DESCRIPTION

PROJECT: Quản lý đội bóng

Nhóm 1

Thành viên:

Nguyễn Đăng Khoa – 18127121

Lê Thành Nam – 18127158

Lê Huỳnh Long – 18127134

Nguyễn Duy Long – 18127138

# Mô tả về đồ án:

Đồ án “Quản lý đội bóng” của nhóm 1 lớp 18CLC5 là về tạo một chương trình giúp một đội bóng quản lý về đội mình một cách dễ dàng trên máy tính.

Tiếp cận dễ dàng với việc quản lý thông qua phần mềm sẽ giúp nhà quản lý đỡ bận rộn với đống tài liệu ghi thông tin chi tiết của từng cầu thủ hoặc lo lắng về thất thoát thông tin của nhân viên. Cuối tháng sẽ tính tiền lương cho nhân viên một cách nhanh chóng thông qua chức năng của phần mềm. Hơn thế nữa, dễ dàng tuyển dụng thêm một người vào đội hoặc sa thải một nhân viên hết thời hạn hoặc làm việc kém hiệu quả.

Có thể kiểm tra, xem xét tăng lương cho nhân viên / các cầu thủ thông qua các phương thức được cài đặt sẵn. Nhận thêm tài trợ từ các hãng, các nhà đầu tư. Chọn sân vận động để luyện tập hoặc thi đấu cho cả đội.

Chương trình sẽ gồm các class: Person, Player, Coach, Manger, Finance, Stadium, Team để dễ dàng quản lý các chức năng.

# Class Team:

Class quản lý các đội bóng đang thi đấu.

Thuộc tính:

* Tên đội.
* ID.
* Logo.
* Ngày thành lập.
* Người quản lý.
* Nhà tài trợ.
* Cầu thủ.
* Huấn luyện viên.
* Tài chính của đội.
* Thành tích.
* Sân vận động luyện tập.

Phương thức:

* Hiện thông tin chung của đội.
* Hiện danh sách đội.
* Hiện các thành tích đạt được.
* Thêm một người vào đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).
* Xóa một người khỏi đội (cầu thủ, nhà tài trợ, nhà quản lý hoặc hlv).

# Class Person:

Class sẽ có những phương thức, thuộc tính tổng quát về thông tin của một người.

Thuộc tính:

* Họ tên.
* Ngày sinh.
* Quốc tịch.
* ID.
* Lương.
* Đội hiện tại.

Phương thức:

* Constructor / destructor.
* Hàm nhập, xuất.
* Gán tên, ngày sinh, ID, Quốc tịch, lương.
* Lấy tên, ngày sinh, ID.
* Tính lương.

# Class Manger:

Class thể hiện thông tin của người quản lý đội tuyển và kế thừa class Person.

Thuộc tính:

* Kinh nghiệm.
* Mức lương.
* Kỹ năng.
* Quản lý tài chính

Phương thức:

* Phát lương.
* Sa thải (Gọi hàm xóa người của class Team) .
* Tuyển dụng, chiêu mộ (Gọi hàm thêm người của class Team).

# Class Player:

Class quản lý thông tin của mỗi cầu thủ và kế thừa class Person.

Thuộc tính:

* Vị trí.
* Thẻ phạt.
* Giá trị cầu thủ.
* Kỹ năng.
* Dự bị hay không.
* Kinh nghiệm.
* Số bàn thắng

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán vị trí, đội tuyển, kỹ năng, mức lương, giá trị cầu thủ.
  + Lấy giá trị cầu thủ, vị trí, đội tuyển.
  + Hàm chuyển nhượng các cầu thủ.
  + Tăng / giảm lương cho các cầu thủ.
  + Chuyển sang dự bị hoặc cho ra sân.
  + Thêm / hiện số bàn thắng.

# Class Coach:

Class quản lý thông tin của huấn luyện viên và kế thừa class Person để miêu tả các danh tính.

Quản lý thông tin:

* Mức lương.
* Kinh nghiệm.
* Các đội đã từng làm việc.
* Thành tích đã đạt được.

Phương thức:

* + Nhập, xuất.
  + Gán đội tuyển, kinh nghiệm, mức lương.
  + Gán các đội tuyển từng làm việc.

# Class Finance:

Class quản lý tài chính cho cả đội:

* Tài chính hiện có.
* Lịch sử chi tiêu.
* Nguồn cấp (tài trợ, giải…).

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Tính toán tiền hiện có (cộng tiền giải khi thắng, nhận tài trợ … ).

# Class Stadium:

Class quản lý các sân vận động của mỗi đội sẽ thi đấu hoặc luyện tập.

* Tên sân vận động.
* Địa điểm.
* Thể loại sân.
* Sức chứa.

Phương thức:

* Nhập, xuất.
* Gán tên sân, địa điểm, thể loại sân, sức chứa.