

Production notée : Tic tac toe

Règles du jeu

« Deux joueurs s'affrontent. Ils doivent remplir chacun à leur tour une case de la grille avec le symbole qui leur est attribué : O ou X. Le gagnant est celui qui arrive à aligner trois symboles identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Il est coutume de laisser le joueur jouant X effectuer le premier coup de la partie. »

Extrait de Wikipédia FR, fin octobre 2020.

O		X
X	X	O
O		

1. Écrire la fonction permettant d'afficher la grille de jeu.
Elle prend un tableau en entrée, et affiche la grille grâce aux données du tableau.
2. Écrire la fonction permettant de jouer un O ou un X.
Elle prend un tableau en entrée, et le modifie afin d'ajouter un O ou un X à l'endroit souhaité par le joueur courant.
3. Écrire les fonctions vérifiant si oui ou non l'un des joueurs a réussi à aligner 3 symboles sur une ligne verticale, horizontale, diagonale.
Elles prennent un tableau en entrée, et renvoient un booléen en sortie grâce à return.
4. Écrire la fonction vérifiant si la grille est complète.
Elle prend un tableau en entrée, et renvoie un booléen en sortie grâce à l'instruction return.
5. Écrire un programme permettant de jouer à deux au Tic tac toe.
Servez-vous des fonctions écrites dans les exercices 1 à 4 !
6. Qu'aura-t-on besoin de faire, si on souhaite désormais programmer un jeu de Puissance 4 ?
Répondez en commentaire du programme, à la toute fin du fichier.

Nomenclature repository git : JV1[A/B]_ExamTTT_[NOM]