

# BOOLE CEBRİ

DR. ZEYNEP BANU ÖZGER



# BOOLE CEBRİ

- Bilgisayar ve diğer elektronik cihazlardaki devrelerin 2 farklı durumu vardır; 0 veya 1.
- Bir devrenin çalışması, bir girdi için bir çıkış değeri üreten boolean bir fonksiyon olarak tanımlanabilir.
- Bir devre kurmanın ilk adımı Boole işlevini Boole cebirinin temel işlemleri kullanılarak oluşturulan bir ifade ile göstermektir.



# BOOLE CEBRİ

Bilgisayarlar ve elektronik devreler ikili sayı sistemini kullanır.

İkili sistemde; sayılar 0 ve 1'dir.

Boole cebrinde işlem ve kurallar  $\{0,1\}$  kümesi ile tanımlanır.

Bir boole cebri; sınırlı, dağılma özellikli, her öğenin bir tümleyeni olan bir kafes yapısıdır.

Yaygın olarak 3 işlem kullanılır; tümleyen alma, mantıksal toplama ve mantıksal çarpma.

Mantıksal toplama= OR işlemine, mantıksal çarpma =AND



# BOOLEAN İŞLEMLER

- **Tümleyen Alma**

- Complement alma.
- Üst çizgi veya  $\neg$  ile gösterilir.
- $\bar{1}=0$  ve  $\bar{0}=1$

- **Mantıksal Toplama;**

- OR, '+' veya  $\vee$  ile gösterilir
- $1+1=1$ ,  $1+0=1$ ,  $0+1=1$ ,  $0+0=0$

- **Mantıksal Çarpma;**

- AND, '.' veya  $\wedge$  ile gösterilir.
- $1 \cdot 1 = 1$ ,  $1 \cdot 0 = 0$ ,  $0 \cdot 1 = 0$ ,  $0 \cdot 0 = 0$





# BOOLEAN İŞLEMLER

- Örnek:

- $1 \cdot 0 + \overline{(0 + 1)} = ?$

- $1 \cdot 0 = 0$

- $0 + 1 = 1$

- $\overline{(0 + 1)} = 0$

- $0 + 0 = 0$

- Boole cebri denklikleri birleşik önerme ile de ifade edilebilir.

- $1 \cdot 0 + \overline{(0 + 1)} = 1 \Rightarrow (T \wedge F) \vee \neg(T \vee F) \equiv F$



# BOOLEAN İFADELER VE FONKSİYONLAR

- Bir  $B$  kümesinin elemanları  $\{0,1\}$  olmak üzere,
  - bir  $x$  değişkeni sadece  $B$  kümesinden değer alıyorsa,  $x$  değişkenine **mantıksal değişken** denir.
- $B^n = \{x_1, x_2, \dots, x_n | x_i \in B, 1 \leq i \leq n\}$  olmak üzere,
  - $f: B^n \rightarrow B$  şeklinde tanımlı bir fonksiyona **n. dereceden mantıksal fonksiyon** denir.
- Mantıksal fonksiyonların değişkenler ve mantıksal işlemler ile gösterilmesine
  - **Boolean ifadeler (Boolean expressions)** denir.



# BOOLEAN İFADELER VE FONKSİYONLAR



- Örneğin  $F(x,y)=x\bar{y}$  boolean bir fonksiyon olsun.
  - $\{0,1\}$  kümesinden değer alır.
  - 2. dereceden mantıksal bir fonksiyondur.
  - Olası değerler;  $F(1,1)=0$ ,  $F(1,0)=1$ ,  $F(0,1)=0$  ve  $F(0,0)=0$  olur.
  - Tablo gösterimi;

$x$	$y$	$F(x,y)$
1	1	0
1	0	1
0	1	0
0	0	0



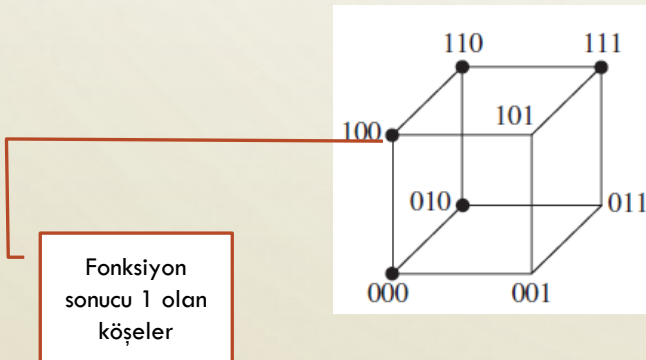
# BOOLEAN İFADELER VE FONKSİYONLAR



- **Örnek:**  $F(x,y,z)=xy+\bar{z}$  boolean bir fonksiyon olsun. ( $B^3$ )

x	y	z	xy	$\bar{z}$	$xy+\bar{z}$
1	1	1	1	0	1
1	1	0	1	1	1
1	0	1	0	0	0
1	0	0	0	1	1
0	1	1	0	0	0
0	1	0	0	1	1
0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	1	1

