS POUR LE TITRE DE DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE

Ibrahima Aïcha

Le 16/01/2023

SOMMAIRE

INTRODUCTION	3
A. OUTILS ET MÉTHODES	
1. Organisation pour un projet	4
2. L'environnement de travail	5
3. Les CMS	6
B. PROJETS RÉALISÉS	
1. Librairies et standard CSS	9
2. Créer avec Javascript	11
C. STAGE - PROJET PRINCIPAL	
1. Concept de NICE EAT et objectifs	14
2. Organisation et communication	15
3. La maquette.....	16
4. Projet NICE EAT.....	19
D. TECHNOLOGIES ET MÉTHODES UTILISÉS	
1. PHP procédural.....	22
2. La base de données.....	26
3. De PHP à la BDD.....	29
4. Fonctions à ajouter.....	34
E. CONCLUSION.....	34

INTRODUCTION

Après un baccalauréat Littéraire, j'ai décidé de débuter une année universitaire en langue étrangère, puis je me suis tournée vers la psychologie, et ce pendant deux ans.

Alors que je m'apprétais à rentrer en troisième année, je me suis rendue compte que ce domaine, aussi enrichissant soit-il, ne m'était pas destiné pour plusieurs raisons.

J'ai finalement décidé d'arrêter sans vraiment savoir ce que je ferai. J'ai trouvé rapidement du travail, tout en réfléchissant à mon avenir professionnel.

A l'aide de ma conseillère à la mission locale, j'ai découvert Simplon. J'ai d'abord suivi une formation courte de Découverte du Numérique où j'ai pu découvrir les bases du code ainsi que les différents métiers du numérique, puis je suis entrée en formation Développeur Web et Web Mobile, le 7 juin 2022.

Ce dossier retrace l'intégralité de mon parcours de formation, ce que j'ai pu accomplir en tant qu'apprenante en développement web, et les soft skills que j'ai pu acquérir.

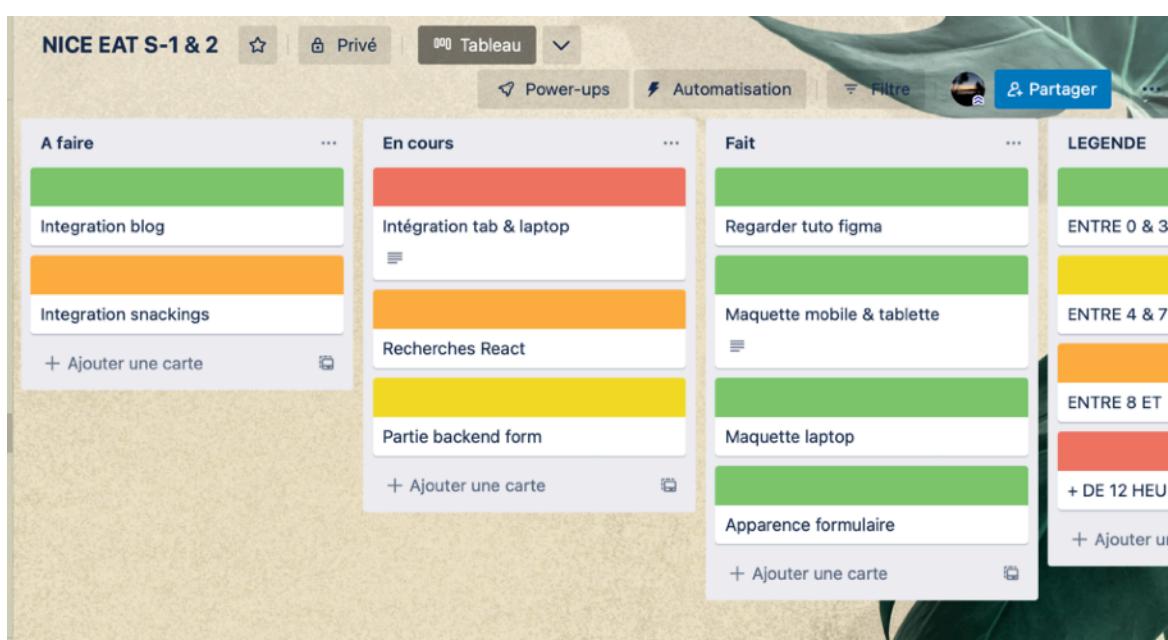
1. Organisation pour un projet

Dans un premier temps, nous avons appris à utiliser les outils et les différentes méthodes pour commencer un projet.

L'un des premiers outils pour s'organiser est Trello.

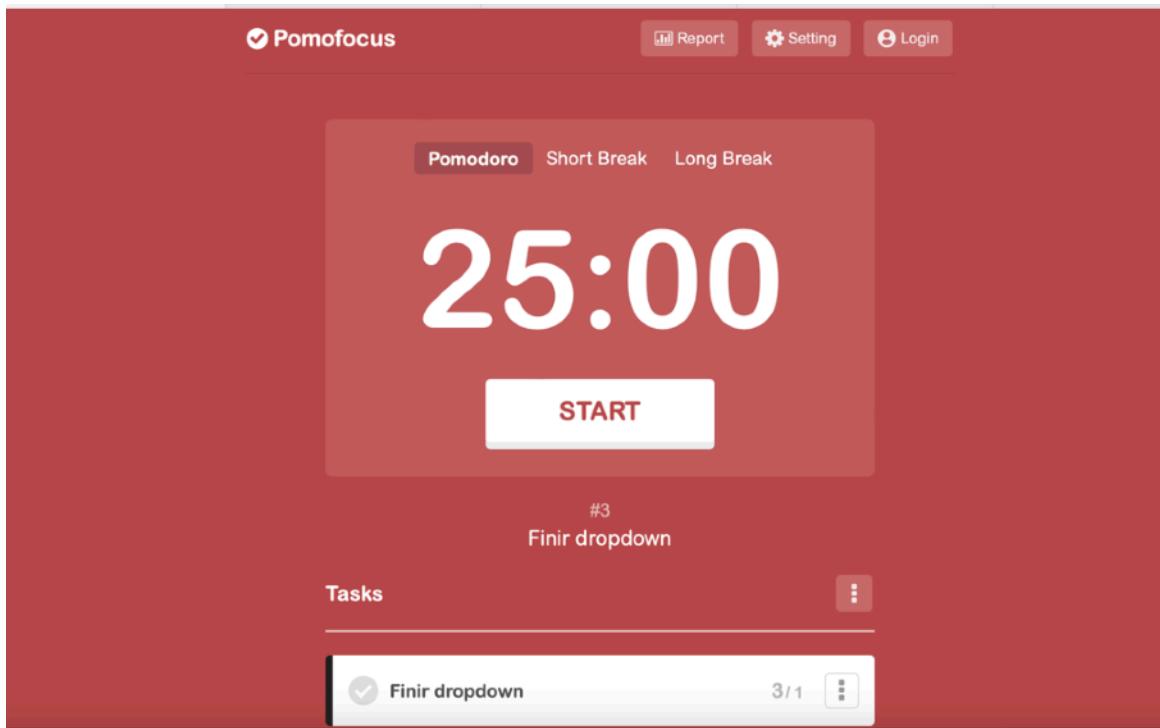
Trello est un outil de gestion de projet, qu'on peut utiliser dans tous les domaines.

On peut, ainsi, diviser nos tâches et y ajouter des notes ou des tags. J'ai personnellement utilisé Trello pour diviser les tâches par semaine et visualiser mon évolution. J'ai assigné des couleurs à mes tâches avec une légende, allant de vert : rapide à faire, à rouge : plus long à faire.



J'ai aussi découvert la technique pomodoro qui a pour but d'optimiser son temps de concentration.

Pendant 25 minutes, je me coupais de tout et je travaillais à fond, et j'avais cinq minutes de pause après.



Je répétais l'opération trois ou quatre fois, puis j'avais le droit à une longue pause de quinze minutes.

Et effectivement, j'avanzaient bien plus rapidement car j'étais beaucoup plus concentrée pendant le temps de travail, et je laissais mon cerveau se reposer après.

2. L'environnement de travail

Notre premier défi à été de se familiariser avec notre environnement de travail.

