Proyecto: Sistema de Préstamos de Biblioteca 🖳



& Objetivo del Proyecto

El objetivo de este proyecto es implementar una aplicación de consola en Java que permita gestionar el préstamo de libros en una biblioteca digital. El sistema permite:

- Registrar usuarios
- Gestionar libros disponibles
- Realizar préstamos con control de disponibilidad
- Listar el historial de préstamos

🦠 Instrucciones para compilar y ejecutar

Sigue estos pasos para compilar y ejecutar el proyecto:

- 1. Abre una terminal o consola.
- 2. Navega a la carpeta raíz del proyecto.
- 3. Ejecuta los siguientes comandos:

Este es el código bash para compilar y ejecutar el proyecto:

```
javac -d out src/modelo/*.java src/servicio/*.java src/Main.java
java -cp out Main
```

Nota: Asegúrate de tener Java 17 o superior instalado y añadido al PATH.

Clases principales del sistema



Representa un libro con título, autor y estado de disponibilidad.

1 Usuario

Contiene información del usuario: nombre, email y estado (activo o suspendido).

Prestamo

Asocia un libro con un usuario, incluyendo fecha y estado del préstamo.

GestorPrestamos

Clase central que coordina préstamos, devoluciones y listado.

Ejemplo de ejecución

Notas adicionales

- Los campos sensibles deben encapsularse (private) y accederse mediante getters/setters.
- Evita usar System.out.println() dentro de los modelos de dominio.
- Puedes extender el sistema con:
 - o Reservas de libros
 - Multas por retrasos
 - Notificaciones por email
 - o Sección de citas de autores:

"Un lector vive mil vidas antes de morir. El que nunca lee vive solo una."

— George R.R. Martin

Tabla de estado de préstamos

	Estado	Acción permitida	Requiere validación
	activo	renovar, devolver	sí
	renovado	devolver	sí
	devuelto	_	no
-	vencido	suspender usuario	SÍ

Escapado de caracteres

Puedes escribir un asterisco literal con * → *texto sin negrita*

Y un bloque con acento grave: `codigo` → codigo



• Nombre del alumno

• Curso: 1º DAM / DAW

• Módulo: Entornos de Desarrollo