Cálculo Lambda Segunda parte

Paradigmas (de Lenguajes) de Programación

Departamento de Ciencias de la Computación Universidad de Buenos Aires

1 de octubre de 2024

Primera extensión

Extensión con pares

- $M, N ::= \cdots \mid \langle M, N \rangle \mid \pi_1(M) \mid \pi_2(M)$
- \bullet $\sigma, \tau ::= \cdots \mid \sigma \times \tau$
- Definir como macro la función $curry_{\sigma,\tau,\delta}$ que sirve para currificar funciones que reciben pares como argumento.
- Enunciar las nuevas reglas de tipado.
- Extender el conjunto de valores y determinar las nuevas reglas de semántica.
- ¿Qué problema introduce agregar la siguiente regla?

$$\pi_1(\langle M, N \rangle) \longrightarrow M$$

Primera extensión

Extensión con pares

- Verificar el siguiente juicio de tipado: $\emptyset \vdash \pi_1((\lambda x : Nat.\langle x, True \rangle))$ 0) : *Nat*
- Reducir el siguiente término a un valor:
 - $\pi_1((\lambda x : Nat.\langle x, True \rangle) \ 0)$

Segunda extensión

Extensión con uniones disjuntas

```
\sigma ::= \dots \mid \sigma + \sigma 

M ::= \dots \mid \mathsf{left}_{\sigma}(M) \mid \mathsf{right}_{\sigma}(M) \mid 

\mathsf{case} \, M \, \mathsf{of} \, \mathsf{left}(x) \rightsquigarrow M \, || \, \mathsf{right}(y) \rightsquigarrow M
```

- $\sigma + \tau$ representa el tipo de la unión disjunta entre σ y τ , similar al tipo Either σ τ de Haskell,
- left $_{\sigma}(M)$ y right $_{\sigma}(M)$ inyectan un valor en la unión, y
- case M of $\operatorname{left}(x) \leadsto N$ \mathbb{I} right $(y) \leadsto O$ efectúa un análisis de casos del término M comparándolo con los patrones $\operatorname{left}_{\sigma}(x)$ y right $_{\sigma}(y)$.

Ejercicio

Enunciar las nuevas reglas de tipado y extender el conjunto de valores y las reglas de semántica de la nueva extensión.

Tercera extensión

Extensión con árboles binarios

- $M, N, O ::= \cdots \mid \text{Nil}_{\sigma} \mid \text{Bin}(M, N, O) \mid \text{raiz}(M) \mid \text{der}(M) \mid \text{izq}(M) \mid \text{esNil}(M)$
- $\sigma ::= \cdots \mid AB_{\sigma}$
- ullet Definir como ejemplo un árbol de funciones Bool o Bool.
- Definir las nuevas reglas de tipado.
- Determinar las reglas de semántica y nuevos valores.

Otra forma de proyectar/observar

Otra forma de representar proyectores u observadores más prolija y que requiere menos reglas (aunque una construcción más sofisticada):

Árboles bis

- $M, N, O := \cdots \mid Nil_{\sigma} \mid Bin(M, N, O) \mid case_{AB_{\sigma}} M \text{ of } Nil \rightsquigarrow N ; Bin(i, r, d) \leadsto O$ Importante: las minúsculas i, r y d representan los nombres de las variables que pueden aparecer libres en O.
- Marcar en la expresión del case: subtérminos y <u>anotaciones</u> de tipos.
- Modificar las reglas de tipado para soportar la nueva extensión.
- ¿Se modifica el conjunto de valores?
- Agregar las reglas de semántica necesarias.

Otra forma de proyectar/observar

Árboles binarios bis

- Redefinir raíz(M), der(M), izq(M) y esNil(M) como macros en esta extensión.
- Reducir el siguiente término: case_{AB_{Nat}} if $(\lambda x : Bool.x)$ True then Bin(Nil_{Nat}, $\underline{1}$, Nil_{Nat}) else Nil_{Nat} of Nil \rightsquigarrow False ; Bin $(i, r, d) \rightsquigarrow$ iszero(r)
- Definir una nueva extensión que incorpore expresiones de la forma map(M, N), donde N es un árbol y M una función que se aplicará a cada uno de los elementos de N.