- **n-cube.**





# BOOLEAN İFADELER VE FONKSİYONLAR



- $b_1, b_2, \dots, b_n \in B$  olmak üzere  $n$  değişkenli  $F$  ve  $G$  mantıksal ifadeleri **ancak ve ancak**
  - $F(b_1, b_2, \dots, b_n) = G(b_1, b_2, \dots, b_n)$  **durumunda eşdeğerdir.**
- **Yani aynı fonksiyonu temsil eden 2 farklı mantıksal ifadeye eşdeğer denir.**
- Örneğin;  $F(x,y)=xy+0$  ve  $G(x,y)=xy \cdot 1$  fonksiyonları eşdeğerdir.
- Bir mantıksal fonksiyonun tümleyeni (complement):
  - $\bar{F}(x_1, x_2, \dots, x_n) = \overline{F(x_1, x_2, \dots, x_n)}$
- $F$  ve  $G$   $n$ . Dereceden mantıksal fonksiyonlar olmak üzere;
  - Mantıksal toplam  $(F+G)=(F + G)(x_1, x_2, \dots, x_n)=F(x_1, x_2, \dots, x_n)+G(x_1, x_2, \dots, x_n)$
  - Mantıksal çarpım:  $(FG)=(FG)(x_1, x_2, \dots, x_n)=F(x_1, x_2, \dots, x_n)G(x_1, x_2, \dots, x_n)$



# BOOLEAN İFADELER VE FONKSİYONLAR

- 2. dereceden bir F fonksiyonunun elemanları ile 16 farklı mantıksal fonksiyon elde edilebilir.

$x$	$y$	$F_1$	$F_2$	$F_3$	$F_4$	$F_5$	$F_6$	$F_7$	$F_8$	$F_9$	$F_{10}$	$F_{11}$	$F_{12}$	$F_{13}$	$F_{14}$	$F_{15}$	$F_{16}$
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0

- $n$ . dereceden bir mantıksal fonksiyondan  $2^{2^n}$  farklı mantıksal fonksiyon elde edilebilir.

<i>Degree</i>	<i>Number</i>
1	4
2	16
3	256
4	65,536
5	4,294,967,296
6	18,446,744,073,709,551,616



# BOOLE CEBRİNİN ÖZELLİKLERİ



## Çift Eşlenik

- $\bar{\bar{x}} = x$

## Idempotence

- $x+x=x$
- $x \cdot x=x$

## Etkisiz Eleman

- $x+0=x$
- $x \cdot 1=x$

## Baskınlık

- $x+1=1$
- $x \cdot 0=0$

## Değişme

- $x+y=y+x$
- $x \cdot y=y \cdot x$



# BOOLE CEBRİNİN ÖZELLİKLERİ

## Birleşme

- $x + (y + z) = (x + y) + z$
- $x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$

## Dağılma

- $x + yz = (x + y)(x + z)$
- $x(y + z) = xy + xz$

## De Morgan

- $\overline{x \cdot y} = \bar{x} + \bar{y}$
- $\overline{x + y} = \bar{x} \bar{y}$

## Birim Özelliği Sıfır Özelliği

- $x + \bar{x} = 1$
- $x \cdot \bar{x} = 0$

## Absorption

- $x + (xy) = x$
- $x(x + y) = x$





# DUALİTE PRENSİBİ



- Boolean bir ifadenin duali,
  - toplam ve çarpımların birbirleri ile
  - 0 ve 1'leri de birbirleri ile yer değiştirmesi ile elde edilir.
- $F^d$  ile gösterilir.
- Örnek:
  - $x(y+0) \rightarrow x+(y \cdot 1)$ 'dir
  - $\bar{x} \cdot 1 + (\bar{y} + z) \rightarrow (\bar{x} + 0) \cdot (\bar{y} \cdot z)$



- Boole cebri binary operatörler ile de gösterilebilir.

- Baskınlık yasası:  $\begin{cases} x \vee 0 = x \\ x \wedge 1 = x \end{cases}$

- Tümlenme yasası:  $\begin{cases} x \vee \bar{x} = 1 \\ x \wedge \bar{x} = 0 \end{cases}$

- Birleşme yasası:  $\begin{cases} (x \vee y) \vee z = x \vee (y \vee z) \\ (x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z) \end{cases}$

- Değişme yasası:  $\begin{cases} x \vee y = y \vee x \\ x \wedge y = y \wedge x \end{cases}$

- Dağılma yasası:  $\begin{cases} x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z) \\ x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z) \end{cases}$



# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ



- **Mantıksal bir fonksiyon;**
  - **, + ve tümleyen işleçleri ile mantıksal bir ifadeye dönüştürülebilir.**
  - **İndirgenerek daha küçük değişken kümeleri ile temsil edilebilir.**
- Amaç, mantıksal fonksiyonu ifade edecek mantıksal ifadenin bulunmasıdır.
- **Örneğin,**  $F(x,y,z)$  ve  $G(x,y,z)$  fonksiyonlarının değerleri tabloda verilmiştir. Buna göre
  - $F$  fonksiyonu mantıksal çarpım işlemi ile ifade edilebilir.
    - $x \cdot \bar{y} \cdot z$ .
  - $G$  fonksiyonu 2 mantıksal çarpımın toplamı ile elde edilebilir.
    - $xy\bar{z} + \bar{x}y\bar{z}$ .

