DESCRIPTION

PROJECT: Quản lý đội bóng

Nhóm 1

Thành viên:

Nguyễn Đăng Khoa – 18127121

Lê Thành Nam – 18127158

Lê Huỳnh Long – 18127134

Nguyễn Duy Long – 18127138

Dự án của nhóm sẽ gồm các class: Person, Player, Coach, Manger, Finance, Stadium, Team.

# Class Team:

Class quản lý các đội bóng đang thi đấu.

Thuộc tính:

* Tên đội.
* ID.
* Logo.
* Ngày thành lập.
* Người quản lý.
* Nhà tài trợ.
* Cầu thủ.
* Huấn luyện viên.
* Tài chính của đội.
* Thành tích.
* Sân vận động luyện tập.

Phương thức:

* Hiện thông tin chung của đội.
* Hiện danh sách đội.
* Hiện các thành tích đạt được.
* Thêm một người vào đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).
* Xóa một người khỏi đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).
* Xóa đội / giải thể.

# Class Person:

Class sẽ có những phương thức, thuộc tính tổng quát về thông tin của một người.

Thuộc tính:

* Họ tên.
* Ngày sinh.
* Quốc tịch.
* ID.
* Lương.
* Đội hiện tại.

Phương thức:

* Constructor / destructor.
* Hàm nhập, xuất.
* Gán tên, ngày sinh, ID, Quốc tịch, lương.
* Lấy tên, ngày sinh, ID.
* Tính lương.

# Class Manger:

Class thể hiện thông tin của người quản lý đội tuyển và kế thừa class Person.

Thuộc tính:

* Kinh nghiệm.
* Mức lương.
* Kỹ năng.
* Quản lý tài chính

Phương thức:

* Phát lương.
* Sa thải (Gọi hàm xóa người của class Team) .
* Tuyển dụng, chiêu mộ (Gọi hàm thêm người của class Team).

# Class Player:

Class quản lý thông tin của mỗi cầu thủ và kế thừa class Person.

Thuộc tính:

* Vị trí.
* Mức lương.
* Thẻ phạt.
* Giá trị cầu thủ.
* Kỹ năng.
* Dự bị hay không.
* Kinh nghiệm.

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán vị trí, đội tuyển, kỹ năng, mức lương, giá trị cầu thủ.
  + Lấy giá trị cầu thủ, vị trí, đội tuyển.
  + Hàm chuyển nhượng các cầu thủ.
  + Thêm bản án phạt cho các cầu thủ nếu phạm lỗi trong các trận thi đấu (cấm thi đấu…).
  + Tăng / giảm lương cho các cầu thủ.
  + Chuyển sang dự bị hoặc cho ra sân.
  + Thêm / hiện số bàn thắng.
  + Thêm / hiện số lần ghi bàn.

# Class Coach:

Class quản lý thông tin của huấn luyện viên và kế thừa class Person để miêu tả các danh tính.

Quản lý thông tin:

* Mức lương.
* Kinh nghiệm.
* Các đội đã từng làm việc.
* Thành tích đã đạt được.

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán đội tuyển, kinh nghiệm, mức lương.
  + Gán các đội tuyển từng làm việc.

# Class Finance:

Class quản lý tài chính cho cả đội:

* Tài chính hiện có.
* Lịch sử chi tiêu.
* Nguồn cấp (tài trợ, giải…).

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Tính toán tiền hiện có (cộng tiền giải khi thắng, nhận tài trợ … ).

# Class Stadium:

Class quản lý các sân vận động của mỗi đội sẽ thi đấu hoặc luyện tập.

* Tên sân vận động.
* Địa điểm.
* Thể loại sân.
* Sức chứa.

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Gán tên sân, địa điểm, thể loại sân, sức chứa.