

## PYTHON教程

- 1. 简介
- 2. Python历史
- 3. 安装Python
- 3.1. Python解释器
- 4. 第一个Python程序
- 4.1. 使用文本编辑器
- 4.2. 输入和输出
- 5. Python基础
- 5.1. 数据类型和变量
- 5.2. 字符串和编码
- 5.3. 使用list和tuple
- 5.4. 条件判断
- 5.5. 模式匹配
- 5.6. 循环
- 5.7. 使用dict和set
- 6. 函数
- 7. 高级特性
  - 7.1. 切片
  - 7.2. 迭代
  - 7.3. 列表生成式
  - 7.4. 生成器
  - 7.5. 迭代器
- 8. 函数式编程
- 9. 模块
- 10. 面向对象编程
- 11. 面向对象高级编程
- 12. 错误、调试和测试
- 13. IO编程
- 14. 进程和线程
- 15. 正则表达式
- 16. 常用内建模块
- 17. 常用第三方模块
- 18. 图形界面
- 19. 网络编程
- 20. 电子邮件
- 21. 访问数据库
- 22. Web开发
- 23. 异步IO
- 24. FAQ
- 25. 期末总结

# 使用dict和set



廖雪峰 GitHub 知乎 Twitter

资深软件开发工程师，业余马拉松选手。

## dict

Python内置了字典：dict的支持，dict全称dictionary，在其他语言中也称为map，使用键-值（key-value）存储，具有极快的查找速度。

举个例子，假设要根据同学的名字查找对应的成绩，如果用list实现，需要两个list：

```
names = ['Michael', 'Bob', 'Tracy']
scores = [95, 75, 85]
```

给定一个名字，要查找对应的成绩，就先要在names中找到对应的位置，再从scores取出对应的成绩，list越长，耗时越长。

如果用dict实现，只需要一个“名字”-“成绩”的对照表，直接根据名字查找成绩，无论这个表有多大，查找速度都不会变慢。用Python写一个dict如下：

```
>>> d = {'Michael': 95, 'Bob': 75, 'Tracy': 85}
>>> d['Michael']
95
```

为什么dict查找速度这么快？因为dict的实现原理和查字典是一样的。假设字典包含了1万个汉字，我们要查某一个字，一个办法是把字典从第一页往后翻，直到找到我们想要的字为止，这种方法就是在list中查找元素的方法，list越大，查找越慢。

第二种方法是先在字典的索引表里（比如部首表）查这个字对应的页码，然后直接翻到该页，找到这个字。无论找哪个字，这种查找速度都非常快，不会随着字典大小的增加而变慢。

dict就是第二种实现方式，给定一个名字，比如 'Michael'，dict在内部就可以直接计算出 Michael 对应的存放成绩的“页码”，也就是 95 这个数字存放的内存地址，直接取出来，所以速度非常快。

你可以猜到，这种key-value存储方式，在放进去的时候，必须根据key算出value的存放位置，这样，取的时候才能根据key直接拿到value。

把数据放入dict的方法，除了初始化时指定外，还可以通过key放入：

```
>>> d['Adam'] = 67
>>> d['Adam']
67
```

由于一个key只能对应一个value，所以，多次对一个key放入value，后面的值会把前面的值冲掉：

```
>>> d['Jack'] = 90
>>> d['Jack']
90
>>> d['Jack'] = 88
>>> d['Jack']
88
```

如果key不存在，dict就会报错：

```
>>> d['Thomas']
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
KeyError: 'Thomas'
```

要避免key不存在的错误，有两种办法，一是通过 in 判断key是否存在：

```
>>> 'Thomas' in d
False
```

二是通过dict提供的 `get()` 方法，如果key不存在，可以返回 `None`，或者自己指定的value：

```
>>> d.get('Thomas')
>>> d.get('Thomas', -1)
-1
```

注意：返回 `None` 的时候Python的交互环境不显示结果。

要删除一个key，用 `pop(key)` 方法，对应的value也会从dict中删除：

```
>>> d.pop('Bob')
75
>>> d
{'Michael': 95, 'Tracy': 85}
```

