

Öncelikle projeye başlamadan sadece projenin ne istediğini ve benim ne vermem gerektiğini anlamam için defalarca okudum. En son anladığım kadarıyla bir noktaya vardım. Kendi kafamda projeyi düzenledikten sonra yapmaya başladım.

İlk olarak projemde nasıl bir yol izleyeceğimi çizdim. İlk önce sınıf diyagramını ardından kullanım diyagramını çizerek o diyagramlar üzerinden yazacaklarımı kafamda sabitleştirmeye başladım. Yazılım sürecinde ilerlemem gereken dili seçtim ve seçtiğim dil olan Java üzerinden projeme başladım. Yazılımımı belli bir noktaya getirdikten sonra kullanıcıların deneyimine sunmak istedim. Belli bir süreliğine kullanıcıların deneyimine sunup ortaya çıkan ufak tefek hataları çözümlemeye başladım. Bunu yapmamın sebebi projemi tam olarak kullanıcılara sunduğum da ortaya belli çaplı büyük sorunların çıkmasını istemememden kaynaklıydı. Projemi bu adımı tekrar tekrar uygulayarak olabilecek en optimum kullanışlı seviyeye çıkarmaya çalıştım. En son ufak tefek hatalar dışında almadığım büyük hatalar neticesinde artık projemin tam olarak kullanıcıya sunulmasını düşündüm ve öyle yapıp kullanıcıya sunuma açtım.

Kullanıcı uygulamayı kullanmaya devam ettikten sonra memnuniyetini belirtti. Uygulamanın sağladığı kolaylığı ve memnuniyeti gördükten sonra projemin başarılı olduğu kanaatine varmış bulundum.