Nivel Físico

1.¿Cuál es la función principal del nivel físico en el modelo TCP/IP?

- a) Gestionar el direccionamiento IP
- b) Transmitir bits a través del medio físico
- c) Controlar el flujo de datos entre aplicaciones
- d) Fragmentar paquetes de red

Respuesta correcta: b)

- 2.¿Qué tipo de transmisión permite la comunicación en ambos sentidos pero no simultáneamente?
- a) Simplex
- b) Semidúplex
- c) Dúplex total
- d) Asíncrona

Respuesta correcta: b)

- 3.¿Qué categoría de cable UTP se requiere para conexiones de 10 Gbps?
- a) Cat Se
- b) Cat Ga
- c) Cat 7
- d) Cat 8

Respuesta correcta: b)

- 4.¿Qué técnica de multiplexación divide el ancho de banda en intervalos de tiempo?
- a) FDM
- P) LDW
- c) WDM
- d) CDMA

Respuesta correcta: b)

- 5.¿Qué tipo de fibra óptica permite mayores distancias y velocidades debido a su núcleo estrecho?
- a) Multimodo
- b) Monomodo
- c) Microestructurada
- d) De índice escalonado

Respuesta correcta: b)

6.¿Qué modulación digital varía la fase de la portadora para codificar datos?
a) ASK
b) FSK
c) PSK
d) DAM
Respuesta correcta: c)
7.¿Qué estándar IEEE define Ethernet a 800 Gbps?
a) IEEE 802.11be
b) IEEE 802.3df
c) IEEE 802.1Q
d) IEEE 802.16
Respuesta correcta: b)
8.¿Qué tipo de ruido afecta a todas las frecuencias por igual?
a) Ruido impulsivo
b) Diafonía
c) Ruido blanco
d) Eco
Respuesta correcta: c)
9.¿Qué técnica de codificación elimina la componente DC mediante tres niveles de tensión?
a) Unipolar
b) NRZ
c) Manchester
d) Bipolar
Respuesta correcta: d)
10.¿Qué medio de transmisión no guiado utiliza ondas ionosféricas para comunicaciones a larga distancia?
a) Fibra óptica
b) Cable coaxial
c) Banda HF (3-30 MHz)
d) Wi-Fi 6 GHz
Respuesta correcta: c)

Nivel de Enlace de Datos

1.¿Qué subca	oa del	l nivel	de	enlace	gestiona	el	acceso a	al i	medio	físico?)

- a) LLC
- Ь) МАС
- c) IP
- d) TCP

Respuesta correcta: b)

- 2.¿Qué campo en una trama Ethernet se usa para detectar errores?
- a) Preámbulo
- b) FCS (Frame Check Sequence)
- c) Dirección MAC destino
- d) Tipo

Respuesta correcta: b)

- 3.¿Qué protocolo evita bucles en redes conmutadas?
- a) CSMA/CD
- b) Spanning Tree (IEEE 802.1D)
- c) ARP
- d) OSPF

Respuesta correcta: b)

- 4.¿Qué técnica de acceso al medio usa "tokens" para evitar colisiones?
- a) CSMA/CA
- b) Token Passing
- c) TDM
- d) FDMA

Respuesta correcta: b)

- 5.¿Qué estándar define el etiquetado VLAN?
- a) IEEE 802.11
- b) IEEE 802.IQ
- c) IEEE 802.3
- d) IEEE 802.15

Respuesta correcta: b)

6.¿Cuál es el tamaño mínimo de una trama Ethernet?
a) 46 bytes
b) 64 bytes
c) 1500 bytes
d) 1518 bytes
Respuesta correcta: b)
7.¿Qué protocolo es usado en redes Wi-Fi para evitar colisiones?
a) CSMA/CD
b) CSMA/CA
c) Token Ring
d) FDDI
Respuesta correcta: b)
8.¿Qué dirección física identifica un dispositivo en la capa de enlace?
a) Dirección IP
b) Dirección MAC
c) Puerto TCP
ZND (b
Respuesta correcta: b)
9.¿Qué técnica de control de flujo regula la velocidad de transmisión?
\ 000
a) CRC
a) CRC b) ARQ
b) ARQ
b) ARQ c) Ventana deslizante
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c)
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast b) Broadcast
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast b) Broadcast c) Anycast
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast b) Broadcast c) Anycast d) Dirección MAC que inicia con 01-00-5E
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast b) Broadcast c) Anycast
b) ARQ c) Ventana deslizante d) NAT Respuesta correcta: c) 10.¿Qué tipo de trama se usa para multicast en Ethernet? a) Unicast b) Broadcast c) Anycast d) Dirección MAC que inicia con 01-00-5E

Nivel de Red

1.¿Qué protocolo de nivel	de red es '	"sin conexión"	y "best-effort"?
a) TCP			

- **Ь) UDP**
- c) IPv4
- d) OSPF

Respuesta correcta: c)

- 2.¿Qué campo en IPv4 evita que un paquete circule indefinidamente?
- a) TTL
- b) Checksum
- c) Protocol
- d) Fragment Offset

Respuesta correcta: a)

- 3.¿Qué técnica permite dividir una red IP en subredes más pequeñas?
- a) NAT
- b) CIDR
- c) DHCP
- d) ARP

Respuesta correcta: b)

- 4.¿Qué rango de direcciones IPv4 está reservado para redes privadas (RFC 1918)?
- a) 192.168.0.0/16
- b) 169.254.0.0/16
- c) 172.32.0.0/12
- d) 224.0.0.0/4

Respuesta correcta: a)

- 5.¿Qué tipo de direcciones IPv6 son equivalentes a las IPv4 públicas?
- a) Link-local
- b) Unique Local
- c) Global Unicast
- d) Multicast

Respuesta correcta: c)

6.¿Qué protocolo de encaminamiento dinámico usa el algoritmo Dijkstra? a) RIP b) OSPF c) BGP d) EIGRP
Respuesta correcta: b)
7.¿Qué técnica permite a múltiples dispositivos compartir una IP pública?
a) CIDR
b) NAT
c) DHCP
d) DNS
Respuesta correcta: b)
8.¿Qué dirección IPv4 es de loopback?
a) 192.168.1.1
b) 127.0.0.1
c) 169.254.1.1
d) 10.0.0.1
Respuesta correcta: b)
9.¿Qué campo en IPv6 reemplaza la funcionalidad de TTL en IPv4?
a) Hop Limit
b) Flow Label
c) Next Header
d) Traffic Class
Respuesta correcta: a)
10.¿Qué protocolo se usa para traducir direcciones IP a direcciones MAC?
a) DNS
b) DHCP
c) ARP
d) ICMP
Respuesta correcta: c)