请务必注意，dict内部存放的顺序和key放入的顺序是没有关系的。

和list比较，dict有以下几个特点：

1. 查找和插入的速度极快，不会随着key的增加而变慢；
2. 需要占用大量的内存，内存浪费多。

而list相反：

1. 查找和插入的时间随着元素的增加而增加；
2. 占用空间小，浪费内存很少。

所以，dict是用空间来换取时间的一种方法。

dict可以用在需要高速查找的很多地方，在Python代码中几乎无处不在，正确使用dict非常重要，需要牢记的第一条就是dict的key必须是不可变对象。

这是因为dict根据key来计算value的存储位置，如果每次计算相同的key得出的结果不同，那dict内部就完全混乱了。这个通过key计算位置的算法称为哈希算法（Hash）。

要保证hash的正确性，作为key的对象就不能变。在Python中，字符串、整数等都是不可变的，因此，可以放心地作为key。而list是可变的，就不能作为key：

```
>>> key = [1, 2, 3]
>>> d[key] = 'a list'
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: unhashable type: 'list'
```

## set

set和dict类似，也是一组key的集合，但不存储value。由于key不能重复，所以，在set中，没有重复的key。

要创建一个set，用 `{x,y,z,...}` 列出每个元素：

```
>>> s = {1, 2, 3}
>>> s
{1, 2, 3}
```

或者提供一个list作为输入集合：

```
>>> s = set([1, 2, 3])
>>> s
{1, 2, 3}
```

注意，传入的参数 `[1, 2, 3]` 是一个list，而显示的 `{1, 2, 3}` 只是告诉你这个set内部有1, 2, 3这3个元素，显示的顺序也不表示set是有序的。

重复元素在set中自动被过滤：

```
>>> s = {1, 1, 2, 2, 3, 3}
>>> s
{1, 2, 3}
```

通过 `add(key)` 方法可以添加元素到set中，可以重复添加，但不会有效果：

**PYTHON教程**

- 1. 简介
- 2. Python历史
- 3. 安装Python
  - 3.1. Python解释器
- 4. 第一个Python程序
  - 4.1. 使用文本编辑器
  - 4.2. 输入和输出
- 5. Python基础
  - 5.1. 数据类型和变量
  - 5.2. 字符串和编码
  - 5.3. 使用list和tuple
  - 5.4. 条件判断
  - 5.5. 模式匹配
  - 5.6. 循环
  - 5.7. 使用dict和set**
- 6. 函数
- 7. 高级特性
  - 7.1. 切片
  - 7.2. 迭代
  - 7.3. 列表生成式
  - 7.4. 生成器
  - 7.5. 迭代器
- 8. 函数式编程
- 9. 模块
- 10. 面向对象编程
- 11. 面向对象高级编程
- 12. 错误、调试和测试
- 13. IO编程
- 14. 进程和线程
- 15. 正则表达式
- 16. 常用内建模块
- 17. 常用第三方模块
- 18. 图形界面
- 19. 网络编程
- 20. 电子邮件
- 21. 访问数据库
- 22. Web开发
- 23. 异步IO
- 24. FAQ
- 25. 期末总结

```
>>> s.add(4)
>>> s
{1, 2, 3, 4}
>>> s.add(4)
>>> s
{1, 2, 3, 4}
```

通过 `remove(key)` 方法可以删除元素：

```
>>> s.remove(4)
>>> s
{1, 2, 3}
```

set可以看成数学意义上的无序和无重复元素的集合，因此，两个set可以做数学意义上的交集、并集等操作：

```
>>> s1 = {1, 2, 3}
>>> s2 = {2, 3, 4}
>>> s1 & s2
{2, 3}
>>> s1 | s2
{1, 2, 3, 4}
```

set和dict的唯一区别仅在于没有存储对应的value，但是，set的原理和dict一样，所以，同样不可以放入可变对象，因为无法判断两个可变对象是否相等，也就无法保证set内部“不会有重复元素”。试试把list放入set，看看是否会报错。

## 再议不可变对象

上面我们讲了，str是不变对象，而list是可变对象。

对于可变对象，比如list，对list进行操作，list内部的内容是会变化的，比如：

```
>>> a = ['c', 'b', 'a']
>>> a.sort()
>>> a
['a', 'b', 'c']
```

而对于不可变对象，比如str，对str进行操作呢：

```
>>> a = 'abc'
>>> a.replace('a', 'A')
'Abc'
>>> a
'abc'
```

虽然字符串有个 `replace()` 方法，也确实变出了 'Abc'，但变量 `a` 最后仍是 'abc'，应该怎么理解呢？

我们先把代码改成下面这样：

```
>>> a = 'abc'
>>> b = a.replace('a', 'A')
>>> b
'Abc'
>>> a
'abc'
```

要始终牢记的是，`a` 是变量，而 'abc' 才是字符串对象！有些时候，我们经常说，对象 `a` 的内容是 'abc'，但其实是指，`a` 本身是一个变量，它指向的对象的内容才是 'abc'：



The diagram shows a variable `a` represented by a square box pointing to a string 'abc' represented by another square box.

当我们调用 `a.replace('a', 'A')` 时，实际上调用方法 `replace` 是作用在字符串对象 'abc' 上的，而这个方法虽然名字叫 `replace`，但却没有改变字符串 'abc' 的内容。相反，`replace` 方法创建了一个新字符串 'Abc' 并返回，如果我们用变量 `b` 指向该新字符串，就容易理解了，变量 `a` 仍指向原有的字符串 'abc'，但变量 `b` 却指向新字符串 'Abc' 了：



The diagram shows two variables `a` and `b`. Variable `a` points to string 'abc'. Variable `b` points to string 'Abc'.



所以，对于不变对象来说，调用对象自身的任意方法，也不会改变该对象自身的内容。相反，这些方法会创建新的对象并返回，这样，就保证了不可变对象本身永远是不可变的。

参考源码

## the dict.py

the set.py

小结

使用key-value存储结构的dict在Python中非常有用，选择不可变对象作为key很重要，最常用的key是字符串。

tuple虽然是不变对象，但试试把 `(1, 2, 3)` 和 `(1, [2, 3])` 放入dict或set中，并解释结果。

《循环》

函数 >>



## Comments

Comments loaded. To post a comment, please [Sign In](#)



||||||| @ 2025/12/29 00:05:48

求解惑 (1,2,3) 与 (1,[2,3]) 不都是tuple吗，为什么 (1,[2,3]) 不能作为key呢？是不是因为list和set会将整个tuple内的数据转化为key而不是把tuple转化为key？



... @ 2025/7/23 05:06:38

```
尝试将 (1, 2, 3) 和 (1, [2, 3]) 放入 dict 中 c = {'name':(1,2,3)} print(c) #打印{'name': (1, 2, 3)}
```

```
n = {'(1 2 3)': 'name'} print(n) #{'(1 2 3)': 'name'}
```

```
d = {'name': (1, [2, 3])} print(d) # {'name': (1, [2, 3])}
```

```
m = {'(1 [2 3])': 'name'} print(m) #打印{'(1 [2 3])': 'name'}
```

尝试将  $(1, 2, 3)$  和  $(1, [2, 3])$  放进  $\text{set}$  中： $\{(1, 2, 3)\} \cup \{(1, [2, 3])\}$