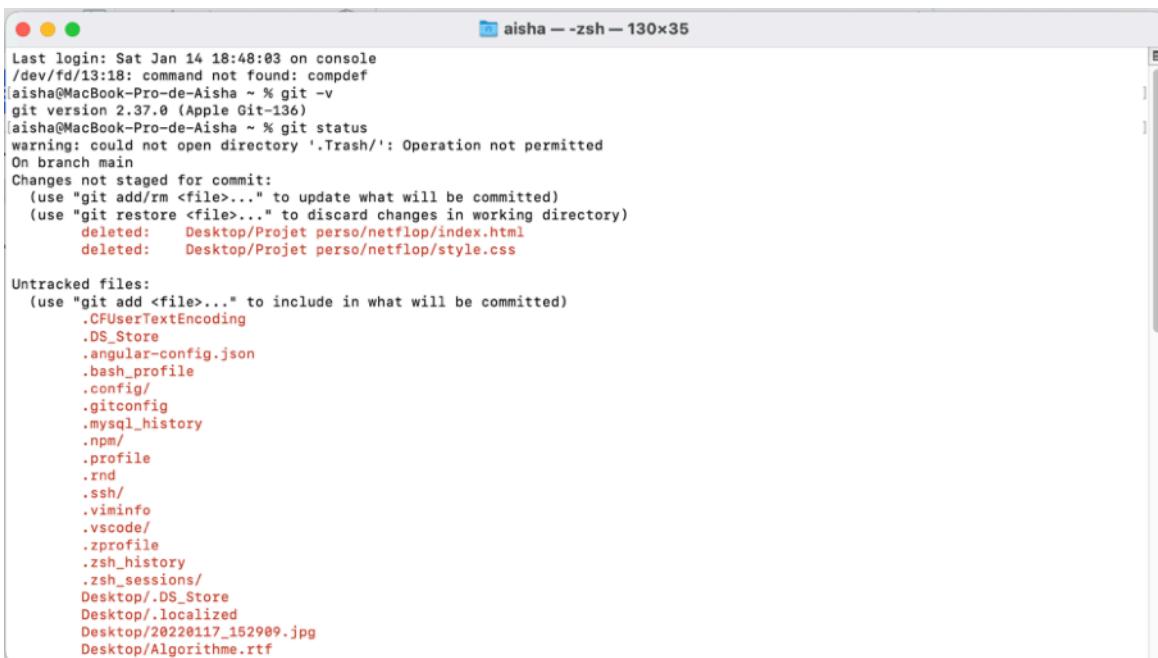
J'ai utilisé Visual studio code, qui est un le premier IDE que j'ai découvert, et celui que je trouve le plus intuitif pour les débutants.

Je l'avais déjà utilisé pendant la formation Artis, c'était donc logique pour moi de continuer à l'utiliser, et surtout, c'était une facilité.

Il est aussi important de connaître notre système d'exploitation, savoir comment l'utiliser et surtout, bien l'utiliser.

J'ai travaillé sur Mac OS tout au long de mon parcours, et j'ai découvert cet environnement de manière professionnelle.

J'ai aussi appris à utiliser le terminal pour parcourir un ordinateur, créer des dossiers, les déplacer, et installer des logiciels grâce aux commandes. L'outil principal que j'ai installé pour mon environnement de travail est MAMP (Mac OS, Apache, Mysql, PHP) qui permet de lancer un serveur web local sur une machine fonctionnant sur le système d'exploitation Mac OS.



```
Last login: Sat Jan 14 18:48:03 on console
/dev/fd/13:18: command not found: compdef
[aisha@MacBook-Pro-de-Aisha ~ % git -v
git version 2.37.0 (Apple Git-136)
[aisha@MacBook-Pro-de-Aisha ~ % git status
warning: could not open directory '.Trash/': Operation not permitted
On branch main
Changes not staged for commit:
  (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    deleted:   Desktop/Projet perso/netflop/index.html
    deleted:   Desktop/Projet perso/netflop/style.css

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
  .CFUserTextEncoding
  .DS_Store
  .angular-config.json
  .bash_profile
  .config/
  .gitconfig
  .mysql_history
  .npm/
  .profile
  .rnd
  .ssh/
  .viminfo
  .vscode/
  .zprofile
  .zsh_history
  .zsh_sessions/
  Desktop/.DS_Store
  Desktop/.localized
  Desktop/20220117_152909.jpg
  Desktop/Algorithme.rtf
```

3. Les CMS

Après m'être familiarisée avec ma machine et surtout, après avoir intégré l'utilisation du terminal, j'ai pu installé un CMS . CMS est l'acronyme de Content Management System, c'est-à-dire système de gestion de contenu. Il s'agit d'un logiciel en ligne grâce auquel il est possible de créer, de gérer et de modifier facilement un site web, sans avoir besoin de connaissances techniques en langage informatique.

Il en existe plusieurs mais Wordpress reste le plus connu.

WordPress est un système de gestion de contenu gratuit, libre et open-source. Il est le leader dans son domaine car il est utilisé à hauteur de 41% pour des site web.

Mes premiers pas en wordpress ont été plus que difficile. Un nouvel environnement, pour créer ce que j'avais l'habitude de réaliser en codant, j'ai eu du mal à m'y faire au début.

Puis j'ai commencé à comprendre, comment installer des thèmes et des plugins, et surtout comment les utiliser.

Je sais que j'ai encore beaucoup à apprendre concernant wordpress car c'est la méthode la plus rapide aujourd'hui, pour créer un site web.

Je me suis donc prêtée à l'exercice et essayé de créer quelques pages en avec cet outil.

J'ai pu réalisé un mini portfolio avec quelques liens cliquables, ou j'ai pu poster quelques-uns de mes projets.

ACCEUIL

PROJETS

CONTACTS

ACCEUIL

*Bonjour
et bienvenue !*



Jeune développeuse web passionnée.

GITHUB



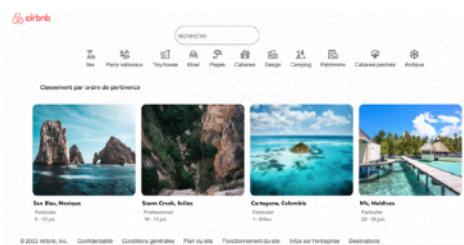
ACCEUIL PROJETS CONTACTS



ACCEUIL PROJETS CONTACTS

PROJETS

Reproduction du site Airbnb



Deux semaines après avoir appris à coder, dans le cadre de ma formation, j'ai dû reproduire l'interface d'accueil du site Airbnb.

SITE NICE EAT



J'ai utilisé le thème “*Twenty Seventeen*” et l'extension Elementor pour donner un style à ma page. J'ai trouvé l'utilisation plutôt agréable mais j'ai encore un peu de mal. Wordpress n'est pas un outil si simple que ça et il faut en connaître le fonctionnement pour bien l'utiliser.

B. PROJETS RÉALISÉS

1. Librairies et standards CSS

Au cours de ces sept mois, et surtout durant les premiers mois, nous avons eu des évaluations qui nous ont permis à tous de nous améliorer.

L'un des premiers briefs était de reproduire l'interface du fameux site Airbnb en utilisant le système de Flex en CSS, puis utiliser l'outil SASS, puis utiliser bootstrap, et enfin les media queries.

The screenshot shows the Airbnb homepage with a search bar and various category filters. Below the search bar, there's a section titled "Classement par ordre de pertinence" (sorted by relevance) featuring four travel destinations:

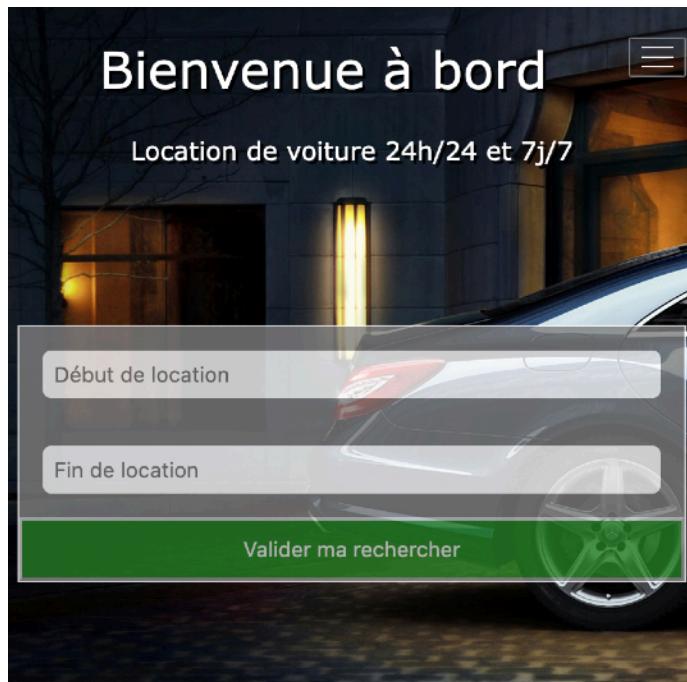
- San Blas, Mexique**: Particulier, 9 - 12 juil.
- Stann Creek, Belize**: Professionnel, 18 - 13 juil.
- Cartagena, Colombie**: Particulier, 1 - 8 févr.
- MV, Maldives**: Particulier, 23 - 28 juin

At the bottom of the page, there's a footer with links: © 2022 Airbnb, Inc., Confidentialité, Conditions générales, Plan du site, Fonctionnement du site, Infos sur l'entreprise, and Destinations.

