

SORU.1

```
class Konut
{
public:
    int yas, metrekare, kat;
    string isitma_turu;
    void konut_bilgi_Yazdir()
    {
        cout << "\n\nYasi:" << yas << endl;
        cout << "Metrekaresi:" << metrekare << endl;
        cout << "Kat Sayisi:" << kat << endl;
        cout << "Isitma Turu :" << isitma_turu << endl;
    }

};

int main()
{
    Konut konut1, konut2;

    konut1.yas = 61;
    konut1.metrekarere = 10;
    konut1.kat = 97;
    konut1.isitma_turu = "Dogalgaz";

    konut1.konut_bilgi_Yazdir();

    konut2.yas = 132;
    konut2.metrekarere = 20;
    konut2.kat = 12;
    konut2.isitma_turu = "Merkezi Sistem";

    konut2.konut_bilgi_Yazdir();

    return 0;
}
```

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

SORU.2

```
class CiftlikEvi : public Konut
{
public:
    int hayvan_sayisi, merkeze_uzaklik;
    void ciftlik_bilgi_yazdir()

    {
        Konut::konut_bilgi_Yazdir();
        cout << "Hayvan Sayisi:" << hayvan_sayisi<<endl;
        cout << "Merkeze Uzakligi:" << merkeze_uzaklik<<endl;
    }
};

class Villa : public Konut
{
public:
    int havuz_metrekaresi,merkeze_uzaklik;
    void villa_bilgi_yazdir()
    {
        Konut::konut_bilgi_Yazdir();
        cout <<"Havuz Metrekaresi:"<<havuz_metrekaresi<<"\n";
        cout<<"Merkeze Uzaklik:"<<merkeze_uzaklik<<endl;
    }

    int get_Villa_Fiyat(int yas, int merkeze_uzaklik)
    {
        int villafiyat = yas * merkeze_uzaklik * 1000000;
        return villafiyat;
    }
};

int main()
{
    CiftlikEvi ciftlik1;

    ciftlik1.yas = 18;
    ciftlik1.metrekaresi = 2500;
    ciftlik1.kat = 10;
    ciftlik1.isitma_turu = "Merkezi Sistem";
    ciftlik1.hayvan_sayisi = 100;
    ciftlik1.merkeze_uzaklik = 45;
    ciftlik1.ciftlik_bilgi_yazdir();
    cout<<"Fiyat:"<<ciftlik1.get_Ciftlik_Fiyat(18, 45)<< endl;

    Villa villa1;
    villa1.yas = 5;
    villa1.metrekaresi = 500;
    villa1.kat = 3;
    villa1.isitma_turu = "Dogalgaz ve Alttan isitma";
    villa1.havuz_metrekaresi = 150;
    villa1.merkeze_uzaklik = 30;
    villa1.villa_bilgi_yazdir();
    cout << "Fiyat:" << villa1.get_Villa_Fiyat(5,30) << endl;

    return 0;
}
```

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

SORU.3

```
//header dosyamiz ismi=maden.h
#include<iostream>

using namespace std;

class maden
{
private:
    int maden_agirligi;
    string maden_turu;

public:
    void setAgirlik(int agirlik)
    {
        maden_agirligi = agirlik;
    }

    void setTur(string isim)
    {
        maden_turu = isim;
    }

    int getAgirlik()
    {
        return maden_agirligi;
    }

    string getTur()
    {
        return maden_turu;
    }

};

class Altin :public maden
{
public:
    string maden_renk, renk;

    void setrenk(string renk)
    {
        maden_renk = renk;
    }

    string getRenk()
    {
        return maden_renk;
    }

    void maden_bilgi_yazdir()
    {
        cout << "Maden Turu:" << getTur() << endl;
        cout << "Maden Agirligi:" << getAgirlik() << endl;
        cout << "Madenin Rengi:" << getRenk() << endl;
    }

};
```

NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA

SORU.3

```
//main fonksiyonumuz
#include"maden.h"

int main()
{
    Altin maden1;
    maden1.setAgirlik(61);
    maden1.setTur("Altin");
    maden1.setrenk("Sari");
    maden1.maden_bilgi_yazdir();
    system("pause");
    return 0;
}
```