

Numara: 20110131049

Ad-Soyad: Emre TOK

1-)

$$YNO = \frac{ödev \times 2 + vize \times 3 + final \times 5}{10}$$

$$100-80 \text{ arası } A \quad 80-60 \text{ arası } B \\ 60-40 \text{ arası } C \quad 40-0 \text{ arası } D$$

Algoritma:

- 1- Kişiden ödev notunu al ve ödev değişkenine kaydet.
- 2- Kişiden vize notunu al ve vize değişkenine kaydet.
- 3- Kişiden final notunu al ve final değişkenine kaydet.
- 4- ödev değişkenini ödev değişkenindeki değeri 2 katı olarak güncelle.
- 5- vize değişkenini vize değişkenindeki değeri 3 katı olarak güncelle.
- 6- final değişkenini final değişkenindeki değeri 5 katı olarak güncelle.
- 7- YNO isimli bir değişken oluşturup bu değişkene $\frac{ödev + vize + final}{10}$ değerini kaydet.

8- Yno değişkeni; 100-80 arası ise: A, 80-60 arası ise: B, 60-40 arası ise: C, 40'tan küçük ise D sonucunu ekrana bastır.

Söyde kod:

input (ödev, vize, final notunu al)

a, b, c = ödev, vize, final alınan değeri değişkenlere kaydet

a = a x 2 a değişkeninin 2 katını tekrar a değişkenine ata.

b = b x 3 b değişkeninin 3 katını tekrar b değişkenine ata.

c = c x 5 c değişkeninin 5 katını tekrar c değişkenine ata.

yno = $\frac{a+b+c}{10}$ yno isimli bir değişken oluştur ve a, b, c değerlerini toplayıp 10'a böl ve sonucu yno değişkenine kaydet.

if (yno değeri 100-80 arasında ise)

Print(A sonucunu bastır)

else if (yno değeri 80-60 arasında ise)

Print(B sonucunu bastır)

else if (yno değeri 60-40 arasında ise)

Print(C sonucunu bastır)

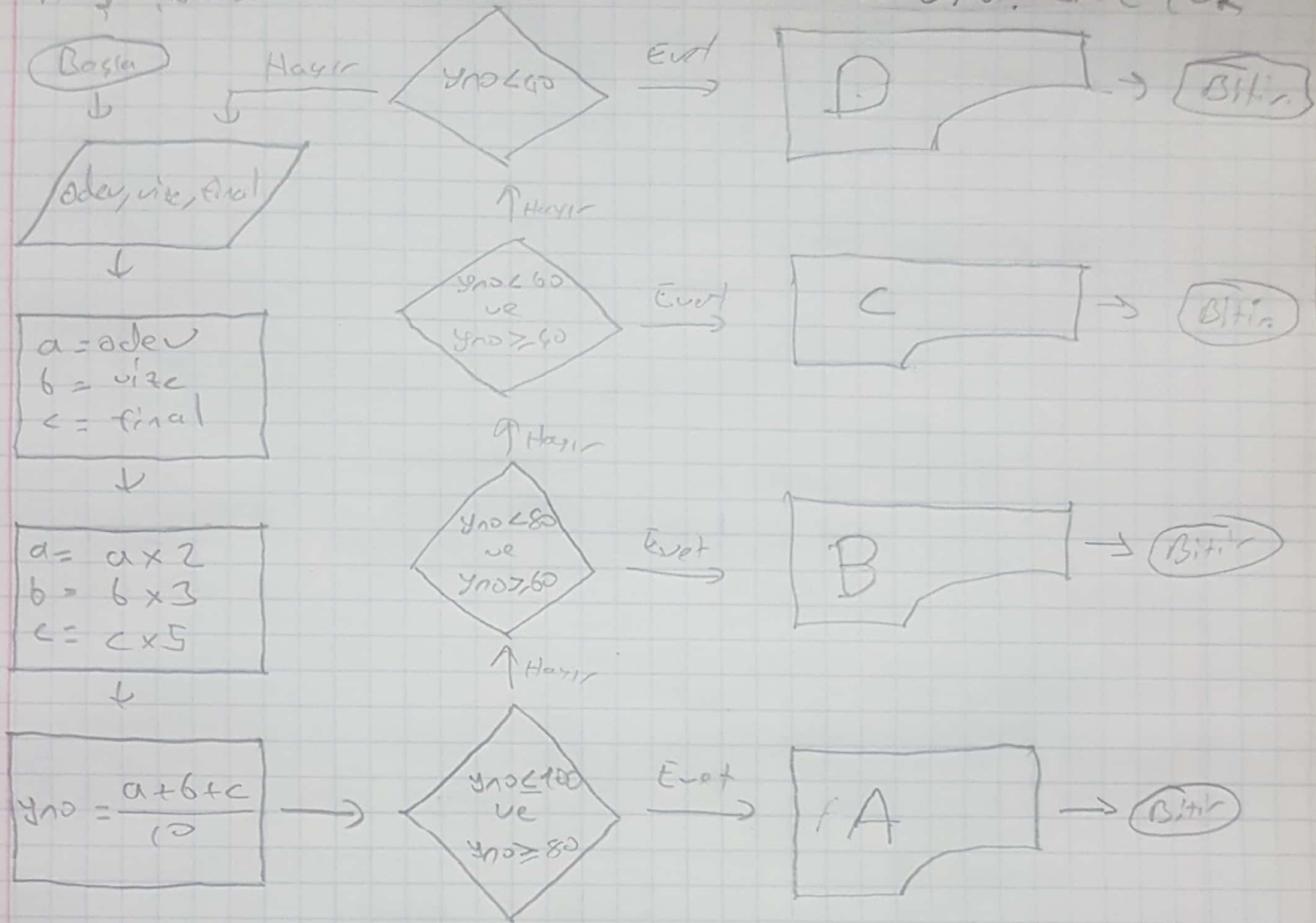
else (hiçbir değere)