杰 @ 2025/12/14 23:21:42

这个就可以了，“(1, 2, 3)”就是一个不可变值。

```
k = {(1, 2, 3): [2, 3]}\nprint(k)
```



杰 @ 2025/12/14 23:24:40

这个也一样：

## PYTHON教程

1. 简介

2. Python历史

3. 安装Python

  3.1. Python解释器

4. 第一个Python程序

  4.1. 使用文本编辑器

  4.2. 输入和输出

5. Python基础

  5.1. 数据类型和变量

  5.2. 字符串和编码

  5.3. 使用list和tuple

  5.4. 条件判断

  5.5. 模式匹配

  5.6. 循环

  5.7. 使用dict和set

6. 函数

7. 高级特性

  7.1. 切片

  7.2. 迭代

  7.3. 列表生成式

  7.4. 生成器

  7.5. 迭代器

8. 函数式编程

9. 模块

10. 面向对象编程

11. 面向对象高级编程

12. 错误、调试和测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
k= (1,)  
d = {k: [2, 3]}  
print(d)
```

↳ \_♦♦` 若影` @ 2025/4/9 23:27:09

特性	列表 (List)	元组 (Tuple)	集合 (Set)	字典 (Dictionary)
可变性	可变	不可变	可变	可变
元素类型	任意类型 (可包含可变/不可变对象)	任意类型 (可包含可变/不可变对象)	必须为不可变对象 (可哈希)	键必须为不可变对象, 值可为任意类型
有序性	有序	有序	无序	有序 (Python 3.7+)
允许重复元素	是	是	否	键唯一, 值可重复
语法示例	[1, 'a', [2]]	(1, 'a', [2])	{1, 2, 3}	{'key1': 10, 'key2': 20}

Read More ▾



蘭 @ 2025/4/17 03:30:41

good



晨兴理荒秽 @ 2025/5/25 21:57:31

贊



鱼 @ 2025/5/29 04:03:26

太棒了



渝 @ 2025/6/4 03:55:30

from不是form



365 @ 2025/6/7 03:41:00

good



:) @ 2025/6/8 03:15:56

good, 但from



清柠檬 @ 2025/6/27 02:39:44

还可以再加点东西



Ali @ 2025/8/21 02:33:43

优秀



大海 @ 2025/8/31 05:37:01

good job!

PYTHON教程

- 1. 简介
- 2. Python历史
- 3. 安装Python
- 3.1. Python解释器
- 4. 第一个Python程序
- 4.1. 使用文本编辑器
- 4.2. 输入和输出
- 5. Python基础
- 5.1. 数据类型和变量
- 5.2. 字符串和编码
- 5.3. 使用list和tuple
- 5.4. 条件判断
- 5.5. 模式匹配
- 5.6. 循环
- 5.7. 使用dict和set

- 6. 函数
- 7. 高级特性
  - 7.1. 切片
  - 7.2. 迭代
  - 7.3. 列表生成式
  - 7.4. 生成器
  - 7.5. 迭代器
- 8. 函数式编程
- 9. 模块
- 10. 面向对象编程
- 11. 面向对象高级编程
- 12. 错误、调试和测试
- 13. IO编程
- 14. 进程和线程
- 15. 正则表达式
- 16. 常用内建模块
- 17. 常用第三方模块
- 18. 图形界面
- 19. 网络编程
- 20. 电子邮件
- 21. 访问数据库
- 22. Web开发
- 23. 异步IO
- 24. FAQ
- 25. 期末总结

AADM @ 2025/10/10 00:37:06  
好

lv @ 2025/11/24 05:41:54  
哈希表会有序吗

lv @ 2025/11/24 05:58:11  
Python 3.7+ 的 dict 是有序的，且依然高效，底层靠“哈希索引 + 紧凑条目数组”实现。通过hash计算key对应的hash值，同时保存key对应的顺序索引，hash值对应的不再是value而是对应的顺序索引，——计算哈希 → 找到 index → 从条目数组取index索引的数据。通过分离“查找结构”和“存储顺序结构”来实现，类似访问者模式，将数据处理与数据结构分离

杰 @ 2025/12/14 22:49:40  
Python 3.7及以后版本：默认保持插入顺序 从Python 3.7开始，字典的插入顺序保存特性被正式纳入语言规范。这意味着在Python 3.7及更高版本中，字典默认会按照键的插入顺序来维护其内部顺序。因此，在这些版本中，内部存放顺序与key放入顺序有直接关系。

Rory @ 2025/12/3 01:30:26  