$x$	$y$	$z$	$F$	$G$
1	1	1	0	0
1	1	0	0	1
1	0	1	1	0
1	0	0	0	0
0	1	1	0	0
0	1	0	0	1
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0



# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ

- Bir **sabit (literal)** bir mantıksal değişken veya onun tümleyenidir.
- **Minterm** ;  $y_i = x_i$  veya  $y_i = \bar{x}_i$  olmak üzere  $x_1, x_2, \dots, x_n$  mantıksal değişkenlerinin mantıksal çarpımıdır ( $y_1 y_2 \dots y_n$ )
- Yani bir minterm n sabitin çarpımıdır.
- Bir minterm'ün değerinin 1 olabilmesi için tüm sabitlerin değerinin 1 olması gerekir.
- Örneğin;  $x_1 = x_3 = 0$  ve  $x_2 = x_4 = x_5 = 1$  olmak üzere değeri 1 olan minterm:
  - $\bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3 x_4 x_5$
- $x_1, x_2, x_3$  gibi 3 değişken için 8 farklı minterm vardır.

$$x_1 x_2 x_3$$

$$x_1 x_2 \bar{x}_3$$

$$x_1 \bar{x}_2 x_3$$

$$x_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3$$

$$\bar{x}_1 x_2 x_3$$

$$\bar{x}_1 x_2 \bar{x}_3$$

$$\bar{x}_1 \bar{x}_2 x_3$$

$$\bar{x}_1 \bar{x}_2 \bar{x}_3.$$





# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ



- Minterm bitlerle de ifade edilebilir:

- Örneğin;  $m_{10110} = x_1^1 x_2^0 x_3^1 x_4^1 x_5^0 = x_1 \bar{x}_2 x_3 x_4 \bar{x}_5$

- Bir fonksiyonun mintermlerin toplamı ile ifade edilmesine **çarpımların kanonik toplam formu (sum of products expansion)** veya **ayıran normal form (disjunctive normal form)** denir.
- Mantıksal bir fonksiyonu çarpımların toplamı şeklinde ifade edebilmenin 2 yolu vardır.
  - Boole cebrinin özellikleri
  - Tablo.



# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ



• **Örnek:**  $F(x,y,z)=(x+y)\bar{z}$  ifadesini genişletilmiş çarpımlar toplamı olarak ifade ediniz.

• F fonksiyonu 3 durumda 1 değerini almıştır:

- $x=y=1$  ve  $z=0 \rightarrow xy\bar{z}$
- $x=1$  ve  $y=z=0 \rightarrow x\bar{y}\bar{z}$
- $x=z=0$  ve  $y=1 \rightarrow \bar{x}y\bar{z}$
- $xy\bar{z}+x\bar{y}\bar{z}+\bar{x}y\bar{z}$

x	y	z	x+y	$\bar{z}$	$(x+y) \cdot \bar{z}$
1	1	1	1	0	0
1	1	0	1	1	1
1	0	1	1	0	0
1	0	0	1	1	1
0	1	1	1	0	0
0	1	0	1	1	1
0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	1	0



# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ

- **Örnek:**  $x_1x_2(x_1 + x_3)$  şeklindeki mantıksal ifadeyi disjunctive normal form ile yazarsak:

$x_1x_2(x_1 + x_3) =$	$x_1x_2x_1 + x_1x_2x_3$	Dağılma özelliği
	$x_1x_1x_2 + x_1x_2x_3$	Değişme Özelliği
	$x_1x_2 + x_1x_2x_3$	Idempotence özelliği
	$x_1x_21 + x_1x_2x_3$	Etkisiz eleman özelliği
	$x_1x_2(x_3 + \overline{x_3}) + x_1x_2x_3$	Değişme özelliği
	$x_1x_2x_3 + x_1x_2\overline{x_3} + x_1x_2x_3$	Dağılma Özelliği
	$x_1x_2x_3 + x_1x_2\overline{x_3}$	Değişme ve idempotence



# MINTERM ÖRNEK

- **Örnek:**  $f(x_1x_2) = x_1 + x_2$  mantıksal fonksiyonunun disjunctive normal form ile yazarsak:

$x_1$	$x_2$	$f(x_1x_2)$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$$f(x_1, x_2) = 0\bar{x}_1\bar{x}_2 + 1\bar{x}_1x_2 + 1x_1\bar{x}_2 + 1x_1x_2$$

$$= \bar{x}_1x_2 + x_1\bar{x}_2 + x_1x_2$$





# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ

- Mantıksal bir fonksiyon için mantıksal ifade,
  - Mantıksal toplamların çarpımı ile de elde edilebilir.
  - Bu işleme conjunctive normal form veya toplamların kanonik çarpım formu (product-of-sums expansion) de denir.
- Mantıksal  $x_1, x_2, \dots, x_n$  değişkenlerinin maxtermi  $y_1 + y_2 + \dots + y_n$  toplamıdır.
- $y_i = x_i$  veya  $y_i = \bar{x}_i$ 'dir.
- $y_1 + y_2 + \dots + y_n$  maxtermi ancak ve ancak her bir  $y_i$ 'nin değeri 0 ise 0 sonucunu verir.
- Maxtermler bitlerle de ifade edilebilir.
  - Örneğin:  $m_{10110} = x_1^1 + x_2^0 + x_3^1 + x_4^1 + x_5^0 = x_1 + \bar{x}_2 + x_3 + x_4 + \bar{x}_5$



# MANTIKSAL FONKSİYONLARIN GÖSTERİMİ

- **Örnek:**  $f(x_1, x_2) = x_1(x_1 + x_2)$  mantıksal fonksiyonunu conjunctive normal formda yazarsak;

$x_1$	$x_2$	$x_1 + x_2$	$x_1(x_1 + x_2)$
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	1
1	1	1	1

→ Fonksiyon sonucunu 0 yapan değişken değerleri;

$$\rightarrow x_1 = x_2 = 0 \Rightarrow x_1 + x_2$$

$$\rightarrow x_1 = 0 \text{ ve } x_2 = 1 \Rightarrow x_1 + \overline{x_2}$$

$$\rightarrow f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2)(x_1 + \overline{x_2})$$

**Conjunctive**

**formda 0 değerini verenler göz önüne alınır.**



# MINTERM vs MAXTERM



## Minterm

- Çarpımların toplam
- Disjunctive normal form
- Fonksiyon sonucunu 1 yapan

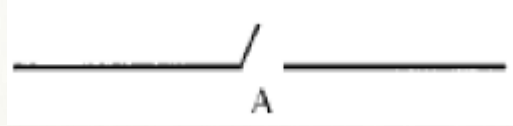
## Maxterm

- Toplamların çarpımı
- Conjunctive normal form
- Fonksiyon sonucunu 0 yapan



# ANAHTAR DEVRELERİ

- Anahtarın 2 durumu vardır: açık ve kapalı.
- Bir veya daha fazla anahtar içeren devrelere anahtar devresi denir.



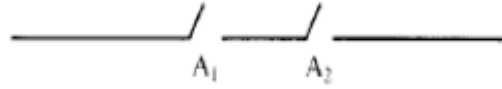
- Anahtar devreleri bağlama şekline göre 2 şekilde gerçekleştirilebilir:
  1. Seri bağlama
  2. Paralel bağlama





# Seri Bağlama

- Anahtarlar ard arda bağlanır



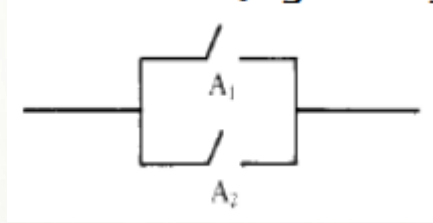
- Akımın ilerleyebilmesi için hattaki tüm anahtarların kapalı olması gerekir.
- Mantıksal çarpım (and) işlemi gibidir.
- $f(x_1, x_2) = x_1 x_2$

$x_1$	$x_2$	$f(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



# Paralel Bağlama

- Anahtarlar paralel bağlı.



- Anahtarlardan en az biri açık olmalı.

- Mantıksal toplam (or) işlemi gibidir.

- $g(x_1, x_2) = x_1 + x_2$

$x_1$	$x_2$	$g(x_1, x_2)$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

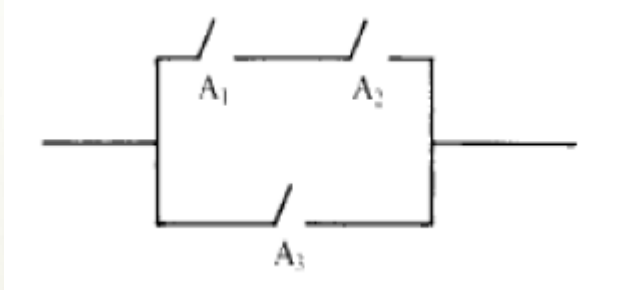
- n tane anahtardan oluşan bir devre için olası durumlar  $x_1, x_2, \dots, x_n$  şeklinde n tane mantıksal durum ile ifade edilir.

- $f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$  fonksiyonu ile gösterilir.
- Bu fonksiyona **anahtarlama fonksiyonu** denir.



# ANAHTAR DEVRELERİ

- **Örnek:** Aşağıdaki devreyi ifade eden anahtarlama fonksiyonunu yazın.



- $x_1, x_2, x_3$  sırasıyla anahtarlar.
- $f(x_1, x_2) \rightarrow A_1 \text{ ve } A_2, f(x_3) \rightarrow A_3$  anahtarının durumunu gösteren fonksiyonlardır.
  - $f(x_1, x_2) = x_1 x_2$
  - $f(x_1, x_2, x_3) = f(x_1, x_2) + f(x_3)$
  - $f(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 + x_3$



# MANTIKSAL KAPILAR

- Temel devre elemanlarına **kapı (gate)** denir.
- **Hafıza içermeyen bu devrelere kombinatoryel devre (combinational circuit) veya kapı ağları (gating networks) denir.**
- Kombinatöryel devrelerin oluşturulmasında kullanılan 3 kapı türü vardır;
  - NOT kapısı
  - AND kapısı
  - OR kapısı





# MANTIKSAL KAPILAR

## NOT

- Girdisi mantıksal bir değişkendir.
- Çıktısı; girdinin tümleyenidir.



x	z
0	1
1	0

## OR

- Girdisi, 2 veya daha fazla mantıksal değişkendir.
- Çıktısı, girdilerin mantıksal toplamıdır.



$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

## AND

- Girdisi, 2 veya daha fazla mantıksal değişkendir.
- Çıktısı, girdilerin mantıksal çarpımıdır.

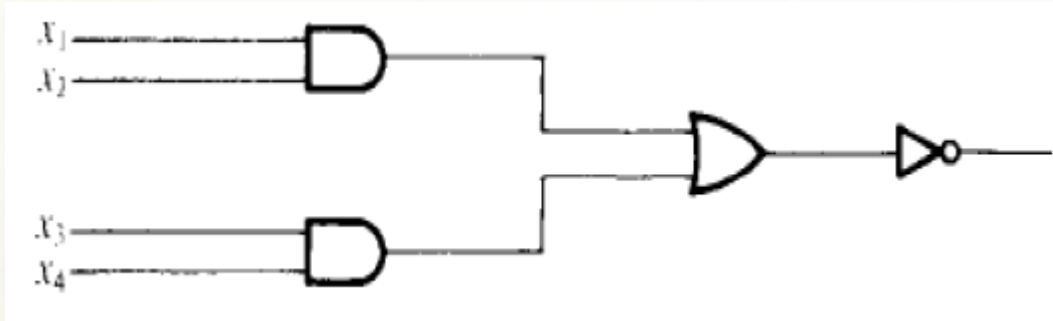


$x_1$	$x_2$	$z$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



# MANTIKSAL KAPILAR

- **Örnek;** Aşağıdaki devrenin mantıksal ifadesini yazın:



$$f_1(x_1, x_2) = x_1x_2$$

$$f_2(x_3, x_4) = x_3x_4$$

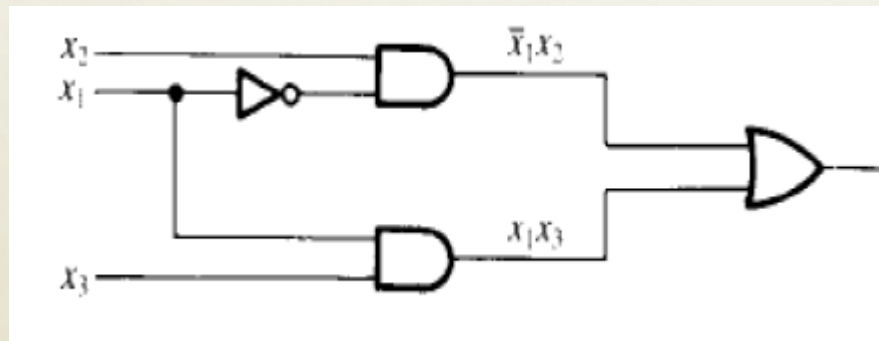
$$f_3(x_1, x_2, x_3, x_4) = f_1(x_1, x_2) + f_2(x_3, x_4)$$

$$f_4(x_1, x_2, x_3, x_4) = \overline{f_3(x_1, x_2, x_3, x_4)}$$

$$f(x_1, x_2, x_3, x_4) = \overline{x_1x_2 + x_3x_4}$$

- **Örnek:** Aşağıdaki mantıksal ifadenin devresini çizin:

$$\overline{x_1}x_2 + x_1x_3$$



# MANTIKSAL İFADELERİN SADELEŞTİRİLMESİ

- Bir kombinasyonel devrenin verimliliği, içerdiği kapıların sayısına ve düzenine bağlıdır.
- Mantıksal devrelerdeki eleman sayılarının, aynı işlemi yapacak şekilde, minimize edilmesi bir mühendislik problemidir.
- Örneğin:  $F(x, y, z) = x \cdot y \cdot z + x \cdot \bar{y} \cdot z;$   
 $= (y + \bar{y})(xz)$   
 $= 1 \cdot (xz) = xz$
- Mantıksal ifadelerin indirgenmesi için 2 temel yöntem kullanılır:
  1. Karnaugh haritaları
  2. Quine-McCluskey Yöntemi



# MANTIKSAL İFADELERİN SADELEŞTİRİLMESİ



- 1960'ların başına kadar tek bileşenlerdi.
- En az sayıda kapının kullanılması= maliyeti azaltmak
- 1960'ların ortalarında, kapıları tek bir yonga üzerinde birleştirilebilir oldu.
- Bu yongalar ile düşük maliyetle daha karmaşık entegreler
- İndirgeme → daha fazla devrenin aynı chip üzerinde bulunabilmesi
- Böylece devrelerin, outputu üretme süresi kısalmaktadır.





# MANTIKSAL İFADELERİN SADELEŞTİRİLMESİ

- Bir mantıksal ifadenin sadeleştirilmiş hali aşağıdaki kriterleri sağlamalıdır.
  1. Çarpımların toplamı.
  2. Daha az sayıda denk bir mantıksal ifade bulunmamalıdır.
  3. Aynı sayıda terime sahip olmalıdır.
- Bir mantıksal ifade yukardaki kriterleri sağlıyorsa minimal formdadır.
- Minimal formlar tek değildir.
- Minimal formu elde ederken;
  - Disjunctive normal form ile başla
  - Terimlerin sayısının azalt.
  - Değişkenlerin sayısını azalt.



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- Mintermlere eşdeğer olan en kısa ifade hesaplanır.
- Giriş değerlerinin alabileceği olası değerler bir tabloda gösterilir,
  - Çıkış olanlara 1 yazılır.
  - Bu tabloya K-Map denir.
- 1'ler arasında komşuluk incelemesi ile sadeleştirilir.
- Farklı sayıda mantıksal değişken= farklı harita
  - Örneğin; 2 mantıksal değişken içeren bir fonksiyonda 4 olası minterm vardır.
- Mantıksal ifadenin içerdiği minterm için hücre değeri 1'dir.
- Bir değişkenin farklı mintermleri temsil ediyorsa, bu hücrelere bitişik/komşu (adjacent) denir.

	y	$\bar{y}$
x	xy	$x\bar{y}$
$\bar{x}$	$\bar{x}y$	$\bar{x}\bar{y}$



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- **Örnek:**  $f(x, y) = xy + \bar{x}y$

	$y$	$\bar{y}$
$x$	$xy$	$x\bar{y}$
$\bar{x}$	$\bar{x}y$	$\bar{x}\bar{y}$

	$y$	$\bar{y}$
$x$	1	
$\bar{x}$	1	

mintermün hücre değeri 1 yapılır

	$y$	
$x$	1	
$\bar{x}$	1	

'komşu hücre oluşmuştur.



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- **Örnek:**  $f(x, y) = x\bar{y} + \bar{x}y$

	$y$	$\bar{y}$
$x$		1
$\bar{x}$	1	



	$y$	$\bar{y}$
$x$		1
$\bar{x}$	1	

Bitişik hücre  
bulunmadığından daha  
fazla sadeleştirilememiştir.  
 $x\bar{y} + \bar{x}y$

- **Örnek:**  $f(x, y) = x\bar{y} + \bar{x}y + \bar{x}\bar{y}$

	$y$	$\bar{y}$
$x$		1
$\bar{x}$	1	1



	$y$	$\bar{y}$
$x$		1
$\bar{x}$	1	1

sadeleştirildiğinde  
 $\bar{x} + \bar{y}$  elde edilir





# Karnaugh Haritası Yöntemi

- Fonksiyon 3 değişkenli  $\rightarrow$  K-Map 8 hücreli dikdörtgendir.
- 3 değişken için olası 8 minterm.
- Bir sabit, farklı mintermler ile temsil ediliyorsa bu hücreler komşu hücredir.