Nous avons aussi eu des évaluations qui nous ont poussés à penser la conception d'un site web.

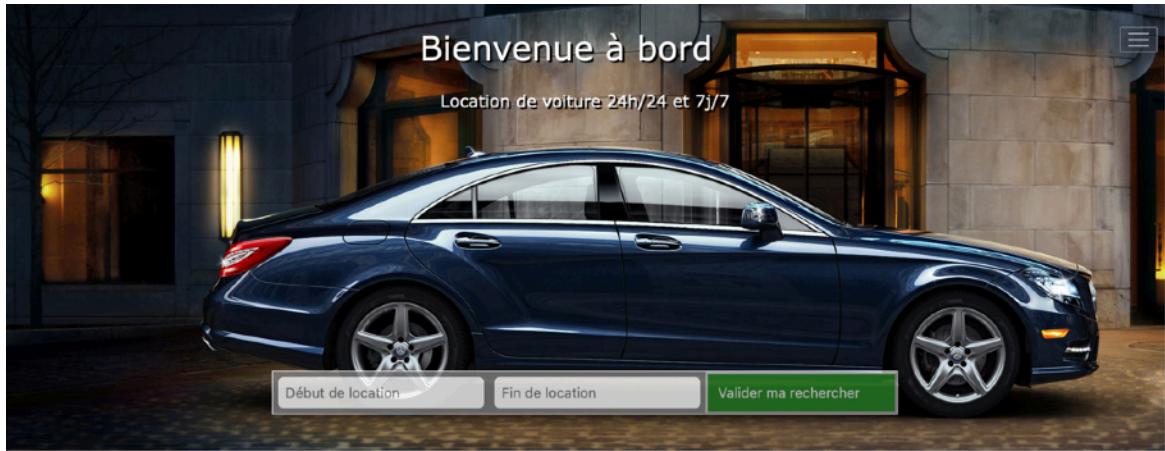
Changer la disposition ou même la forme d'un élément en fonction de la taille de l'écran.

J'ai pu réaliser l'interface d'un site de location de véhicule, en prenant compte de ces règles.



7 résultats





7 résultats



2. Créer avec Javascript

Toujours dans le cadre de la formation, j'ai pu réaliser un site d'annonce. L'idée est de pouvoir entrer des données dans un formulaire, puis les afficher.

Déposez votre annonce

Titre
Voiture
Prix
1500€
Description
Je vend ma toyota Yaris grise
Ajouter une annonce

Maison
100.000\$
Je vend un petite maison de campagne

Voiture
1500€
Je vend ma toyota Yaris grise

J'ai tout d'abord déclaré une Classe Annonce, avec en son corps un constructeur qui prend en paramètres le titre, le prix, le détail.

J'ai ensuite crée mes sélecteurs, j'ai déclaré une variable "btn", qui cible le bouton grâce à un "getElementById", puis une variable titre qui cibler le champ "titre", une variable prix qui cibler le champ "prix", et enfin une variable détails qui cible le champ "détail".

J'ai ensuite créé un évènement, qui, au click du bouton, générera dans la page HTML un objet avec comme modèle du constructeur.

Il renverra donc, la valeur du champ "titre", celle du champ "prix", puis celle du champ "détail".

J'utilise ensuite la méthode "fetch" (qui est une API navigateur) qui va démarrer le chargement d'une ressource sur le réseau (requête HTTP) et va retourner une promesse. On va ensuite intercepter ces promesses avec une méthode then(). Cela va remplacer les callbacks.

Et grâce au DOM, à chaque fois qu'une donnée sera réceptionnée, une div sera créer avec le titre, le prix et les détails entrés.

C. STAGE - PROJET NICE EAT

```

// modèle class
class Annonces {
    constructor (titre, prix, details) {
        this.titre = titre;
        this.prix = prix;
        this.details = details;
    }
}

//Selecteurs

let btn = document.getElementById("button");
const titre = document.getElementById("title");
const prix = document.getElementById("price");
const details = document.getElementById("description");


//Ecouteurs
let submit = btn.addEventListener("click", function(e){
    this.innerHTML

    let annonces = new Annonces (
        titre.value,
        prix.value,
        details.value
    )

    console.log("titre= "+ titre.value,"prix= "+prix.value)
    //Fonction
})

```

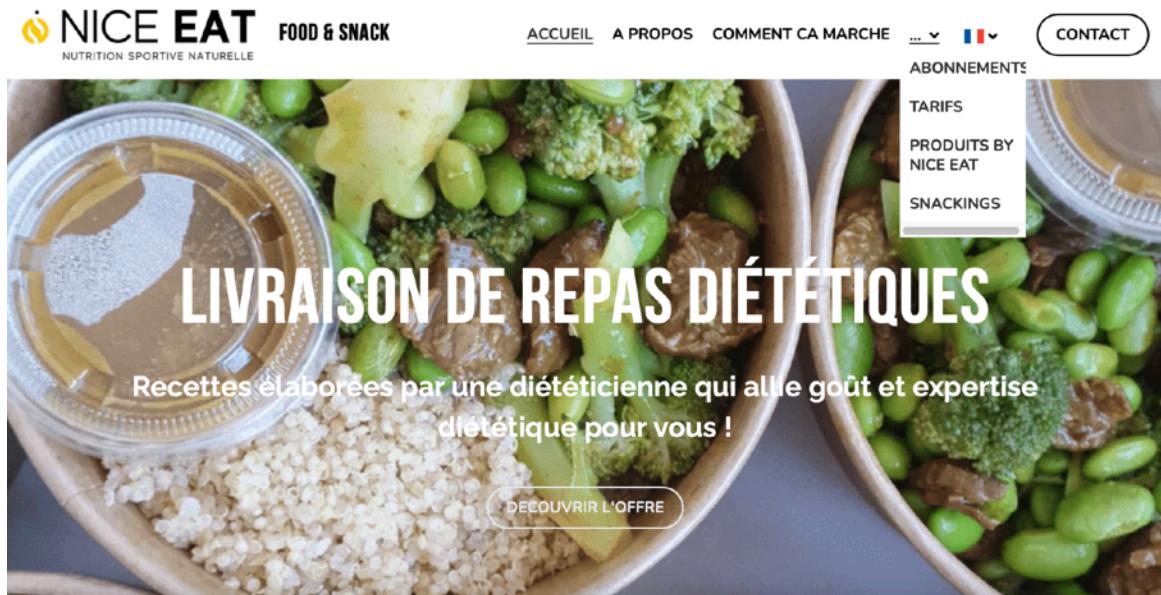
1. Concept de NICE EAT et objectifs

NICE EAT est une start-up fondée en 2022 par une jeune diététicienne et coach sportive du nom d'Olga.

Cette entreprise est basée principalement à Marseille, et son domaine d'activité est la livraison de nourriture diététique.

NICE EAT à pour but de rendre service aux personnes qui ont des objectifs physiques, (sportifs à différents niveaux ou personnes voulant changer leur silhouette), mais aussi pour ceux qui n'ont tout simplement pas le temps de préparer à

manger de manière équilibrée. Le service propose donc des plats bons, équilibrés, et aux goûts de tous. Ils sont livrés chez vous ou sur votre lieu de travail, à votre guise.



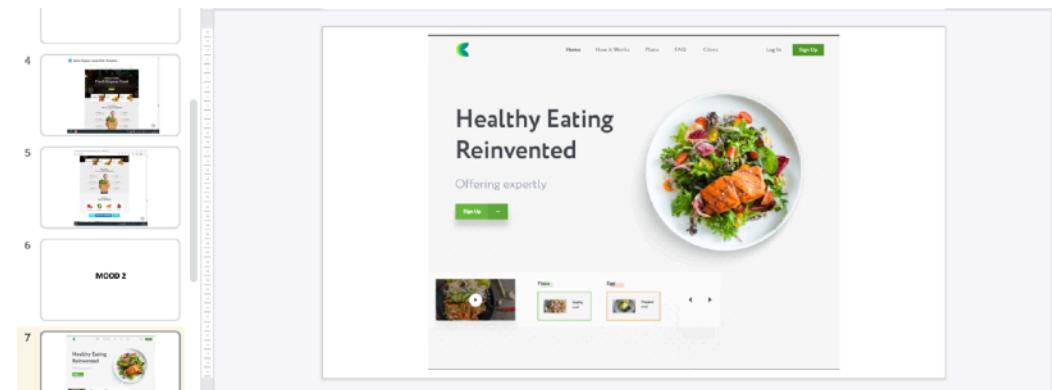
2. Organisation et communication

Nos principaux outils de communication étaient les e-mails et google drive où elle me faisait parvenir les éléments pour son site web.

