

PYTHON教程

1. 简介
2. Python历史
3. 安装Python
 - 3.1. Python解释器
4. 第一个Python程序
 - 4.1. 使用文本编辑器
 - 4.2. 输入和输出
5. Python基础
6. 函数
7. 高级特性
8. 函数式编程
9. 模块
10. 面向对象编程
11. 面向对象高级编程
12. 错误、调试和测试
13. IO编程
14. 进程和线程
15. 正则表达式
16. 常用内建模块
17. 常用第三方模块
18. 图形界面
19. 网络编程
20. 电子邮件
21. 访问数据库
22. Web开发
23. 异步IO
24. FAQ
25. 期末总结

[下载PDF](#)

输入和输出



廖雪峰
资深软件开发工程师，业余马拉松选手。

输出

用 `print()` 在括号中加上字符串，就可以向屏幕上输出指定的文字。比如输出 `hello, world`，用代码实现如下：

```
>>> print('hello, world')
```

`print()` 函数也可以接受多个字符串，用逗号，隔开，就可以连成一串输出：

```
>>> print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog')
The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

`print()` 会依次打印每个字符串，遇到逗号，会输出一个空格，因此，输出的字符串是这样拼起来的：

```
print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog')
The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

`print()` 也可以打印整数，或者计算结果：

```
>>> print(300)
300
>>> print(100 + 200)
300
```

我们还可以把计算 `100 + 200` 的结果打印得更漂亮一点：

```
>>> print('100 + 200 =', 100 + 200)
100 + 200 = 300
```

注意，对于 `100 + 200`，Python解释器自动计算出结果 `300`，但是，`'100 + 200 ='` 是字符串而非数学公式，Python把它视为字符串，请自行解释上述打印结果。

输入

现在，你已经可以用 `print()` 输出你想要的结果了。但是，如果要从用户从电脑输入一些字符怎么办？Python提供了一个 `input()`，可以让用户输入字符串，并存储到一个变量里。比如输入用户的名字：

```
>>> name = input()
Michael
```

当你输入 `name = input()` 并按下回车后，Python交互式命令行就在等待你的输入了。这时，你可以输入任意字符，然后按下回车后完成输入。

输入完成后，不会有任何提示，Python交互式命令行又回到 `>>>` 状态了。那我们刚才输入的内容到哪去了？答案是存储到 `name` 变量里了。可以直接输入 `name` 查看变量内容：

```
>>> name
'Michael'
```

****什么是变量？****请回忆初中数学所学的代数基础知识：

设正方形的边长为 `a`，则正方形的面积为 `a x a`。把边长 `a` 看做一个变量，我们就可以根据 `a` 的值计算正方形的面积，比如：

若 `a=2`，则面积为 `a x a = 2 x 2 = 4`；

若 `a=3.5`，则面积为 `a x a = 3.5 x 3.5 = 12.25`。

在计算机程序中，变量不仅可以为整数或浮点数，还可以是字符串，因此，`name` 作为一个变量就是一个字符串。

PYTHON教程

1. 简介

2. Python历史

3. 安装Python

3.1. Python解释器

4. 第一个Python程序

4.1. 使用文本编辑器

4.2. 输入和输出

5. Python基础

6. 函数

7. 高级特性

8. 函数式编程

9. 模块

10. 面向对象编程

11. 面向对象高级编程

12. 错误、调试和测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

📄 下载PDF

要打印出 `name` 变量的内容，除了直接写 `name` 然后按回车外，还可以用 `print()` 函数：

```
>>> print(name)
Michael
```

有了输入和输出，我们就可以把上次打印 `'hello, world'` 的程序改成有点意义的程序了：

```
name = input()
print('hello,', name)
```

运行上面的程序，第一行代码会让用户输入任意字符作为自己的名字，然后存入 `name` 变量中；第二行代码会根据用户的名字向用户说 `hello`，比如输入 `Michael`：

```
C:\Workspace> python hello.py
Michael
hello, Michael
```

但是程序运行的时候，没有任何提示信息告诉用户：“嘿，赶紧输入你的名字”，这样显得很不好。幸好，`input()` 可以让你显示一个字符串来提示用户，于是我们把代码改成：

```
name = input('please enter your name: ')
print('hello,', name)
```

再次运行这个程序，你会发现，程序一运行，会首先打印出 `please enter your name:`，这样，用户就可以根据提示，输入名字后，得到 `hello, xxx` 的输出：

```
C:\Workspace> python hello.py
please enter your name: Michael
hello, Michael
```

每次运行该程序，根据用户输入的不同，输出结果也会不同。

在命令行下，输入和输出就是这么简单。

小结

任何计算机程序都是为了执行一个特定的任务，有了输入，用户才能告诉计算机程序所需的信息，有了输出，程序运行后才能告诉用户任务的结果。

输入是Input，输出是Output，因此，我们把输入输出统称为Input/Output，或者简称为IO。

`input()` 和 `print()` 是在命令行下面最基本的输入和输出，但是，用户也可以通过其他更高级的图形界面完成输入和输出，比如，在网页上的一个文本框输入自己的名字，点击“确定”后在网页上看到输出信息。

练习

请利用 `print()` 输出 `1024 * 768 = xxx`：

```
# TODO:
print(???)
```

参考源码

[do_input.py](#)

《 使用文本编辑器

Python基础 >>

1. 简介

3. 安装Python

3.1. Python解释器

4. 第一个Python程序

4.1. 使用文本编辑器

4.2. 输入和输出

5. Python基础

6. 函数

7. 高级特性

8. 函数式编程

9. 模块

10. 面向对象编程

11. 面向对象高级编程

12. 错误、调试和测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

 下载PDF



 Loading comments...

©liaoxuefeng.com - 微博 - GitHub - License