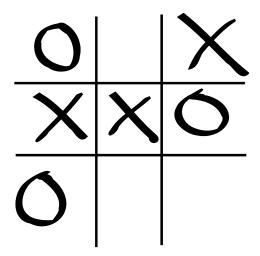
Production notée: Tic tac toe

Règles du jeu

« Deux joueurs s'affrontent. Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué : O ou X. Le gagnant est celui qui arrive à aligner trois symboles identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Il est coutume de laisser le joueur jouant X effectuer le premier coup de la partie. »

Extrait de Wikipédia FR, fin octobre 2020.



- 1. Écrire la fonction permettant d'afficher la grille de jeu.

 Elle prend un tableau en entrée, et affiche la grille grâce aux données du tableau.
- Écrire la fonction permettant de jouer un O ou un X.
 Elle prend un tableau en entrée, et le modifie afin d'ajouter un O ou un X à l'endroit souhaité par le joueur courant.
- 3. Écrire les fonctions vérifiant si oui ou non l'un des joueurs a réussi à aligner 3 symboles sur une ligne verticale, horizontale, diagonale.

 Elles prennent un tableau en entrée, et renvoient un booléen en sortie grâce à return.
- 4. Écrire la fonction vérifiant si la grille est complète.

 Elle prend un tableau en entrée, et renvoie un booléen en sortie grâce à l'instruction return.
- 5. Écrire un programme permettant de jouer à deux au Tic tac toe. Servez-vous des fonctions écrites dans les exercices 1 à 4!
- 6. Qu'aura-t-on besoin de faire, si on souhaite désormais programmer un jeu de Puissance 4 ?

Répondez en commentaire du programme, à la toute fin du fichier.

Nomenclature repository git: JV1[A/B]_ExamTTT_[NOM]