我刚使用set集合，对其进行list嵌入，运行报错了

卿绛 @ 2025/11/25 03:37:53  

对请务必注意，dict内部存放的顺序和key放入的顺序是没有关系的。这句话做讨论，以下是我查到的结果  
Python 3.7+：字典有序，插入顺序 = 存储顺序 = 遍历顺序。  
Python 3.6 及以下：字典无序，存储顺序与插入顺序无关。  
示例（Python 3.7+）：  
d = {"name": "张三", "age": 20, "gender": "男"}  
print(list(d.keys())) # 输出: ['name', 'age', 'gender'] (和插入顺序一致)  
示例（Python 3.6 及以下）：  
d = {"name": "张三", "age": 20, "gender": "男"}  
print(list(d.keys())) # 可能输出: ['age', 'name', 'gender'] (顺序不确定)  
是这样的吗

lv @ 2025/11/24 05:40:10  
TypeError: cannot use 'tuple' as a set element (unhashable type: 'list') 元组本身虽然可以作为不可变元素，但其内部的元素可以是可变的，例如小结中提到的list 当元组中出现可以可变元素的时候，就无法保证key是唯一的，例如：(1, [2, 3])和(1, [2, 3, 4])这两个元组可以是同一个元组，只不过改了其中可变元素的值 报错提示中，unhashable推測dict和set都会通过hash算法来计算key对应的hash值，不能进行hash计算的key会抛出异常

炬火 @ 2025/11/16 19:11:44  
打卡第五天

落 @ 2025/11/13 03:11:48  
方法 是否插入新键 用途 dict.get(key, default) 不插入 安全地获取值，键不存在时返回默认值  
dict.setdefault(key, default) 插入 获取值，如果键不存在则设置默认值 collections.defaultdict 自动插入 需要频繁访问不存在的键时使用 dict[key] = value 插入 直接设置键值对  
总结：get()：只读操作，不修改字典 setdefault() 或 defaultdict：读取并可能在需要时插入

贫穷是第一推动 @ 2025/11/11 00:40:34  
试图d.pop(all)出错，要用d.clear()

## PYTHON教程

- 1. 简介
- 2. Python历史
- 3. 安装Python
  - 3.1. Python解释器
- 4. 第一个Python程序
  - 4.1. 使用文本编辑器
  - 4.2. 输入和输出
- 5. Python基础
  - 5.1. 数据类型和变量
  - 5.2. 字符串和编码
  - 5.3. 使用list和tuple
  - 5.4. 条件判断
  - 5.5. 模式匹配
  - 5.6. 循环
  - 5.7. 使用dict和set
- 6. 函数
- 7. 高级特性
  - 7.1. 切片
  - 7.2. 迭代
  - 7.3. 列表生成式
  - 7.4. 生成器
  - 7.5. 迭代器
- 8. 函数式编程
- 9. 模块
- 10. 面向对象编程
- 11. 面向对象高级编程
- 12. 错误、调试和测试
- 13. IO编程
- 14. 进程和线程
- 15. 正则表达式
- 16. 常用内建模块
- 17. 常用第三方模块
- 18. 图形界面
- 19. 网络编程
- 20. 电子邮件
- 21. 访问数据库
- 22. Web开发
- 23. 异步IO
- 24. FAQ
- 25. 期末总结



bot吃宵夜 @ 2025/10/11 02:35:17

打卡!



Δ @ 2025/8/1 13:16:06

文章里只笼统的提了一下set, 没说这玩意有啥用, 补充一下: 1.因为他的不重复性, 可以把一个存在重复的列表转化成set, 然后再转回list, 这就做到了去重, 比for循环快。2.这个还可以用来查一个元素在不在某个列表里, 就比如说可以用在有些文章查违禁词。3.还有集合的交并补运算, 用各种符号就能实现运算, & | - ^。



JOhN @ 2025/8/13 11:12:06

受用, 3Q~



大海 @ 2025/8/31 05:38:04

well done~



狼图腾-崛起 @ 2025/9/28 09:50:18

可以参考数学里面的集合, 交集, 并集, 合集, 分别有什么用途就很好理解了。交集, 两个集合重合的地方。



土土 @ 2025/9/27 11:38:10

第5天打卡: 复习进度章节5.4



土土 @ 2025/9/26 09:25:53

第4天打卡: 复习进度章节5.2



土土 @ 2025/9/25 11:16:43

第3天打卡 作业

试试把list放入set, 是否会报错 (答: 会报错, 不可哈希类型: 列表)

```
>>> s = {1, 2, [4, 5]}\nTraceback (most recent call last):\n  File "<stdin>", line 1, in <module>\nTypeError: unhashable type: 'list'
```

把(1, 2, 3)和([1, 2, 3])放入dict或set中, 并解释结果

1, 放入dict中, ((1, 2, 3))成功, 元素皆为整数是不可变对象, 符合哈希类型。([1, 2, 3])不成功, 因[2, 3]为list是可变对象, 不符合哈希类型。

```
>>> d = {}>>> d[(1, 2, 3)] = 'success'
```

[Read More ▾](#)



土土 @ 2025/9/25 10:33:54

第3天打卡 学习笔记--供参考 (若有误望指出, 感谢)

```
# dict : key-value存储取出的方式\nd = {'Mike': 95, 'Bob': 75, 'Tracy': 85}\nd['Mike'] # -> 95 调取value\n\nd['Mike'] = 80 # 存入value, 每存入新的值会覆盖掉上一个值\nd['Mike'] # -> 80 调取value值为80, 已覆盖掉原value: 95\n# 如果key不存在, 直接输入 d[key], 会KeyError, 可能程序崩溃\n# 避免key不存在, 两种方法验证\n# 1. in
```

## PYTHON教程

1. 简介

2. Python历史

3. 安装Python

3.1. Python解释器

4. 第一个Python程序

4.1. 使用文本编辑器

4.2. 输入和输出

5. Python基础

5.1. 数据类型和变量

5.2. 字符串和编码

5.3. 使用list和tuple

5.4. 条件判断

5.5. 模式匹配

5.6. 循环

5.7. 使用dict和set

6. 函数

7. 高级特性

7.1. 切片

7.2. 迭代

7.3. 列表生成式

7.4. 生成器

7.5. 迭代器

8. 函数式编程

9. 模块

10. 面向对象编程

11. 面向对象高级编程

12. 错误、调试和测试

13. IO编程

14. 进程和线程

15. 正则表达式

16. 常用内建模块

17. 常用第三方模块

18. 图形界面

19. 网络编程

20. 电子邮件

21. 访问数据库

22. Web开发

23. 异步IO

24. FAQ

25. 期末总结

```
'Coco' in d  
False # 不存在,因为没有Coco这个key  
# 2. get()  
d.get('Coco') #没有任何输出,结果为None虽不显示但程序仍进行  
d.get('Coco', -1) # 或后面输入指定值  
-1 # 若key存在,指定值写错取出的value也会是正确值
```

Read More ▾

 辞忧 @ 2025/9/20 20:00:08

高中生第一周打卡 ❤

 Doing\_Alright @ 2025/9/14 22:38:14

打卡

 橘落 @ 2025/8/16 03:22:53

```
d = {(1, 2, 3)} c = {(1, [2, 3])} print(d) print(c)
```

## 运行结果如下

Traceback (most recent call last): in <module> c = {(1, [2, 3])} TypeError: unhashable type: 'list'

 云帆 @ 2025/8/7 05:47:42

```
key = (1, 2, 3) # 使用元组作为键  
d = {} # 先初始化字典  
d[key] = 'a list'  
  
print(d) # 输出: {(1, 2, 3): 'a list'}
```

 @ 2025/8/7 04:29:30

day4打卡

©liaoxuefeng.com - 微博 - GitHub - License