

Verkefni 4

Verkefnið felst í því að bæta ýmsum eiginleikum við chat-serverinn sem þið gerðuð í skilaverkefni 3. Í þetta sinn verðið þið 2-3 í hóp. Þar sem þið vinnið þetta nú sem hópur þá getið þið nýtt ykkur git og github við gerð verkefnisins en það er þó ekki skylda að gera það.

Nauðsynlegt er að uppfylla fyrstu 2 kröfurnar og 2 aðrar af eftirfarandi kröfum til að fá fulla einkunn fyrir verkefnið:

Stjörnur tákna erfiðleikastig kröfu (en allar kröfur gilda þó jafnt)

* tiltölulega auðveld

** frekar erfið, aðallega ætluð fyrir þá sem vilja áskorun

Spjallrásin/chat-serverinn hefur eftirfarandi eiginleika:

- 1. Spjallrásin hefur alla þá eiginleika sem nauðsynlegir voru til að fá fullt fyrir skilaverkefni 3 (sem sagt 3 kröfur uppfylltar þar). *
- 2. Öll skilaboð sem notendur senda frá sér eru geymd á gagnagrunni með Mongoddb og þegar nýr maður kemur inn þá sér hann alla skilaboðasöguna. *
- 3. Búið er að endurskipuleggja eða refaktora serverinn þannig að allar rútur séu í sér skjali sem er þá í annarri möppu (t.d. gæti skjalið með rútunum heitið router.js og það gæti verið í undirmöppu sem hétu routes). *
- 4. Hægt er að sía notendur þannig að með því að skrifa notandanafn inní textbox (nýtt textbox sem væri bætt við html-ið) og ýta á takka (sem væri til hliðar, alveg eins og þegar skilaboð eru send) þá hverfa öll skilaboð nema þau sem eru frá þeim notanda sem var valinn og skilaboð frá öðrum notendum en manni sjálfum og þeim notanda sem var valinn birtast ekki (hjá þeim notanda sem er að síða) þó aðrir notendur sendi skilaboð inn á serverinn. Einnig þarf að vera hægt að taka síuna af (t.d. með því að ýta á takka sérstaklega ætlaðan fyrir þá virkni) og sjást þá aftur skilaboð frá öllum notendum. **
- 5. Gerið óuppfyllta kröfu úr kröfulista fyrir skilaverkefni 3 eða finnið upp ykkar eigin kröfu/viðbót og bætið henni við. */** (eftir því hvað menn velja)

Námsmat:

25% *fyrsta krafa*

25% *önnur krafa*

25% *þriðja krafa*

25% *fjórða krafa*

Gangi ykkur vel