Print(D sonucunu bastır)

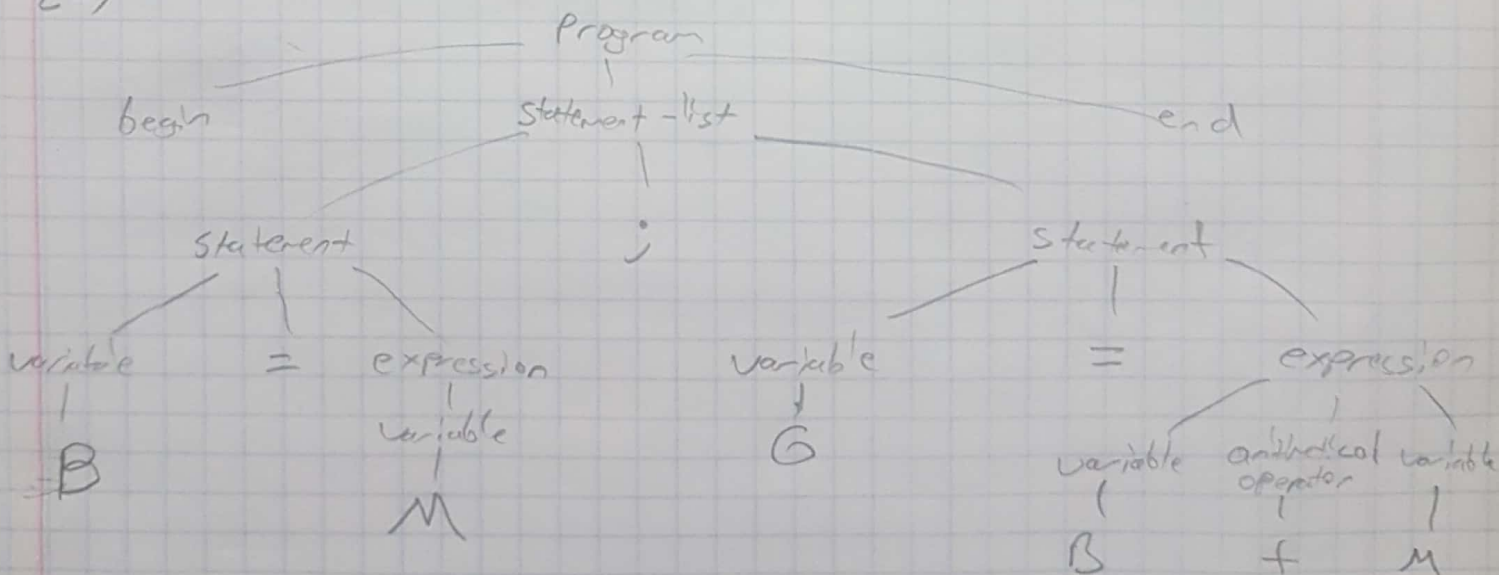
Akış Şeması!

Numara: 20110131049

Ad-Soyad: Emre TOK



2-)



Numara : 201101310

Ad-Soyad: Emre TO

3-) 1 3 5
4 2
Başlangıç

1 2 3
4 5
Hedef

yerinde olmayan taş sayısı
dolları altında parantez
içerisinde belirtceğiz

1 3 5
4 2
(3)

(3 taş yerinde değil)

1 3
4 2 5
(3)
(2. durum başlangıç ile aynı olduğu için yazmadım)

Bu aşamada en
düşük değeri olanı
seçecek

1 3
4 2 5
(2)

1 3 5
4 2
(4)

1 3 5
4 2
(3)

1 3
4 2 5
(3)

1 2 3
4 5
(1)

Tekrar en
düşük değeri
seçileli

1 3
4 2 5
(3)

1 2 3
4 5
(2)

yerinde olmayan
taş sayısı 0'a
ulaştı ve arama
bitti.

1 2 3
4 5
(0)