# Git & GitHub

#### Sobre mi



- Manuel Landín Gómez
- Antiguo alumno del IES Teis
- Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
- Línea Cloud Native Gradiant

















#### Sobre el taller





#### Sobre el taller



#### Sobre el taller

#### Que no esperar

- Dominar Git al acabar el taller.
- Dominar GitHub al acabar el taller.

#### Que esperar

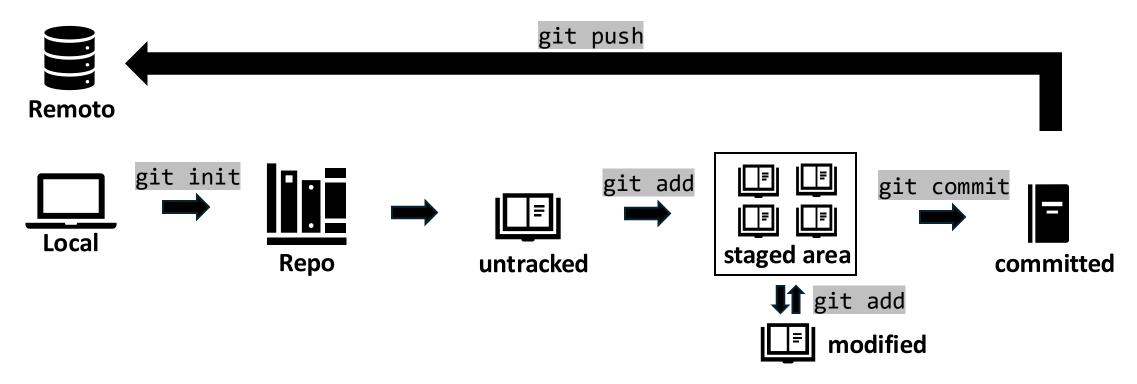
- Entender a alto nivel qué es Git y qué es GitHub y su diferencia.
- Realizar operaciones básicas con Git.
- Vincular un repositorio local a un remoto en GitHub.
- Entender a alto nivel el concepto de rama y su utilidad.
- Realizar operaciones básicas en GitHub.
- Comentar algunos patrones típicos.

#### **Observaciones**

- Diapositivas con mucho texto. Es intencionado.
- Es un taller. Hands on.

**Git es un sistema de control de versiones** distribuido que permite a los desarrolladores gestionar el historial de cambios de un **proyecto**.

Fue creado en 2005 por Linus Torvalds, para resolver problemas de control de versiones y colaboración.



Para usar Git debemos tener el binario en nuestro sistema.

Podemos descargarlo a través de algún gestor de paquetes o desde la página web <a href="https://git-scm.com">https://git-scm.com</a>

Antes de empezar a usar Git configuremos nuestro perfil para el registro de commits.

Para ello almacenamos nuestro **nombre** e **email**:

```
git config --global user.name <"name">
git config --global user.email <"email">
```

Además, es habitual que la rama de trabajo por defecto se denomine main:

```
git config --global init.defaultBranch main
```

Un repositorio es un espacio donde Git almacena el historial de cambios de un proyecto.

Podemos **crear un nuevo repositorio** asociado a un proyecto con el comando **git init <path>**, donde **<path>** será la ruta al directorio del proyecto. Si ya nos encontramos en dicho directorio, podemos usar simplemente **git init**.

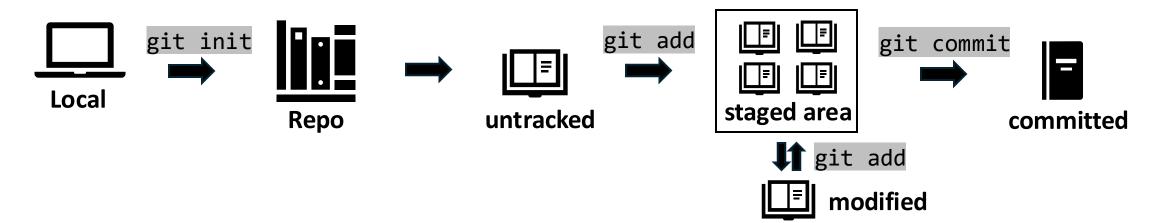
Al usar git init, Git creará un directorio .git en la propia ruta del proyecto. Este directorio será el lugar en el sistema de ficheros de nuestra máquina donde Git almacenará el historial de cambios.



Una vez ejecutado **git init**, se inicia el repositorio y todos los ficheros del proyecto pasan a estado **untracked**. Esto quiere decir que Git es consciente de que existen, pero no los considera preparados para confirmar. Podemos visualizar esto con **git status**.

Para poder confirmar un fichero, éste debe estar en el área de preparación (**staged area**). Podemos mover cualquier fichero al área de preparación con el comando **git** add <**file**>. Si modificamos un fichero del **staged area**, éste saldrá del área y tendremos que volver a añadirlo con **git** add <**file**>.

Para confirmar todos los ficheros del área de preparación usamos **git commit -m < "message" >**. Los ficheros confirmados se guardan en el historial del repositorio como una *snapshot*.



A medida que vayamos confirmando ficheros, iremos incrementando el número de *snapshots* de nuestro repositorio local. Esto nos permitirá llevar un **control de versiones** de nuestro proyecto.

Podemos ver el historial de commits con el comando: git log



Podemos volver temporalmente a un *commit* anterior usando: git checkout <commit-hash>

Podemos volver de manera **definitiva** usando: git reset --hard <commit-hash>

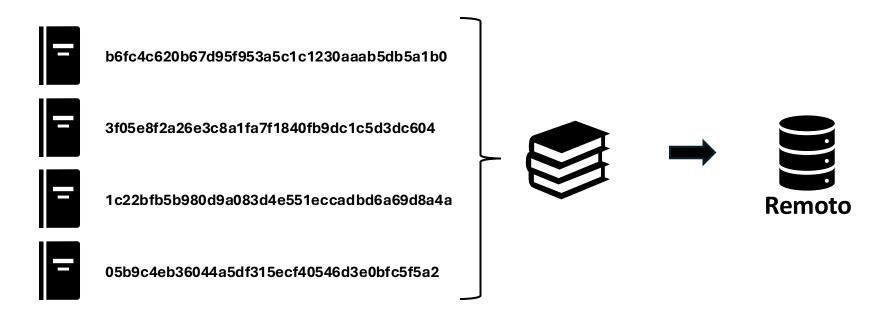
Podemos crear una nueva rama a partir de un *commit* anterior usando:

git checkout -b <new-branch-name> <commit-hash>

En general es posible y conveniente trabajar con un repositorio remoto.

Un **repositorio remoto** no es más que un servidor donde se almacena una copia de nuestro repositorio local.

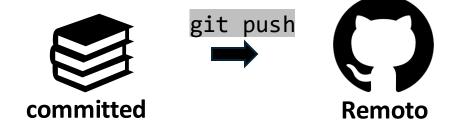
Trabajar con un repositorio remoto es más seguro y permite la colaboración.



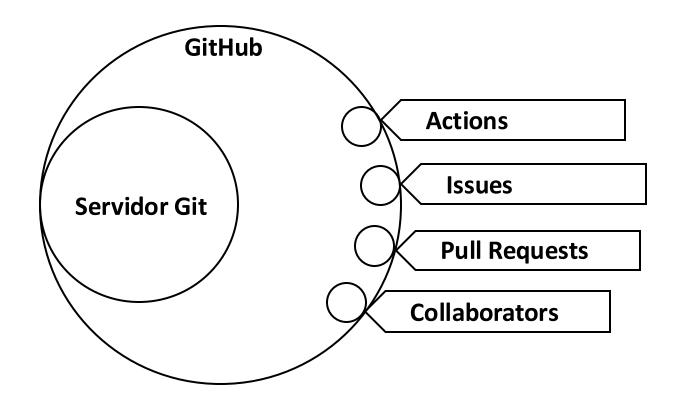
Podemos enviar nuestros **ficheros confirmados** a un repositorio remoto usando el comando **git** push. Sin embargo, debemos configurar un servidor para que actúe como repositorio remoto de Git.



Una alternativa es usar una solución de terceros que nos evite el trabajo. GitHub es una de ellas.



**GitHub es una plataforma de repositorios Git** que además de actuar como servidor Git, incluye una gran variedad de herramientas y funcionalidades para facilitar la **colaboración**, la **gestión** de proyectos y la **automatización** del desarrollo de software.



