

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

装饰器



廖雪峰

资深软件开发工程师，业余马拉松选手。

由于函数也是一个对象，而且函数对象可以被赋值给变量，所以，通过变量也能调用该函数。

```
>>> def now():
...     print('2024-6-1')
...
>>> f = now
>>> f()
2024-6-1
```

函数对象有一个 `__name__` 属性（注意：是前后各两个下划线），可以拿到函数的名字：

```
>>> now.__name__
'now'
>>> f.__name__
'now'
```

现在，假设我们要增强 `now()` 函数的功能，比如，在函数调用前后自动打印日志，但又不希望修改 `now()` 函数的定义，这种在代码运行期间动态增加功能的方式，称之为“装饰器”（Decorator）。

本质上，decorator就是一个返回函数的高阶函数。所以，我们要定义一个能打印日志的decorator，可以定义如下：

```
def log(func):
    def wrapper(*args, **kw):
        print('call %s():' % func.__name__)
        return func(*args, **kw)
    return wrapper
```

观察上面的 `log`，因为它是一个decorator，所以接受一个函数作为参数，并返回一个函数。我们要借助Python的@语法，把decorator置于函数的定义处：

```
@log
def now():
    print('2024-6-1')
```

调用 `now()` 函数，不仅会运行 `now()` 函数本身，还会在运行 `now()` 函数前打印一行日志：

```
>>> now()
call now():
2024-6-1
```

把 `@log` 放到 `now()` 函数的定义处，相当于执行了语句：

```
now = log(now)
```

由于 `log()` 是一个decorator，返回一个函数，所以，原来的 `now()` 函数仍然存在，只是现在同名的 `now` 变量指向了新的函数，于是调用 `now()` 将执行新函数，即在 `log()` 函数中返回的 `wrapper()` 函数。

`wrapper()` 函数的参数定义是 `(*args, **kw)`，因此，`wrapper()` 函数可以接受任意参数的调用。在 `wrapper()` 函数内，首先打印日志，再紧接着调用原始函数。

如果decorator本身需要传入参数，那就需要编写一个返回decorator的高阶函数，写出来会更复杂。比如，要自定义log的文本：

```
def log(text):
    def decorator(func):
        def wrapper(*args, **kw):
            print('%s %s():' % (text, func.__name__))
            return func(*args, **kw)
        return wrapper
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
    return wrapper
    return decorator
```

这个3层嵌套的decorator用法如下：

```
@log('execute')
def now():
    print('2024-6-1')
```

执行结果如下：

```
>>> now()
execute now():
2024-6-1
```

和两层嵌套的decorator相比，3层嵌套的效果是这样的：

```
>>> now = log('execute')(now)
```

我们来剖析上面的语句，首先执行 `log('execute')`，返回的是 `decorator` 函数，再调用返回的函数，参数是 `now` 函数，返回值最终是 `wrapper` 函数。

以上两种decorator的定义都没有问题，但还差最后一步。因为我们讲了函数也是对象，它有 `__name__` 等属性，但你看经过decorator装饰之后的函数，它们的 `__name__` 已经从原来的 `'now'` 变成了 `'wrapper'`：

```
>>> now.__name__
'wrapper'
```

因为返回的那个 `wrapper()` 函数名字就是 `'wrapper'`，所以，需要把原始函数的 `__name__` 等属性复制到 `wrapper()` 函数中，否则，有些依赖函数签名的代码执行就会出错。

不需要编写 `wrapper.__name__ = func.__name__` 这样的代码，Python内置的 `functools.wraps` 就是干这个事的，所以，一个完整的decorator的写法如下：

```
import functools

def log(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kw):
        print('call %s():' % func.__name__)
        return func(*args, **kw)
    return wrapper
```

或者针对带参数的decorator：

```
import functools

def log(text):
    def decorator(func):
        @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kw):
            print('%s %s():' % (text, func.__name__))
            return func(*args, **kw)
        return wrapper
    return decorator
```

`import functools` 是导入 `functools` 模块。模块的概念稍候讲解。现在，只需记住在定义 `wrapper()` 的前面加上 `@functools.wraps(func)` 即可。

练习

请设计一个decorator，它可作用于任何函数上，并打印该函数的执行时间：

```
import time, functools

def metric(fn):
    print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, 10.24))
    return fn
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
# 测试
@metric
def fast(x, y):
    time.sleep(0.0012)
    return x + y;

@metric
def slow(x, y, z):
    time.sleep(0.1234)
    return x * y * z;

f = fast(11, 22)
s = slow(11, 22, 33)
if f != 33:
    print('测试失败!')
elif s != 7986:
    print('测试失败!')
```

请编写一个decorator，能在函数调用的前后打印出 'begin call' 和 'end call' 的日志。

再思考一下能否写出一个 @log 的decorator，使它既支持：

```
@log
def f():
    pass
```

又支持：

```
@log('execute')
def f():
    pass
```

参考源码

decorator.py

小结

在面向对象（OOP）的设计模式中，decorator被称为装饰模式。OOP的装饰模式需要通过继承和组合来实现，而Python除了能支持OOP的decorator外，直接从语法层次支持decorator。Python的decorator可以用函数实现，也可以用类实现。

decorator可以增强函数的功能，定义起来虽然有点复杂，但使用起来非常灵活和方便。

« 匿名函数

偏函数 »



Comments

Comments loaded. To post a comment, please [Sign In](#)



造轮子 @ 2025/12/26 05:10:10

```
import time, functools
#使用时间函数: https://docs.python.org/3/library/time.html#time.time
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

练习一

```
def metric(fn):
    def wap(*args,**kw):
        pre=time.time() #当前时间函数
        r=fn(*args, **kw)
        cost=time.time()-pre
        print('%s executed in %.3f ms' % (fn.__name__, cost*1000))
        return r
    return wap
```

练习二

```
def log(ang):
```

[Read More ▼](#)



杰 @ 2025/12/25 06:53:23

力求注释清楚。

```
#!/usr/bin/python3
#-*-coding:UTF-8-*-

import functools

def log(arg=None):
    """同时支持无参和有参调用的装饰器"""
    def decorator(func):
        @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kwargs):
            # 这一段是[log]文本
            if callable(arg): # 无参, arg是被装饰的函数
                print(f"[log] {arg.__name__}: ")
            else: # 有参, arg是传入的字符串
```

[Read More ▼](#)



杰 @ 2025/12/25 09:06:03

最后一段返回代码有点绕。

```
无参调用 ( @log ) : 等价于 f1 = log(f1)
有参调用 ( @log('execute') ) : 等价于 f2 = log("execute")(f2)
```



龙戏天 @ 2025/11/24 01:13:52

先判断一下有没有参数

```
def log(val):
    if isinstance(val, str):
        def decorator(func):
            def wrapper(*args, **kw):
                print('%s %s():' % (val, func.__name__))
                return func(*args, **kw)

            return wrapper

        return decorator
    else:
        def wrapper2(*args, **kw):
            print('%s %s():' % (val, val.__name__))
            return val(*args, **kw)

        return wrapper2
```



大芒果 @ 2025/12/3 09:52:10

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
def log(fn):
    if fn == 'execute':
        def decorator(fn2):
            @functools.wraps(fn2)
            def wrapper(*args, **kw):
                print('%s begin call' % fn)
                ret = fn2(*args, **kw)
                print('%s end call' % fn)
                return ret
            return wrapper
        return decorator
    else:
        @functools.wraps(fn)
        def wrapper(*args, **kw):
            print('begin call')
            ret = fn(*args, **kw)
```

[Read More ▼](#)



Hypersomnia @ 2025/12/1 02:04:38

```
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kw):
        print('begin call %s' % fn.__name__)
        start_time = time.time()
        result = fn(*args, **kw)
        end_time = time.time()
        execution_time_ms = (end_time - start_time) * 1000
        print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, execution_time_ms))
        print('end call %s' % fn.__name__)
        return result
    return wrapper
```



Floris @ 2025/11/27 04:10:01

你就说能不能用吧

```
# coding=utf-8
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kw):
        startTime = time.time()
        result = fn(*args, **kw)
        endTime = time.time()

        print(f"耗时: {endTime - startTime}")
        return result
```

[Read More ▼](#)



Meow @ 2025/11/24 03:40:14

```
import functools

def log(text=None):
    # 情况1: @log -> text 是函数
    if callable(text):
        func = text
        @functools.wraps(func)
        def wrapper(*args, **kw):
            print(f"调用 {func.__name__}():")
            return func(*args, **kw)
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
return wrapper
```

```
# 情况2: @log() 或 @log("xxx") -> text 是 None 或字符串
def decorator(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kw):
```

[Read More ▼](#)



雪国骑士 @ 2025/10/13 22:40:57

```
paste code here>>> import time,functools
>>> def metric(text=None):
...     def decorator(fn):
...         @functools.wraps(fn)
...         def wrapper(*args,**kw):
...             result = text if text is not None else fn.__name__
...             print(f'begin call and the text is {result}')
...             start_time = time.time()
...             func_result = fn(*args,**kw)
...             end_time = time.time()
...             time_result = (end_time - start_time) * 1000
...             print(f'end call and the time is {time_result}')
...             return fn(*args,**kw)
...         return wrapper
...     if callable(text):
...         func = text
```

[Read More ▼](#)



升华 @ 2025/10/31 02:17:53

第一个答案是不是返回func_result好一些



次日清晨. @ 2025/11/4 08:07:20

你这样执行了两遍方法 应该直接返回func_result而不是返回fn(*args,**kw)



我的八见奈 🤔🤔🤔 @ 2025/11/21 02:04:37

既然定义了func_result那返回的时候就用func_result就可以



心灵的守护 @ 2025/11/17 22:01:01

简单实现

```
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kw):
        start_time = time.time()
        a = fn(*args, **kw)
        end_time = time.time()
        total_time = end_time - start_time
        print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, total_time))
        return a
    return wrapper
```

[Read More ▼](#)



王大可 @ 2025/9/5 04:33:41

这节好难理解啊

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结



1037号森林公园 @ 2025/9/24 22:33:29

我也是看不懂



升华 @ 2025/10/30 04:00:32

一样，感觉这节的抽象思维要求好高。。



小尾巴 @ 2025/11/5 04:05:40

同感，看不懂代码是怎么运行的



哈集达 @ 2025/11/15 21:12:07

+1



大陆 @ 2025/11/2 07:30:38

```
# case 1
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start_time = time.time()
        ans = fn(*args, **kwargs)
        end_time = time.time()
        print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, (end_time-start_time)*1000))
        return ans
    return wrapper

# case 2
def log(fn):
    @functools.wraps(fn)
```

[Read More](#) ▼



YC @ 2025/10/8 00:16:22

装饰器函数的固定写法：def outer(func): def inner(): # 执行原函数前触发 func() # 执行原函数后触发
return inner @outer def x(a,b): print() return a+b 执行步骤分析，当代码执行到@outer时,此时会执行装饰
器函数将被装饰函数的函数名传递给装饰器函数，outer(x)，然后将outer函数的 返回值返回给被装饰函数：
x=outer(x)，再往下执行x函数时，其实此时执行的就不是x函数，而是inner函数。而对于需要执行的原函数
需要传入参数或存在返回值的情况。1、传入参数：装饰器函数inner(*args,**kwargs) 标识传入可变参数与关
键字参数，可传入任意多个，并再往下执行调用函数时也需要传入，func(*args,**kwargs)。（可作为固定写
法）2、返回值：若原函数存在返回值，若装饰器中不进行对于的返回，会导致代码执行结果有误。所以装饰
器函数需要声明变量存放函数的执行结果 value=func(*args,**kwargs),再返回 return value



raffia @ 2025/9/26 05:52:28

```
def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        time_start = time.time()
        result = fn(*args, **kwargs)
        time_end = time.time()
        print(f"{fn.__name__}程序运行时间:{time_end - time_start:.6f}s")
        return fn(*args, **kwargs)
    return wrapper
```



DF11-0045 @ 2025/9/25 22:19:33

```
import time, functools
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
def log(text):
```

```
    if callable(text):
        fn = text
        @functools.wraps(fn)
        def wrapper(*args, **kwargs):
            start_time = time.time()
            print('begin call')
            print('call %s():' % fn.__name__)

            result = fn(*args, **kwargs)

            print('end call')
            end_time = time.time()
```

[Read More](#) ▼



greensea @ 2025/9/18 22:59:19

```
import time
import functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn) # 保持原函数的元信息
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start_time = time.time() # 记录开始时间
        result = fn(*args, **kwargs) # 执行原函数
        end_time = time.time() # 记录结束时间
        execution_time = (end_time - start_time) * 1000 # 转换为毫秒
        print('%s executed in %.2f ms' % (fn.__name__, execution_time))
        return result
    return wrapper

# 测试
@metric
```

[Read More](#) ▼



k烨 @ 2025/9/16 02:30:07

```
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args,**kw):
        start=time.time()
        fn(*args,**kw)
        end=time.time()
        print('%s executed in %s s' % (fn.__name__, end-start))
        return fn(*args,**kw)
    return wrapper
```

[Read More](#) ▼



Fredmars @ 2025/9/9 08:45:23

练习1: import time, functools

```
def metric(fn): @functools.wraps(fn) def wrapper(*args,**kw): print('%s executed in %s ms' % (fn.name, time.time())) return fn(*args,**kw) return wrapper
```

练习2: import time, functools

```
def metric(fn): @functools.wraps(fn) def wrapper(*args,**kw):
```


7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
print('begin call %s executed in %s ms' % (fn.__name__, time.time()))
ret = fn(*args,**kw)
print('end call %s executed in %s ms' % (fn.__name__, time.time()))
return ret
```

[Read More](#) ▼



2号机 @ 2025/9/7 03:58:02

```
def metric(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kw):
        print('%s executed in %s ms' % (fn.__name__, time.time()))
        return fn(*args, **kw)
    return wrapper
```

```
def decorator(func):
    @functools.wraps(func)
    def wrapper(*args, **kw):
        print('begin call %s(): %s' % (func.__name__, time.time()))
```

[Read More](#) ▼



时光的守望者 @ 2025/9/6 09:45:55

练习 1

```
def timing(fn):
    @functools.wraps(fn)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start = time.time()
        result = fn(*args, **kwargs)
        end = time.time()
        print("%s executed in %.4f s" % (fn.__name__, end - start))
        return result
    return wrapper
```

练习2

```
def log(content=None):
    if callable(content):
```

[Read More](#) ▼



ss @ 2025/8/21 03:08:49

```
#ex_01
import time, functools

def metric(fn):
    @functools.wraps(fn) # 保持原函数的名字和文档
    def wrapper(*args, **kwargs):
        start = time.time() # 记录开始时间
        result = fn(*args, **kwargs) # 调用原函数
        end = time.time() # 记录结束时间
        print(f'{fn.__name__} executed in {int((end - start) * 1000)} ms') # 打印执行时间
        return result
    return wrapper

#ex_02
from functools import wraps

def log_call(func):
    @wraps(func)
```

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

8.1. 高阶函数

8.1.1. map/reduce

8.1.2. filter

8.1.3. sorted

8.2. 返回函数

8.3. 匿名函数

8.4. 装饰器

8.5. 偏函数

9. 模块

9.1. 使用模块

9.2. 安装第三方模块

10. 面向对象编程

10.1. 类和实例

10.2. 访问限制

10.3. 继承和多态

10.4. 获取对象信息

10.5. 实例属性和类属性

11. 面向对象高级编程

11.1. 使用__slots__

11.2. 使用@property

11.3. 多重继承

11.4. 定制类

11.5. 使用枚举类

11.6. 使用元类

12. 错误、调试和测试

12.1. 错误处理

12.2. 调试

12.3. 单元测试

12.4. 文档测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
def wrapper(*args, **kwargs):
    print('begin call')
    result = func(*args, **kwargs)
    print('end call')
    return result
return wrapper
```

```
# 测试
@log_call
def f1():
    print("doing something")

f1()

#ex_03
from functools import wraps

def log(arg=None):
    # 如果装饰器直接用 @log
    if callable(arg):
        func = arg
        @wraps(func)
        def wrapper(*args, **kwargs):
            print('begin call')
            result = func(*args, **kwargs)
            print('end call')
            return result
        return wrapper
    else:
        # 装饰器带参数 @log('execute')
        text = arg
        def decorator(func):
            @wraps(func)
            def wrapper(*args, **kwargs):
                print(f'{text} begin call')
                result = func(*args, **kwargs)
                print(f'{text} end call')
                return result
            return wrapper
        return decorator

# 测试
@log
def f1():
    print("do f1")

@log('execute')
def f2():
    print("do f2")

f1()
f2()
```

Collapse ▲