

| 算法笔记

| 数据结构

| 并查集

使用 `std::unordered_map` 实现。

```
template<typename T>
class UQset {
private:
    unordered_map<T, T> mp;
    const T& get(const T& x) {
        if (!mp.count(x)) return x;
        T ans = x;
        stack<T> stk;
        while (mp.count(ans) && ans != mp[ans]) {
            stk.push(ans);
            ans = mp[ans];
        }
        // 每次查询时将查询路径上的所有结点连接到根上
        while (!stk.empty()) {
            mp[stk.top()] = ans;
            stk.pop();
        }
        return ans;
    }
public:
    // 将x和y所在集合合并
    void U(const T& x, const T& y) { mp[get(y)] = get(x); }
    // 查询x和y是否在同一集合内
    bool Q(const T& x, const T& y) { return get(x) == get(y); }
};
```

对于 `int` 类型的简化：

```
class UQset {
private:
    unordered_map<int, int> mp;
    int get(int x) {
        if (!mp.count(x)) return x;
        int ans = x;
        stack<int> stk;
        while (mp.count(ans) && ans != mp[ans]) {
            stk.push(ans);
        }
    }
};
```

```

        ans = mp[ans];
    }
    while (!stk.empty()) {
        mp[stk.top()] = ans;
        stk.pop();
    }
    return ans;
}
public:
    void U(int x, int y) { mp[get(y)] = get(x); }
    bool Q(int x, int y) { return get(x) == get(y); }
};

```

算法

快速幂

基本原理：

$$a^b = \begin{cases} a \cdot a^{b-1}, & b \text{ 为奇数} \\ \left(a^{\frac{b}{2}}\right)^2, & b \text{ 为偶数.} \end{cases}$$

例如求 2^{13} 的过程如下：

1. $a^{13} = a \times a^{12}$;
2. $a^{12} = (a^6)^2$;
3. $a^6 = (a^3)^2$;
4. $a^3 = a \times a^2$;
5. $a^2 = (a)^2$;
6. $a = a \times 1$.

算法时间复杂度为 $O(\log n)$ 。

递归实现

```

// 计算 a^b mod m, m为大质数
int binaryPow(int a, int b, int m) {
    if (b == 0) return 1; // a^0 = 1
    if (b & 1) { // b & 1 等价于 b % 2 == 1, 判断b的奇偶性
        return a * binaryPow(a, b - 1, m) % m;
    } else {
        int mul = binaryPow(a, b / 2, m);
        return mul * mul % m;
    }
}

```

```
    }
}
```

注意如果 b 为偶数时直接 `return binaryPow(a, b/2, m) * binaryPow(a, b/2, m)` 这样时间复杂度仍然是 $O(n)$ 。

考虑上面 a^{13} 的例子，可以将任意正整数分解为一系列2的幂之和且分解唯一，如 $13 = 8 + 4 + 1 = 2^3 + 2^2 + 2^0 = 1101_{(2)}$ ，因此 $a^{13} = a^8 \times a^4 \times a^1$ 。

迭代实现

```
// 计算 a^b mod m, m为大质数
int binaryPow(int a, int b, int m) {
    int ans = 1;
    while (b > 0) {
        if (b & 1) { // b的二进制末尾为1
            ans = ans * a % m;
        }
        a = a * a % m;
        b >>= 1; // b右移一位
    }
    return ans;
}
```

素数

埃拉托斯特尼筛法

给定 n ，输出不大于 n 的所有质数。

```
vector<int> prime(int n) {
    vector<int> ans; // 保存结果
    vector<int> flag(n + 1, 0); // 标记数组，0为质数，1为合数。arr[0~1]不使用
    for (int i = 2; i < n + 1; ++i) { // 从最小的质数2开始遍历
        if (!flag[i]) { // i为质数
            ans.push_back(i);
            for (int j = i * 2; j < n + 1; j += i) flag[j] = 1; // 标记i的所有倍数
        }
    }
    return ans;
}
```

如果只需要处理标记数组，最外层 i 的遍历为 $0 \sim \text{sqrt}(n)$ 即可。

I 质因数分解

给定 n ，输出质因式分解的结果（质因数和对应的指数）。

思路：

1. 计算 n 的所有质因数（若 n 为合数，最大质因数为 $n/2$ ；若 n 为质数，则最大质因数为 n ）；
2. 依次用 n 除以质因数，每次可以整除时累加指数数组一次。

```
vector<int> p = prime(n); // 不大于n的所有质数
vector<int> a(p.size()); // 各质数对应的指数数组
for (int i = 0; i < p.size(); ++i) {
    while (n % p[i] == 0) {
        n /= p[i];
        ++a[i];
    }
}
```

I 求 $n!$ 的质因数分解

基本思路：从 $2 \sim n$ 依次求其质因数分解，累加指数。

优化思路：对于质数 2 ，考虑 $2 \sim n$ 中的数，所有偶数都包含1个质因数 2 ，而所有 4 的倍数都额外包含1个质因数 2 ，所有 8 的倍数又额外包含一个质因数 2 ……因此对于 $n!$ ，质因数 p 的指数为：

$$\left\lfloor \frac{n}{p} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{p^2} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{p^3} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{n}{p^4} \right\rfloor + \cdots + \left\lfloor \frac{n}{p^k} \right\rfloor$$

其中 $\lfloor \cdot \rfloor$ 为取整函数，直到 $n < p^k$ 。

```
vector<int> p = prime(n); // 不大于n的所有质数
vector<int> a(p.size()); // 各质数对应的指数数组
for (int i = 0; i < p.size(); ++i) {
    for (int wk = n; wk > 0;) {
        wk /= p[i];
        a[i] += wk;
    }
}
```