Vamos a usar GitHub como nuestra plataforma de repositorios por defecto. Para esto, lo primero que tenemos que hacer es crear una cuenta en <a href="https://github.com">https://github.com</a>

Ahora, debemos autenticar nuestra máquina local con nuestra cuenta de GitHub para interactuar con los repositorios remotos. Usaremos **SSH**, una shell segura basada en **clave pública** - **clave privada**, para la autenticación.

Generamos un par de claves con el comando: ssh-keygen -t ed25519 -f ~/.ssh/github\_key El comando genera una clave privada (github\_key) y una clave pública (github\_key.pub) en el directorio de claves ~/.ssh. Accedemos a este directorio y copiamos el contenido de la clave pública.

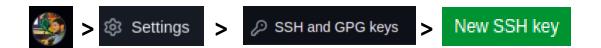


github\_key



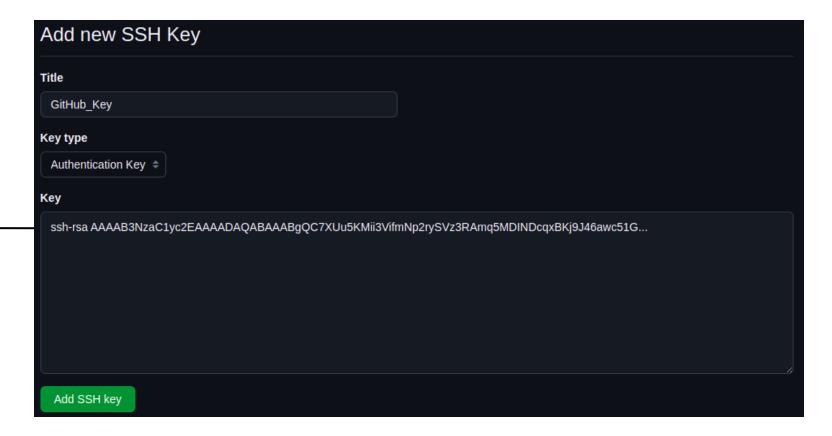
github\_key.pub

Ahora, accedemos a nuestra cuenta y navegamos:



Pegamos la clave pública en el campo Key y añadimos:



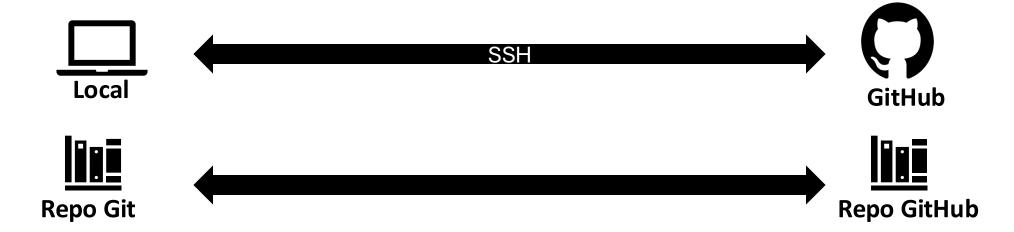


Ahora GitHub tiene nuestra clave púbica. Cuando ejecutemos comandos contra el repositorio remoto como git push, Git invocará al cliente SSH para establecer una conexión segura con GitHub. El cliente SSH buscará la clave privada en el directorio ~/.ssh y se iniciará el proceso de validación. Todo el proceso de validación es transparente al usuario.



Llegados a este punto, ya podemos interactuar con nuestros repositorios. Sin embargo, debemos preparar el escenario del lado de GitHub para poder usar de manera efectiva comandos como git push.

Y es que GitHub maneja el concepto de **repositorio** de manera independiente a Git. Para acabar este proceso de integración, tendremos que crear un nuevo repositorio en GitHub y vincularlo a nuestro repositorio de Git.

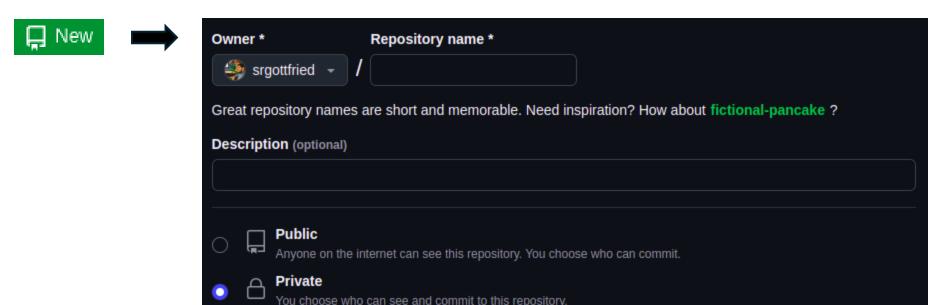


Crear un repositorio desde GitHub es un proceso sencillo. Desde el Dashboard localizamos el botón 📮 New Elegimos un nombre para nuestro repositorio y su visibilidad.