En premier lieu, elle m'a fait savoir les éléments essentiels qu'elle voulait pour son site : Un style épuré, classe, simple, sportif, avec "Nice Eat" toujours écrit en majuscule.

Puis elle m'a fait parvenir plusieurs mood boards auxquels elles pensaient.

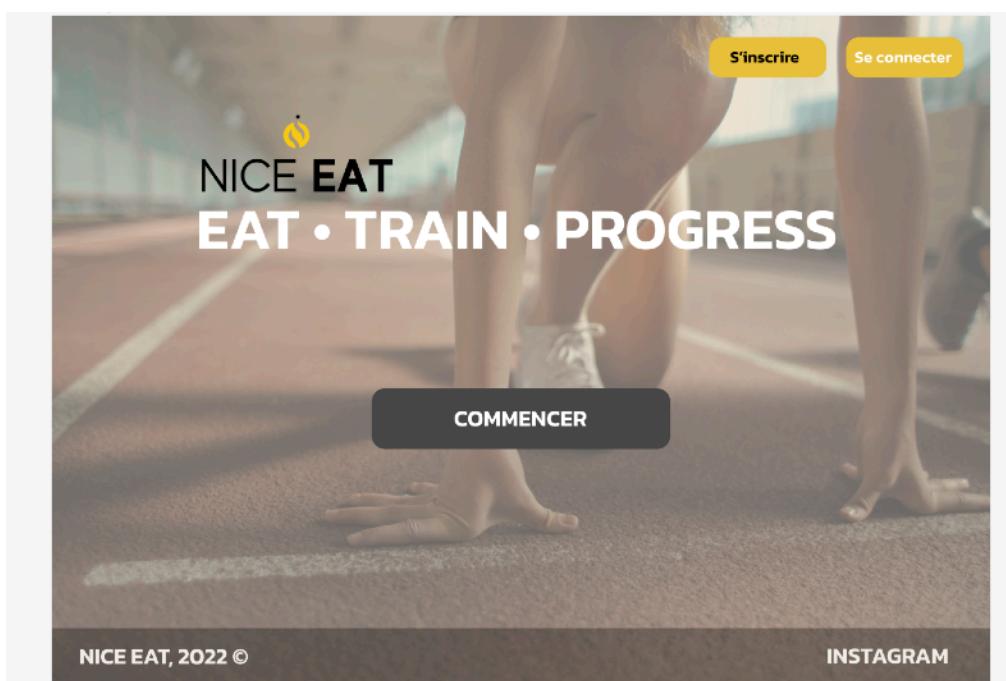
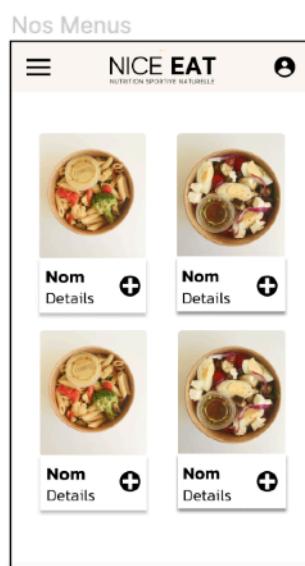
Elle m'a ensuite envoyé quelques photos à mettre sur son site, les différents logos de sa marque.



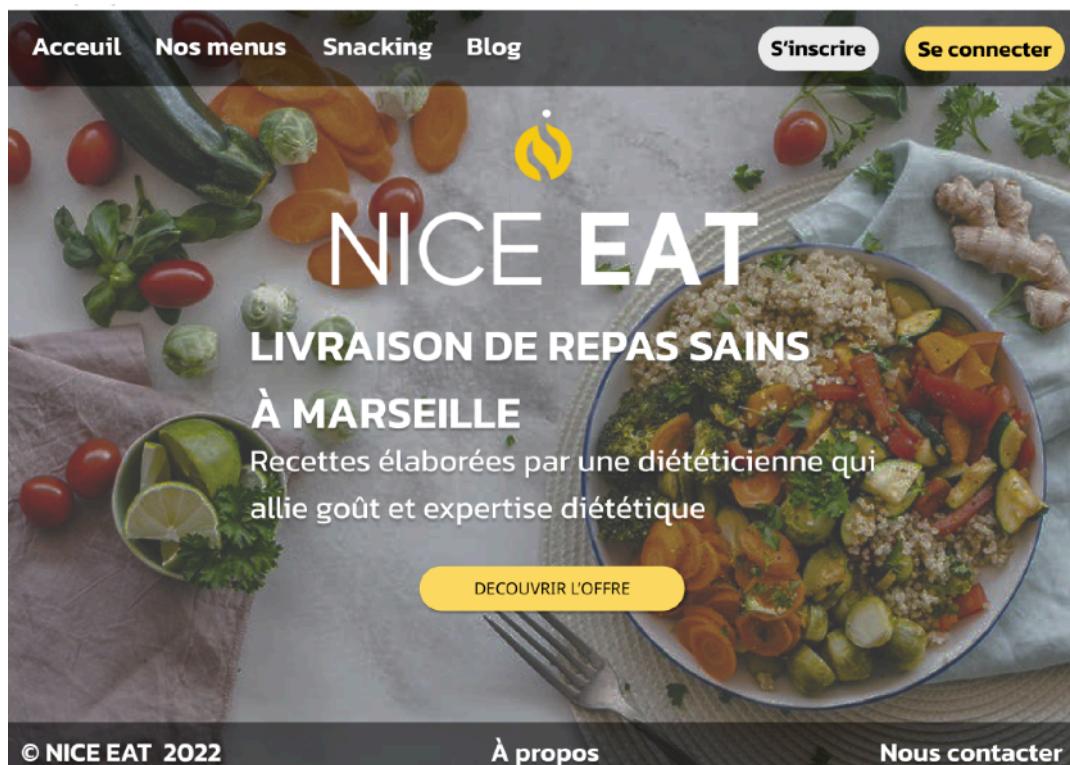
A screenshot of a presentation slide. The title bar says '30 Biotic Organic Food HTML Template'. The main content area displays a template for a website about organic food, featuring a dark header with the text 'Welcome To Biotic Fresh Organic Food', a grid of images for healthy vegetables, organic juice, and organic fruit, a section for 'Hot deal of the day', and a woman holding a grocery bag. The slide has a toolbar at the top with various icons and a note at the bottom: 'Cliquez pour ajouter les commentaires du présentateur'.

Grâce à ces éléments, j'ai pû commencer une première maquette.

3. La maquette



J'ai aussi proposé plusieurs maquette pour la page d'accueil :



4. Projet NICE EAT

Après avoir valider la maquette, il a fallu se mettre d'accord sur les technologies à utiliser.

Au départ, j'étais déterminée à faire un site entier en PHP. Puis j'ai pu discuter avec des personnes plus expérimentées dans le domaine, et j'ai pesé le pour et le contre.

J'ai alors proposé à ma cliente de créer son site en PHP, dans le but de m'entraîner et d'expérimenter la création d'un site from scratch, avec langage de programmation. Un site que je pourrais présenter en fin de formation, un site qui ne comprendra pas forcément toutes les fonctionnalités demandées, mais un site qui sera une maquette grandeur nature de son futur site. Je lui ai aussi proposé de faire son site avec Wordpress, ce qui serait plus logique pour elle comme pour moi finalement. Elle a donné son accord, et j'ai pu enfin commencé à coder.

En premier lieu, j'ai dû réfléchir aux éléments qui figurerait ou pas sur mon site.

