

PYTHON教程

- [1. 简介](#)
- [2. Python历史](#)
- [3. 安装Python](#)
- [3.1. Python解释器](#)
- [4. 第一个Python程序](#)
- [4.1. 使用文本编辑器](#)
- [4.2. 输入和输出](#)
- [5. Python基础](#)
- [6. 函数](#)
- [7. 高级特性](#)
- [8. 函数式编程](#)
- [9. 模块](#)
- [10. 面向对象编程](#)
- [11. 面向对象高级编程](#)
- [12. 错误、调试和测试](#)
- [13. IO编程](#)
- [14. 进程和线程](#)
- [15. 正则表达式](#)
- [16. 常用内建模块](#)
- [17. 常用第三方模块](#)
- [18. 图形界面](#)
- [19. 网络编程](#)
- [20. 电子邮件](#)
- [21. 访问数据库](#)
- [22. Web开发](#)
- [23. 异步IO](#)
- [24. FAQ](#)
- [25. 期末总结](#)

[下载PDF](#)

输入和输出



廖雪峰



资深软件开发工程师，业余马拉松选手。

输出

用 `print()` 在括号中加上字符串，就可以向屏幕上输出指定的文字。比如输出 `hello, world`，用代码实现如下：

```
>>> print('hello, world')
```

`print()` 函数也可以接受多个字符串，用逗号 `,` 隔开，就可以连成一串输出：

```
>>> print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog')
The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

`print()` 会依次打印每个字符串，遇到逗号 `,`，会输出一个空格，因此，输出的字符串是这样拼起来的：

```
print('The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog')
          ↓           ↓           ↓           ↓
The quick brown fox jumps over the lazy dog
```

`print()` 也可以打印整数，或者计算结果：

```
>>> print(300)
300
>>> print(100 + 200)
300
```

我们还可以把计算 `100 + 200` 的结果打印得更漂亮一点：

```
>>> print('100 + 200 =', 100 + 200)
100 + 200 = 300
```

注意，对于 `100 + 200`，Python解释器自动计算出结果 `300`，但是，`'100 + 200 ='` 是字符串而非数学公式，Python把它视为字符串，请自行解释上述打印结果。

输入

现在，你已经可以用 `print()` 输出你想要的结果了。但是，如果要让用户从电脑输入一些字符怎么办？Python提供了一个 `input()`，可以让用户输入字符串，并存放到一个变量里。比如输入用户名：

```
>>> name = input()
Michael
```

当你输入 `name = input()` 并按下回车后，Python交互式命令行就在等待你的输入了。这时，你可以输入任意字符，然后按回车后完成输入。

输入完成后，不会有任何提示，Python交互式命令行又回到 `>>>` 状态了。那我们刚才输入的内容到哪去了？答案是存放到 `name` 变量里了。可以直接输入 `name` 查看变量内容：

```
>>> name
'Michael'
```

什么是变量？请回忆初中数学所学的代数基础知识：

设正方形的边长为 `a`，则正方形的面积为 `a × a`。把边长 `a` 看做一个变量，我们就可以根据 `a` 的值计算正方形的面积，比如：

若 `a=2`，则面积为 `a × a = 2 × 2 = 4`；

若 `a=3.5`，则面积为 `a × a = 3.5 × 3.5 = 12.25`。

在计算机程序中，变量不仅可以为整数或浮点数，还可以是字符串，因此，`name` 作为一个变量就是一个字符串。

要打印出 `name` 变量的内容，除了直接写 `name` 然后按回车外，还可以用 `print()` 函数：

```
>>> print(name)
Michael
```



PYTHON教程

[1. 简介](#)

[2. Python历史](#)

[3. 安装Python](#)



[3.1. Python解释器](#)

[4. 第一个Python程序](#)



[4.1. 使用文本编辑器](#)



[4.2. 输入和输出](#)

[5. Python基础](#)



[6. 函数](#)



[7. 高级特性](#)



[8. 函数式编程](#)



[9. 模块](#)



[10. 面向对象编程](#)



[11. 面向对象高级编程](#)



[12. 错误、调试和测试](#)



[13. IO编程](#)



[14. 进程和线程](#)



[15. 正则表达式](#)



[16. 常用内建模块](#)



[17. 常用第三方模块](#)



[18. 图形界面](#)



[19. 网络编程](#)



[20. 电子邮件](#)



[21. 访问数据库](#)



[22. Web开发](#)



[23. 异步IO](#)



[24. FAQ](#)



[25. 期末总结](#)

[下载PDF](#)

有了输入和输出，我们就可以把上次打印 `'hello, world'` 的程序改成有点意义的程序了：

```
name = input()
print('hello,', name)
```



运行上面的程序，第一行代码会让用户输入任意字符作为自己的名字，然后存入 `name` 变量中；第二行代码会根据用户的名字向用户说 `hello`，比如输入 `Michael`：

```
C:\Workspace> python hello.py
Michael
hello, Michael
```



但是程序运行的时候，没有任何提示信息告诉用户：“嘿，赶紧输入你的名字”，这样显得很不友好。幸好，`input()` 可以让你显示一个字符串来提示用户，于是我们把代码改成：

```
name = input('please enter your name: ')
print('hello,', name)
```



再次运行这个程序，你会发现，程序一运行，会首先打印出 `please enter your name:`，这样，用户就可以根据提示，输入名字后，得到 `hello, xxx` 的输出：

```
C:\Workspace> python hello.py
please enter your name: Michael
hello, Michael
```



每次运行该程序，根据用户输入的不同，输出结果也会不同。

在命令行下，输入和输出就是这么简单。

小结

任何计算机程序都是为了执行一个特定的任务，有了输入，用户才能告诉计算机程序所需的信息，有了输出，程序运行后才能告诉用户任务的结果。

输入是Input，输出是Output，因此，我们把输入输出统称为Input/Output，或者简写为IO。

`input()` 和 `print()` 是在命令行下面最基本的输入和输出，但是，用户也可以通过其他更高级的图形界面完成输入和输出，比如，在网页上的一个文本框输入自己的名字，点击“确定”后在网页上看到输出信息。

练习

请利用 `print()` 输出 `1024 * 768 = xxxx`：

```
# TODO:
print(???)
```



参考源码

[do_input.py](#)

[« 使用文本编辑器](#)

[Python基础 »](#)

PYTHON教程

- 1. 简介
- 2. Python历史
- 3. 安装Python
 - 3.1. Python解释器
- 4. 第一个Python程序
 - 4.1. 使用文本编辑器
 - 4.2. 输入和输出
- 5. Python基础
- 6. 函数
- 7. 高级特性
- 8. 函数式编程
- 9. 模块
- 10. 面向对象编程
- 11. 面向对象高级编程
- 12. 错误、调试和测试
- 13. IO编程
- 14. 进程和线程
- 15. 正则表达式
- 16. 常用内建模块
- 17. 常用第三方模块
- 18. 图形界面
- 19. 网络编程
- 20. 电子邮件
- 21. 访问数据库
- 22. Web开发
- 23. 异步IO
- 24. FAQ
- 25. 期末总结

↳ 下载PDF

一站式 DevOps 研发效能平台

灵活选择部署方式 | 支持 SaaS 在线使用 | 私有化部署

进入 Gitee 官网

Comments

>Loading comments...

©liaoxuefeng.com - 微博 - GitHub - License