Luego creamos el repositorio

Create repository





Create repository

Ahora debemos vincular el repositorio de GitHub con nuestro repositorio en local.

Para ello asociamos la URL de nuestro repositorio al alias **origin** mediante el comando: git remote add origin git@github.com: USER-NAME/PROJECT-NAME.git

Los repositorios ya se encuentran vinculados.



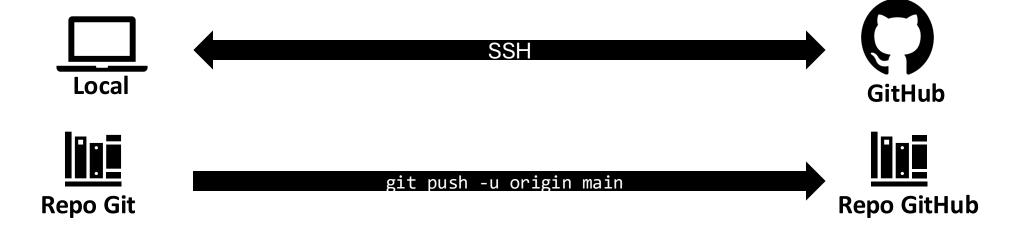
El último paso es volcar nuestro repositorio local al servidor remoto de GitHub.

Para ello renombramos la rama principal (por convención) a main si esta tuviese otro nombre:

git branch -M main

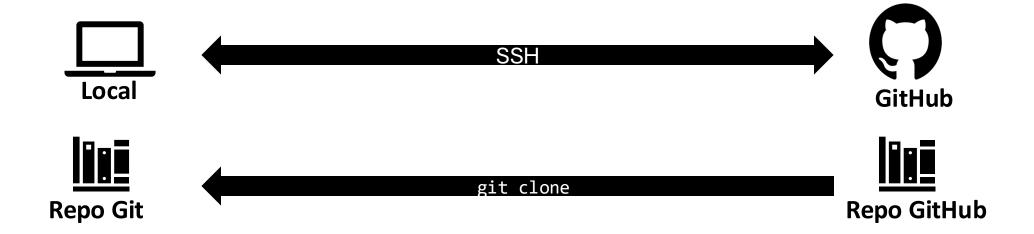
Empujamos todos los cambios en la rama main al repositorio remoto vinculado:

git push -u origin main



De manera similar, si un repositorio existe en el servidor remoto pero no en nuestro local, podemos traerlo mediante el comando:

git clone git@github.com: USER-NAME/PROJECT-NAME.git



En ocasiones, otros desarrolladores harán *push* a un repositorio remoto común de manera que nuestro repositorio local se quede atrasado respecto al remoto. Podemos actualizar nuestro repositorio local, descargando las novedades del remoto, usando el comando:

```
git fetch
o
git pull (git fetch + git merge)
```



1%

Llegados a este punto, hemos conseguido:

- Instalar Git en nuestro sistema y crear una cuenta de GitHub.
- Iniciar nuestro perfil en Git y crear nuestro primer repositorio Git.
- Autenticar nuestra máquina local en nuestra cuenta de GitHub.
- Crear un repositorio GitHub y vincularlo a nuestro repositorio Git.