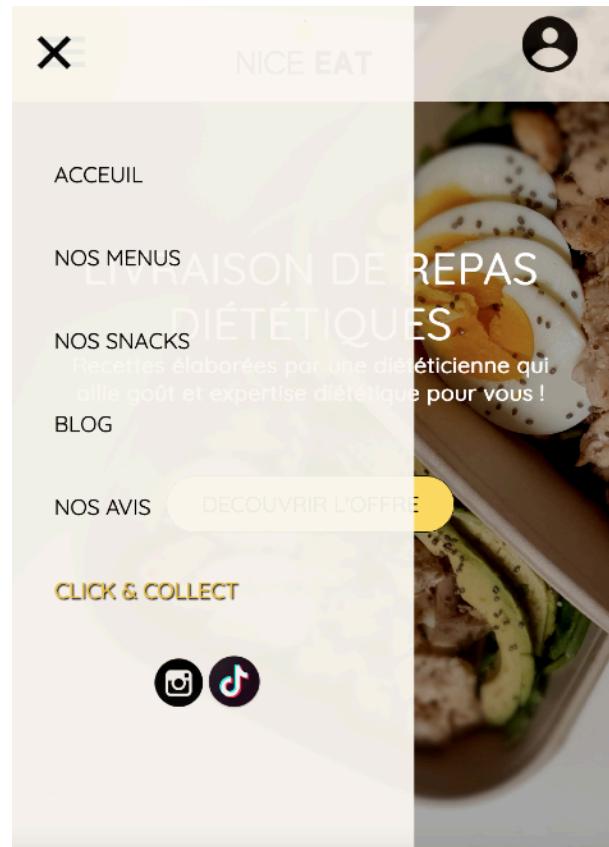
J'ai d'abord réalisé une liste de toutes les pages que je voulais : une page d'accueil, une page pour les menus et une pour les snacks, une page blog, et une page pour le click and collect. Il me faudrait ensuite deux pages pur les formulaires d'inscription et de connexion.

Chaque page devrait avoir une barre de navigation visible en version mobile, et un footer visible en plus quand l'écran dépassera 768px.

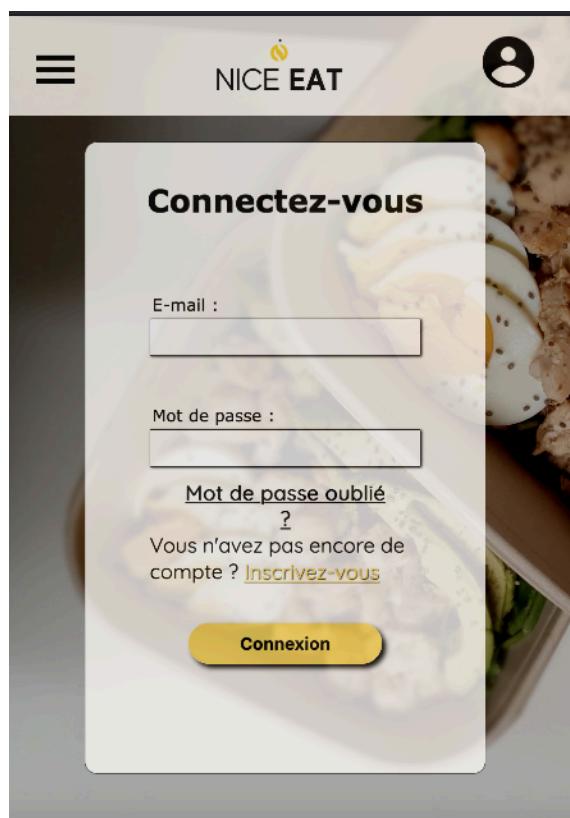
J'ai donc commencé par ma page d'accueil en HTML et CSS.

Elle contient donc la barre de navigation avec un menu hamburger qui s'ouvre sur le côté lorsqu'on clique dessus. On peut y voir les liens des différentes pages.

Au milieu de la page, un bouton qui renverra à une page de découverte des offres proposées par NICE EAT.



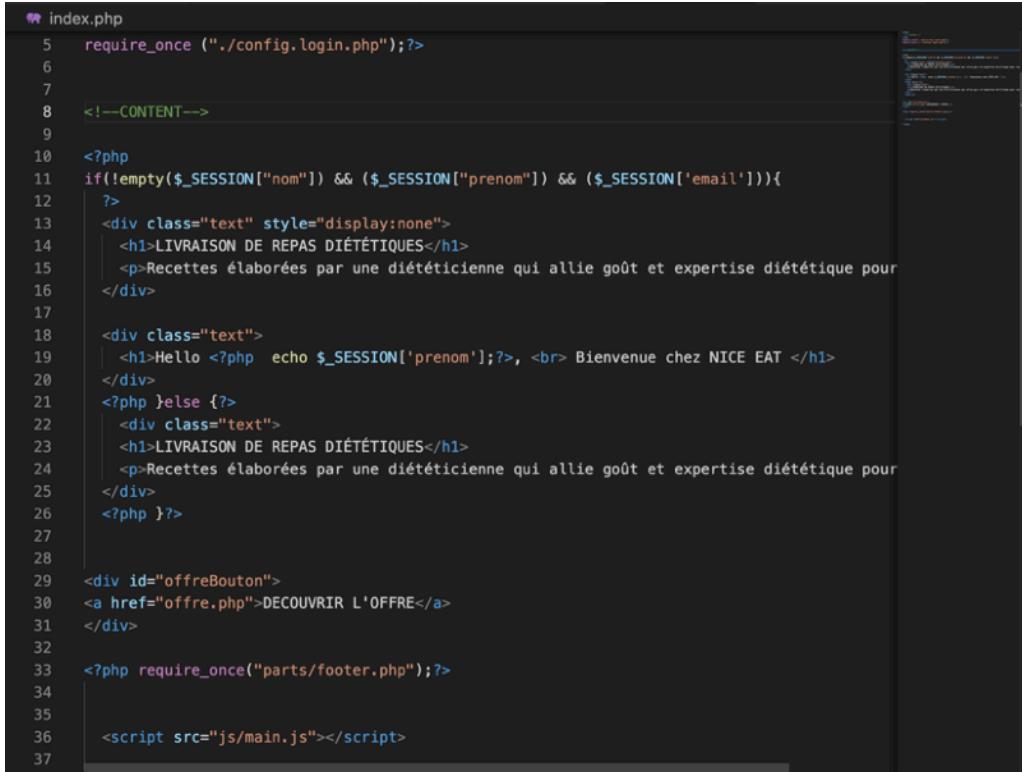
La barre de navigation contiendra aussi le logo du site, et à droite, une icône qui renverra au formulaire de connexion.



En cliquant sur le lien “inscrivez-vous” on tombe donc sur le formulaire d’inscription où on devra remplir les champs “nom, prénom, adresse email et mot de passe” pour créer un compte.

D – TECHNOLOGIES ET MÉTHODES UTILISÉS 1. Php procédural

Au départ, il était évident pour moi d'utiliser la méthode procédurale car je ne connaissais que celle-ci.



```
index.php
5   require_once ("./config.login.php");?>
6
7
8   <!--CONTENT-->
9
10  <?php
11  if(!empty($_SESSION["nom"]) && ($_SESSION["prenom"]) && ($_SESSION['email'])){
12    ?>
13    <div class="text" style="display:none">
14      <h1>LIVRAISON DE REPAS DIÉTÉTIQUES</h1>
15      <p>Recettes élaborées par une diététicienne qui allie goût et expertise diététique pour
16    </div>
17
18    <div class="text">
19      <h1>Hello <?php echo $_SESSION['prenom'];?>, <br> Bienvenue chez NICE EAT </h1>
20    </div>
21    <?php }else {?>
22    <div class="text">
23      <h1>LIVRAISON DE REPAS DIÉTÉTIQUES</h1>
24      <p>Recettes élaborées par une diététicienne qui allie goût et expertise diététique pour
25    </div>
26    <?php }?>
27
28
29    <div id="offreBouton">
30      <a href="offre.php">DECOUVRIR L'OFFRE</a>
31    </div>
32
33    <?php require_once("parts/footer.php");?>
34
35
36    <script src="js/main.js"></script>
37
```

J'ai donc commencé la création de mon site avec cette méthode.

Par exemple, dans le bout de code ci-dessus, j'utilise des balises HTML classiques, et un peu de PHP pour les conditions.

J'utilise un “require_once” qui va inclure le contenu du fichier appelé, dans le fichier où il est appelé.

Je l'utilise pour ma navbar, ma sidenav ainsi que pour mon footer.

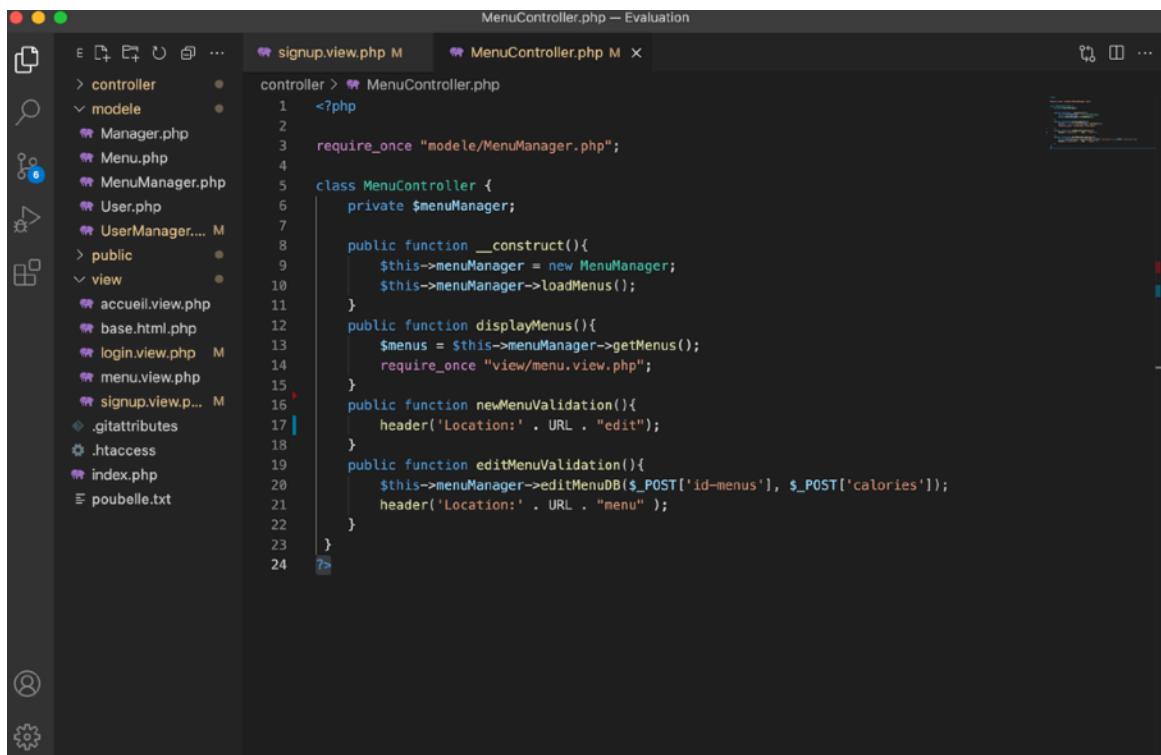
J'ai donc créé des dossiers pour y classer les fichiers pour mieux m'y retrouver mais c'était quand même assez compliqué.

Après avoir étudié PHP en orienté-objet, avec le modèle d'architecture MVC (modèle-view-controller), j'ai assez rapidement apprécier cette manière de structurer le code même si je ne comprenais pas tout.

Je comprenais le fonctionnement de l'orienté objet à part, mais je m'emmêle les pinceaux quand c'était associé à l'architecture MVC.

Bien que j'ai tout de suite trouvé cette structure plus logique, le concept de modèle-view-controller restait abstrait pour moi, et j'hésitais encore à passer du procédural au MVC..

Quand j'ai mieux compris la façon dont fonctionnent les fichiers entre eux, j'ai tenté de recommencer mon projet.

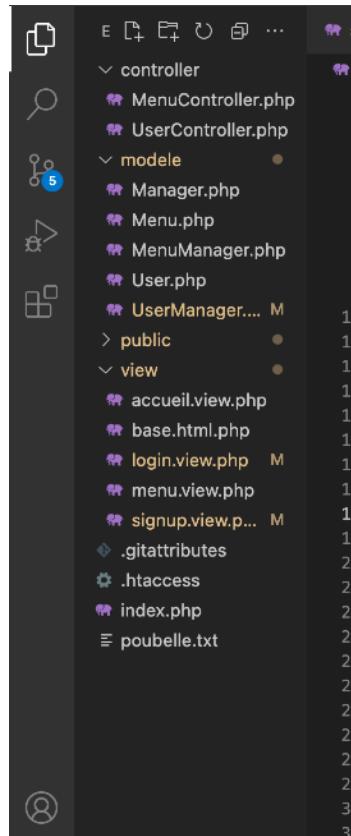


The screenshot shows a code editor window titled "MenuController.php — Evaluation". The left sidebar displays a file tree with the following structure:

- controller
- modele
 - Manager.php
 - Menu.php
 - MenuManager.php
 - User.php
 - UserManager.php
- public
- view
 - accueil.view.php
 - base.html.php
 - login.view.php
 - menu.view.php
 - signup.view.php

The main editor area contains the following PHP code:

```
<?php
require_once "modele/MenuManager.php";
class MenuController {
    private $menuManager;
    public function __construct(){
        $this->menuManager = new MenuManager();
        $this->menuManager->loadMenus();
    }
    public function displayMenus(){
        $menus = $this->menuManager->getMenus();
        require_once "view/menu.view.php";
    }
    public function newMenuValidation(){
        header('Location:' . URL . "edit");
    }
    public function editMenuValidation(){
        $this->menuManager->editMenuDB($_POST['id-menus'], $_POST['calories']);
        header('Location:' . URL . "menu" );
    }
}
```



Je commençais à apprécier cette méthode mais je me suis vite rendue compte que ça me demanderait bien plus de réflexion que ce que je pensais.

Ayant seulement utiliser CSS pour mon site web, j'ai rencontré des complications pour adapter mon fichier style à mon nouveau code.

J'ai donc tenté d'utiliser bootstrap pour plus de facilité à me retrouver, mais aussi pour la rapidité qu'on met à créer un site avec cet outil.

Liste des menus

Menu - Nos propositions



Salade de pates
979

[Modifier](#) [Supprimer](#)



Poêlée de légumes
1002

[Modifier](#) [Supprimer](#)

Malheureusement, le résultat était beaucoup trop éloigné de ce que j'avais proposé à ma cliente. Après quelques jours à me creuser la tête, j'ai laissé tomber et j'ai décidé de revenir au style procédural et essayé d'avancer dans cette direction.

2. La base de données

Avant de créer la base de donnée, qu'est-ce qu'une base donnée ? Une base de données est une collection d'informations organisées afin d'être facilement consultables, gérables et mises à jour . Au sein d'une base donnée , les données sont organisées en lignes, colonnes et tableaux .

Elles sont indexées afin de pouvoir facilement trouver les informations recherchées . Chaque fois que de nouvelles

Welcome chez Nice Eat

LIVRAISON DE REPAS DIÉTÉTIQUES

Recettes élaborées par une diététicienne qui allie goût et expertise diététique pour vous !

informations sont ajoutées, les données sont mises à jour, et éventuellement supprimées.

Mon choix de gestion de la base de données s'est donc orienté vers un SGBDR c'est-à-dire un Système de Gestion de Base de Données Relationnelles.

L'outil pour gérer la structure SQL utilisé ici est MySQL via l'interface phpMyAdmin. Cette interface utilisateur, plutôt répandue, fait le lien entre le serveur http Apache et la base de données.

Après avoir créé le front de mes pages principales, j'ai pu créer une base de données que j'ai nommée "nice_eat".

J'ai d'abord tenté de lister les entités qui figureront dans ma base de données.

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement
abonnement		3	InnoDB	utf8_general_ci
menus		2	InnoDB	utf8_general_ci
role		2	InnoDB	utf8_general_ci
users		14	InnoDB	utf8_general_ci
users_has_menus		2	InnoDB	utf8_general_ci
5 tables	Somme			
		23	InnoDB	utf8_general_ci

Ensuite, j'ai essayé de savoir qu'est-ce que je pouvais tirer de ces entités, et donc trouver des propriétés. Comment un User, par exemple, pouvait se définir ?

▼	id	nom	prenom	email	pswd

Je m'en suis tenue au minimum, et j'ai donc ajouté les propriétés : id, nom, prénom, email, et mot de passe.

J'ai ensuite imaginé les relations qui pouvait y avoir entre les entités, par exemple entre user et abonnement, ou user et rôle.

Je me suis posée la question, combien de rôle pour avoir un rôle et vice versa. J'ai donc trouvé des relations entre mon entité User et mes autres entités.

Ma table User sera donc liée aux tables : rôle et abonnements pas des relations one-to-many. Autrement dit, un User ne peut avoir qu'un seul rôle ou abonnement, mais un abonnement ou un rôle peuvent être attribués à plusieurs utilisateurs.

J'ai donc créé une clé étrangère qui relie le rôle à ma table User, et une autre qui relie l'abonnement également à ma table User.

id	nom	prenom	email	pswd	role_id	id_user_abos
1	Ibrahima	Aicha	ibrahimak.aisha@gmail.com	azerty	2	1
20	Ibrahima	Billal	ib.billal@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$SEpnaWJBTU9MWmJySkN...	2	2
21	chaabani said	Houlaida	houlaidachaabani@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$MWVXVGwxci9VRk5ldVi...	2	1
22	Abdou	Rabiata	azerty-rabi@live.fr	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$TFEvUDNla0lOTXFaaXZ...	2	1
25	Ibrahima	Dounya	dounya.ib@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$WnVHQ1I1QUxWVFBySGd...	2	1
26	Ahamada	Nafahat	bjazy@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$YUtUOFNyR1UvQWJMdzd...	2	1
27	Mohamed	Aila	ailamohamed@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$dzNVaTVVNGNjWmpXOUh...	2	3
28	MADI	Habiba	habiba.madi@gmail.com	\$argon2id\$v=19\$m=65536,t=4,p=1\$PQ7Z7Q1O14L7Q5M1D...	2	1

L'utilisateur a par défaut un rôle de User, et par défaut, il n'a pas d'abonnement.

Pour ce qui est de la table menus, la relation est différente puisqu'un utilisateur peut commander plusieurs menus et un menu peut être commandé par plusieurs utilisateurs. C'est ce qu'on appelle une relation many-to-many.

J'ai donc dû créer une table de jointure que j'ai appelée "user_has_menus" et qui est liée à user et menus par leurs ID respectif.

				users_idusers	menus_idmenus
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	27	1
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	40	2
<input type="checkbox"/> Tout cocher Avec la sélection : <input type="checkbox"/> Éditer <input type="checkbox"/> Copier Supprimer Exporter					
<input type="checkbox"/> Tout afficher	Nombre de lignes :	25	Filtrer les lignes:	Chercher dans cette ta	Trier par clé : Aucun(e)

J'ai donc toutes mes tables qui sont reliées entre elles.

4. De PHP à la BDD

Pour me connecter à la BDD, j'ai utilisé la fonction `php mysqli();`

Tout d'abord, qu'est-ce que `mysqli` ?

L'extension MySQLi est un pilote qui permet d'interfacer des programmes écrits dans le langage de programmation PHP avec les bases de données MySQL. L'extension peut être utilisée soit par ses fonctions, soit par une classe et ses méthodes.

Pourquoi `mysqli` et pas `PDO` ? Je trouvais ça plus logique d'utiliser cette fonction plutôt que `PDO` car je n'utilise aucun objet.

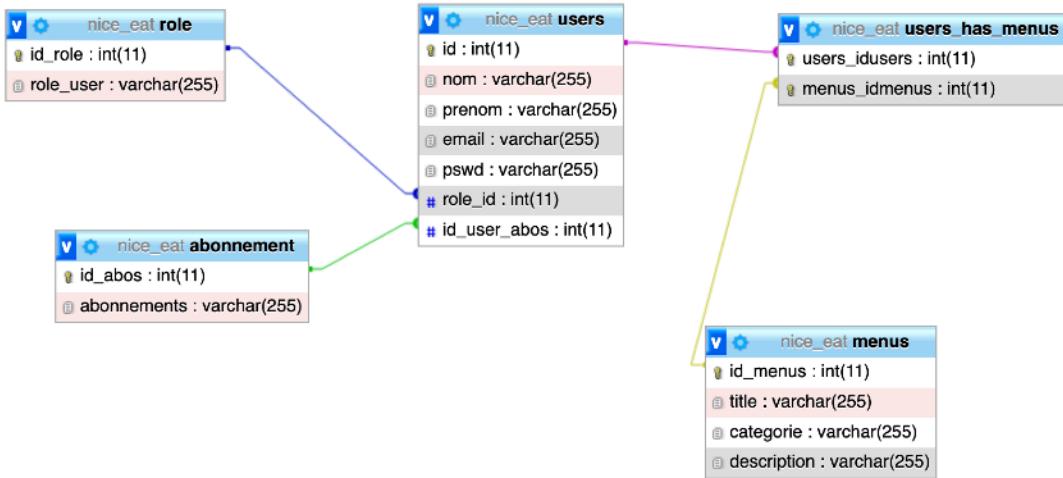
Il est aussi plus facile de trouver de la documentation pour le style procédural avec `mysqli`. La documentation PHP est très précise.

Comment utiliser `mysqli` ?

Premièrement, je me connecte à ma base de donné grâce à la fonction `mysqli_connect()` qui est un alias de `mysqli_construct`.

```
public mysqli::__construct(
    string $hostname = ini_get("mysqli.default_host"),
    string $username = ini_get("mysqli.default_user"),
    string $password = ini_get("mysqli.default_pw"),
    string $database = "",
    int $port = ini_get("mysqli.default_port"),
    string $socket = ini_get("mysqli.default_socket")
)
```

```
mysqli::connect(
    string $hostname = ini_get("mysqli.default_host"),
    string $username = ini_get("mysqli.default_user"),
    string $password = ini_get("mysqli.default_pw"),
    string $database = "",
    int $port = ini_get("mysqli.default_port"),
    string $socket = ini_get("mysqli.default_socket")
)\.void
```



Elle prend au minimum quatre paramètres obligatoires qui sont le nom de l'hébergeur, le username de et le mot de passe pour se connecter aux bases de données, puis le nom de la base de données

Après cela, j'ai accès à ma base de données à chaque fois que j'appelle cette fonction.

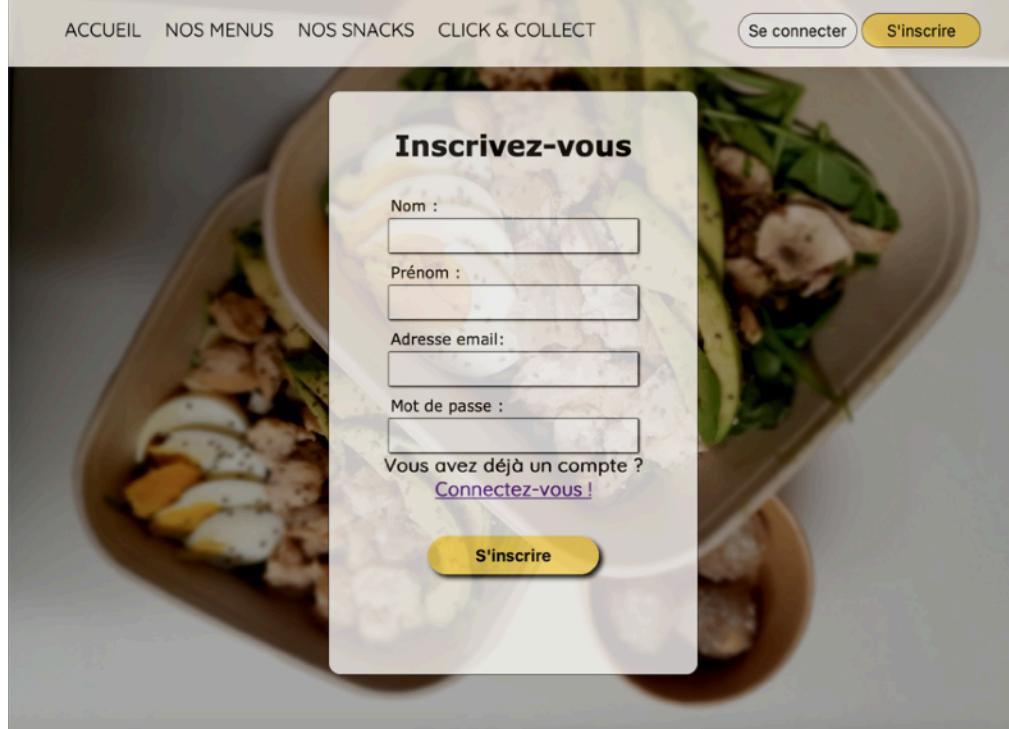
Maintenant que j'ai accès à ma base de données, je peux commencer à y envoyer de la data.

Nous allons ensemble créer des utilisateurs. Pour cela, je me rends sur la page de mon formulaire d'inscription et remplir les champs.

Grâce à une méthode post, mes informations sont envoyées dans la BDD.

Avant d'envoyer mes informations, je m'assure de m'être quelques contrôles avec un htmlentities sur le nom et le prénom, qui réserve certains caractères à HTML. Et un contrôle pour l'email avec un filter_var qui va vérifier si la valeur entrée correspond aux normes d'un email.

Ensuite, je mets une condition à l'entrée en base de données, si l'email est valide, les informations peuvent entrer en bases de données après avoir été préparées. Si l'email ne convient pas, un message d'erreur s'affichera.



```

17
18     if(filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL)){
19         mysqli_report(MYSQLI_REPORT_ERROR | MYSQLI_REPORT_STRICT);
20         $connect = mysqli_connect("localhost", "root", "root", "nice_eat");
21         $stmt = mysqli_prepare($connect, "INSERT INTO users (nom, prenom, email,
22         mysqli_stmt_bind_param($stmt, "ssssii", $nom, $prenom, $email, $pswd, $r
23         mysqli_stmt_execute($stmt);
24
25         ?> <div class="valid-box">
26             <p style="color:green">Inscription enregistrée</p>
27
28         </div><?php; }else{
29             echo "votre inscription n'a pas été prise en compte";
30         }
31
32     }
33

```

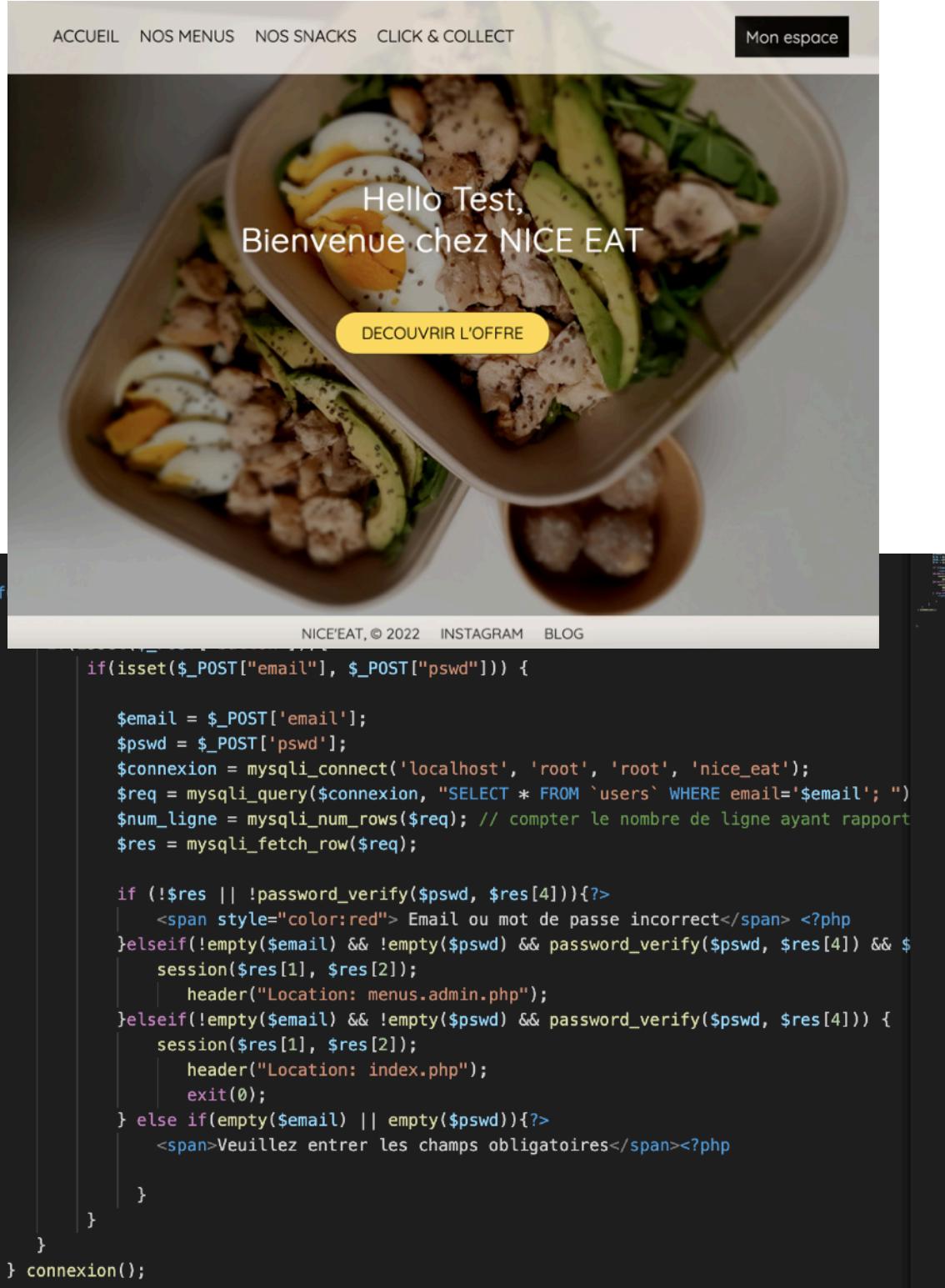
Si les champs correspondent bien, je suis redirigée vers ma page d'accueil et une session sauvegarde mes données. Autrement, un message d'erreur s'affichera.

Je suis maintenant connecté à mon site et je peux avoir accès à mon espace client.

```

3
4     $connexion = mysqli_connect('localhost', 'root', 'root', 'nice_eat');
5     $req = mysqli_query($connexion, "SELECT * FROM `users`");
6     $num_ligne = mysqli_num_rows($req); // compter le nombre de ligne ayant rapport à la
7     $res = mysqli_fetch_row($req);
8
9     if(isset($_POST['button'])){
10         if(!empty($_POST['nom']) && !empty($_POST['prenom']) && !empty($_POST['email']) && !empty(
11             $nom = htmlentities($_POST['nom']);
12             $prenom = htmlentities($_POST['prenom']);
13             $email = filter_var($_POST['email']), FILTER_VALIDATE_EMAIL);
14             $pswd = password_hash($_POST['pswd'], PASSWORD_ARGON2ID);
15             $role_id = $res[5];
16             $id_user_abos = $res[6];
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33

```



Grâce à la variable superglobale `$_SESSION`, je peux sauvegarder mes informations est navigué de page en page.

La fonction `session_start` en début de fichier rend cela possible.

4.Fonctionnalité à ajouter

Je suis personnellement consciente que mon site est loin d'être terminé. Il manque encore une multitude de choses à ajouter.

Je dois rajouter une table commande dans ma base donnée pour que les utilisateurs puissent passer leur commande, et recevoir leur facture.

Etant donné que les menus ne sont pas à vendre, je voudrais ajouter un formulaire qui demanderait les habitudes alimentaires et les objectifs.

Rendre le click and collect fonctionnel, avec une fonction qui demanderait la position à l'utilisateur, puis qui lui permettra de choisir l'heure ou le jour de récupération de son pack alimentaire.

J'aimerais aussi ajouter une catégorie "mon évolution" pour l'utilisateur pourra entrer des données concernant sa forme physique, ses performances sportives avec un outil qui permettra d'évaluer l'atteinte de ses objectifs.

Voici les principales fonctions que j'aimerais ajouter à mon site à l'avenir.

E. CONCLUSION

Cette expérience m'a aidé à mieux comprendre certains aspects de PHP. Une fois que j'ai étais livré à moi même pendant la période de stage, j'ai appris à faire des recherches, sans forcément demander l'aide de mes camarades.

A force de pratiquer, de me tromper, de voir des erreurs s'afficher, de les déboguer, j'ai acquéris par l'occasion des

connaissances dans certains domaines, et j'ai intégré des méthodologies qui m'ont aidé à améliorer mon travail, et à m'améliorer par la même occasion.

Mes axes d'amélioration sont au niveau de l'organisation et de la gestion du temps. Je dois apprendre à mieux découper mon travail et à prendre des décisions nettes et précises.

Par la suite, je prévois une formation cda (concepteur développeur d'applications), une formation que je trouve logique pour la suite, et qui pourra grandement m'aider à intégrer les bonnes méthodes.

Mes remerciements,

à mes camarades : Anissa, Brandon, Ilias, Junayd, Kelhoum, Matthieu,

Roumain, Rémi, Sara, Sofiane, Tereva, et Tomi pour l'implication qu'ils ont tous eu dans mon évolution tout au long de mon parcours de formation.

Mes remerciements également à l'équipe Simplon sur qui nous avons toujours pu compter, et à mes formateurs Salah et Amar pour l'investissement incommensurable dont ils ont fait preuve pour ma personne.

