

Informe de proyecto: Implementación del algoritmo de rectificación de Loop & Zhang

Antonio Álvarez Caballero
Alejandro García Montoro
analca3@correo.ugr.es
agarciamontoro@correo.ugr.es

1. Descripción del problema

E

1.1. Subsección

Ejemplo de código

```
1      theRNG().state = clock();
2      ...
3
4      bool Camera::isFinite()
5      {
6          // Check if the first 3x3 submatrix is regular
7          Mat M = this->camera(Rect(0,0,3,3));
8          return determinant(M) != 0.0;
9      }
10
11     Camera::Camera(float low, float high)
12     {
13         // Fill 3x4 matrix with zeros
14         this->camera = Mat::zeros(3, 4, CV_32FC1);
15
16         while (!this->isFinite())
17         {
18             // Set this->camera to random matrix. Random values are uniformly ←
19             // distributed from low to high
20             randu(this->camera, low, high);
21         }
22     }
```

2. Enfoque de la implementación y detalles de eficiencia

Sección

3. Experimentos realizados

Experimentos

4. Valoración de resultados

Valoración

5. Conclusiones