## Round Robin, 10ms

	Érkezés	CPU idő	Indulás	Befejezés	Várakozás
<b>P1</b>	0	10 (marad 4)	0	10	0
<b>P2</b>	7	8	10	18	3
<b>P3</b>	11	10 (marad 26)	18	28	7
<b>P4</b>	20	10	28	38	8
P1*	10	4	38	42	28
P3*	18	26 (10,10, 6)	42	68	24

## Gantt diagram:

