CHIP 2학년 수업

2018년 1학기 1주차

목차

- 1. GitHub란?
- 2. Repository 관리
- 3. 다양한 기능들
- 4. 실습

GitHub란?



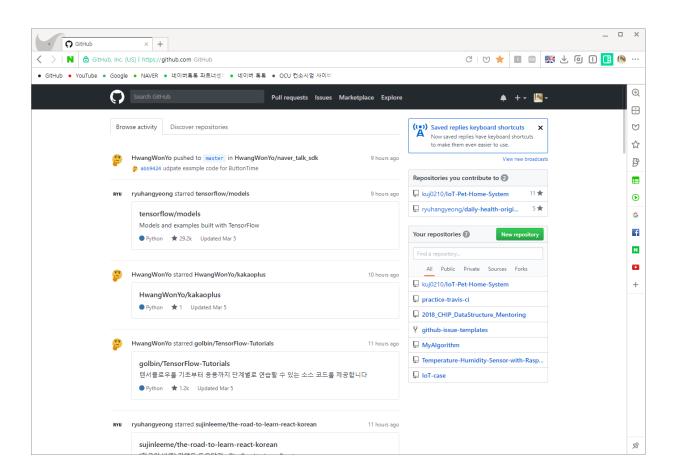
• 깃(Git)을 사용하는 프로젝트를 지원하는 웹호스팅 서비스

• 다른 사람들과의 **협업을 매우 용이하게 해줌**

https://github.com/

```
MINGW64:/c/Users/user/IoT-Pet-Home-System
                                                                     X
 ser@j MINGW64 ~ (master)
 cd IoT-Pet-Home-System/
 ser@j MINGW64 ~/IoT-Pet-Home-System (master)
$ 1s
_config.yml
                     ISSUE_TEMPLATE.md
                                              README.md version/
CODE_OF_CONDUCT.md
                    LICENSE
                                              src/
[oT-Pet-Home-System/ PULL_REQUEST_TEMPLATE.md test/
 ser@ MINGW64 ~/IoT-Pet-Home-System (master)
git --version
git version 2.15.0.windows.1
 ser@ MINGW64 ~/IoT-Pet-Home-System (master)
```

Git Bash



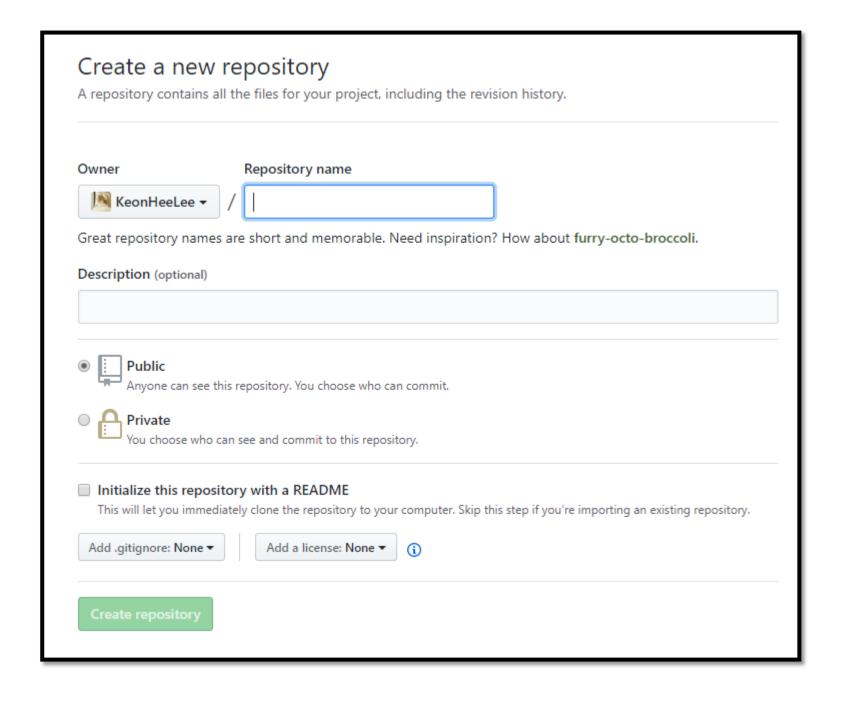
GitHub

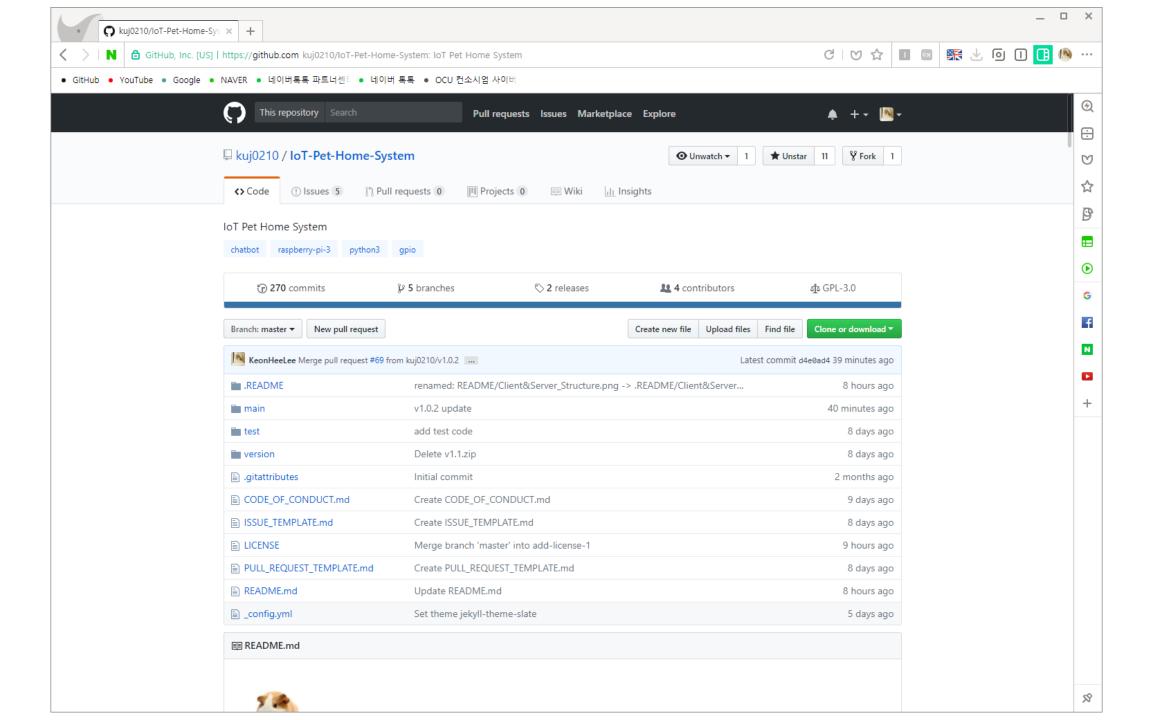
• Q: GitHub를 왜 가르치는가?

• Q: GitHub를 왜 벌써부터 가르치는가?

• Q: GitHub가 쓸모있는가?

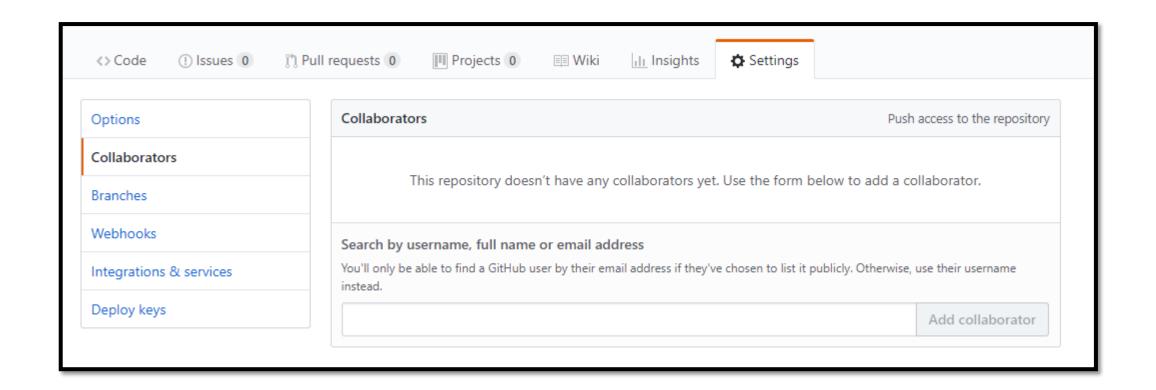
Repository 관리





Repository 관리

- Repository : 프로젝트 관리를 위한 원격 제어소
- Organization : 그룹, 회사 등의 조직의 경우 만듦
- Master: Repo(repository) 소유자
- Collaborator : Repo를 같이 관리하는 사람
- Contributor : Repo 관리에 기여한 사람
- Fork : Repo를 복사해서 붙여오는 것을 말함
- Commit : 프로젝트에 영향을 주는 행위

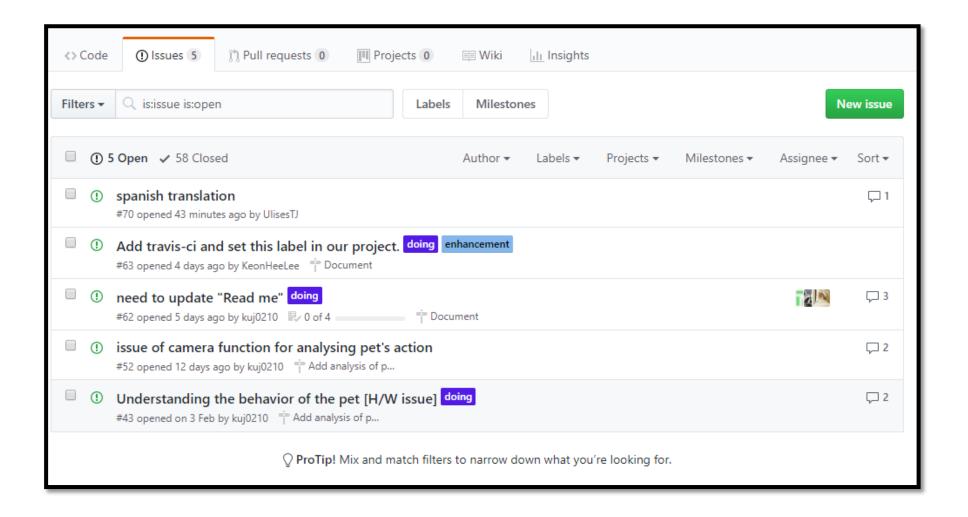


다양한 기능들

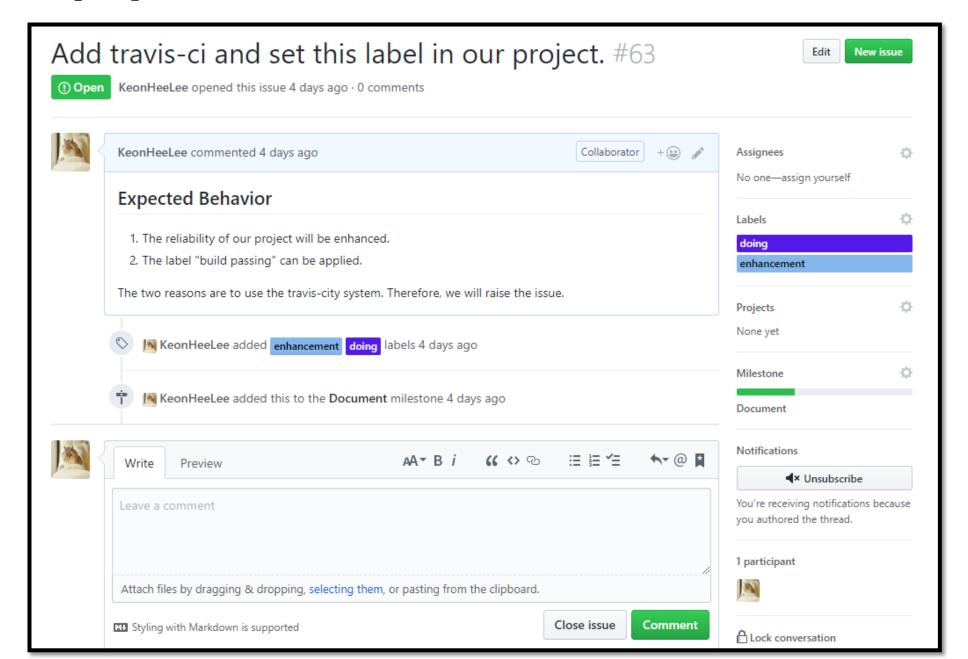
Issue

- 버그를 기록하거나 요구사항을 전달 할려고 사용
- 요구사항을 요구하면 어떤 것이 기대되는지 적어주자.
- What / Where / When / How / Why 을 지켜주는 것이 매너.
 - **무슨(What)** 버그가 발생하는가? / 요구를 하는 것인가?
 - 어느(Where) 환경에서 버그가 발생하는가?
 - **언제(When)** 버그가 발생했는가?
 - 어떻게(How) 버그가 발생했는가? / 요구사항을 요청하게 되었는가?
 - 왜(Why) 버그가 발생하는가? / 이러한 요구를 하는가?

Issue 예시



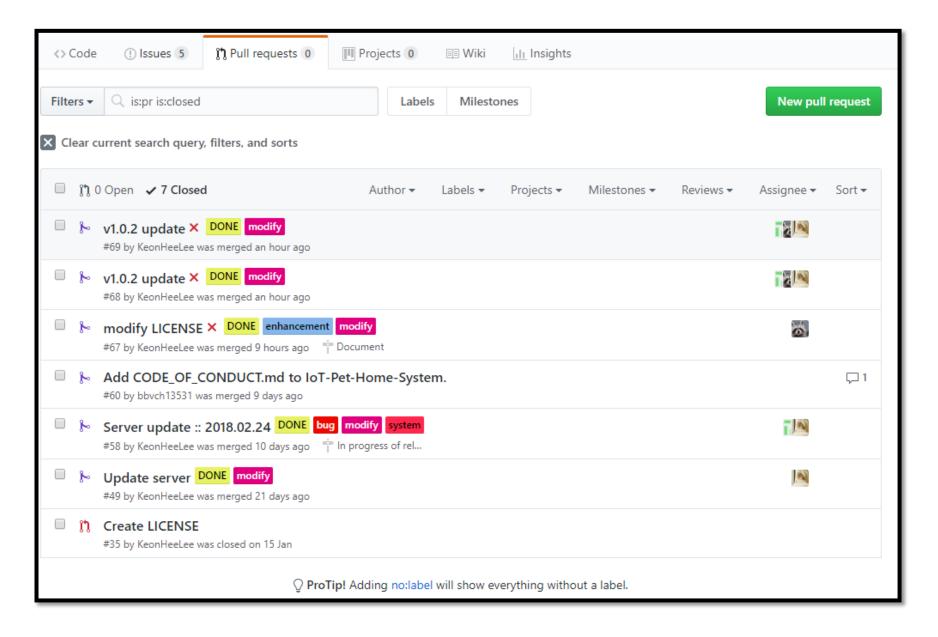
Issue 예시



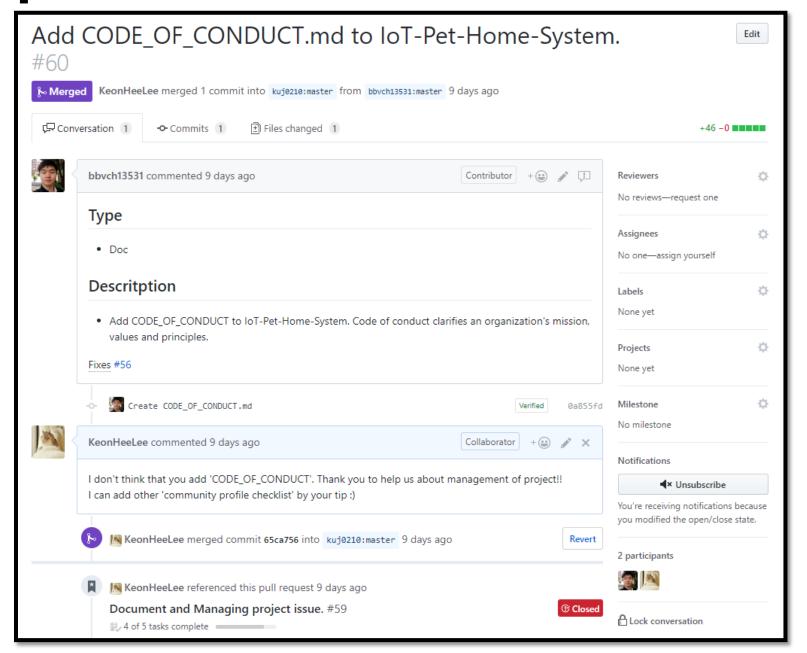
Pull requests

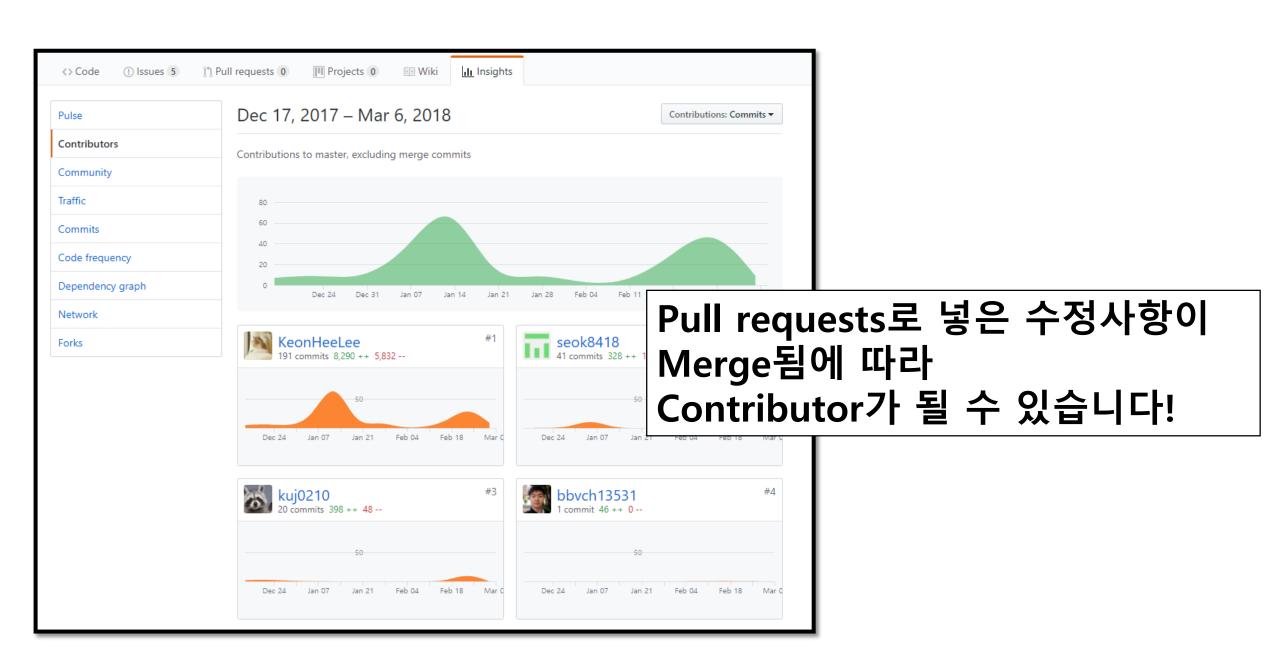
- 현재 진행중인 작업이 무엇인지 알게 해줌.
- 소스코드의 버그 픽스나 패치(수정)할 것을 씀.
- 해당 프로젝트에 참여하는 과정이 될 수 있음.(Contributor)
- What / Why / How 위주로 적어주면 좋음.
 - 무슨(What) 패치를 하는 것인가?
 - 왜(Why) 이 패치를 해야 하는 것인가?
 - 얼마나(How) 테스트를 했는가?

Pull reqeusts 예시



Pull reqeusts 예시



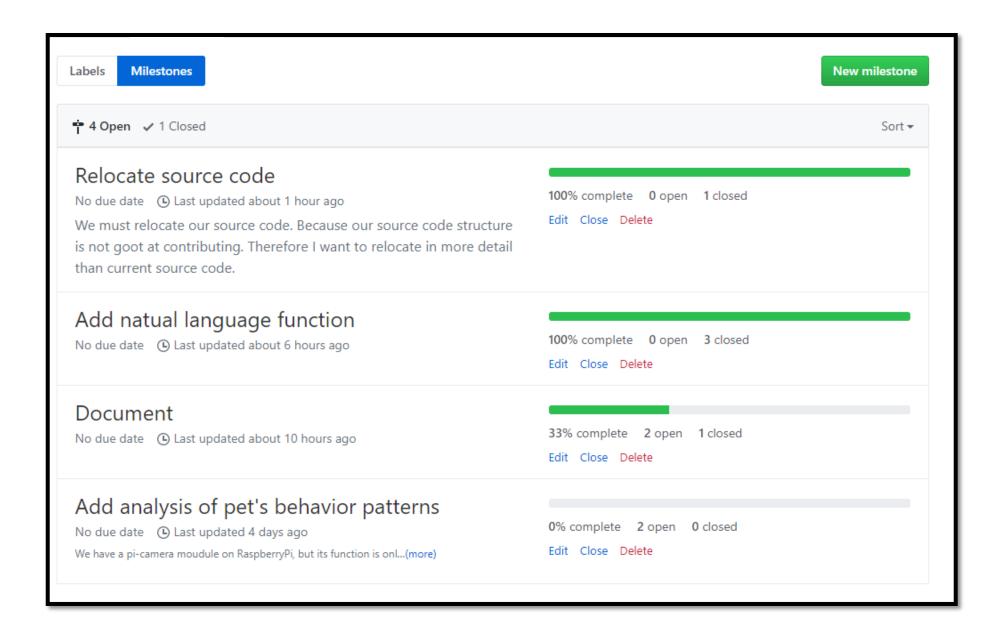


Milestone

• 일이 얼마나 진행 됬는지 시각적으로 보여주는 카테고리

• 여기에 주로 issue나 pull requests등의 내용을 넣고 관리함.

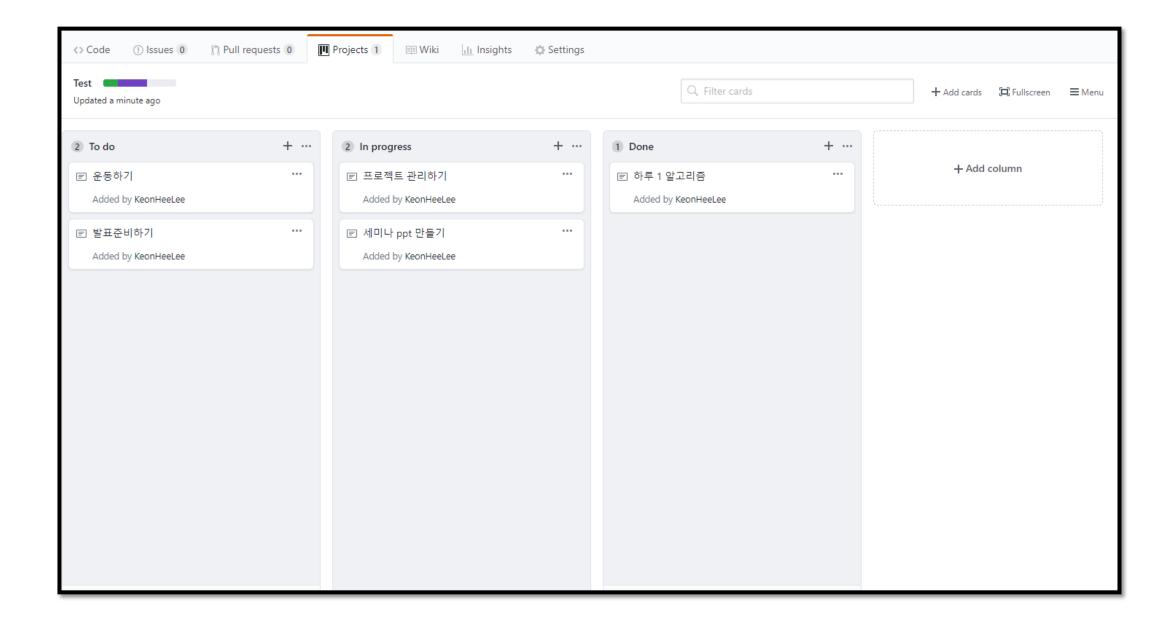
Milestone 예시



Project

- 일이 어떻게 진행되는지 전체적으로 잘 보여주는 카테고리
- 드래그 앤 드롭(Drag&Drop) 방식으로 끌어서 옮기는 방식으로 사용.
- Issue, Pull requests를 연결시켜놓으면 더욱 효과적으로 사용가능.

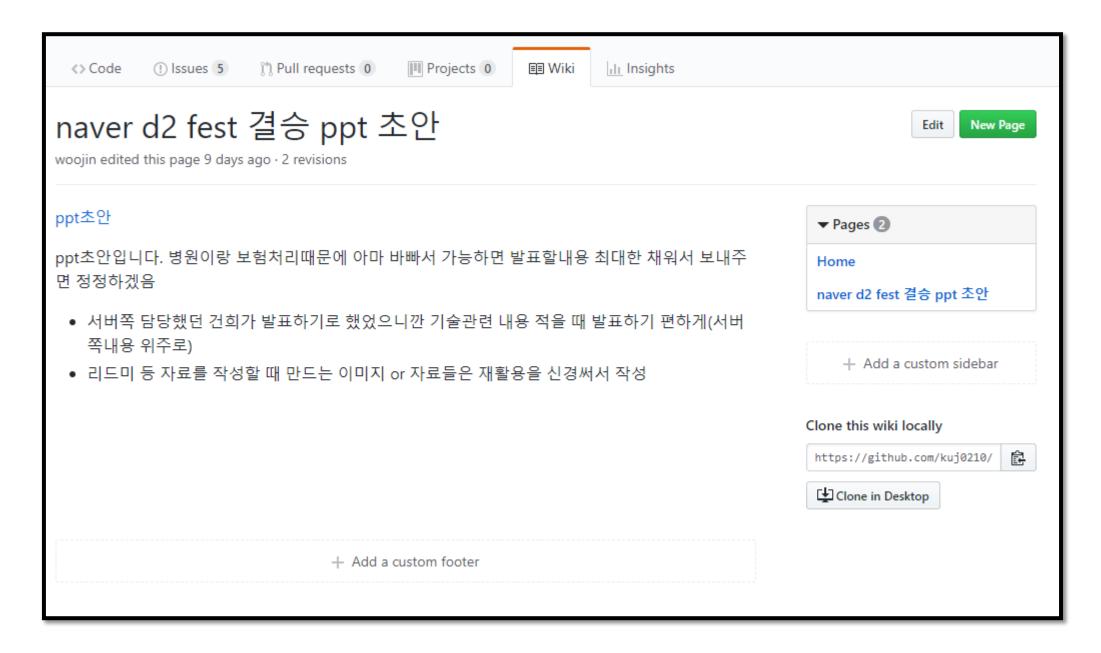
Project 예시



Wiki

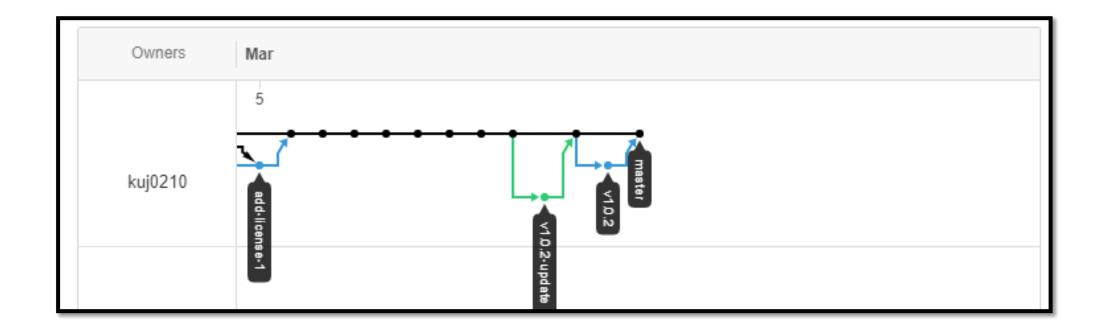
- 소스코드, 주석으로 처리 못하는,즉 문서를 관리하는데 사용되는 카테고리
- 기술 설명서, 소스코드 전체 설명서, 시스템 설계서 등의 문서들을 놓음
- 혹은 기타 설명들을 적기 위해 사용하는 카테고리

Wiki 예시

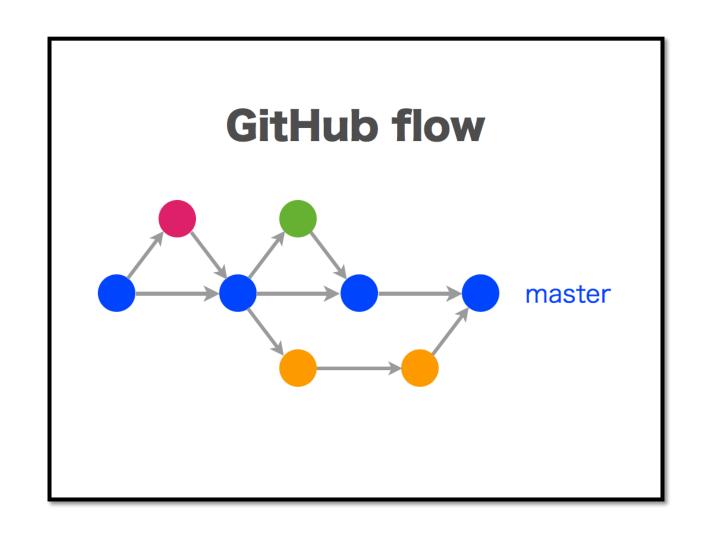


branches

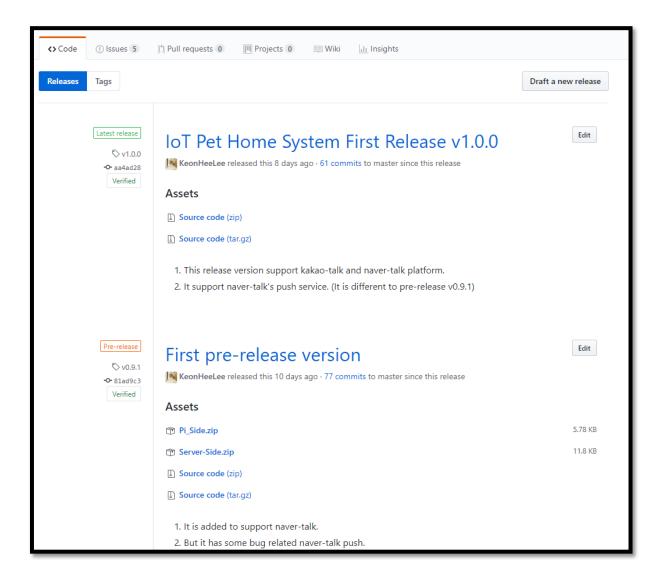
- 테스트 해보거나 새로운 기능을 개발하기 위해 사용하는 독립적인 commit
- Master branch : 기본 branch이자, 최종적으로 마무리 되는 branch



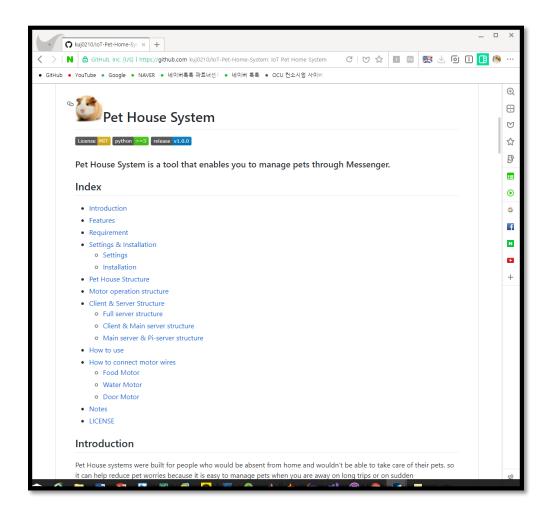
branches



releases



README



• 해당 프로젝트의 개요나 설명, 설치법에 대해서 설명

• 'README.md' 파일을 인식

• Jekyll 툴을 이용하면 더 깔끔 한 Readme 작성가능.

README's Labels

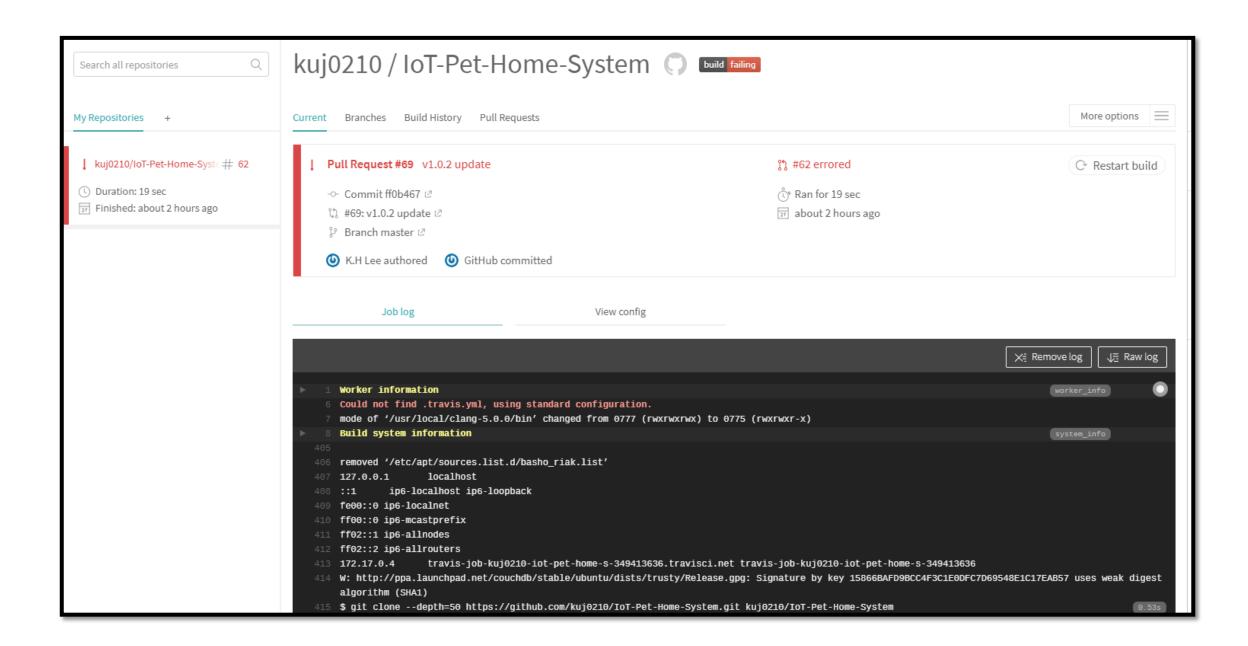
- Badge images
- Custom badge

https://shields.io/

```
CDNJS:
                                          cdnjs v3.3.1
                                                                     https://img.shields.io/cdnjs/v/jquery.svg
npm:
                                          npm v5.7.1
                                                                    https://imq.shields.io/npm/v/npm.svq
npm (scoped):
                                           npm v7.0.0
                                                                    https://img.shields.io/npm/v/@cycle/core.svg
npm (taq):
                                          npm@next v5.7.1
                                                                     https://imq.shields.io/npm/v/npm/next.svq
npm (custom registry):
                                           npm v5.7.1
                                                                     https://img.shields.io/npm/v/npm.svg?registry_uri=https%3A%2F
npm (scoped with tag):
                                                                    https://img.shields.io/npm/v/@cycle/core/canary.svg
                                           npm@canary v7.0.0-rc9
npm (scoped with tag, custom registry):
                                                                    https://img.shields.io/npm/v/@cycle/core/canary.svg?registry_
                                         npm@canary v7.0.0-rc9
node:
                                          node >= 0.4.0
                                                                    https://img.shields.io/node/v/passport.svg
node (scoped):
                                          node >=0.10.0
                                                                     https://img.shields.io/node/v/@stdlib/stdlib.svg
node (tag):
                                           node@latest >= 0.4.0
                                                                     https://imq.shields.io/node/v/passport/latest.svg
node (scoped with tag):
                                                                    https://img.shields.io/node/v/@stdlib/stdlib/latest.svg
                                          node@latest >=0.10.0
node (scoped with tag, custom registry): node@latest >=0.10.0
                                                                    https://img.shields.io/node/v/@stdlib/stdlib/latest.svg?regis
PyPI:
                                          pypi v1.0.0
                                                                    https://img.shields.io/pypi/v/nine.svg
Conda:
                                          conda|conda-forge v3.6.4
                                                                    https://img.shields.io/conda/v/conda-forge/python.svg
Conda (channel only):
                                          conda-forge v3.6.4
                                                                    https://img.shields.io/conda/vn/conda-forge/python.svg
Gem:
                                                                    https://img.shields.io/gem/v/formatador.svg
                                          gem v0.2.5
LuaRocks:
                                          luarocks v0.21.2-1
                                                                    https://img.shields.io/luarocks/v/mpeterv/luacheck.svg
Hackage:
                                          hackage v4.16
                                                                     https://img.shields.io/hackage/v/lens.svg
                                                                    https://img.shields.io/elm-package/v/elm-lang/core.svg
Elm package:
                                          elm-package v5.1.1
Crates.io:
                                          crates.io v0.3.24
                                                                    https://imq.shields.io/crates/v/rustc-serialize.svg
Packagist:
                                          packagist v4.0.5
                                                                    https://img.shields.io/packagist/v/symfony/symfony.syg
```

README's Labels

- Travis CI
 - Continuous Integration : 푸시할 때 자동화된 빌드 및 테스트가 실행되고 소프트웨어 품질을 향상시키는 개발 방식
 - https://travis-ci.org/
 - 성공 시 : build passing 실패 시 : build failing



Issue & Pull requests Template

Expected Behavior

Actual Behavior

Steps to Reproduce the Problem

- 1.
- 2.
- 3.

Specifications

- Version:
- Platform:
- Subsystem:

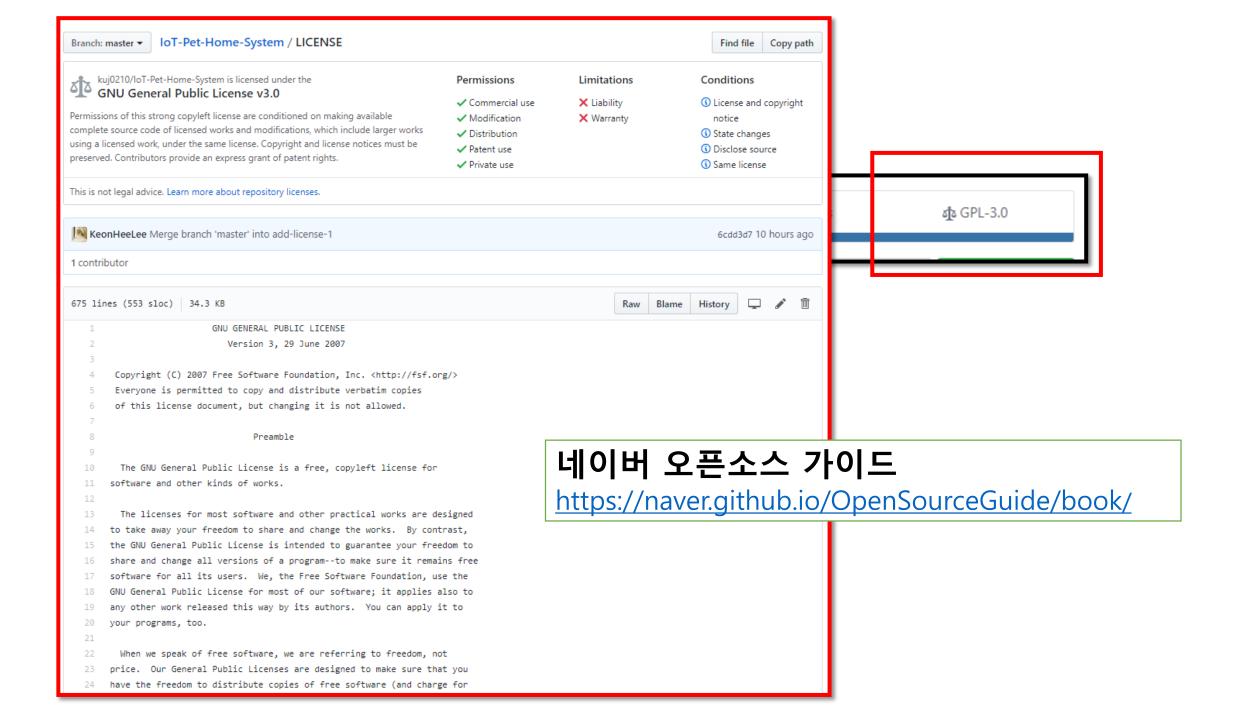
• Maintainer에게 좀 더 정확하 게 의견을 전달하기 위해 만듬

• Insights > Comminuty 에서 추가 가능

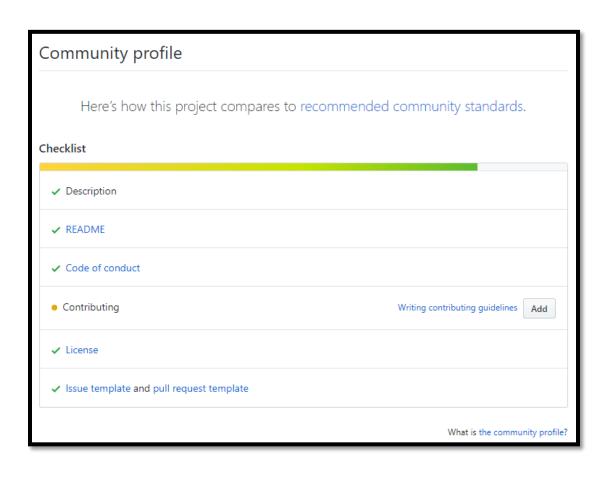
• Jekyll 툴을 활용하면 더 깔끔

LICENSE





그 외의 Community profile



Code of conduct

Contributing guidelines

그 외에 프로젝트 관리에 도움되는 것



OpenHub 어플리케이션



Git Bash (Git bash 사용법 : <u>http://gbsb.tistory.com/10</u>)



GitHub Desktop

실습

C언어 문제 (1)

첫 번째 줄에는 문자열을 입력한다. 두 번째 줄은 지우고 싶은 문자열을 입력한다. 출력 값은 첫 번째 줄의 문자열에서 두 번째 문자열을 뺀 문자열을 출력한다.

입력

Hello world, Hello C language!! Hell

결과

O world, o C language!!

C언어 문제 (2)

배열은 연속된 데이터를 다룰 수 있지만, 크기에 한계가 있다. 이러한 점을 해결하기 위해실제로 **리스트(List)**라는 자료구조를 사용한다. 리스트는 아래와 같은 구조를 띄고 있다.

```
typedef struct List {
    element data;
    List *next;
}List;
```

- element는 자료형(int,float와 같은)이다.
- next는 List형 포인터다.
- 이러한 리스트의 개별 단위를 노드(Node)라고 부른다.

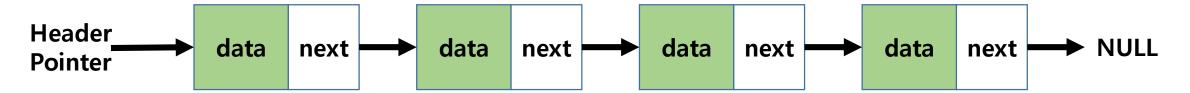
이러한 구조를 띄게 됨으로써, 아래와 같은 특징을 가진다.

- 1. 데이터를 이어 붙이는데 한계가 없어진다.
- 2. 데이터를 찾기 위해서 배열과 같이 인덱스 하나씩 탐색할 필요가 없어진다.

이러한 구조를 가지는 리스트는 실제로 삽입 연산 알고리즘을 사용함으로써, 위의 리스트를 계속 이어 붙일 수 있는데, 리스트의 삽입 연산을 하는 함수를 구현해보아라.

리스트 참고자료 및 힌트

• 리스트는 아래와 같은 구조를 띈다.



- 리스트의 삽입 알고리즘은 3가지 경우를 고려하자.
 - 1. 아무 노드가 없을 때 (리스트 자체가 없는 경우) /가장 앞에 삽입하는 경우
 - 2. 리스트의 끝 부분에 삽입하는 경우
 - 3. 리스트의 중간에 삽입하는 경우
- 리스트의 헤더포인터는 리스트의 첫 노드를 가리키기 위해서 쓰인다.

- Time limit: 20 min (~practice 1)
- 소스코드 컴파일이 완료되고 실행이 되었으면 확인 받길 바람.
- 완료된 소스코드는 칩 repo의 "1. How to use GitHub/practice1" 폴더에 업로드하고 가면 됨.
- 2번 문제는 선택사항. 단 금일 10시 이전까지 풀면 혜택 있음.
- 2번 문제는 repo의 "1. How to use GitHub/practice2" 폴더에 업로드.

참고자료 및 앞으로 사용할 Repo 주소

• 2학년 교육 관리할 Repository 주소

https://github.com/KeonHeeLee/2018_CHIP_DataStructure_Mentoring

- 네이버 오픈소스 가이드 https://naver.github.io/OpenSourceGuide/book/
- 실제로 사용한 프로젝트 https://github.com/kuj0210/loT-Pet-Home-System