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$x$	$xyz$	$xy\bar{z}$	$x\bar{y}z$	$x\bar{y}\bar{z}$
$\bar{x}$	$\bar{x}yz$	$\bar{x}y\bar{z}$	$\bar{x}\bar{y}z$	$\bar{x}\bar{y}\bar{z}$



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- **Örnek:**  $f(x, y, z) = xy\bar{z} + x\bar{y}\bar{z} + \bar{x}yz + \bar{x}\bar{y}\bar{z}$

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$x$		1	1	
$\bar{x}$	1		1	

$x$  ve  $\bar{z}$ ,  $y$  ve  $\bar{y}$  için sabit kalmıştır.  
 $\bar{y}$  ve  $\bar{z}$ ,  $x$  ve  $\bar{x}$  için sabit kalmıştır.

$$x\bar{z} + \bar{y}\bar{z} + \bar{x}yz$$

- **Örnek:**  $f(x, y, z) = x\bar{y}z + x\bar{y}\bar{z} + \bar{x}yz + \bar{x}\bar{y}z + \bar{x}\bar{y}\bar{z}$

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$x$			1	1
$\bar{x}$	1		1	1

sabit olan tek değişken  
 $\bar{y}$ 'dir.

$$\bar{y} + \bar{x}z$$

Dikdörtgen katlanarak silindir  
 şeklinde temsil edildiğinde bu  
 2 hücre komşu olacaktır.



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- 4 değişkenli bir fonksiyon  $\rightarrow$  K-Map haritası 4x4 bir matris.
- 16 olası minterm içerir.
- 2 hücrenin, temsil ettikleri mintermler, sadece 1 değişken için farklıysa bu 2 hücre komşudur.
- Komşuluk bloğu ne kadar fazla ise, sadeleştirme o kadar iyi.

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$wx$	$wxyz$	$wxy\bar{z}$	$wx\bar{y}z$	$wx\bar{y}\bar{z}$
$w\bar{x}$	$w\bar{x}yz$	$w\bar{x}y\bar{z}$	$w\bar{x}\bar{y}z$	$w\bar{x}\bar{y}\bar{z}$
$\bar{w}x$	$\bar{w}xyz$	$\bar{w}xy\bar{z}$	$\bar{w}x\bar{y}z$	$\bar{w}x\bar{y}\bar{z}$
$\bar{w}\bar{x}$	$\bar{w}\bar{x}yz$	$\bar{w}\bar{x}y\bar{z}$	$\bar{w}\bar{x}\bar{y}z$	$\bar{w}\bar{x}\bar{y}\bar{z}$



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- **Örnek:**  $wxyz + wxy\bar{z} + wx\bar{y}\bar{z} + w\bar{x}yz + w\bar{x}\bar{y}z + w\bar{x}\bar{y}\bar{z} + \bar{w}x\bar{y}z + \bar{w}\bar{x}yz + \bar{w}\bar{x}\bar{y}\bar{z}$

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$wx$	1	1	1	
$w\bar{x}$	1		1	1
$\bar{w}\bar{x}$	1	1		
$\bar{w}x$				1

$$wyz + wx\bar{z} + w\bar{x}\bar{y} + \bar{w}\bar{x}y + \bar{w}x\bar{y}z$$

Farklı bloklama farklı çözüm.

- **Örnek:**  $wx\bar{y}\bar{z} + w\bar{x}yz + w\bar{x}y\bar{z} + w\bar{x}\bar{y}z + \bar{w}x\bar{y}\bar{z} + \bar{w}\bar{x}y\bar{z} + \bar{w}\bar{x}\bar{y}\bar{z}$

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$wx$			1	
$w\bar{x}$	1	1	1	
$\bar{w}\bar{x}$		1	1	
$\bar{w}x$			1	

$$w\bar{x}y + \bar{x}\bar{z} + \bar{y}\bar{z}$$





# Karnaugh Haritası Yöntemi

- **Örnek:**  $wxyz\bar{z} + wx\bar{y}\bar{z} + w\bar{x}yz + w\bar{x}y\bar{z} + w\bar{x}\bar{y}\bar{z} + \bar{w}xyz + \bar{w}xy\bar{z} + \bar{w}x\bar{y}\bar{z} + \bar{w}\bar{x}yz + \bar{w}\bar{x}y\bar{z} + \bar{w}\bar{x}\bar{y}\bar{z}$

	$yz$	$y\bar{z}$	$\bar{y}z$	$\bar{y}\bar{z}$
$wx$		1	1	
$w\bar{x}$	1	1	1	
$\bar{w}x$		1	1	
$\bar{w}\bar{x}$	1	1	1	1

$$w\bar{x}y + \bar{z} + \bar{w}x$$

- K-Map'deki;
  - İkili bir komşuluk mintermdeki terim sayısını 1 azaltır.
  - 4'lü bir komşulu mintermdeki terim sayısını 2 azaltır.
  - 8'li bir komşuluk ise 3 azaltır.
  - Genellersek  $2^n$  tane komşu 1, terim sayısını n azaltır



# Karnaugh Haritası Yöntemi

- $n$ , mantıksal fonksiyondaki değişken sayısı olmak üzere;
  - $n$  değişkenli bir mantıksal fonksiyon için oluşturulacak K-Map;
    - $2^{\lfloor n/2 \rfloor}$  satır,  $2^{\lceil n/2 \rceil}$  sütundan oluşur.
    - Ve toplamda  $2^n$  hücre içerir.
- K-Map'lerde en üst ve alt satırda ile en soldaki ve en sağdaki sütuna karşılık gelen hücreler bitişik kabul edilir.