#### ¿Qué nos queda?

99%

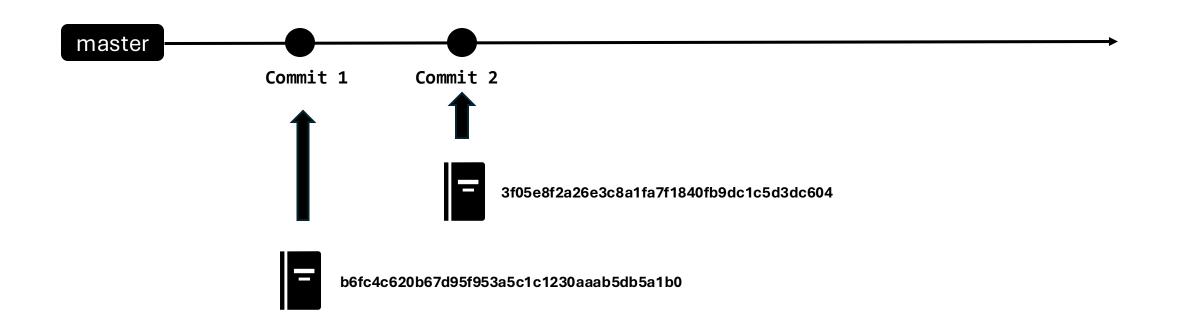
Nos queda mucho por ver. Intentaremos cubrir algunos puntos:

- Uso de ramas en Git.
- Uso de herramientas de GitHub.
- Patrones.



Uno de los elementos más potentes de Git son las ramas o branches. Podemos entender las ramas como líneas de tiempo paralelas de nuestro historial de versiones.

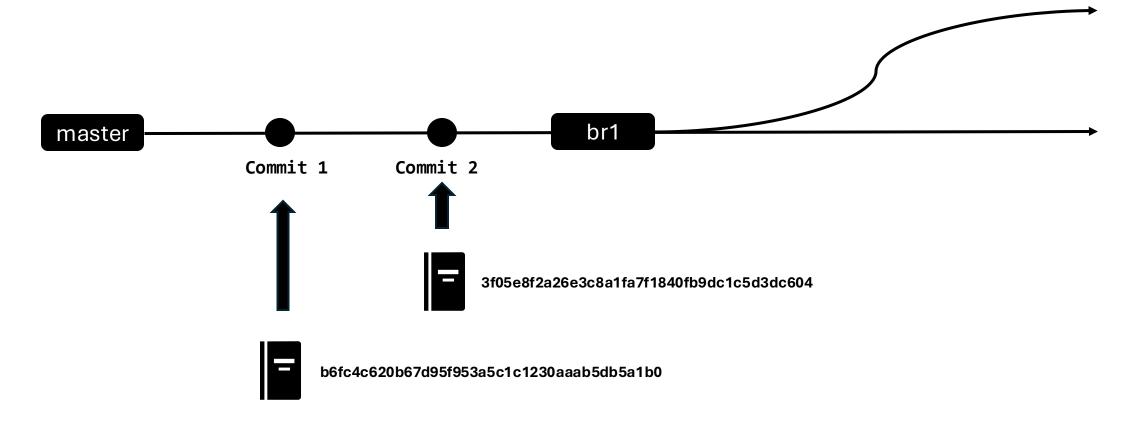
Por defecto, Git crea una rama master al realizar nuestro primer commit. Esta será nuestra línea de tiempo actual, y cualquier commit que hagamos en el futuro tendrá lugar aquí:





Sin embargo, es posible crear nuevas ramas usando el comando git branch <name>.

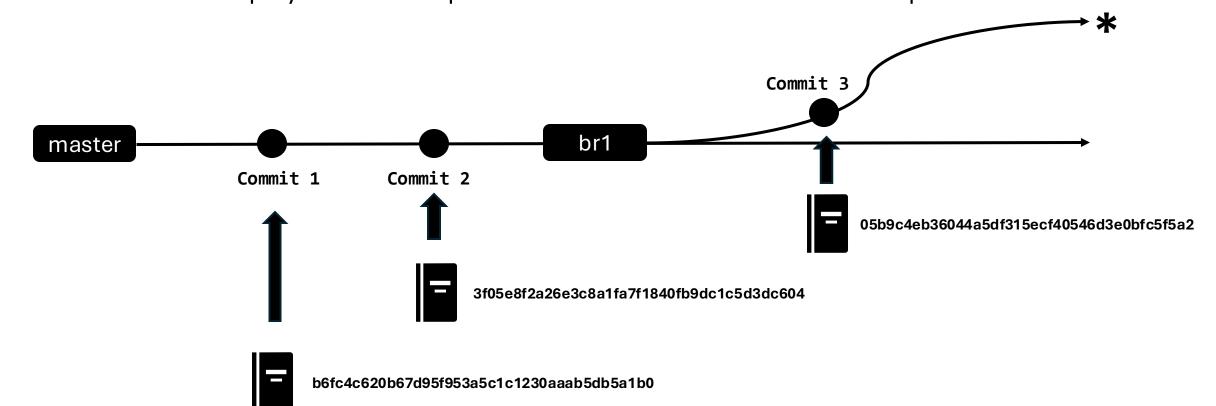
Por defecto, seguiremos viviendo en la rama master, pero podemos movernos entre las ramas existentes usando el comando git checkout <name>.





Sólo podemos estar en una rama a la vez. Para saber en qué rama estamos podemos consultarlo en el comando git branch. La rama actual estará marcada con un \*.

Los commits realizados a partir de ahora se harán sólo contra la rama en la que nos encontremos. Los ficheros de nuestro proyecto se corresponderán a las versiones de la rama en la que nos encontremos.

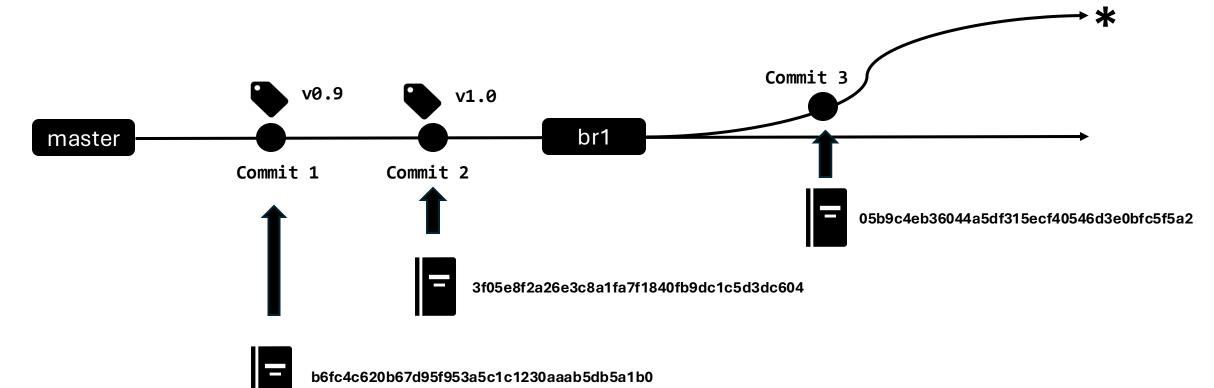




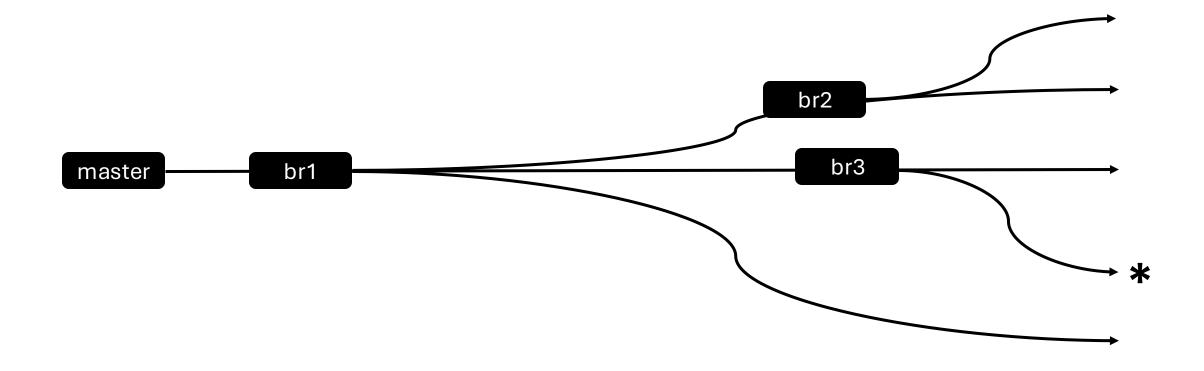
También podemos crear etiquetas o tags en commits concretos del desarrollo con el objetivo de marcar algún hito. Podemos hacer esto a través del comando git tag <"tag-name">.

Estas etiquetas quedan vinculadas al commit actual.

Es posible enviar estas etiquetas al repositorio remoto con git push --tags.



Es posible crear tantas ramas como queramos, tanto a partir de la rama principal como de ramas secundarias:

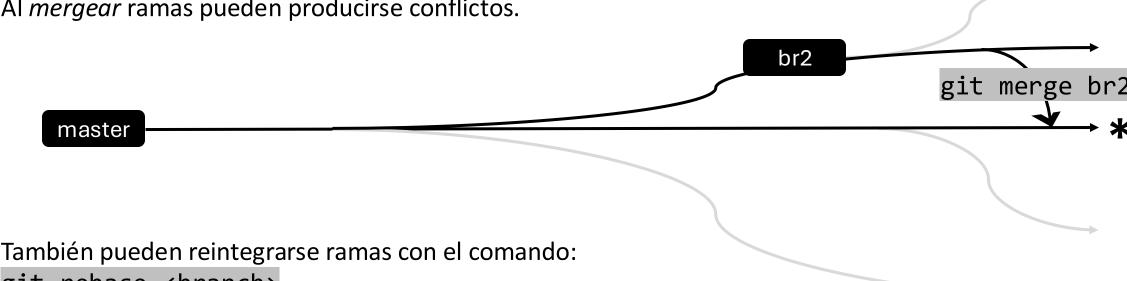




Es posible reintegrar una rama en otra. Para ello, nos posicionamos en la rama sobre la que vamos a integrar, y usamos el comando git merge <branch>, donde <branch> será la rama integrada.

El resultado será una "fusión" de los *commits* de las dos ramas.

Al mergear ramas pueden producirse conflictos.



git rebase <branch>

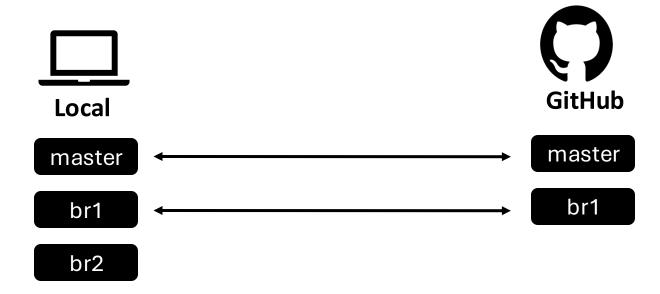
La diferencia entre *merge* y *rebase* está en cómo se muestran los commits en la rama resultante.



Es posible enviar nuevas ramas a nuestro repositorio de GitHub. Para enviar una nueva rama a nuestro repositorio debemos vincularla con el remoto manualmente:

git branch --set-upstream-to=origin/<BRANCH-NAME>

Una vez vinculada, podremos operar sobre esta rama con normalidad.



## Uso de herramientas de GitHub

GitHub cuenta con muchas opciones y herramientas para la gestión de repositorios, el trabajo colaborativo o la automatización. Vamos a centrarnos en dos especialmente importantes:



Las **issues** son propuestas que podemos hacer sobre un repositorio en relación a un tema determinado, como un bug o una mejora del código. Una issue inicia una conversación asincrónica y puede evolucionar en la creación de una rama y una posterior pull request.



Las **pull requests** (**PR**) son propuestas de cambios en un repositorio de código. Permite a un desarrollador particular notificar al propietario del repositorio que ha realizado cambios en una rama y desea integrarla con otra rama del proyecto.

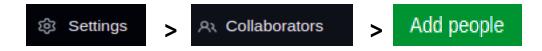
### Uso de herramientas de GGitHub

La colaboración es uno de los fuertes de GitHub.

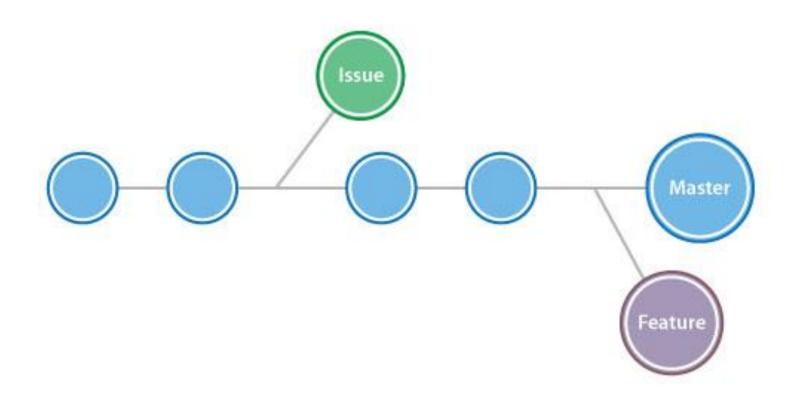
Es posible colaborar en repositorios a través de **Issues** y **Pull Requests**. También es posible añadir colaboradores de manera explícita, gestionando sus permisos de manera fina. Esto es especialmente útil en repositorios privados.

