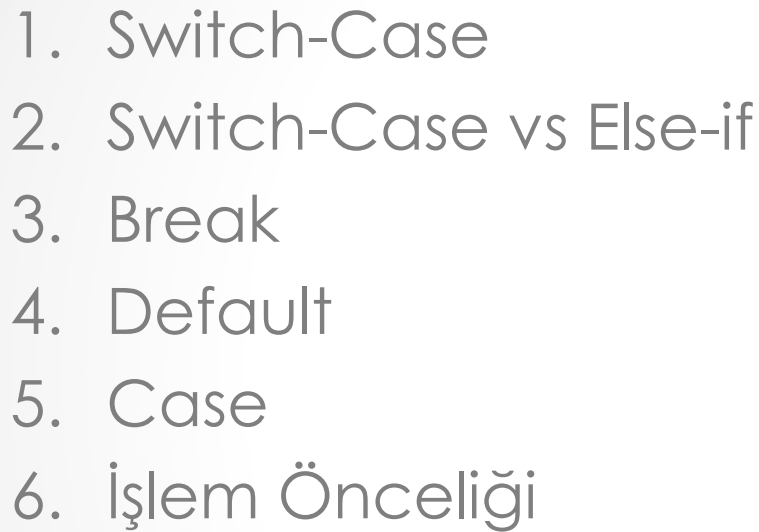




Dr. Zeynep Banu ÖZGER





1- SWITCH-CASE

- Bir değişkenin alacağı farklı değerler için farklı işlemler tanımlanmasını sağlayan kontrol bloğudur.

```
switch (degisken_ismi)
{
    case deger1: işlemler1; break;
    case deger2: işlemler2; break;
    case deger3: işlemler3; break;
    ....
    default: işlemler; break;
}
```



```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int ay;
    printf("Ay bilgisi girin\n");
    scanf("%d",&ay);
    switch(ay)
    {
        case 1:printf("Ocak");break;
        case 2:printf("Subat");break;
        case 3:printf("Mart");break;
        case 4:printf("Nisan");break;
        case 5:printf("Mayis");break;
        case 6:printf("Haziran");break;
        case 7:printf("Temmuz");break;
        case 8:printf("Agustos");break;
        case 9:printf("Eylul");break;
        case 10:printf("Ekim");break;
        case 11:printf("Kasim");break;
        case 12:printf("Aralik");break;
        default: printf("Yanlis sayi girdiniz");break;
    }
}
```



2- SWITCH-CASE VS ELSE IF

- Her switch-case ifadesi if-else blokları ile ifade edilebilir.

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir");break;
    case 2:printf("İki");break;
    case 3:printf("Uç");break;
    case 4:printf("Dört");break;
    case 5:printf("Bes");break;
    default: printf("Tanimli degil");break;
}
```

```
if (sayi==1)
    printf("Bir");
else if (sayi==2)
    printf("İki");
else if (sayi==3)
    printf("Üç");
else if (sayi==4)
    printf("Dört");
else if (sayi==5)
    printf("Beş");
else
    printf("Tanımlı değil");
```



3- BREAK

- «**break**» bir şart sağlandığında döngüden çıkılmak isteniyorsa kullanılır.

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir");
    case 2:printf("İki");
    case 3:printf("Üç");
    case 4:printf("Dört");
    case 5:printf("Beş");
    default: printf("Tanimli degil");
}
```

```
Bir sayi girin
3
Uc
Dort
Bes
Tanimli degil
```

Bir şart sağlanınca, bir break görene kadar veya switch bitene kadar tüm işlemleri yapar.



3- BREAK

- «**break**» istenilen tüm «**case**» bloklarında olmak zorunda değil

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir\n");
    case 2:printf("İki\n");break;
    case 3:printf("Uç\n");
    case 4:printf("Dört\n");break;
    case 5:printf("Bes\n");
    default: printf("Tanimli degil");
}
```

```
Bir sayi girin
3
Uc
Dort
```



«default» satırı «break» içermeyebilir.



case'den sonra birden fazla işlem olabilir, blok parantezi kullanılmasına gerek yok

- case 4...
- case 1+3...

- case $1+x \rightarrow$ olmaz

- case 1.5 \rightarrow olmaz.



5- CASE

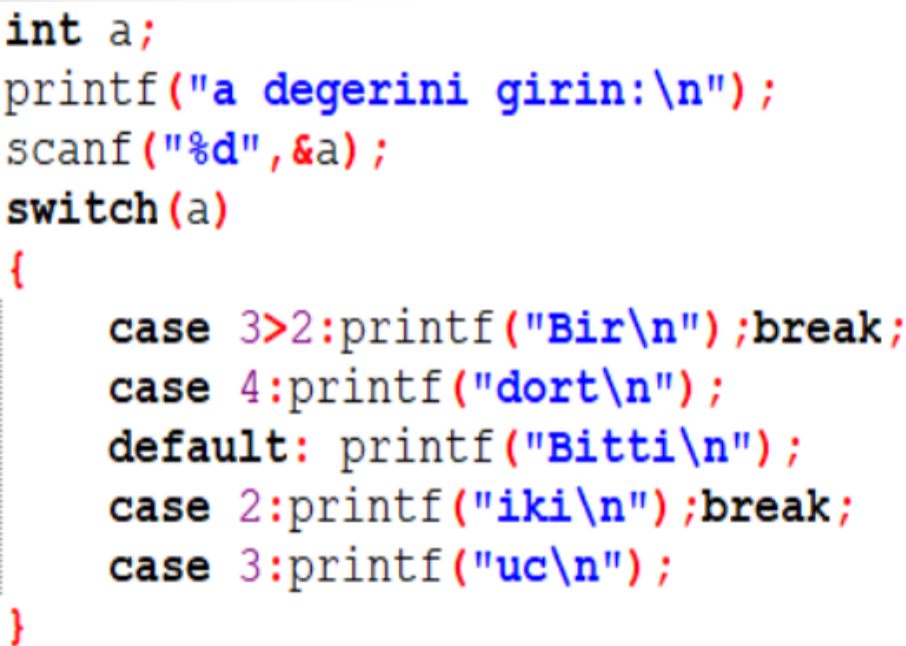
- Birden fazla case için tek bir işlem yapılması sağlanabilir.

```
case 1:
case 2:printf("1 VE 2 \n");break;
```

Ay bilgisine göre mevsim belirllemek istersek?



```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int ay;
    printf("Kacinci ay\n");
    scanf("%d",&ay);
    switch(ay)
    {
        case 12:
        case 1:
        case 2:printf("1 VE 2 \n");break;
        case 3:
        case 4:
        case 5:printf("Ilkbahar\n");break;
        case 6:
        case 7:
        case 8: printf("Yaz\n");break;
        case 9:
        case 10:
        case 11:printf("Sonbahar\n");break;
        default: printf("Tanimli degil");
    }
}
```



Değer	Çıktı
a=1	??
a=4	??
a=2	??
a=3	??
a=5	??



**Grup içindekiler yazılma
sırasına göre**



ÖDEV

-