浮图-项目开发计划书

Project Development Plan 版本 1.0

变更记录

日期	版本	变更	说明	作者
2025.5.16	1.0	项目启动,	计划书起稿	蔡怡乐

1 项目总览

1.1 基本信息

项目名称	浮图	
项目编号	FT-2025-V1	
项目经理	蔡怡乐	
项目成员	香安涛、郑达均、何家齐	
项目开始日期	2025年5月16日	
项目结束日期	2025年6月30日	
前端技术栈	Vue + Axios	
后端技术栈	Flask + Python + SQLite	
AI模块	CNN 特征提取 + Faiss 向量检索	
项目部署方式	本地部署,提供网页访问界面	

1.2 项目概述

浮图是一个具有以图搜图功能的在线工具,用户上传图片后,系统会在图库或互联网中查找相似度最高的前k张图片并返回展示结果,支持用户下载对应图片。

项目设想包括两种主要用法:

- 1. **本地图库检索模式**:用户上传一张query图片和自定义图库,系统返回相似度前k高的图片;
- 2. **互联网搜索模式**:用户仅上传一张query图片,系统通过互联网爬虫结合图像向量检索,在互联网上寻找最相似的图片并返回。

本项目目标是在前后端分离架构下完成图片上传、特征提取、向量索引、相似度排序、图像展示、结果下载等完整流程的实现,并提供良好的用户交互体验

1.3 假设和约束

- 项目使用 Vue 作为前端框架, Axios 负责请求转发, 后端为 Flask + Python;
- SQLite 为初期数据库,未来可根据需要扩展为 MySQL 或 PostgreSQL;
- 图像特征提取使用 CNN (ResNet) 模型,向量搜索基于 Faiss;
- 互联网检索模式的图像爬虫接口可能受限于外部服务(需处理响应失败情况);
- 项目开发时间为五周,团队成员需合理协调课程与项目任务;
- 本项目作为教学/课程项目, 暂不考虑商业版权问题;
- 不考虑高并发、CDN部署等大规模线上系统特性。
- 预算资金为零

1.4 里程碑提交产品

阶 段	迭代目标与关键任务	提交产品	时间范 围	负责人
初始阶段	项目启动、确定愿景、完成项目计划与 初步需求建模	项目开发计划书、软件需求规 约(初稿)、用例模型草图、 界面原型图	第1周 (5.16 - 5.22)	察怡乐(协调)香安涛(AI 接口设想与测试)何家齐 (界面原型)
细化阶段1	第一轮迭代: 实现 图像上传 + 本地图像检索功能 ,搭建CNN模型原型,集成前后端数据流	架构设计文档、用例实现规约 V1、迭代版本V1(局部功能)	第2周 (5.23 - 5.29)	郑达均(后端接口)香安涛 (Faiss检索)何家齐(上传 组件)
细化阶段2	第二轮迭代:扩展 互联网图像检索功 能 ,优化数据库管理与检索排序逻辑	架构设计文档更新、用例实现 规约V2、迭代版本V2(拓展功 能)	第3周 (5.30 - 6.5)	郑达均(爬虫模块)郑达均 (数据库优化)何家齐(展 示页面)
构造阶段	第三轮迭代:完成所有功能模块整合, 测试上传、搜索、预览与下载等完整流 程	迭代版本V3(系统整合)、系 统功能演示视频初版	第4周 (6.6 - 6.12)	全体成员 (联调测试)
交付阶段	系统测试、缺陷修复、用户体验优化、 文档归档与项目答辩准备	最终版本V4项目总结报告、答 辩PPT、系统代码包与说明文档	第5周 (6.13 - 6.19)	蔡怡乐(总结归档)全体成 员(答辩展示)

1.5 可行性分析

本项目在启动前进行了小组调研与初步技术验证,认为具有以下可行性:

• 技术可行性

项目采用 Vue + Axios 作为前端框架,Flask + Python 作为后端服务,结合 PyTorch 和 Faiss 实现图像特征提取与相似度检索。所采用技术均为成熟开源组件,具有良好的开发文档与社区支持,适合教学与原型验证。

• 资源可行性

图像检索任务所需的 CNN 模型采用预训练网络,团队成员拥有 RTX 4060 级别 GPU,可满足本地测试与开发需求;数据库采用轻量级 SQLite, 部署与运维开销小。

• 团队可行性

项目团队共 4 人,具备前端、后端、AI 模块等完整技能分布,成员之间沟通机制成熟,蔡怡乐可统一协调开发进度和任务分配。

• 展示可行性

项目契合"软件开发综合实训"课程要求,完整覆盖需求、设计、实现、测试与交付环节,具备较强的展示性与实训价值。

2 项目计划

2.1 项目生命周期

本项目《浮图》采用**敏捷开发模型**,结合迭代思想和UML用例驱动方法进行分阶段交付开发。项目共设**5周周期**,包含以下四个主要阶段:

• 初始阶段 (Week 1)

明确项目目标、愿景、架构蓝图,确定关键需求与风险;完成项目开发计划、用例建模与原型设计。

• 细化阶段 (Week 2 - Week 3)

分两轮迭代:

- 第一次迭代: 开发图像上传+本地图像检索模块。
- 第二次迭代:扩展互联网图像检索功能+结果展示优化。
- 构造阶段 (Week 4)

聚焦于功能整合与后端数据交互的稳定性,进行系统联调与测试,准备最终交付版本。

• 交付阶段 (Week 5)

完成系统重构与缺陷修复,撰写总结文档、部署配置说明,并进行项目答辩与展示。

每轮迭代均需制定迭代计划,明确负责人与交付物,确保功能逐步可用、系统逐步完善。

2.2 WBS表

编号	任务名称	任务描述	工作量(天)	负责人
1.1	制定开发计划	撰写并提交项目计划文档	1	蔡怡乐
1.2	搭建开发环境	Git、Python、Vue、SQLite等配置	2	郑达均
2.1	图像上传模块开发	前端上传组件+后端接收接口	3	何家齐、郑达均
2.2	CNN 图像特征提取	使用预训练模型提取图像向量	3	香安涛
2.3	Faiss 检索模块开发	向量索引与 TOP-K 相似图返回	3	香安涛
2.4	结果展示模块	检索结果在网页端展示	2	何家齐
3.1	互联网图像检索扩展	爬虫接口与特征提取自动化	3	香安涛
3.2	数据库优化	管理图像数据、特征与元数据	2	郑达均
4.1	系统测试与集成	功能联调、缺陷修复	3	全体
5.1	文档总结与答辩准备	撰写报告、录制运行视频、制作PPT	3	蔡怡乐

2.3 工作量估算

阶段	工作量(人日)	比例 (%)
需求分析	3	12%
设计	4	16%
编码	11	44%
测试	5	20%
项目总结和交付	2	8%
总计	25	100%

2.4 进度安排



2.5 开发环境

类别	环境配置说明
硬件	开发设备包括 Windows 和 macOS 平台,部分成员配备 NVIDIA RTX 4060 GPU,支持 AI 模型训练与加速计算。
操作系统	Windows 11、macOS 14 (Sonoma)
前端开发工 具	Visual Studio Code、WebStorm(基于 Vue 框架开发,使用 Axios 通信)
后端开发工 具	PyCharm、VSCode(使用 Flask 框架)
AI 环境	使用 Anaconda 创建虚拟环境,配置 PyTorch、Faiss 库,加载预训练 CNN 模型(如 ResNet)
数据库工具	SQLite 3,使用命令行和 DB Browser for SQLite 进行测试与可视化管理
版本控制工 具	Git + GitHub 私有仓库,团队协同开发与代码管理
文档工具	Typora(Markdown 编辑)+ Word(正式文档输出),UML 图使用 StarUML 与 Mermaid
测试工具	Postman(接口测试),浏览器 DevTools,Python 单元测试框架

说明:

- 所有成员通过 GitHub 协作提交代码和文档,采用分支管理与 Pull Request 审核机制;
- 使用 Anaconda 管理 Python 包依赖, 有助于一致性环境部署;
- AI 模块采用 PyTorch 框架,并结合 Faiss 向量库实现图像相似度检索;
- UML 建模使用 StarUML 绘图,需求阶段采用 Mermaid 快速可视化。

2.6 风险评估与控制

在项目开发过程中,可能存在以下风险点,项目组已提前制定相应的控制策略:

风险编 号	风险点描述	风险等 级	应对措施	责任人
R1	CNN 模型识别效果不佳,检 索失准	中	使用多个预训练模型(如 ResNet50、EfficientNet)对 比调试	香安涛
R2	Faiss 在部分平台兼容性问题	中	在 macOS 与 Windows 下提前测试 Faiss 安装与运行情况	郑达均
R3	前后端接口不一致,尤其是路 由格式	高	提前制定接口文档(REST规范),接口改动后及时 同步通知前端	何家齐+郑 达均
R4	何家齐为线上协作,沟通受限	中	制定定期线上会议,确保接口、页面同步清晰	蔡怡乐
R5	Git 冲突或版本丢失问题	低	使用 Git 分支管理规范(feature/dev/main),定期合 并审核	蔡怡乐
R6	网络限制导致互联网图像爬虫 失败	中	增加图像数据集本地缓存备份,爬虫任务增加容错逻辑	郑达均

2.7 组间协作计划

协调小组/ 人	协调方式	协调内容	问题处理方式	协调频率与 时间
蔡怡乐 ↔ 香 安涛 ↔ 郑达 均	线下会议、微 信、电话	项目规划与管理、CNN 模型与后端接口设计、数据库结构与数据流对接	现场即时沟通 + 建立问题清单,必 要时迭代计划内进行调整	每周线下会议 1次,必要时 加急
何家齐 ↔ 蔡 怡乐	微信、Typora 文档、腾讯会 议	前端进度反馈、页面布局原型审 查、项目展示风格统一	微信视频 + Typora 注释反馈,必要时录屏说明界面细节	每周线上对接 1~2 次
何家齐 ↔ 郑 达均	接口文档、 Issue 留言、微 信	前后端路由设计、API 请求路径规范、返回数据格式与字段命名对齐	接口文档统一由郑达均维护,问题通过 GitHub Issue 留存,定期同步修改意见	按模块交付节 奏灵活沟通
全体成员	微信群、腾讯 会议、GitHub 协同	迭代功能验收计划、版本发布节 点、系统测试与联调	项目经理统一收集汇总问题,线上例 会对齐目标与任务分配	每周一次,线 上或线下

- 线下协调为主: 蔡怡乐、香安涛、郑达均可直接面对面快速决策;
- 线上支持灵活沟通: 何家齐虽线上协作, 但安排定期对接, 确保数据流和 UI 接口无误;
- 工具支持: 统一使用 GitHub 进行代码合并, PR 审核机制与 Issue 跟踪问题;
- 项目经理主控协调节奏: 由蔡怡乐设置阶段目标, 召开迭代同步会;
- 跨人问题统一归档:用 Typora 或 Markdown 文档记录联调说明、接口规范。

3 项目组成

角色名称	责任承担人	角色职责简述
项目经理	蔡怡乐	负责整体项目进度把控、计划制定、评审组织、文档整合及答辩汇总
开发经理	香安涛	负责 AI 模块的模型调用、特征提取、Faiss 检索逻辑开发与优化
后端负责人	郑达均	负责后端 Flask 框架搭建、数据库建模与操作、接口编写与调试
前端负责人	何家齐	负责 Vue 页面开发、用户交互设计、上传与展示模块、接口联调
测试工程师 (兼任)	全体成员	在每轮迭代中协作进行单元测试、功能测试与反馈
文档负责人 (兼任)	蔡怡乐	统筹项目文档输出(需求规约、计划书、总结报告、答辩PPT等)
SCM 管理员(Git)	郑达均	负责 Git 仓库管理,分支、合并、Tag发布,协助他人解决冲突问题
架构审阅者(协助)	香安涛、蔡怡乐	参与架构设计、提出技术优化建议

说明:

- 项目成员职责上采用垂直分工+交叉审阅机制;
- 每位成员除主责角色外,也需参与联调、测试与答辩准备;
- SCM(配置管理)实际通过 GitHub 私有仓库管理,由郑达均负责技术支持;
- 测试职责不单独设岗,由全体成员轮流进行分工与回归验证。

4 问题跟踪

4.1 问题跟踪方式

- 项目过程中如遇到以下情况,应立即记录进《项目问题跟踪表》:
 - 关键功能无法如期实现(如 CNN 模型异常)
 - 成员时间投入不足或变动
 - 技术环境异常(如 Faiss 不兼容某平台)
 - Git 合并冲突频发
 - 接口对接出现格式混乱等问题
- 项目经理蔡怡乐需:
 - 指定一位负责人对每个问题进行跟踪处理
 - 在每周例会中汇报问题状态(已解决/处理中/搁置)

5 相关文档

文档名称	编写负责人	提交阶段
项目开发计划书	蔡怡乐	第1周初始阶段
软件需求规格说明书	蔡怡乐	第1周末
用例规约文档	香安涛	第1~2周
软件架构文档	香安涛、郑达均	第2周
用例实现规约	香安涛	第2~3周
数据库设计说明书	郑达均	第3周
个人周报 (每人每周提交)	全体成员	每周
项目总结报告	蔡怡乐	第5周
答辩演示PPT	全体成员	第5周
系统运行视频与部署文档	蔡怡乐	第5周

说明:

- 所有文档统一命名, 上传至 GitHub 项目 docs/ 文件夹;
- 项目总结报告需汇总各阶段评审意见、版本迭代内容、问题记录与解决措施。