Los **Collaborators** en GitHub son personas a las que se les otorga acceso a un repositorio para colaborar en su desarrollo. Al añadir colaboradores, puedes asignarles permisos específicos para que puedan clonar, editar y enviar cambios al repositorio.

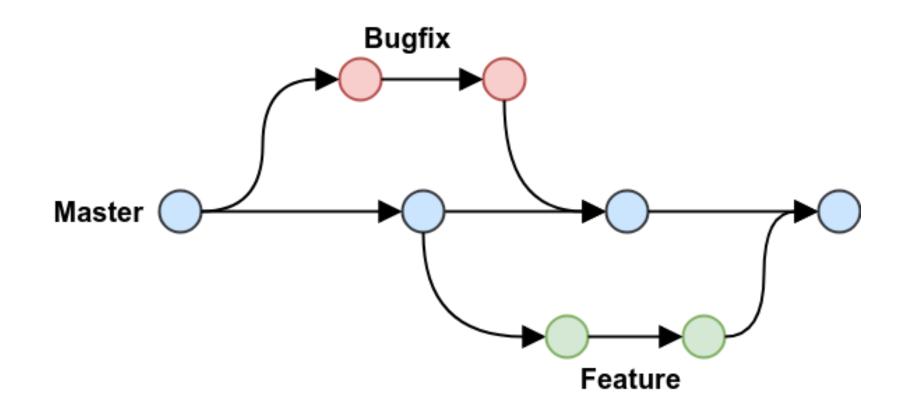
Podemos añadir un colaborador para un repositorio navegando desde ese repositorio:



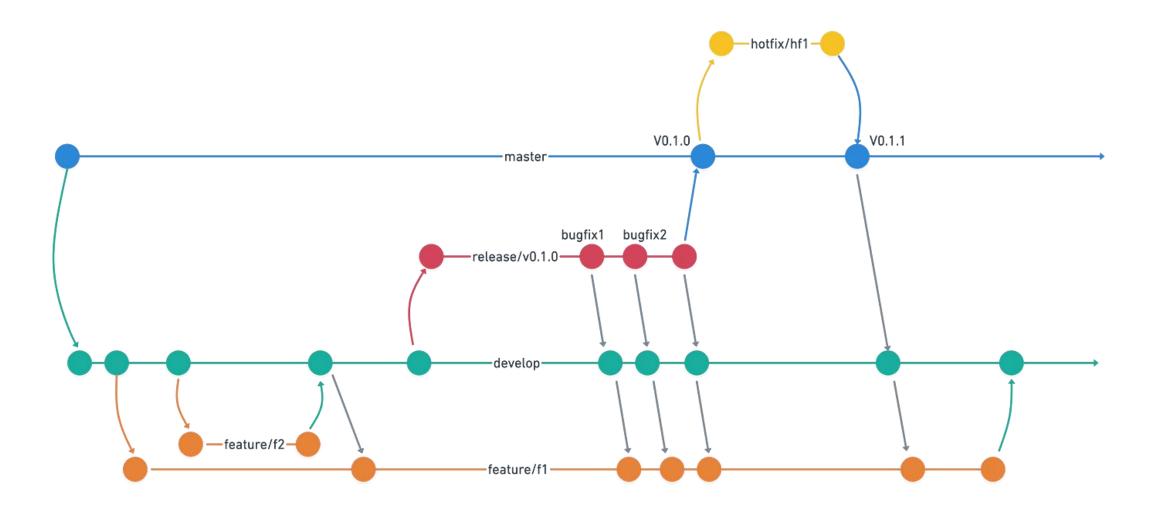
#### Patrones – Single branch



#### **Patrones – Feature branches**



#### Patrones – Git Flow



#### Recursos

**Git** - <a href="https://git-scm.com/doc">https://git-scm.com/doc</a>

Git Cheat Sheet - https://education.github.com/git-cheat-sheet-education.pdf

GitHub - <a href="https://docs.github.com">https://docs.github.com</a>

GitHub Flow - https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow

#### **Contacto**

**LinkedIn** - <u>www.linkedin.com/in/manuellandin</u>

**Email -** manuel.landin@outlook.es