Práctica: Enrutamiento Estático Básico con 3 Routers y 3 Redes Privadas

Cristian Celso Iglesias Rodríguez Ricado Andres Bautista Diaz Nicolas Matias PrimoyPucheta Rolando Raul Ocaña Parra Raúl Rodríguez Pinto

Sumario

1. Preguntas para reflexionar:	3
1.1 ¿Por qué no hace falta configurar puerta de enlace en los routers?	3
1.2 ¿Qué sucede si no configuras una ruta estática hacia una red remota?	3
1.3 ¿Cómo puedes verificar la tabla de enrutamiento?	
1.4 ¿Qué diferencia hay entre una red directamente conectada y una alcanzada por ruta	
estática?	3
2. Capturas a entregar:	
2.1. Tabla de enrutamiento de cada router:	
2.1.0 Anotaciones sobre las capturas:	4
2.1.1. Tabla de enrutamiento (R1):	
2.1.2. Tabla de enrutamiento (R2):	
2.1.3 Tabla de enrutamiento (R3):	
2.2 Ping exitoso entre los tres PCs	
2.2.1 Ping PC1 a PC2	5
2.2.2 Ping PC1 a PC3	
2.2.3 Ping PC2 a PC3	6
2.3 Resultado del comando tracert de PC1 a PC3	
2.4 Configuración de una interfaz de router (show run section interface):	8
2.5 IP configuration de cada PC:	8
2.5.1 PC1:	8
2.5.2 PC2:	9
2.5.3 PC3:	9

1. Preguntas para reflexionar:

1.1 ¿Por qué no hace falta configurar puerta de enlace en los routers?

- Los routers encaminan paquetes entre todas sus interfaces de forma nativa, utilizando su tabla de enrutamiento interna.
- No requieren una puerta de salida predeterminada porque ellos mismos son el punto de salto.

1.2 ¿Qué sucede si no configuras una ruta estática hacia una red remota?

- Al recibir un paquete cuyo destino no está en la tabla, el router descarta el paquete. (ICMP "destination unreachable").

1.3 ¿Cómo puedes verificar la tabla de enrutamiento?

- show ip route: Muestra redes directamente conectadas, rutas estáticas y rutas aprendidas por protocolos.

1.4 ¿Qué diferencia hay entre una red directamente conectada y una alcanzada por ruta estática?

- **Directamente conectada:** aparece con prefijo "C" en la tabla (C 172.16.3.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0).
- **Ruta estática:** aparece con prefijo "S" y next-hop definido (S 192.168.2.0/24 [1/0] via 172.16.2.2).
- Las rutas conectadas se aprenden automáticamente; las estáticas requieren configuración manual y tienen mayor prioridad que rutas dinámicas.

2. Capturas a entregar:

2.1. Tabla de enrutamiento de cada router:

2.1.0 Anotaciones sobre las capturas:

- El router que mencionas en el ejercicio (2901) solo posee 2 conexiones Gi, así que se tuvo que añadir el módulo HWIC-1GE-SFP para añadir 1 slot extra, igualmente con esto lo tendríamos solo lógico y no físico, así que se tuvo que añadir el módulo GLC-LH-SMD para hacerlo funcional.

2.1.1. Tabla de enrutamiento (R1):

```
172.16.0.0/16 is variably subnetted, 5 subnets, 2 masks

S 172.16.1.0/24 [1/0] via 172.16.2.2

C 172.16.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/1

L 172.16.2.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/1

C 172.16.3.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0

L 172.16.3.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0

S 192.168.2.0/24 [1/0] via 172.16.2.2

Router#
```

2.1.2. Tabla de enrutamiento (R2):

```
172.16.0.0/16 is variably subnetted, 5 subnets, 2 masks

C 172.16.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0

L 172.16.1.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0

C 172.16.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/1

L 172.16.2.2/32 is directly connected, GigabitEthernet0/1

S 172.16.3.0/24 [1/0] via 172.16.2.1

192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks

C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0/0

L 192.168.1.2/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0/0

S 192.168.2.0/24 [1/0] via 192.168.1.1
```

2.1.3 Tabla de enrutamiento (R3):

```
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

S 172.16.1.0/24 [1/0] via 192.168.1.2

S 172.16.3.0/24 [1/0] via 192.168.1.2

192.168.1.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks

C 192.168.1.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0/0

L 192.168.1.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0/0

192.168.2.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks

C 192.168.2.0/24 is directly connected, GigabitEthernet0/0

L 192.168.2.1/32 is directly connected, GigabitEthernet0/0

Router#
```

2.2 Ping exitoso entre los tres PCs.

2.2.1 Ping PC1 a PC2.

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Trace complete.

C:\>ping 172.16.1.10 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.1.10: bytes=32 time<\ns TTL=126

Ping statistics for 172.16.1.10:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Ninimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>ping 172.16.1.10

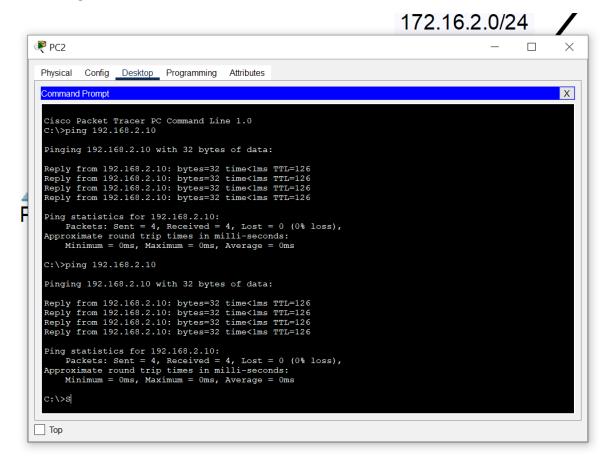
Pinging 172.16.1.10: bytes=32 time<\ns TTL=126

Reply from 172.16.1.10: bytes=32 time<
```

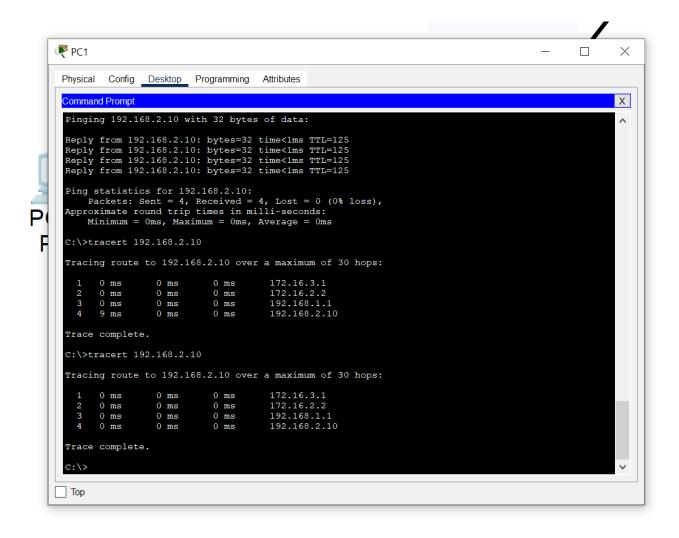
2.2.2 Ping PC1 a PC3.

```
CiO/1
 PC1
                                                                                                                                                                                                                 \times
   Physical Config Desktop Programming Attributes
                                                                                                                                                                                                                               Х
             roximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
    C:\>ping 192.168.2.10
   Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:
    Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125
   Ping statistics for 192.168.2.10:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
    C:\>ping 192.168.2.10
   Pinging 192.168.2.10 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125 Reply from 192.168.2.10: bytes=32 time<1ms TTL=125
   Ping statistics for 192.168.2.10:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
Тор
```

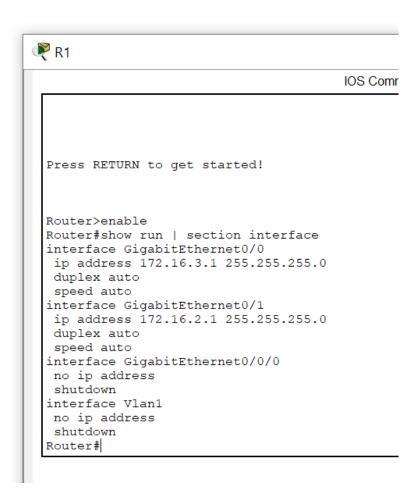
2.2.3 Ping PC2 a PC3.



2.3 Resultado del comando tracert de PC1 a PC3.

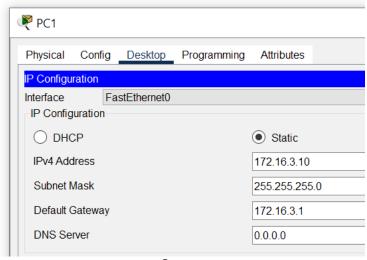


2.4 Configuración de una interfaz de router (show run | section interface):

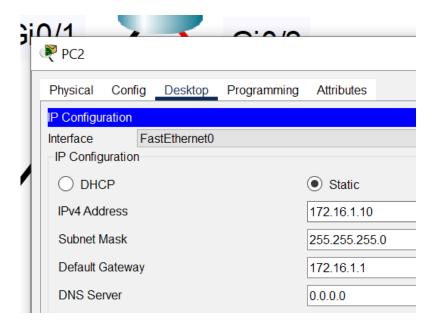


2.5 IP configuration de cada PC:

2.5.1 PC1:



2.5.2 PC2:



2.5.3 PC3:

