

GRAFLAR

DR. ZEYNEP BANU ÖZGER



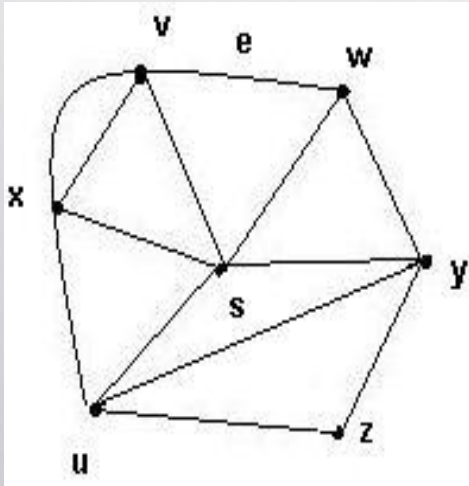
GRAF

- **Düğüm**ler ve bu düğümleri birleştiren kenarlardan oluşan ayrı yapılardır.
- Tanım:
 - Graf, düğümler ve kenarlar kümesinden oluşur.
 - $G=(V,E)$ olarak gösterilir.
 - Her bir kenar 1 veya 2 düğümlle ilişkilidir.
- Kenarlar bağladığı düğümler ile ifade edilir.
 - $e=(dugum1,dugum2)$
- Sonsuz sayıda kenar veya düğüm → **sonsuz graf (infinite graph)**,
- Sonlu sayıda düğüm ve kenar → **sonlu graf (finite graph)** denir.



GRAF

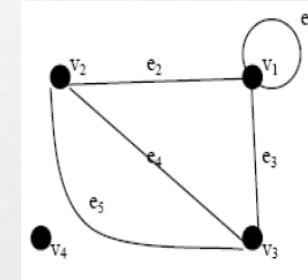
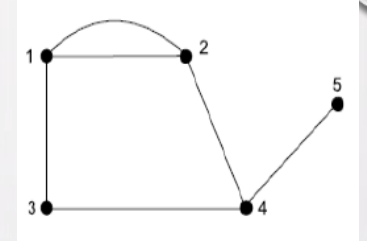
- Bir grafi tanımlamak için;
 - Kenar ve düğüm kümeleri tanımlanmalı.
 - Hangi kenarların hangi düğümleri bağladığı tanımlanmalıdır.
- Örnek;
 - $G=(V,E)$,
 - $V=\{s, u, v, w, x, y, z\}$,
 - $E=\{(x,s), (x,v), (x,v), (x,u), (v,w), (s,v), (s,u), (s,w), (s,y), (w,y), (u,y), (u,z),(y,z)\}$



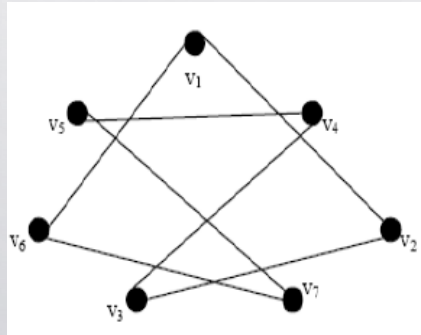
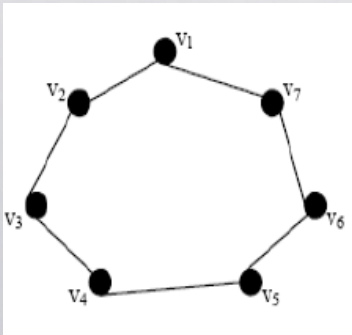
GRAF

- **Kenarlar;**

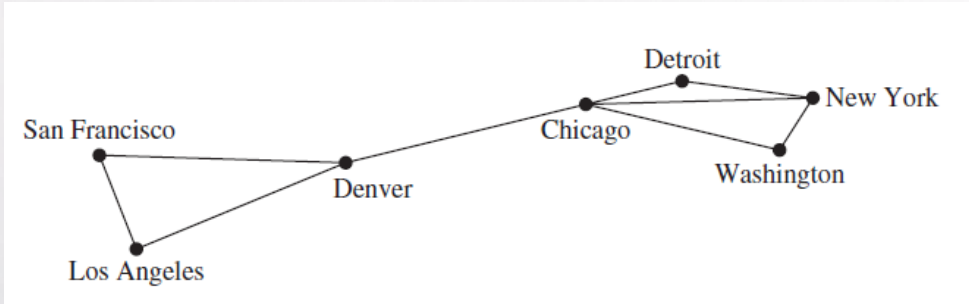
- Aynı düğüm çifti ile bağlanmış iki veya daha fazla kenara **paralel kenar** denir.
- Bir düğümü kendisine bağlayan kenar **döngü (loop)** oluşturur.



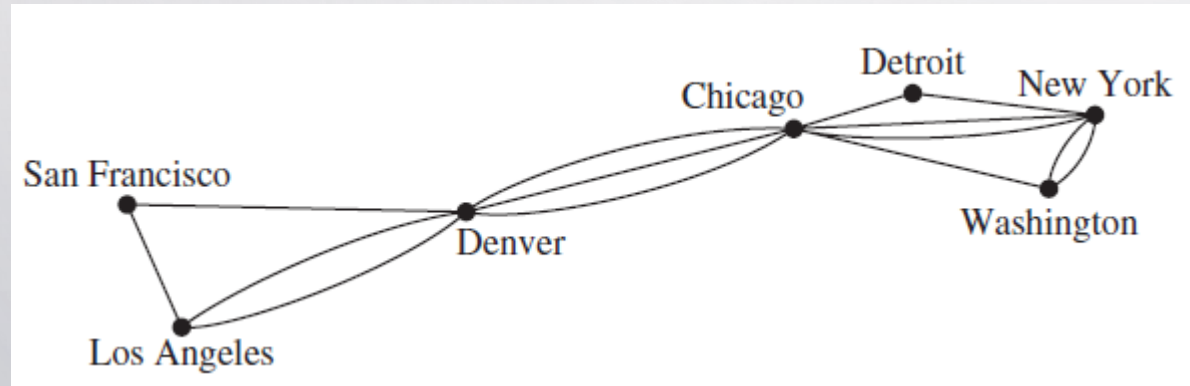
- Aynı kenar ve düğüm kümeleri ile farklı şekillerde graflar çizilebilir.



GRAF



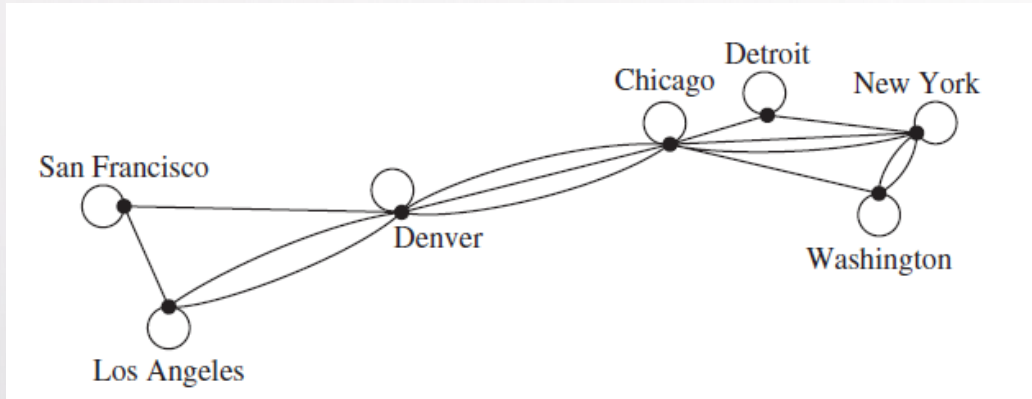
Basit graf (simple graph)



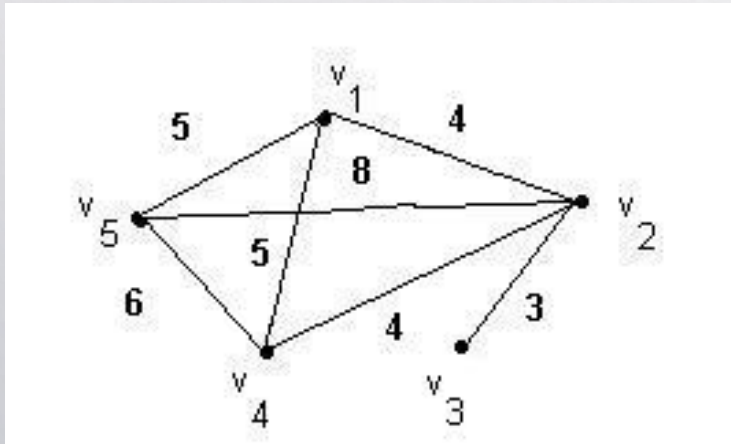
Çoklu graf (multi graph)



GRAF



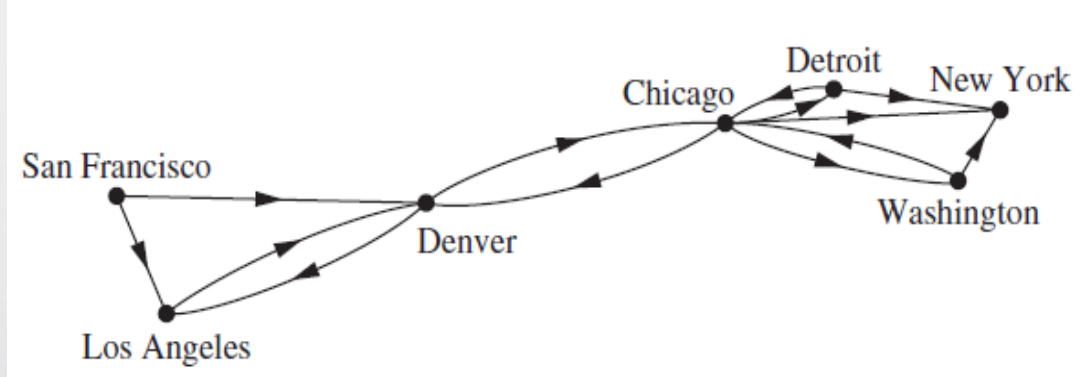
Pseudograph



Ağırlıklı (weighted) graf



Yönlü Graf



Yönlü graf (directed graph)

Directed multi graph

Yönlü bir grafta, $e=(v,w)$ v düğümünden w düğümüne bir kenar olmak üzere

v düğümüne **başlangıç düğümü (initial vertex)**, w düğümüne ise **terminal** veya **bitiş düğümü (end vertex)** denir.

Döngü içeren bir düğümün başlangıç ve bitiş noktaları aynıdır.



Graf Terminolojisi



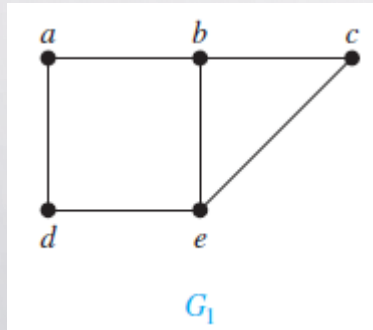
<i>Type</i>	<i>Edges</i>	<i>Multiple Edges Allowed?</i>	<i>Loops Allowed?</i>
Simple graph	Undirected	No	No
Multigraph	Undirected	Yes	No
Pseudograph	Undirected	Yes	Yes
Simple directed graph	Directed	No	No
Directed multigraph	Directed	Yes	Yes
Mixed graph	Directed and undirected	Yes	Yes



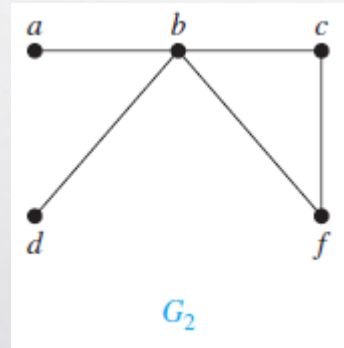
GRAFLARDA İŞLEMLER

• Birleşim:

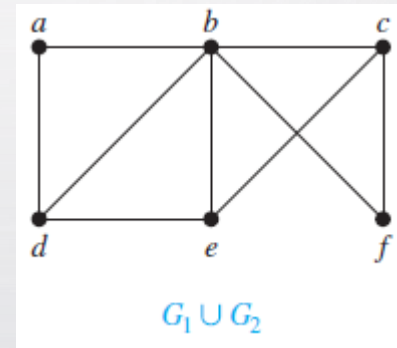
- $G_1 = (V_1, E_1)$ ve $G_2 = (V_2, E_2)$ olmak üzere G_1 ve G_2 graflarının birleşimi 2 grafın **kenar ve düğüm kümelerinin birleşimi ile elde edilir.**
- $G_1 \cup G_2 \rightarrow V_1 \cup V_2$ ve $E_1 \cup E_2$ dir
- Örneğin:



U



=



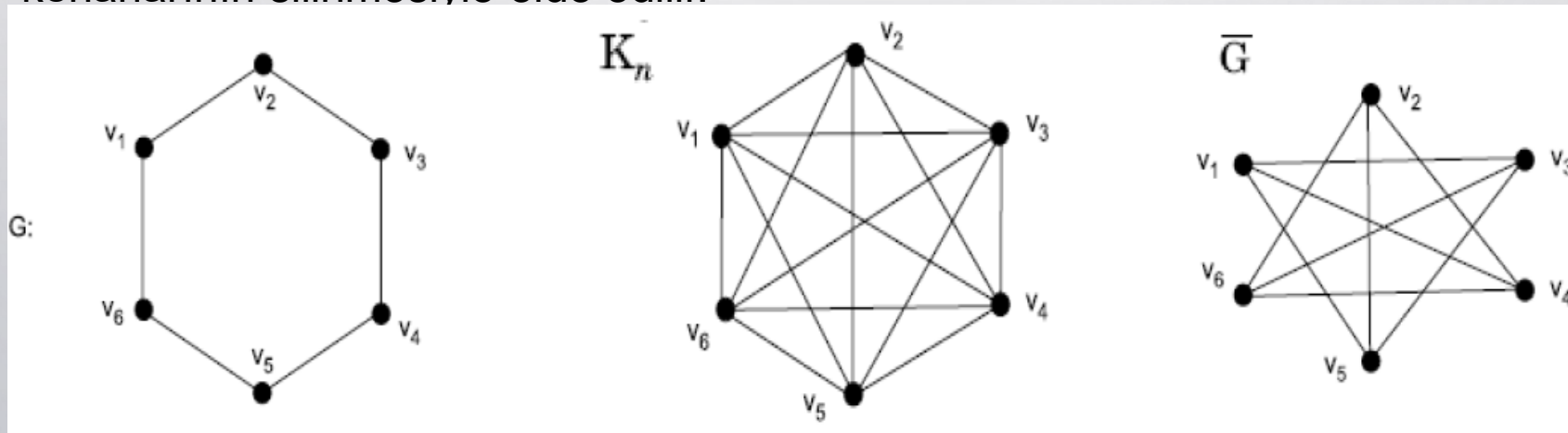
GRAFLARDA İŞLEMLER

• Kesişim:

- G_1 ve G_2 **en az bir ortak düğümü** olan 2 graf olmak üzere;
- $G_1 \cap G_2$ her 2 grafta ortak olan kenar ve düğümlerden oluşur.
 - $G_1 \cap G_2 \rightarrow V(G_1) \cap V(G_2)$ ve $E(G_1) \cap E(G_2)$

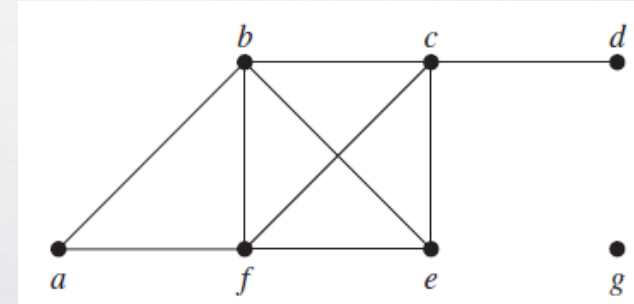
• Tümleyen (Complement):

- G , n düğüm içeren basit bir graf olmak üzere G 'nin tümleyeni K_n tam grafindan G grafının kenarlarının silinmesiyle elde edilir.



Bir Düğümün Derecesi

- Bir G grafında, bir kenar ile bağlı olan 2 düğüme komşu, bitişik (adjacent) düğümler denir.
- Yönsüz bir grafta bir v düğümünün derecesi o düğüme bağlı kenar sayısıdır.
 - $\deg(v)$ ile gösterilir.
 - **Örnek;** Yandaki graf için
 - $\deg(a)=2, \deg(b)=4, \deg(c)=4, \deg(d)=1,$
 - $\deg(e)=3, \deg(f)=4, \deg(g)=0$
 - **Döngü düğüm derecesine 2 defa eklenir.**
- Tüm düğümleri aynı r derecesine sahip grafa **r -dereceli düzenli graf** veya **r -derece graf** denir.



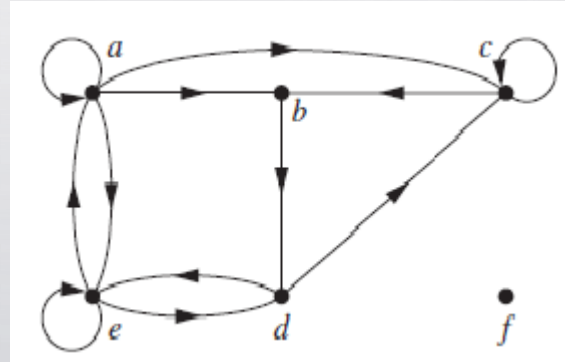
Bir Düğümün Derecesi

- Sıfır dereceli düğüme **izole edilmiş (isolated)** düğüm denir.
- Düğüm derecesi 1 olan düğüme **pendant** denir.
- **Handshaking Teoremi;**
 - e kenarlı ve n düğümlü bir $G(V,E)$ grafının düğümlerinin **dereceleri toplamı kenar sayısının 2 katıdır.**
 - $\sum_{i=1}^n \deg(V_i) = 2e$
 - **Örneğin:** Her birinin derecesi 6 olan 10 düğümlü bir grafın kaç tane kenarı vardır?
 - $\sum_{i=1}^{10} 6 = 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 = 60 = 2e \rightarrow e = 30$



Bir Düğümün Derecesi

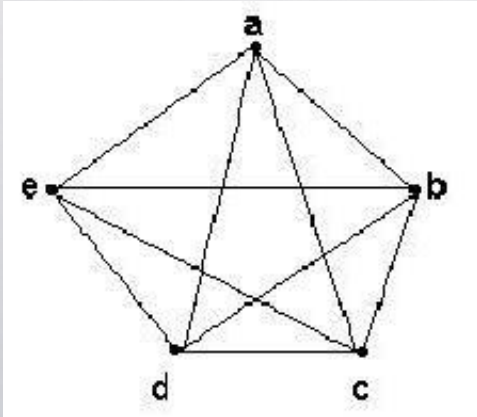
- Yönlü grafta,
 - $e=(i,j)$ yönlü kenarı, j köşesine **gelen (incident to)** ve i köşesinden **çıkandır (incident from)**.
 - Bir j düğümüne gelen kenarların sayısına **indegree** denir.
 - $deg^-(j)$
 - Bir i köşeden çıkan kenarların sayısına **outdegree** denilir.
 - $deg^+(j)$ ile gösterilir.
- Örnek; Aşağıdaki grafin indegree ve outdegree değerlerini hesaplırsak;
 - $deg^-(a) = 2, deg^+(a) = 4$
 - $deg^-(b) = 2, deg^+(b) = 1$
 - $deg^-(c) = 3, deg^+(c) = 2$
 - $deg^-(d) = 2, deg^+(d) = 2$
 - $deg^-(e) = 3, deg^+(e) = 3$
 - $deg^-(f) = 0, deg^+(f) = 0$



Özel Graflar

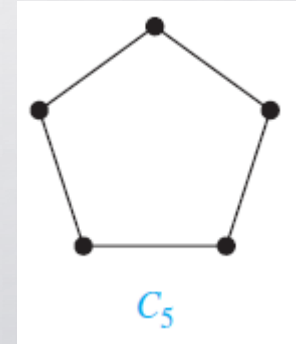
- **Tam (Complete) Graf;**

- Tüm düğümler bağlı.
- K_n şeklinde gösterilir.
- K_5 grafi



- **Çember (Cycle) Graf;**

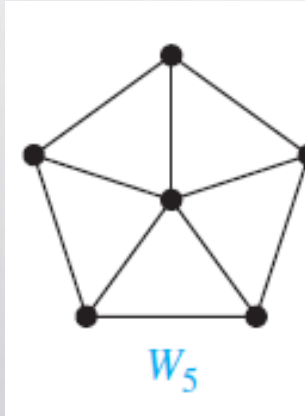
- $n \geq 3$,
- Düğümler halka oluşturur.
- C_n ile gösterilir.



Özel Graflar

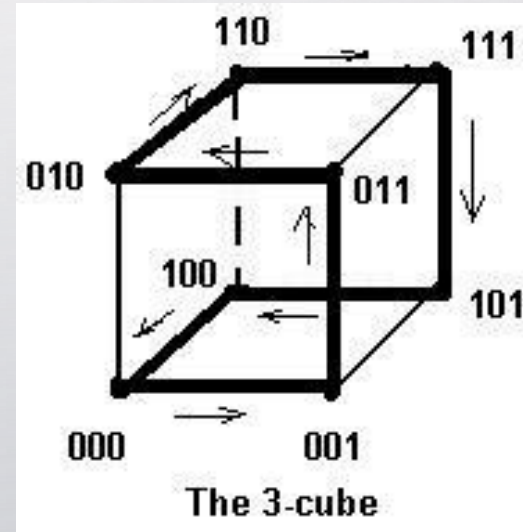
- **Tekerlek (Wheel) Graf;**

- Bir çember grafa, diğer tüm düğümlerle bağlı olacak şekilde bir düğüm eklenerek oluşturulur.
- W_n ile gösterilir.



- **Küp (N-Cube) Graf;**

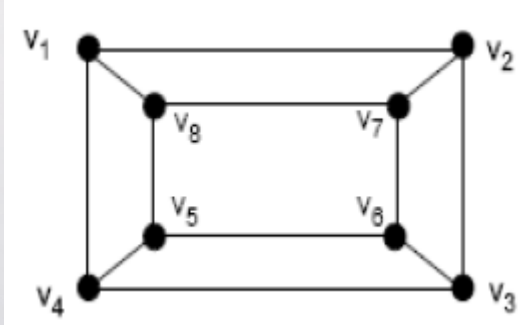
- Düğümler 2^n bit stringi ile gösterilir.
- Bir düğümden diğerine geçerken stringin sadece bir biti değişir.
- 2^n kenarı vardır.
- Q_n ile gösterilir.



Özel Graflar

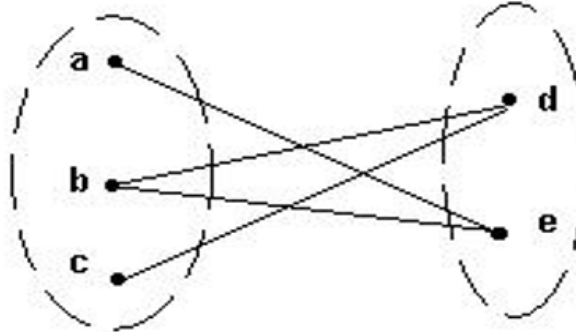
- **İki Parçalı (Bipartite) Graf;**

- Düğüm kümesi V_1 ve V_2 olacak şekilde 2 ayrı kümeye ayrılabilir ve
- Graftaki kenarlar 2 kümeden birer düğümü birbirine bağlıyorsa **iki parçalı graf** denir.



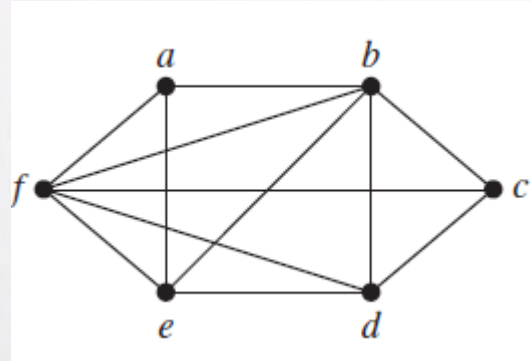
G, bipartite graf ise:

- $V(G) = V(G_1) \cup V(G_2)$
- $|V(G_1)| = m, |V(G_2)| = n$
- $V(G_1) \cap V(G_2) = \emptyset$

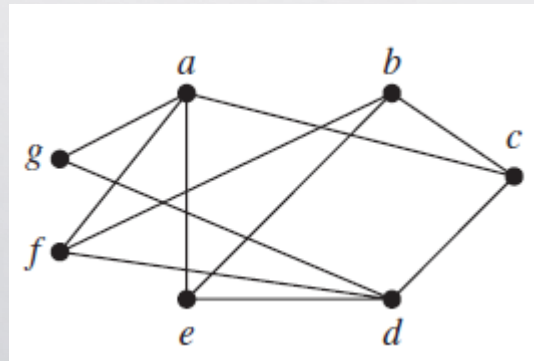


Bipartite Graph

- Örnek;
 - Bipartite midir?



HAYIR



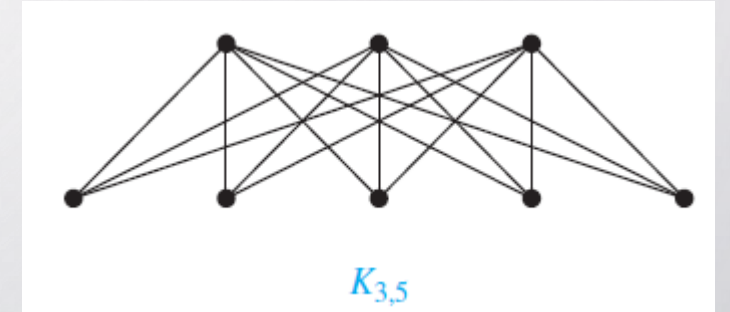
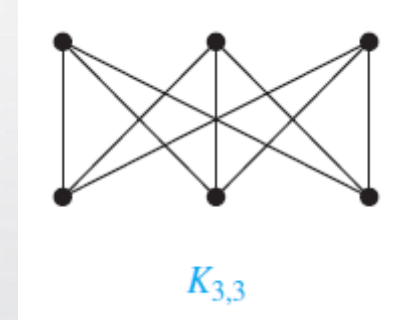
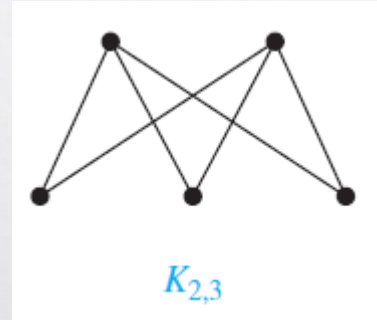
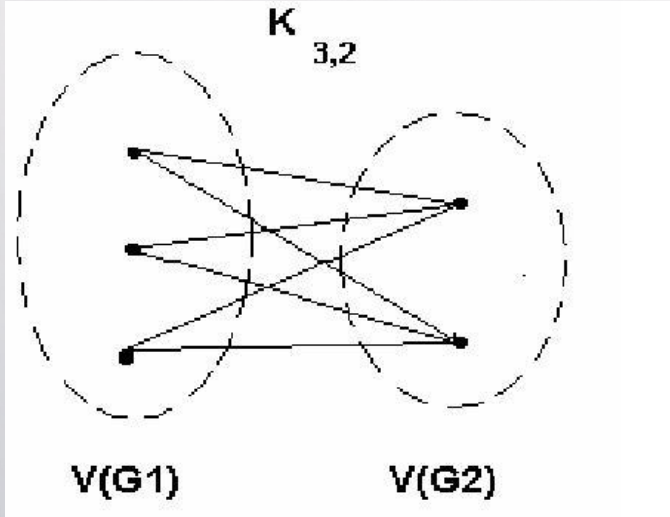
EVET

- $V_1 = \{a, b, d\}$
- $V_2 = \{g, f, e, c\}$



Özel Graflar

- **İki Parçalı Tam (Complete Bipartite) Graf;**
 - bir kümedeki her düğümün diğer kümedeki tüm düğümler ile bağlantılıdır.
 - $K_{m,n}$ olarak gösterilir.



Özel Graflar



- Özel grafların kenar ve düğüm sayıları

Graf	Sembol	Düğüm sayısı	Kenar sayısı
Tam (complete)	K_n	n	$n(n - 1)/2$
Çember (Cycle)	C_n	n	n
Tekerlek (Wheel)	W_n	$n+1$	$2n$
Küp (n-cube)	Q_n	2^n	$n2^{n-1}$
Tam İki Parçalı	$K_{m,n}$	$m+n$	$m*n$



Alt Graflar (Sub-graph)

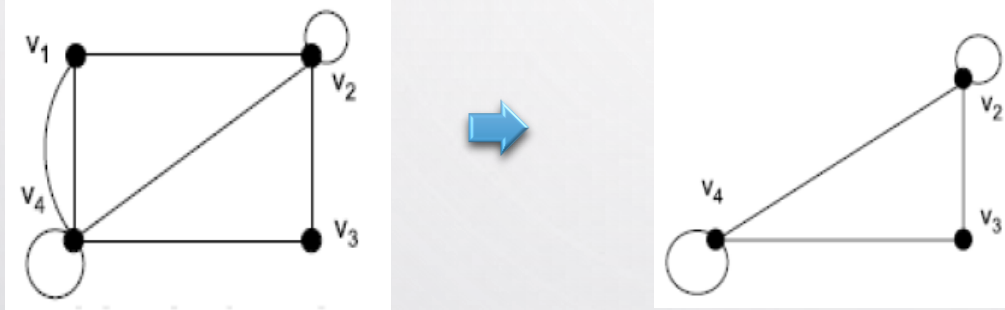
- S ve G, 2 graf olmak üzere
 - $V(S) \subseteq V(G)$
 - $E(S) \subseteq E(G)$
 - **S grafi G grafinin alt grafidir.**
- Kenarlar bağıladığı düğümler ile birlikte dikkate alınır.



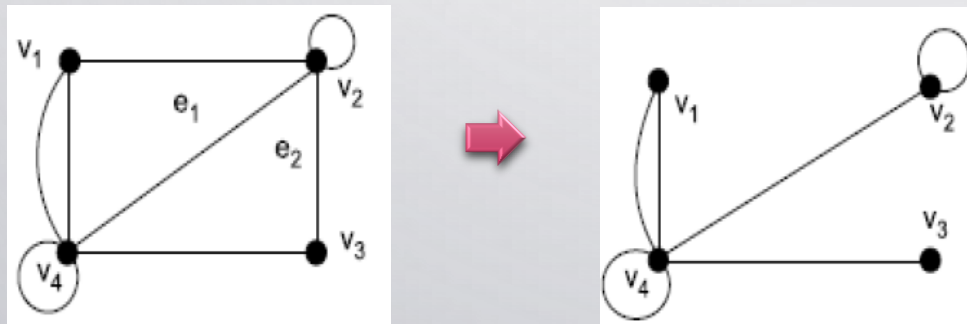
Alt Graflar (Sub-graph)

- G grafindan bazı kenar ve düğümleri silerek S grafini elde edebiliyorsak, S grafi G grafinin alt grafidir.

- **Düğüm silerek alt graf oluşturma**



- **Kenar silerek alt graf oluşturma**

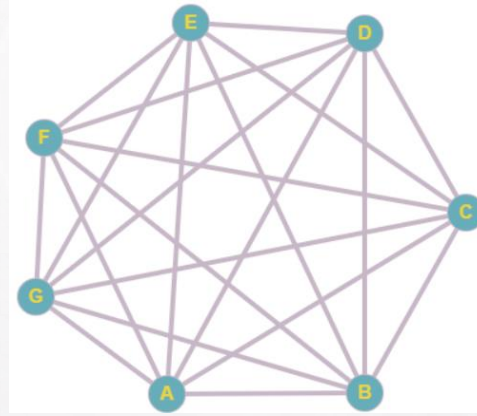


ÖRNEK

- **Örnek:** Aşağıdaki grafları çizin.

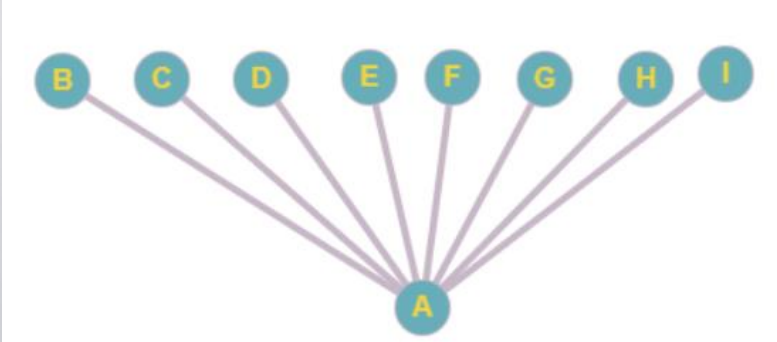
1. K_7 ?

- 7 düğümlü tam graf



2. $K_{1,8}$?

- Tam (complete) bipartite graf.
- $1+8=9$ düğümlü



$$M = \{A\}$$
$$N = \{B, C, D, E, D, F, G, H, I\}$$

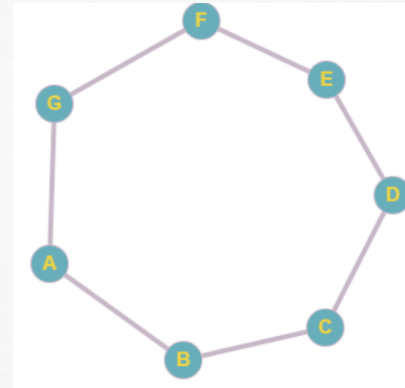


ÖRNEK

- **Örnek:** Aşağıdaki grafları çizin.

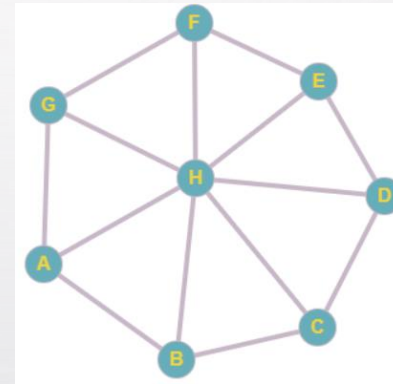
- C_7 ?

- 7 düğümlü çember graf



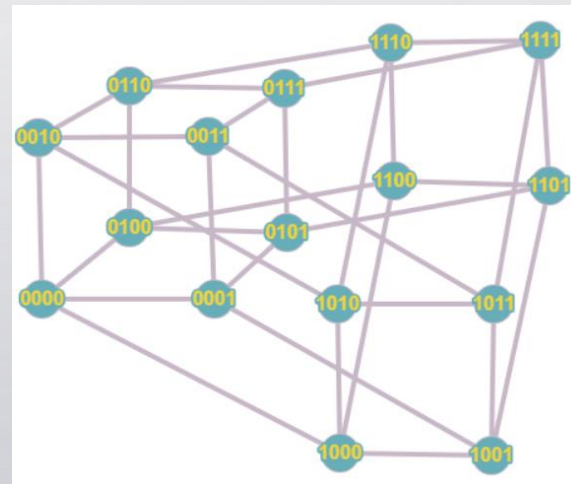
- W_7 ?

- $7+1=8$ düğümlü tekerlek graf



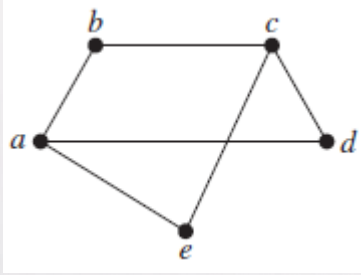
- Q_4 ?

- N-cube graf
- $2^n = 2^4$ düğüm



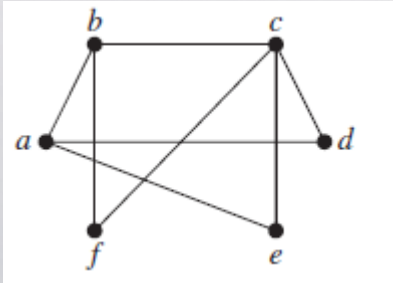
ÖRNEK

- **Örnek:** Aşağıdaki graflar bipartite graf mıdır?



$$V_1 = \{a, c\}$$
$$V_2 = \{b, e, d\}$$

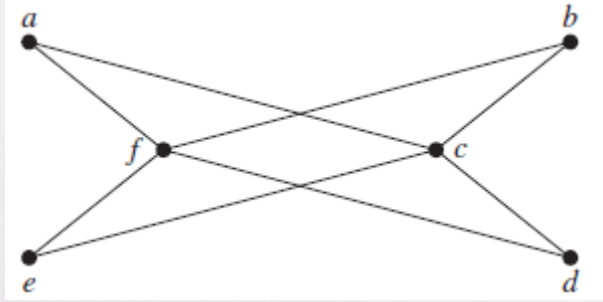
EYET



HAYIR

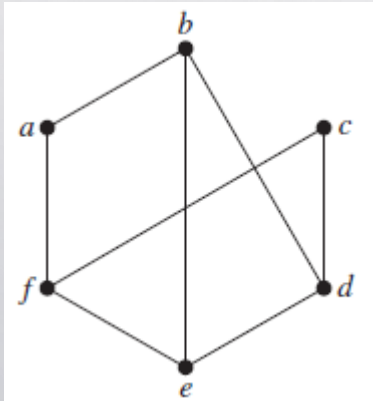


ÖRNEK



$$V_1 = \{a, b, d, e\}$$
$$V_2 = \{c, f\}$$

EVET

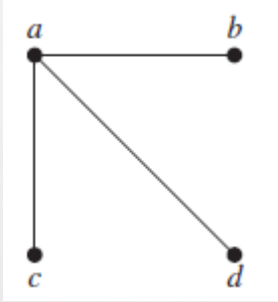


HAYIR

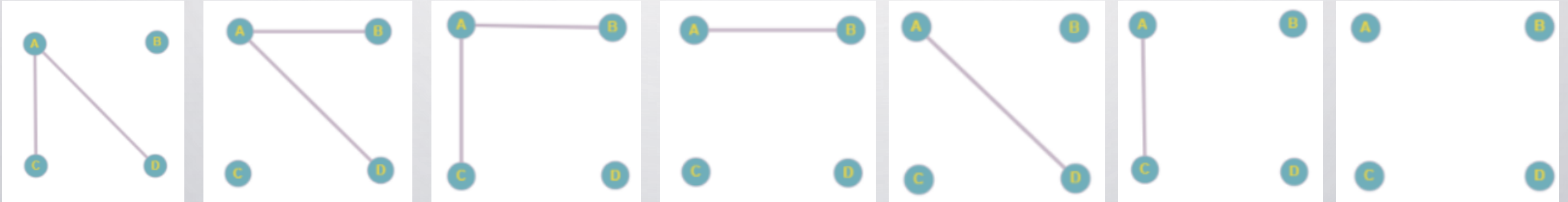


ÖRNEK

- Aşağıdaki graf için 4 ve 3 düğümlü tüm alt grafları çizin

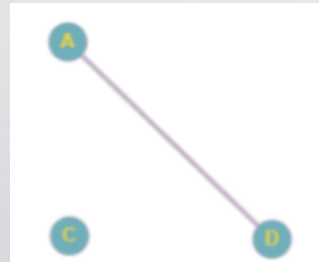
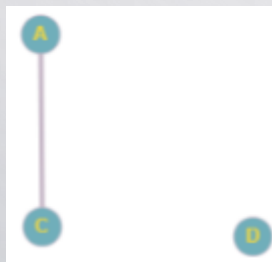
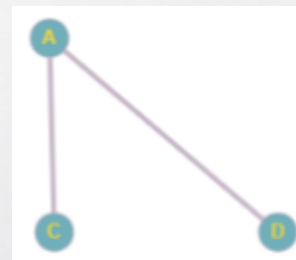
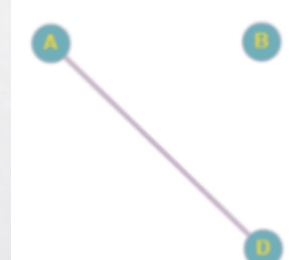
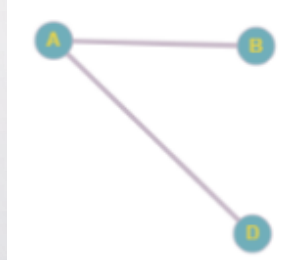
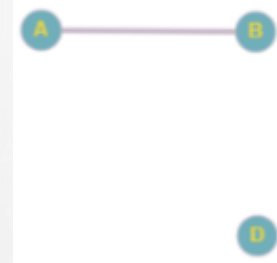
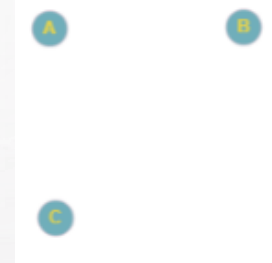
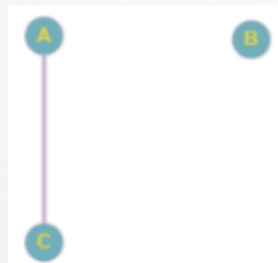
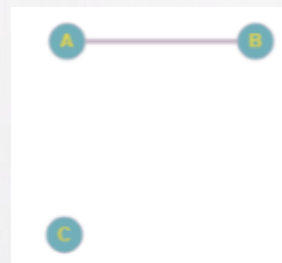
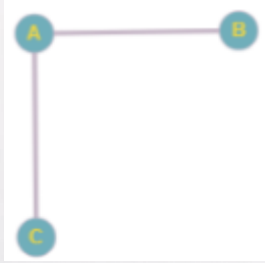


- 4 düğümlü alt graflar:

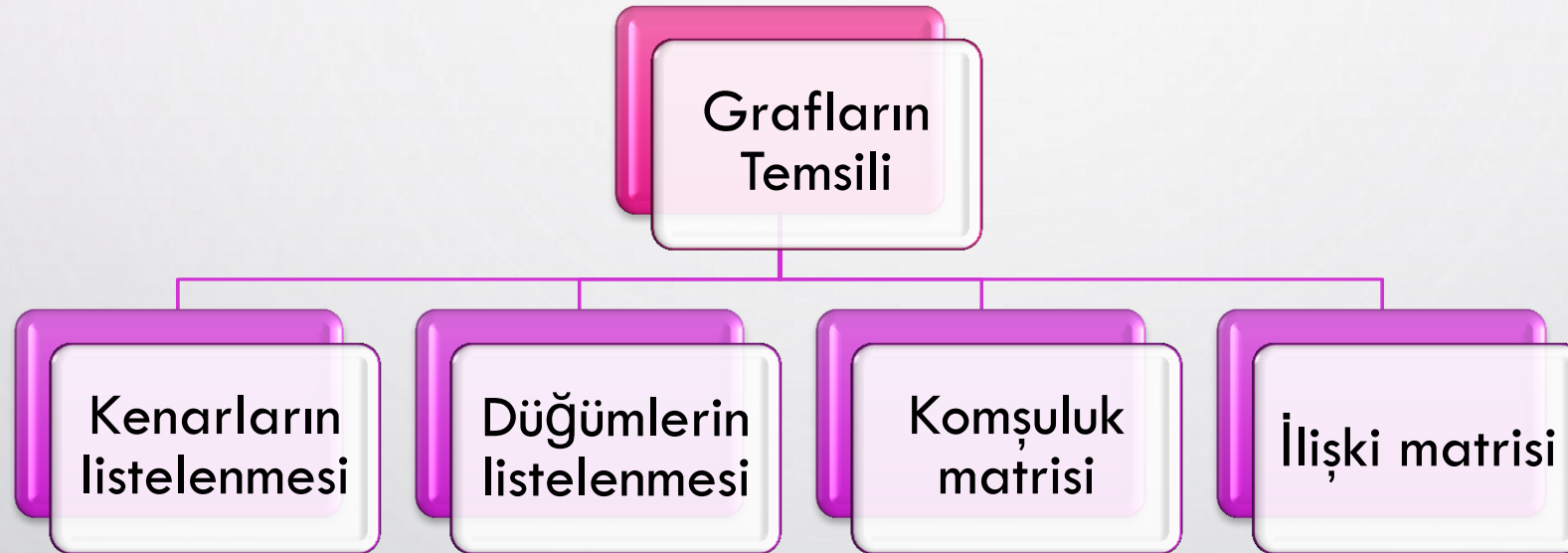


ÖRNEK

- 3 düğümlü alt graflar:



GRAFLARIN TEMSİLİ



GRAFLARIN TEMSİLİ

1. Kenarların listelenmesi

- **Örnek;** Aşağıdaki kenar bilgileri verilen yönsüz grafi çizin.

- **Kenar**

$e(a,b)$

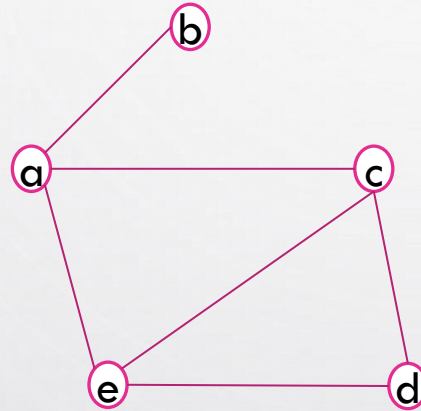
$e(a,c)$

$e(a,e)$

$e(c,e)$

$e(c,d)$

$e(d,e)$



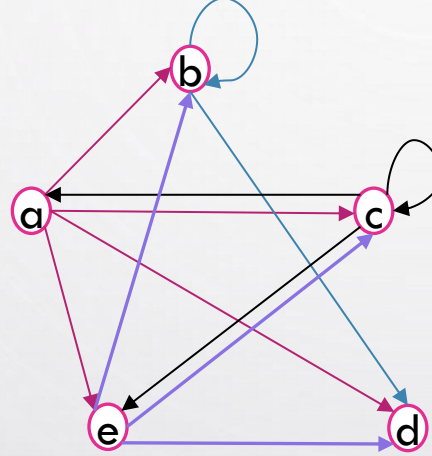
GRAFLARIN TEMSİLİ



2. D ğ mlerin listelenmesi

 rnek; Aşağıdaki başlangıç ve bitiş d ğ mleri verilen y nl  grafı  ızın.

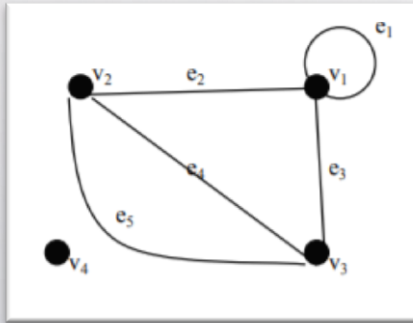
Başlangıç	Bitiş
a	b,c,d,e
b	b,d
c	a,c,e
d	
e	b,c,d



GRAFLARIN TEMSİLİ

3. Komşuluk Matrisi (Adjacency Matrices)

- $G(V,E)$, düğümleri kümesi $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ olan n düğümlü bir graf olmak üzere,
- G grafının komşuluk matrisi $n \times n$ boyutunda bir matristir.
- $A(G)$.
- Simetriktir.
- Hangi düğümlerin birbiri ile bağlantılı olduğunu gösterir.



$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



Komşuluk Matrisi

- Herhangi bir düğümün derecesi komşuluk matrisinden belirlenebilir.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\deg(v_1) = 2 * 1 + 1 + 1 = 4$$

$$\deg(v_2) = 1 + 2 = 3$$

$$\deg(v_3) = 1 + 2 = 3$$

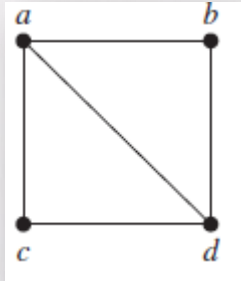
$$\deg(v_4) = 0$$

- Bir düğümün derecesini o düğümü gösteren satır veya sütundaki sayılar toplanarak bulunur.**
- v_1 düğümünde döngü olduğu için döngü kenarı 2 ile çarpılarak eklendi.**

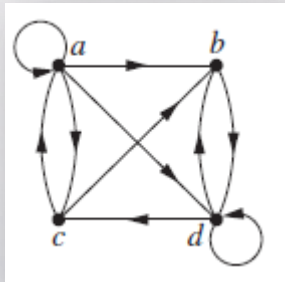


ÖRNEK

1. Aşağıdaki graflar için komşuluk matrisini çizin.



$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

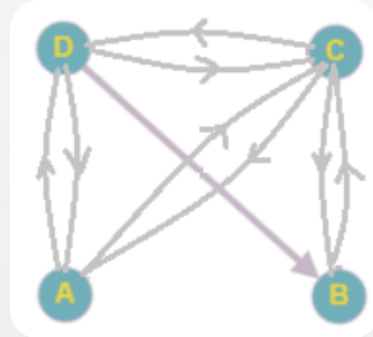


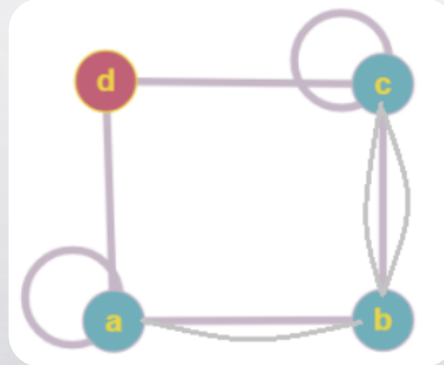
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



ÖRNEK

2. Aşağıdaki komşuluk matrislerinin graflarını sırasıyla yönlü ve yönsüz olarak çizin.

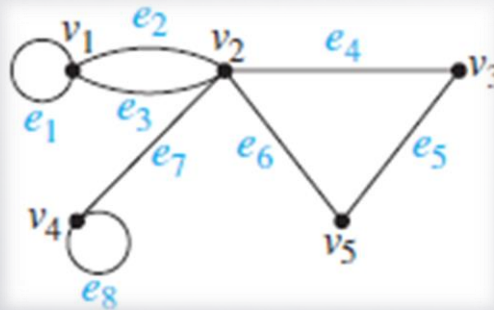
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$


$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$


GRAFLARIN TEMSİLİ

4. İlişki Matrisi (Incidence Matrices)

- Grafta düğümler ile kenarlar arasındaki ilişkiyi gösterir.
- n düğüm sayısı ve m kenar sayısı olmak üzere matrisin boyutu $n \times m$ 'dir
- Matriste düğümler satırlara, kenarlar ise sütunlara yerleştirilir.
- Graf ağırlıklı değilse;
 - Bir kenar bir düğüme bağlı ise matriste kesiştikleri hücrenin değeri 1, aksi halde 0'dır.
- Ağırlıklı graf ise matriste kesiştikleri yere ağırlık değeri yazılır.
- **Örnek:** Aşağıdaki grafın ilişki matrisi;



	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6	e_7	e_8
v_1	1	1	1	0	0	0	0	0
v_2	0	1	1	1	0	1	1	0
v_3	0	0	0	1	1	0	0	0
v_4	0	0	0	0	0	0	1	1
v_5	0	0	0	0	1	1	0	0



GRAFLARDA ISOMORPHISM

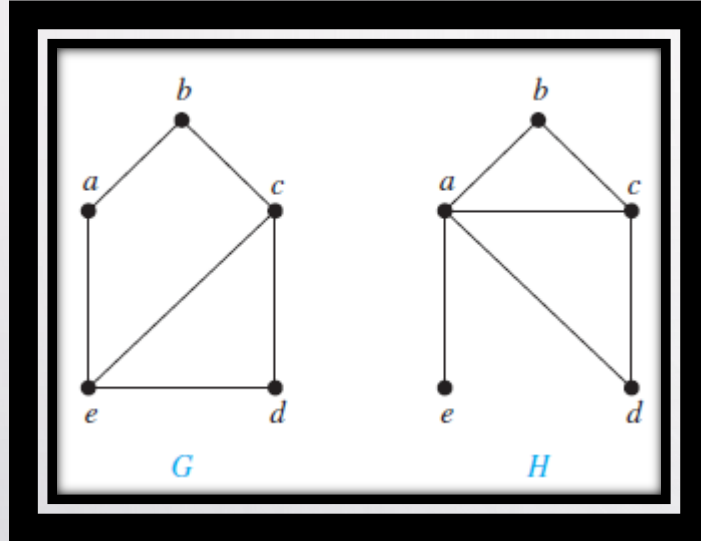


- 2 graf karşılaştırıldığında;
 - Kenar sayıları,
 - Düğüm sayıları,
 - Düğüm dereceleri,
 - Ve düğümler arasındaki ilişkiyi gösteren matrisleri aynı ise bu 2 graflar izomorfiktir.



GRAFLARDA ISOMORPHISM

- Örnek: Aşağıdaki 2 graf izomorfik midir?



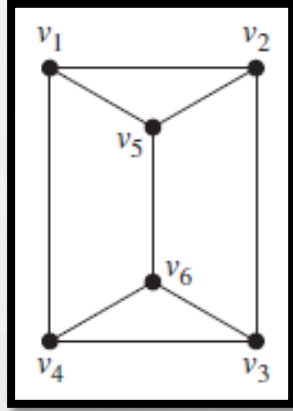
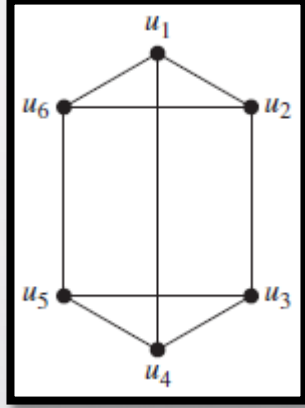
- G grafının düğüm sayısı: 5, H grafının düğüm sayısı:5
- G grafının kenar sayısı: 6, H grafının düğüm sayısı:6
- Düğüm dereceleri;

G grafında	H grafında
• $\text{Deg}(a)=2$	$\text{Deg}(a)=4$
• $\text{Deg}(b)=2$	$\text{Deg}(b)=2$
• $\text{Deg}(c)=3$	$\text{Deg}(c)=3$
• $\text{Deg}(d)=2$	$\text{Deg}(d)=2$
• $\text{Deg}(e)=3$	$\text{Deg}(e)=1$
- **İzomorfik değildir.**



ÖRNEK

1. Aşağıdaki graf çifti izomorfik midir?



- 2 grafında 6 düğümü var
- 2 grafında 9 kenarı var

• Düğüm dereceleri;

• 1. grafta

- $\text{Deg}(u_1)=3$
- $\text{Deg}(u_2)=3$
- $\text{Deg}(u_3)=3$
- $\text{Deg}(u_4)=3$
- $\text{Deg}(u_5)=3$
- $\text{Deg}(u_6)=3$

2. grafta

- $\text{Deg}(v_1)=3$
- $\text{Deg}(v_2)=3$
- $\text{Deg}(v_3)=3$
- $\text{Deg}(v_4)=3$
- $\text{Deg}(v_5)=3$
- $\text{Deg}(v_6)=3$

- $f(u_1)=v_5, f(u_2)=v_2, f(u_3)=v_3, f(u_4)=v_6, f(u_5)=v_4, f(u_6)=v_1,$

	U1	U2	U3	U4	U5	U6
U1	0	1	0	1	0	1
U2	1	0	1	0	0	1
U3	0	1	0	1	1	0
U4	1	0	1	0	1	0
U5	0	0	1	1	0	1
U6	1	1	0	0	1	0

	V5	V2	V3	V6	V4	V1
V5	0	1	0	1	0	1
V2	1	0	1	0	0	1
V3	0	1	0	1	1	0
V6	1	0	1	0	1	0
V4	0	0	1	1	0	1
V1	1	1	0	0	1	0

$$E_2 = \{(v_5, v_2), (v_5, v_6), (v_5, v_1), (v_2, v_3), (v_2, v_1), (v_3, v_6), (v_3, v_4), (v_6, v_4), (v_4, v_1)\}$$

$$E_1 = \{(u_1, u_2), (u_1, u_4), (u_1, u_6), (u_2, u_3), (u_2, u_6), (u_3, u_4), (u_3, u_5), (u_4, u_5), (u_5, u_6)\}$$

• İZOMORFİKTİR



ÖRNEK



2. Aşağıda komşuluk matrisi verilen yönlü 2 graf izomorfik midir?

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- 2 grafında 3'er düğümü ve 4'er kenarı var
- Düşümler kümesi;
 - $V_1 = \{a, b, c\}$
 - $V_2 = \{d, e, f\}$
- Kenarlarını yazarsak
 - $E_1 = \{(a, c), (b, c), (c, a), (c, b)\}$
 - $E_2 = \{(d, e), (d, f), (e, d), (f, d)\}$
- Düşüm dereceleri;
 - $\text{Deg}(a)=1, \text{deg}(b)=1, \text{deg}(c)=2$
 - $\text{Deg}(d)=2, \text{deg}(e)=1, \text{deg}(f)=1$

- Birebir ve onto fonksiyonlarını yazarsak;

$$f(a)=f, f(b)=e, f(c)=d$$

- Komşuluk matrisleri;

	A	B	C
A	0	0	1
B	0	0	1
C	1	1	0

	F	E	D
F	0	0	1
E	0	0	1
D	1	1	0

- İZOMORFİKTİR



BAĞLANTI (CONNECTIVITY)



- **YOL (PATH);**
 - Bir grafta bir düğümden diğer bir düğüme gitmek için geçilmesi gereken düğümler listesine yol (path) denir.
 - n uzunluğundaki bir yolda $n+1$ tane düğüm olur.
 - Bir yol da aynı düğümden birden fazla defa geçilmiyorsa bu yola **basit (simple) yol** denir.

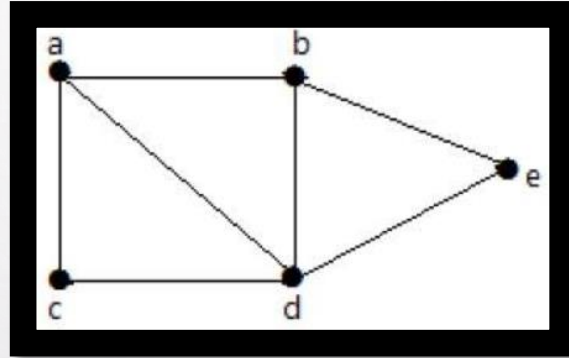


BAĞLANTI (CONNECTIVITY)

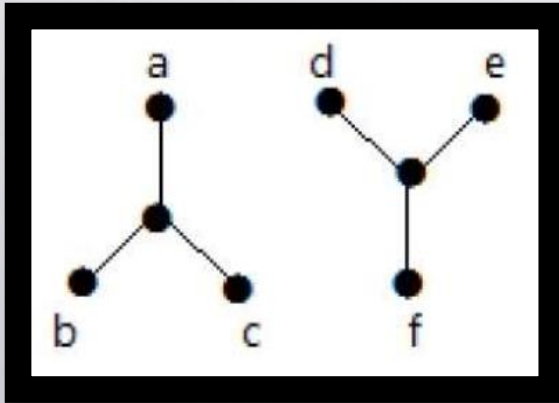
- Bir grafta tüm düğümler arasında bir yol varsa bu graf **bağlı (connected) graftır** denir.

- Örneğin;

- $a \rightarrow e = a-b-e$
- $c \rightarrow e = d-e$ veya $a-b-e$
- $b \rightarrow d = b-d, b-e-d, b-a-d..$



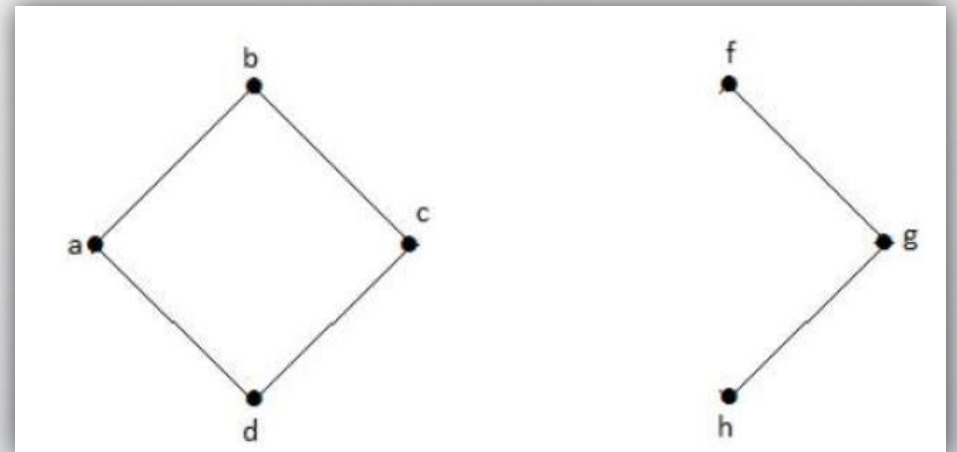
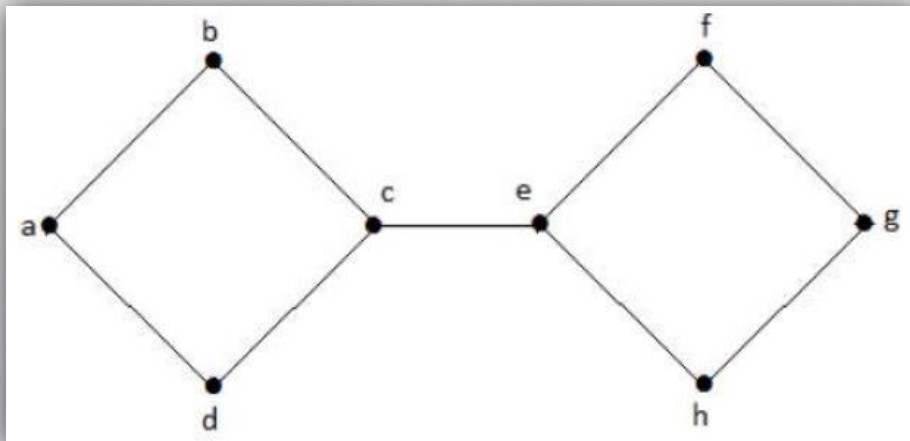
- Örneğin a düğümünden f düğüme yol yok.
 - Not connected



BAĞLANTI (CONNECTIVITY)

- **Cut Vertex;**

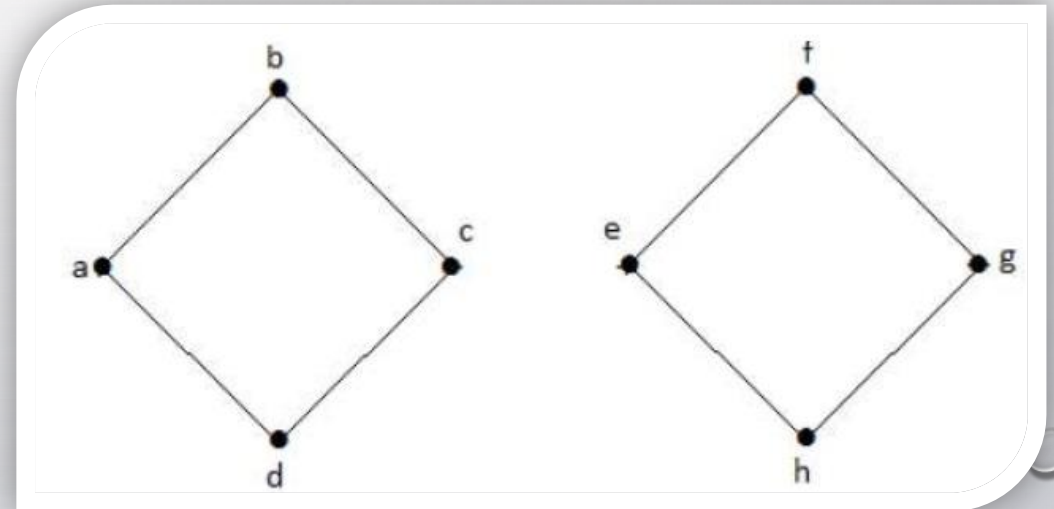
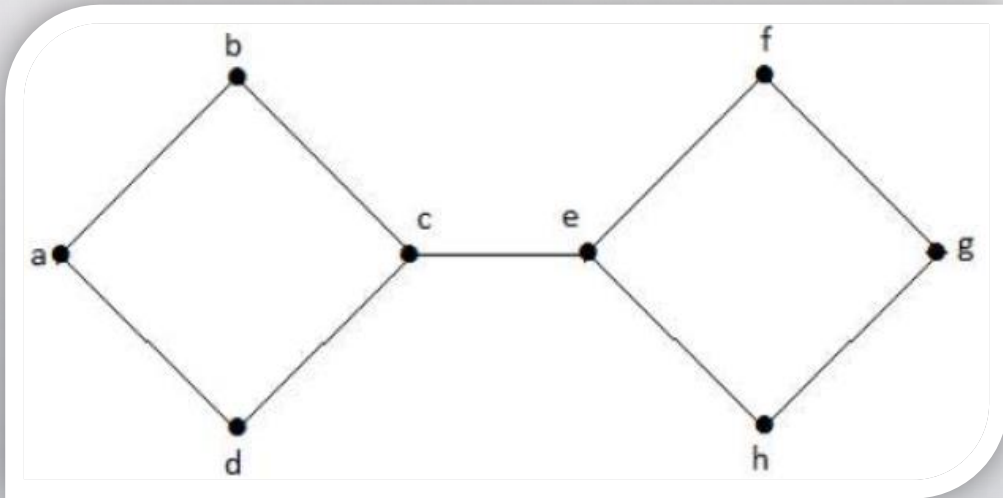
- Connected bir graf, kendisinden bir düğüm çıkarıldığında 2 veya daha fazla not-connected grafa dönüşüyorsa, o düğümlere **cut-vertex** denir.
- Örneğin



BAĞLANTI (CONNECTIVITY)

- **Cut Edge;**

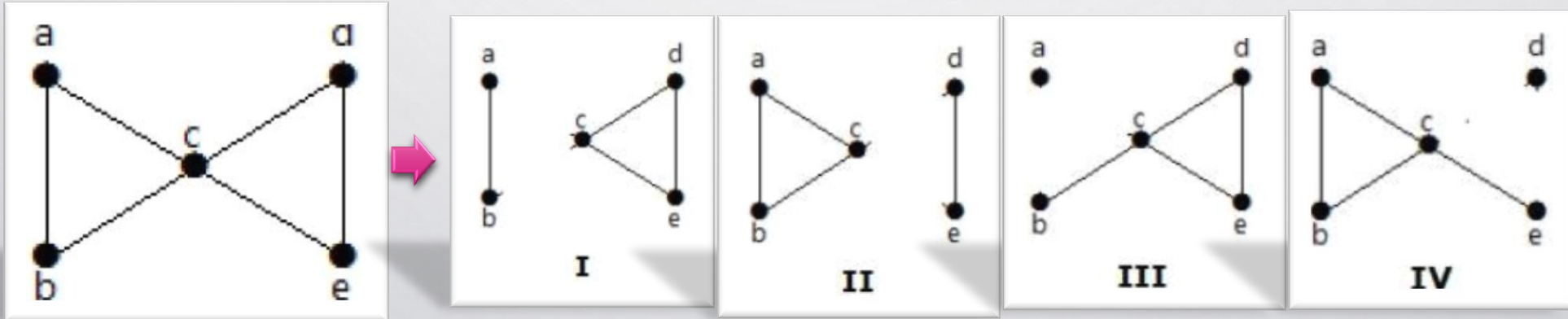
- Bağlı bir graf, kendisinden bir kenarın çıkarılması sonucu bağlı olmayan 2 veya daha fazla grafa dönüşüyorsa, bu kenara **cut-edge** denir.
- Örneğin;



BAĞLANTI (CONNECTIVITY)

- **Edge Connectivity (Kenar Bağlılığı);**

- Bağlı bir grafi, bağlı olmayan hale getirmek için kaldırılması gereken minimum kenar sayısıdır.
- G graf olmak üzere $\lambda(G)$ ile gösterilir.
- Örneğin;

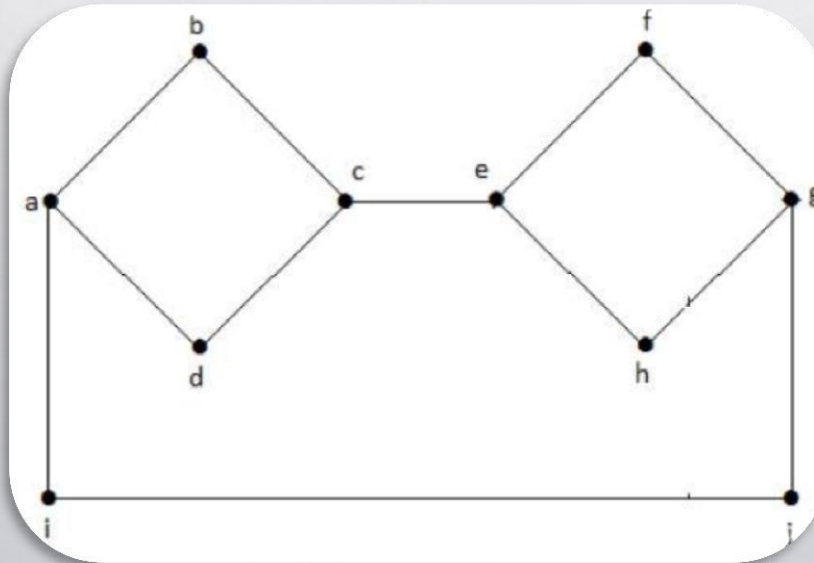


BAĞLANTI (CONNECTIVITY)



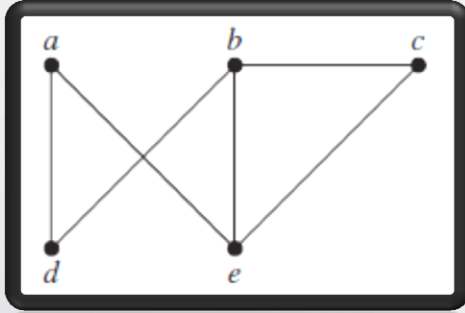
- **Vertex Connectivity (Düğüm Bağlılığı);**

- Bir G bağlı grafını, bağlı olmayan grafa dönüştürmek için kaldırılması gereken minimum düğüm sayısıdır.
- $K(G)$ ile gösterilir.
- Herhangi bir G bağlı grafında $\delta(G)=G$ grafindaki min düğüm derecesi olmak üzere
 - $K(G) \leq \lambda(G) \leq \delta(G)$
- Örneğin;



ÖRNEK

1. Aşağıdaki graf için hangileri basit (simple) yoldur? Yol uzunluğu nedir?



- $a, e, b, c, b \rightarrow$ basit yol değildir.
- $a, e, a, d, b, c, a \rightarrow$ yol değil
- $e, b, a, d, b, e \rightarrow$ yol değildir
- $c, b, d, a, e, c \rightarrow$ simple yoldur.

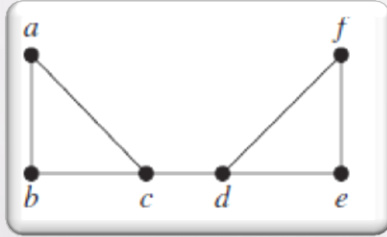
\rightarrow cycle var.

\rightarrow Yol uzunluğu: 5

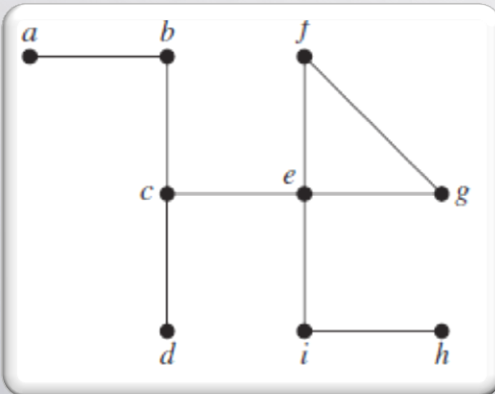


ÖRNEK

2. Aşağıdaki graflar için cut-vertex ve cut-edge bulun



- cut-vertex: d, c
- cut-edge: (c, d)

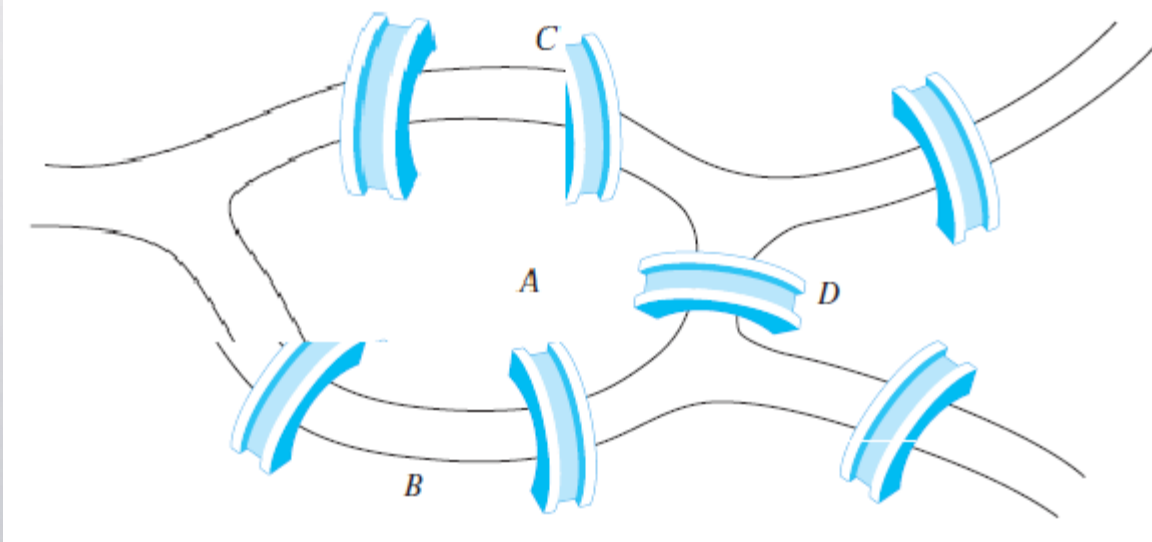


- cut-vertex: b, c, e ve i
- cut-edge: (a, b), (b, c), (c, d), (c, e), (e, i), (h, i)

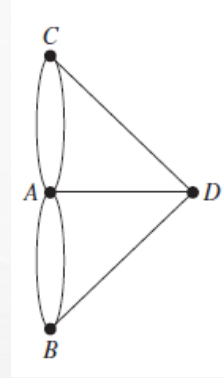


Eular Döngüsü ve Eular Yolu

- Königsberg köprüsü probleminden çıkmış kavramlardır.
 - Bir şehirde bir nehir üzerinde bulunan 7 köprünün her birinden sadece **bir kere** geçmek kaydıyla başlanılan noktaya dönmek mümkün müdür?



Eular Döngüsü ve Eular Yolu

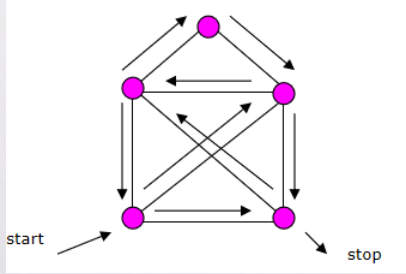


- Problemi graf ile temsil edersek;
 - Kenarlar köprüleri,
 - Düğümler ise bölgeleri gösterebilir
- **Eular Yolu;** Bir graftaki tüm kenarlardan sadece 1 defa geçmek kaydıyla tüm düğümleri dolaşan bir yol bulunabiliyorsa buna Eular Yolu denir.
- **Eular Döngüsü;** Bir graftaki tüm kenarlardan sadece 1 defa geçmek kaydıyla tüm düğümleri dolaşan kapalı bir yol bulunabiliyorsa buna **Eular döngüsü** denir.
- Bir graf içinde en az bir Eular yolu barındırıyorsa buna **Eular grafi** denir.

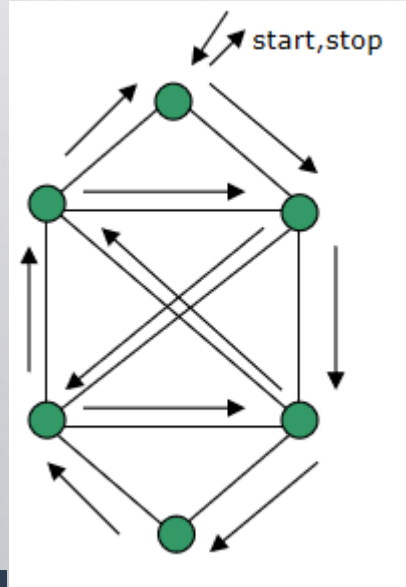


Eular Döngüsü ve Eular Yolu

- Aşağıdaki graflarda her kenardan en az bir kez geçirilerek graf gezilmiştir, hangileri Euler grafıdır?



- Eular yolu var
- Eular döngüsü yok



- Eular yolu var
- Eular döngüsü var.
- Eular Grafi

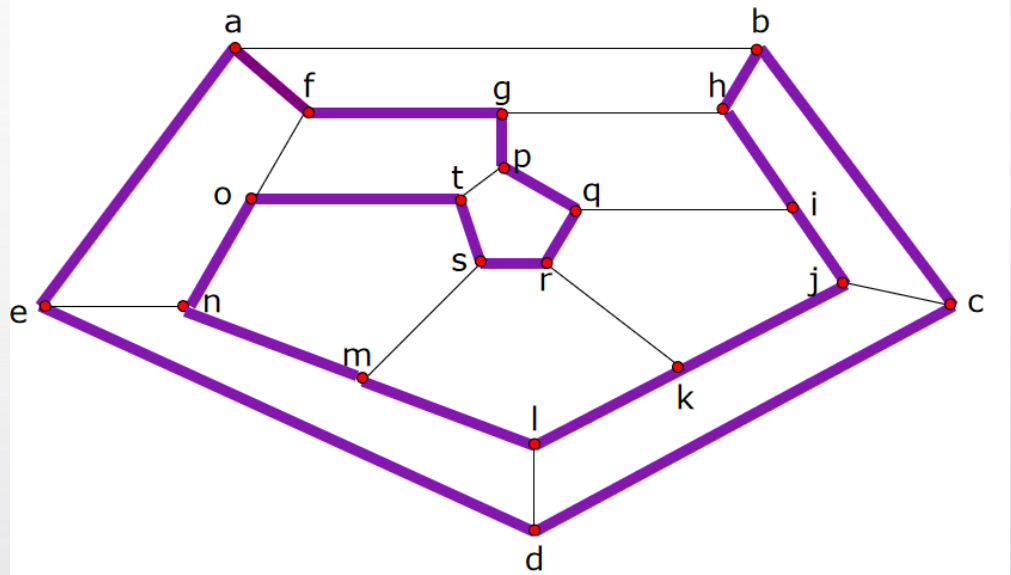
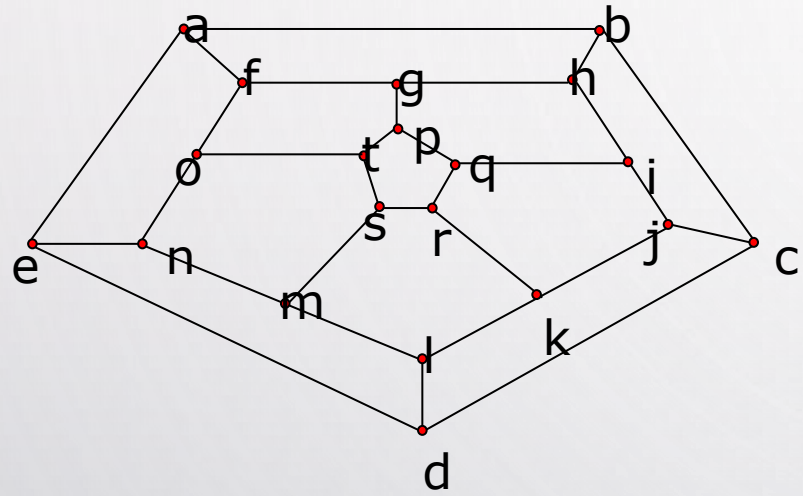


Hamilton Döngüsü ve Hamilton Yolu

- Bir G grafında;
 - Her düğümden sadece 1 defa geçerek ve tüm düğümlerin dolaşılabilirdiği yola **Hamilton yolu** denir.
 - Her düğümden sadece 1 defa geçmek ve tüm düğümlerin dolaşmak şartıyla başlanılan noktaya dönülebiliyorsa bu kapalı yola **Hamilton Döngüsü** denir.
 - Hamilton döngüsüne sahip grafa **Hamilton grafi** denir.
- Hamilton yollarının bulunması NP-Complete bir problemdir.
- Herhangi bir Hamilton döngüsü bir kenarın çıkarılması ile Hamilton yoluna dönüştürülebilir.
- Traveling Salesmen Problem

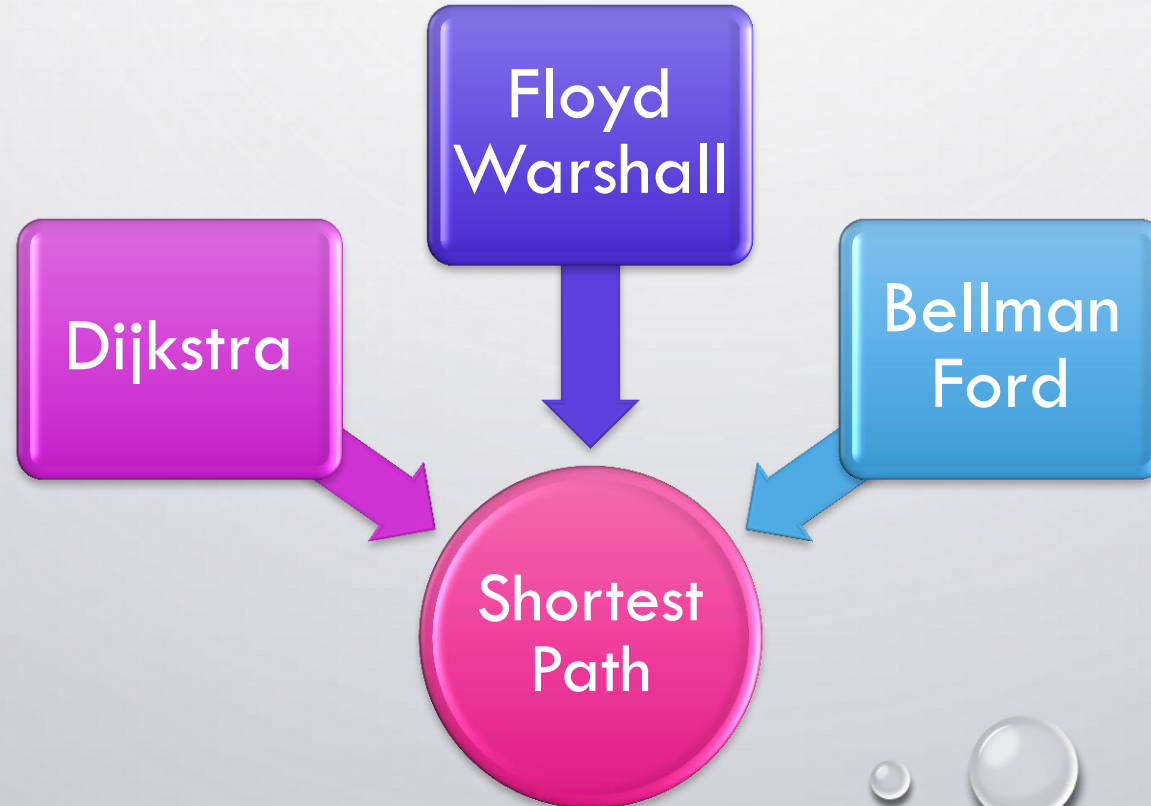


ÖRNEK



EN KISA YOL PROBLEMİ

- Ağırlıklı bir grafta verilen 2 düğüm arasındaki en kısa mesafenin bulunmasıdır.
- Graftaki ağırlıklar, bir düğümden diğerine gitmenin maliyetidir.



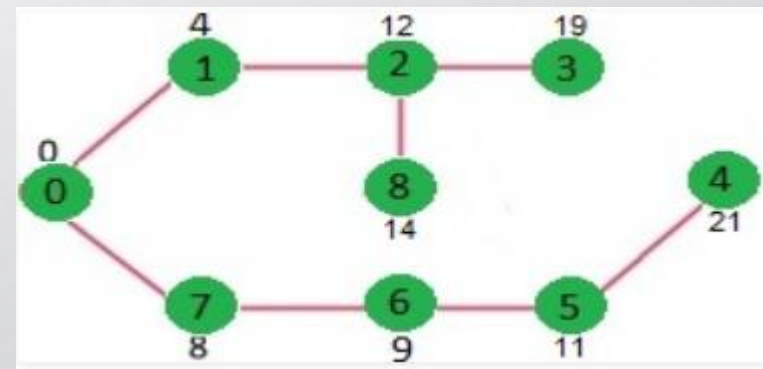
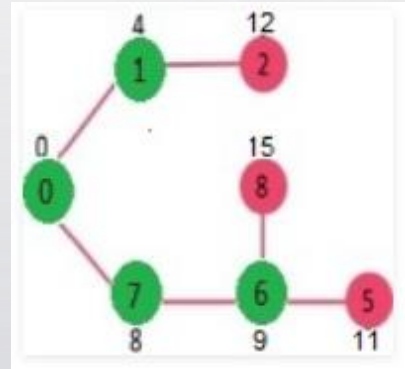
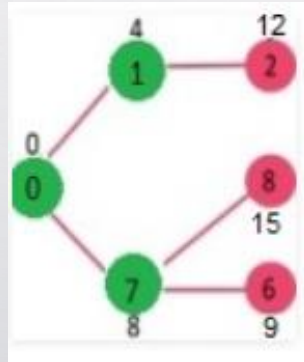
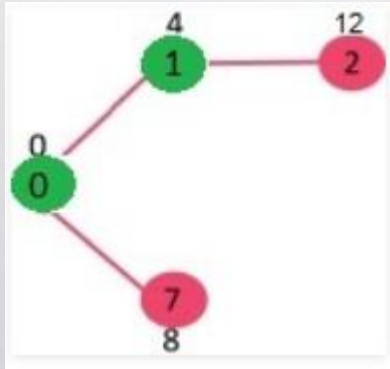
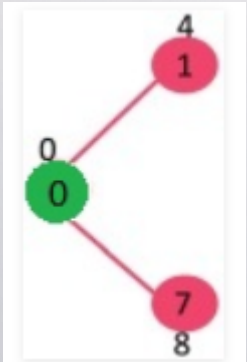
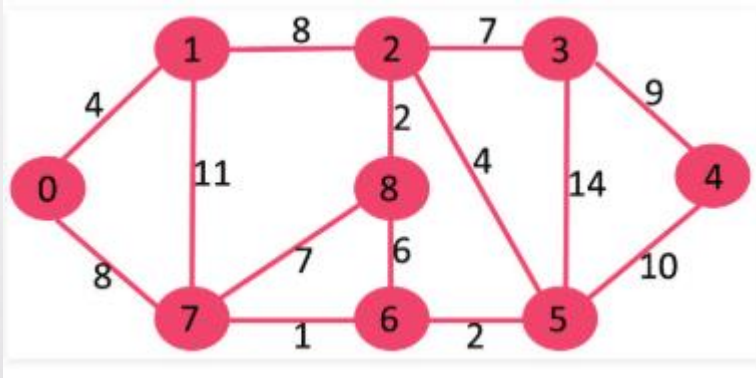
Dijkstra Algoritması

- Bir grafta herhangi bir düğümden diğer bütün düğümlere giden en kısa yolu hesaplar.
- Açgözlü (greedy) bir algoritmadır.
- Negatif kenar ağırlığı olan graflar için uygun değildir.



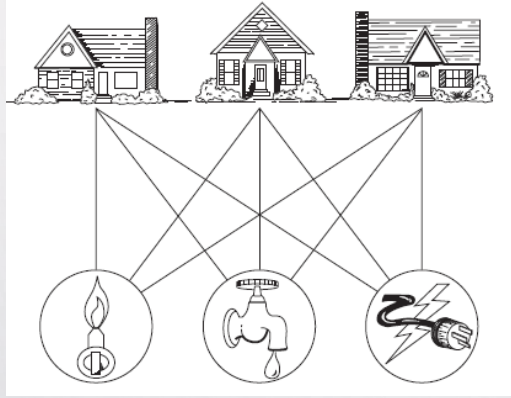
Dijkstra Algoritması

- Aşağıdaki graf için 0. düğümden en kısa yolu Dijkstra ile bulursak



Planar (Düzlemsel) Graf

- Bir G grafının kenarları birbirlerini kesmeyecek şekilde çizilebiliyorsa, buna **planar graf** denir.
- Mesela 3 tesisatı 3 ayrı eve birbirini kesmeyecek şekilde döşememiz gerekiyordur.

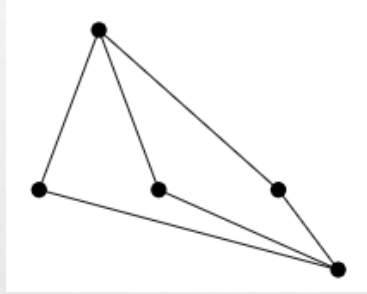


- Örneğin aşağıdaki graf kenarlar birbirini kesmeyecek şekilde yeniden çizilebilir.



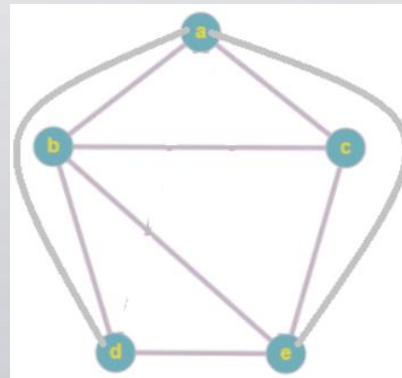
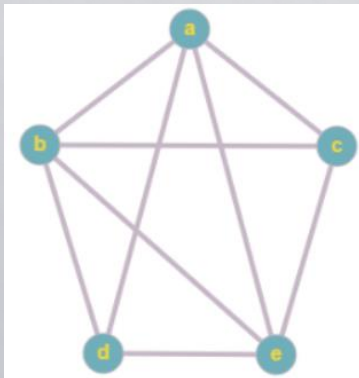
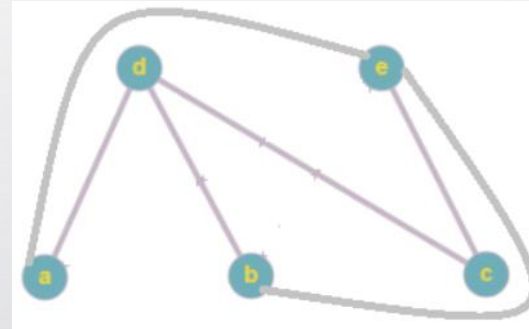
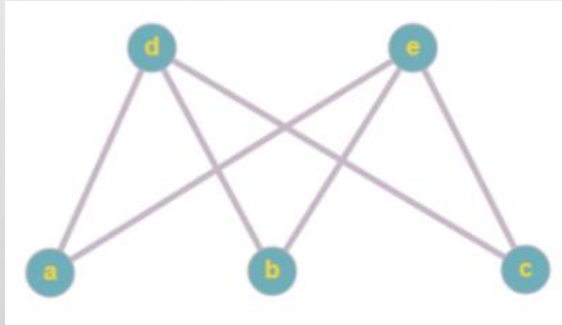
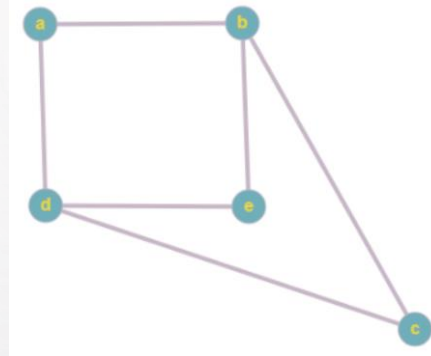
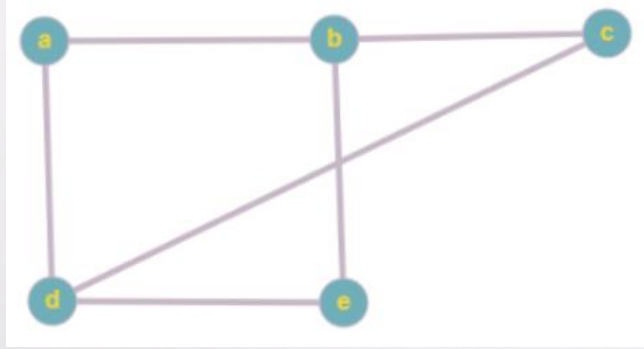
Euler Formülü

- Düzlemsel ve tek parça bir graf için bölge sayısı (b), kenar sayısı (k) ve düğüm sayısı (n) olmak üzere
- $b - k + n = 2$ denkliği her zaman sağlanır.
- Aşağıdaki graf için
 - Bölge sayısı=3,
 - Kenar sayısı=6,
 - Düğüm sayısı=5
 - $b - k + n = 3 - 6 + 5 = 2$
- Bir grafın planar graf olup olmadığını belirlemek için yararlanılabilir.



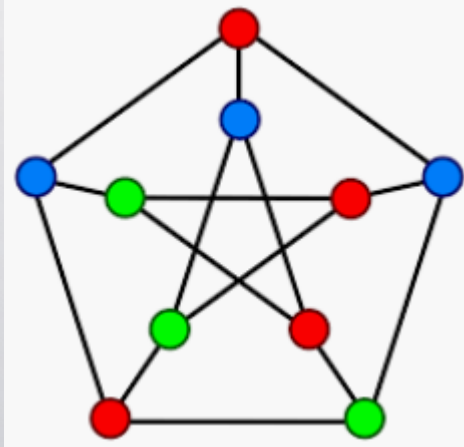
ÖRNEK

- Aşağıdaki graflar herhangi bir kesişme olmayacak şekilde çizilebilir mi?



Graf Boyama Problemi

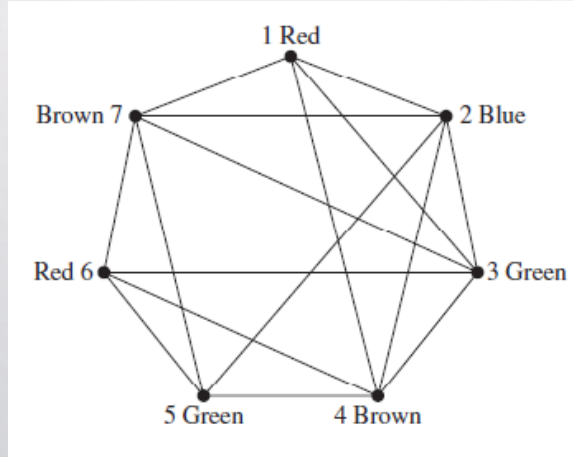
- Yönsüz bir grafta düğümlerin minimum sayıda boyanmasını temsil eden bir optimizasyon problemidir.
 - Komşu düğümler farklı renklerde olmak zorundadır.



Graf Boyama Problemi

- Final Sınavı Programlama

- Düğümlemler dersleri ve kenarlar derslerdeki ortak öğrencilerin varlığını gösteriyor.
- 7 tane sınav planlanacak;
 - 1-2, 1-3, 1-4, 1-7, 2-3, 2-4, 2-5, 2-7, 3-4, 3-6, 3-7, 4-5, 4-6, 5-6, 5-7, 6-7 nolu derslerin ortak öğrencisi var.



Time Period	Courses
I	1, 6
II	2
III	3, 5
IV	4, 7

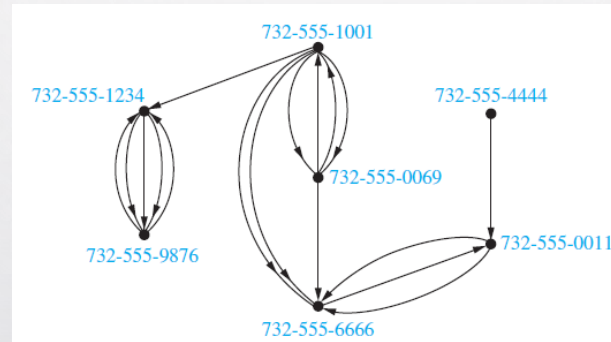
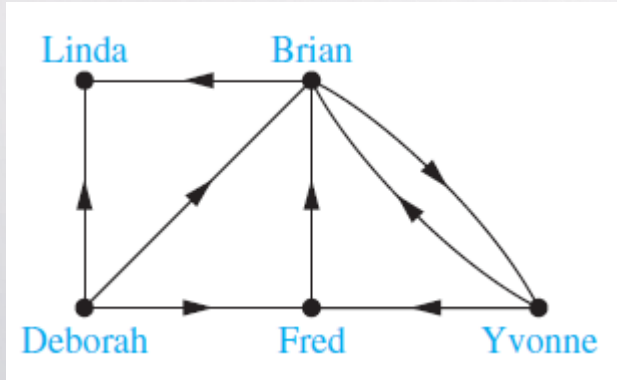


GRAF

1. Sosyal Ağlar

2. İletişim Ağları

3. Bilgi Ağları;



GRAF

4. Ulaşım Ağları

6. Yazılım Tasarımı Ağları

5. Biyolojik Ağlar