# Quine-McCluskey Yöntemi

- K-Map'de değişken sayısı arttıkça haritayı oluşturmak karmaşıklaşır.
- Çok değişkenli mantıksal denklemlerde, Quine-McCluskey yöntemi
- Mintermler, en fazla 1 içeren dizilere göre sıralanır.
- 1'ler şöyle gösterilir.

<i>Minterm</i>	<i>Bit String</i>	<i>Number of 1s</i>
$xyz$	111	3
$x\bar{y}z$	101	2
$\bar{x}yz$	011	2
$\bar{x}\bar{y}z$	001	1
$\bar{x}\bar{y}\bar{z}$	000	0



# Quine-McCluskey Yöntemi

- **Örnek:**  $xyz + x\bar{y}z + \bar{x}yz + \bar{x}\bar{y}z + \bar{x}\bar{y}\bar{z}$

1. Bit stringlerle ifade edilir.

$xyz$	111
$x\bar{y}z$	101
$\bar{x}yz$	011
$\bar{x}\bar{y}z$	001
$\bar{x}\bar{y}\bar{z}$	000

2. Bit dizileri içerdikleri 1'lerin sayısına göre gruplanır.

- Gruplama en az 1 sabitte değişiklik gösteren mintermlere göre yapılır.

(1,2)	$xz$	1-1
(1,3)	$yz$	-11
(2,4)	$\bar{y}z$	-01
(3,4)	$\bar{x}z$	0-1
(4,5)	$\bar{x}\bar{y}$	00-





# Quine-McCluskey Yöntemi

3. 2. adımda elde edilen mintermler tekrar ortak bir sabitte gruplanmaya çalışılır.

(1,2,3,4)	$z$	$--1$
-----------	-----	-------

4. Bu indirgeme işlemi, indirgeme yapılamaz oluncaya kadar devam eder.
5. İndirgenemeyen terimler mantıksal toplam ile birleştirilir.

- $z + \bar{x}\bar{y}$

- Bir minterm birden fazla grupta bulunabilir.



# Quine-McCluskey Yöntemi

- Örnek:  $wxy\bar{z} + w\bar{x}yz + w\bar{x}y\bar{z} + \bar{w}xyz + \bar{w}x\bar{y}z + \bar{w}\bar{x}yz + \bar{w}\bar{x}\bar{y}z$

1. Bit dizisi:

1	$wxy\bar{z}$	1110	3
2	$w\bar{x}yz$	1011	3
3	$\bar{w}xyz$	0111	3
4	$w\bar{x}y\bar{z}$	1010	2
5	$\bar{w}x\bar{y}z$	0101	2
6	$\bar{w}\bar{x}yz$	0011	2
7	$\bar{w}\bar{x}\bar{y}z$	0001	1

2. Gruplama.

$wxy\bar{z}$	1110	(1,4)	$wy\bar{z}$	1-10
$w\bar{x}yz$	1011	(2,4)	$w\bar{x}y$	101-
$\bar{w}xyz$	0111	(2,6)	$\bar{x}yz$	-011
$w\bar{x}y\bar{z}$	1010	(3,5)	$\bar{w}xz$	01-1
$\bar{w}x\bar{y}z$	0101	(3,6)	$\bar{w}yz$	0-11
$\bar{w}\bar{x}yz$	0011	(5,7)	$\bar{w}\bar{y}z$	0-01
$\bar{w}\bar{x}\bar{y}z$	0001	(6,7)	$\bar{w}\bar{x}z$	00-1



# Quine-McCluskey Yöntemi

3. 2. defa gruplandırıldığında;

$wxy\bar{z}$	1110	(1,4)	$wy\bar{z}$	1-10	(3,5,6,7)	$\bar{w}z$	0--1
$w\bar{x}yz$	1011	(2,4)	$w\bar{x}y$	101-			
$\bar{w}xyz$	0111	(2,6)	$\bar{x}yz$	-011			
$w\bar{x}y\bar{z}$	1010	(3,5)	$\bar{w}xz$	01-1			
$\bar{w}x\bar{y}z$	0101	(3,6)	$\bar{w}yz$	0-11			
$\bar{w}\bar{x}yz$	0011	(5,7)	$\bar{w}\bar{y}z$	0-01			
$\bar{w}\bar{x}\bar{y}z$	0001	(6,7)	$\bar{w}\bar{x}z$	00-1			

4.  $\bar{w}z + wy\bar{z} + w\bar{x}y$  veya  $\bar{w}z + wy\bar{z} + \bar{x}yz$

