



SWITCH-CASE

Dr. Zeynep Banu ÖZGER



İÇERİK



- 1. Switch-Case
- 2. Switch-Case vs Else-if
- 3. Break
- 4. Default
- 5. Case
- 6. İşlem Önceliği



1- SWITCH-CASE



• Bir değişkenin alacağı farklı değerler için farklı işlemler tanımlanmasını sağlayan kontrol bloğudur.

```
switch (degisken_ismi)
{
   case deger1: işlemler1; break;
   case deger2: işlemler2; break;
   case deger3: işlemler3; break;
   ....
   default: işlemler; break;
}
```



1- SWITCH-CASE



```
#include<stdio.h>
int main()
    int ay;
    printf("Ay bilgisi girin\n");
    scanf ("%d", &ay);
    switch (ay)
        case 1:printf("Ocak");break;
        case 2:printf("Subat");break;
        case 3:printf("Mart");break;
        case 4:printf("Nisan");break;
        case 5:printf("Mayis");break;
        case 6:printf("Haziran");break;
        case 7:printf("Temmuz");break;
        case 8:printf("Agustos");break;
        case 9:printf("Eylul");break;
        case 10:printf("Ekim");break;
        case 11:printf("Kasim");break;
        case 12:printf("Aralik");break;
        default: printf("Yanlis sayi girdiniz");break;
```



2- SWITCH-CASE VS ELSE IF



Her switch-case ifadesi if-else blokları ile ifade edilebilir.

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir");break;
    case 2:printf("İki");break;
    case 3:printf("Uc");break;
    case 4:printf("Dort");break;
    case 5:printf("Bes");break;
    default: printf("Tanimli degil");break;
}
```

```
if (sayi==1)
    printf("Bir");
else if (sayi==2)
    printf("İki");
else if (sayi==3)
    printf("Uc");
else if (sayi==4)
    printf("Dort");
else if (sayi==5)
    printf("Bes");
else
    printf("Tanimli degil");
```



3- BREAK



 «break» bir şart sağlandığında döngüden çıkılmak isteniyorsa kullanılır.

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir");
    case 2:printf("İki");
    case 3:printf("Uc");
    case 4:printf("Dort");
    case 5:printf("Bes");
    default: printf("Tanimli degil");
}

Bir sayi girin

3
Uc
Dort
Bes
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
Tanimli degil
```

Bir şart sağlanınca, bir break görene kadar veya switch bitene kadar tüm işlemleri yapar.



3-BREAK



 «break» istenilen tüm «case» bloklarında olmak zorunda değil

```
switch(sayi)
{
    case 1:printf("Bir\n");
    case 2:printf("İki\n");break;
    case 3:printf("Uc\n");
    case 4:printf("Dort\n");break;
    case 5:printf("Bes\n");
    default: printf("Tanimli degil");
}
```

```
Bir sayi girin
3
Uc
Dort
```







Switch bloğu «default» satırı içermeyebilir

«default» satırı en sonda olmak zorunda değil.

«default» satırı «break» içermeyebilir.



5- CASE



case'den sonra birden fazla işlem olabilir, blok parantezi kullanılmasına gerek yok

Aynı switch bloğunda, aynı ifade iki farklı case ile verilemez.

- case 4...
- case 1+3...

Sadece değer kullanılabilir, başka bir değişken kullanılamaz.

• case 1+x →olmaz

Sayı olarak sadece integer alır

• case 1.5→olmaz.







Birden fazla case için tek bir işlem yapılması sağlanabilir.

```
case 1:
case 2:printf("1 VE 2 \n");break;
```

Ay bilgisine göre mevsim belirlemek istersek?



5- CASE



```
#include<stdio.h>
int main()
    int ay;
    printf("Kacinci ay\n");
    scanf ("%d", &ay);
    switch (ay)
        case 12:
        case 1:
        case 2:printf("1 VE 2 \n");break;
        case 3:
        case 4:
        case 5:printf("Ilkbahar\n");break;
        case 6:
        case 7:
        case 8: printf("Yaz\n");break;
        case 9:
        case 10:
        case 11:printf("Sonbahar\n");break;
        default: printf("Tanimli degil");
```



SONUÇ?



```
int a;
printf("a degerini girin:\n");
scanf("%d",&a);
switch(a)
{
    case 3>2:printf("Bir\n");break;
    case 4:printf("dort\n");
    default: printf("Bitti\n");
    case 2:printf("iki\n");break;
    case 3:printf("uc\n");
```

Değer	Çıktı
a=1	??
a=4	??
a=2	??
a=3	??
a=5	??



6- İŞLEM ÖNCELİKLERİ



Operatör	Tip
++,	Tekli son artırma, Tekli son azaltma
()	parantez
++	Tekli ön artırma
	Tekli ön azaltma
!	Mantıksal değil
*	Çarpma
/	Bölme
%	Mod Alma
+, -	Toplama, Çıkarma
<, <=	Küçük, Küçük eşit
>,>=	Büyük, Büyük eşit
==, !=	Eşittir, Eşit değildir
&&	Mantıksal ve
11	Mantıksal veya
?:	Üçlü koşullu
= +=,-= Grup 10 *=, /=	Atama
	Toplayıp atama, çıkarıp atama
	Çarpıp atama, bölüp atama
%=	Mod alarak atama
,	virgül
	++, () ++ ! * / % +, - <, <= >, >= ==,!= && ?: = +=,-= *=, /= %=

Grup numarası küçük olan diğerlerine göre daha öncelikli

Grup içindekiler yazılma sırasına göre



ÖDEV



1. Bir Nisan ayı için, 1 Nisan Salı gününe denk geldiyse, ayın kaçıncı günü olduğu kullanıcıdan alınmak kaydıyla, hangi güne denk geleceğini switch-case ve else if yapısıyla bulun.