

6.2. 定义函数

6.3. 函数的参数

6.4. 递归函数

7. 高级特性

7.1. 切片

7.2. 迭代

7.3. 列表生成式

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用\_\_slots\_\_

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

## 装饰器



廖雪峰



资深软件开发工程师，业余马拉松选手。

由于函数也是一个对象，而且函数对象可以被赋值给变量，所以，通过变量也能调用该函数。

```
>>> def now():
...     print('2024-6-1')
...
>>> f = now
>>> f()
2024-6-1
```

函数对象有一个 `__name__` 属性（注意：是前后各两个下划线），可以拿到函数的名字：

```
>>> now.__name__
'now'
>>> f.__name__
'now'
```

现在，假设我们要增强 `now()` 函数的功能，比如，在函数调用前后自动打印日志，但又不希望修改 `now()` 函数的定义，这种在代码运行期间动态增加功能的方式，称之为“装饰器”（Decorator）。

本质上，decorator就是一个返回函数的高阶函数。所以，我们要定义一个能打印日志的decorator，可以定义如下：

```
def log(func):
    def wrapper(*args, **kw):
        print('call %s():' % func.__name__)
        return func(*args, **kw)
    return wrapper
```

观察上面的 `log`，因为它是一个decorator，所以接受一个函数作为参数，并返回一个函数。我们要借助Python的@语法，把decorator置于函数的定义处：

```
@log
def now():
    print('2024-6-1')
```

调用 `now()` 函数，不仅会运行 `now()` 函数本身，还会在运行 `now()` 函数前打印一行日志：

```
>>> now()
call now():
2024-6-1
```

把 `@log` 放到 `now()` 函数的定义处，相当于执行了语句：

```
now = log(now)
```

由于 `log()` 是一个decorator，返回一个函数，所以，原来的 `now()` 函数仍然存在，只是现在同名的 `now` 变量指向了新的函数，于是调用 `now()` 将执行新函数，即在 `log()` 函数中返回的 `wrapper()` 函数。

`wrapper()` 函数的参数定义是 `(*args, **kw)`，因此，`wrapper()` 函数可以接受任意参数的调用。在 `wrapper()` 函数内，首先打印日志，再紧接着调用原始函数。

如果decorator本身需要传入参数，那就需要编写一个返回decorator的高阶函数，写出来会更复杂。比如，要自定义log的文本：

```
def log(text):
    def decorator(func):
        def wrapper(*args, **kw):
            print('%s %s():' % (text, func.__name__))
            return func(*args, **kw)
        return wrapper
    return decorator
```

## 6.2. 定义函数

## 6.3. 函数的参数

## 6.4. 递归函数

## 7. 高级特性

### 7.1. 切片

### 7.2. 迭代

### 7.3. 列表生成式

### 7.4. 生成器

### 7.5. 迭代器

## 8. 函数式编程

### 8.1. 高阶函数

#### 8.1.1. map/reduce

#### 8.1.2. filter

#### 8.1.3. sorted

### 8.2. 返回函数

### 8.3. 匿名函数

### 8.4. 装饰器

### 8.5. 偏函数

## 9. 模块

### 9.1. 使用模块

### 9.2. 安装第三方模块

## 10. 面向对象编程

### 10.1. 类和实例

### 10.2. 访问限制

### 10.3. 继承和多态

### 10.4. 获取对象信息

### 10.5. 实例属性和类属性

## 11. 面向对象高级编程

### 11.1. 使用\_\_slots\_\_

### 11.2. 使用@property

### 11.3. 多重继承

### 11.4. 定制类

### 11.5. 使用枚举类

### 11.6. 使用元类

## 12. 错误、调试和测试

### 12.1. 错误处理

### 12.2. 调试

### 12.3. 单元测试

### 12.4. 文档测试

## 13. IO编程

## 14. 进程和线程

## 15. 正则表达式

## 16. 常用内建模块

## 17. 常用第三方模块

## 18. 图形界面

## 19. 网络编程

## 20. 电子邮件

## 21. 数据库编程

这个3层嵌套的decorator用法如下：

```
@log('execute')
def now():
    print('2024-6-1')
```

执行结果如下：

```
>>> now()
execute now():
2024-6-1
```

和两层嵌套的decorator相比，3层嵌套的效果是这样的：

```
>>> now = log('execute')(now)
```

我们来剖析上面的语句，首先执行 `log('execute')`，返回的是 `decorator` 函数，再调用返回的函数，参数是 `now` 函数，返回值最终是 `wrapper` 函数。

以上两种decorator的定义都没有问题，但还差最后一步。因为我们讲了函数也是对象，它有 `__name__` 等属性，但你看经过decorator装饰之后的函数，它们的 `__name__` 已经从原来的 `'now'` 变成了 `'wrapper'`：

```
>>> now.__name__
'wrapper'
```

因为返回的那个 `wrapper()` 函数名字就是 `'wrapper'`，所以，需要把原始函数的 `__name__` 等属性复制到 `wrapper()` 函数中，否则，有些依赖函数签名的代码执行就会出错。

不需要编写 `wrapper.__name__ = func.__name__` 这样的代码，Python内置的 `functools.wraps` 就是干这个事的，所以，一个完整的decorator的写法如下：

```
import functools

def log(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kw):
        print('call %s():' % func.__name__)
        return func(*args, **kw)
    return wrapper
```

或者针对带参数的decorator：

```
import functools

def log(text):
    def decorator(func):
        @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kw):
            print('%s %s():' % (text, func.__name__))
            return func(*args, **kw)
        return wrapper
    return decorator
```

`import functools` 是导入 `functools` 模块。模块的概念稍候讲解。现在，只需记住在定义 `wrapper()` 的前面加上 `@functools.wraps(func)` 即可。

## 练习

请设计一个decorator，它可作用于任何函数上，并打印该函数的执行时间：

```
import time, functools

def metric(fn):
    print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, 10.24))
    return fn

# 测试
@metric
def fast(x, y):
    time.sleep(0.0012)
```

6.2. 定义函数

6.3. 函数的参数

6.4. 递归函数

7. 高级特性

7.1. 切片

7.2. 迭代

7.3. 列表生成式

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用\_\_slots\_\_

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 数据库编程

```
return x + y;
```

```
@metric
def slow(x, y, z):
    time.sleep(0.1234)
    return x * y * z;

f = fast(11, 22)
s = slow(11, 22, 33)
if f != 33:
    print('测试失败!')
elif s != 7986:
    print('测试失败!')
```

请编写一个decorator，能在函数调用的前后打印出 'begin call' 和 'end call' 的日志。

再思考一下能否写出一个 @log 的decorator，使它既支持：

```
@log
def f():
    pass
```

又支持：

```
@log('execute')
def f():
    pass
```

## 参考源码

decorator.py

## 小结

在面向对象（OOP）的设计模式中，decorator被称为装饰模式。OOP的装饰模式需要通过继承和组合来实现，而Python除了能支持OOP的decorator外，直接从语法层次支持decorator。Python的decorator可以用函数实现，也可以用类实现。

decorator可以增强函数的功能，定义起来虽然有点复杂，但使用起来非常灵活和方便。

《 匿名函数

偏函数 >>



## Comments

Loading comments...

©liaoxuefeng.com - 微博 - GitHub - License