DESCRIPTION

PROJECT: Quản lý đội bóng

Nhóm 1

Thành viên:

Nguyễn Đăng Khoa – 18127121

Lê Thành Nam – 18127158

Lê Huỳnh Long – 18127134

Nguyễn Duy Long – 18127138

Dự án của nhóm sẽ gồm các class: Person, Player, Coach, Manger, Finance, Stadium, Team.

# Class Team:

Class quản lý các đội bóng đang thi đấu.

Thuộc tính:

* Tên đội.
* ID.
* Logo.
* Ngày thành lập.
* Người quản lý.
* Nhà tài trợ.
* Cầu thủ.
* Huấn luyện viên.
* Tài chính của đội.
* Thành tích.

Phương thức:

* Hiện danh sách đội.
* Hiện thông tin chung của đội.
* Hiện các thành tích đạt được.
* Thêm một người vào đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).
* Xóa một người khỏi đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).
* Xóa đội / giải thể.

# Class Person:

Class sẽ có những phương thức, thuộc tính tổng quát về thông tin của một người.

Thuộc tính:

* Họ tên.
* Ngày sinh.
* Nơi sinh.
* Quốc tịch.
* ID.
* Tôn giáo.
* Lương.

Phương thức:

* Constructor / destructor.
* Hàm nhập, xuất.
* Gán tên, ngày sinh, ID, Quốc tịch, lương.
* Lấy tên, ngày sinh, ID.
* Tính lương.

# Class Player:

Class quản lý thông tin của mỗi cầu thủ và sẽ kế thừa class Person để miêu tả các danh tính.

Class Player có những phương thức, thuộc tính như là:

* Đội đang thi đấu.
* Vị trí.
* Mức lương.
* Thẻ phạt.
* Giá trị cầu thủ.
* Kỹ năng.
* Dự bị hay không.
* Kinh nghiệm.

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán vị trí, đội tuyển, kỹ năng, mức lương, giá trị cầu thủ.
  + Lấy giá trị cầu thủ, vị trí, đội tuyển.
  + Hàm chuyển nhượng các cầu thủ.
  + Thêm bản án phạt cho các cầu thủ nếu phạm lỗi trong các trận thi đấu (cấm thi đấu…).
  + Tăng / giảm lương cho các cầu thủ.
  + Chuyển sang dự bị hoặc cho ra sân.
  + Thêm / hiện số bàn thắng.
  + Thêm / hiện số lần ghi bàn.

# Class Coach:

Class quản lý thông tin của huấn luyện viên và kế thừa class Person để miêu tả các danh tính.

Quản lý thông tin:

* Đội đang thi đấu.
* Mức lương.
* Kinh nghiệm.
* Các đội đã từng làm việc.
* Thành tích đã đạt được.

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán đội tuyển, kinh nghiệm, mức lương.
  + Gán các đội tuyển từng làm việc.

# Class Finance:

Class quản lý tài chính cho cả đội:

* Tài chính hiện có.
* Lịch sử chi tiêu.
* Nguồn cấp (tài trợ, giải…).

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Tính toán lại tiền hiện có ( cộng tiền giải khi thắng, nhận tài trợ … ).
* Kiểm tra xem tài chính có đủ để thực hiện giao dịch chuyển nhượng cầu thủ.

# Class Stadium:

Class quản lý các sân vận động của mỗi đội sẽ thi đấu hoặc luyện tập.

* Tên sân vận động.
* Địa điểm.
* Thể loại sân.
* Sức chứa.

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Gán tên sân, địa điểm, thể loại sân, sức chứa.
* Kiểm tra xem sân có đủ tiêu chuẩn cho giải đấu đó hay không.