Supervision avec NAGIOS4 Mise en place

ı. Prérequis

On utilisera une Debian 10 hébergeant un serveur LAMP On suppose qu'elle est connectée au réseau, à jour et adressée sur une IP fixe

II. Installation du service

Pour installer NAGIOS4 il faut installer plusieurs paquets dont :

- nagios4
- nagios-plugins-contrib
- nagios-nrpe-plugin

Activez les modules apache2 : a2enmod auth_digest et a2enmod authz_groupfile.

III. Accès au service

Pour se connecter au service de NAGIOS on utilise une interface WEB accessible en entrant IPserv/nagios4

IV. Supervision de base

a. Configuration des hôtes

Pour que Nagios supervise nos machines il nous faut les lui définir, pour cela on créé un fichier host.cfg dans le répertoire /etc/nagios4/conf.d/:

```
define host{
    use linux-server
    host name DHCP-DNS-Linux
    alias DHCP-DNS-Linux
    address 172.17.1.5
}
define host{
    use linux-server
    host name OpenVPN
    alias OpenVPN
    address 172.17.1.15
}
define host{
    use linux-server
    host name Windows-MM
    alias Windows-MM
```

```
address 172.17.1.7
}
define host{
     use linux-server
     host name AD-DNS
     alias AD-DNS
     address 172.17.1.9
}
define host{
     use linux-server
     host name Windows-AB
     alias Windows-AB
     address 172.17.1.6
}
define host{
     use linux-server
     host name All-Machine
     alias All-Machine
     address 172.17.1.14
}
}
define host{
     use linux-server
     host_name Switch-Aruba
     alias Switch-Aruba
     address 172.17.1.2
}
define host{
     use linux-server
     host name Switch-Cisco
     alias Switch-Cisco
     address 172.17.1.3
}
define host{
     use linux-server
     host_name Router-Cisco
     alias Router-Cisco
     address 172.17.1.1
}
```

On recommence cette opération pour chaque machine à superviser

b. Configuration des groupes

Maintenant que nos hôtes sont définis on peut les regrouper par groupe pour effectuer des actions sur les groupes au lieu de passer sur chaque hôte. On peut définir les groupes dans le même fichier que les hôtes, mais par soucis de lisibilité nous allons les définir dans un autre fichier

BookticGroupes.cfg:

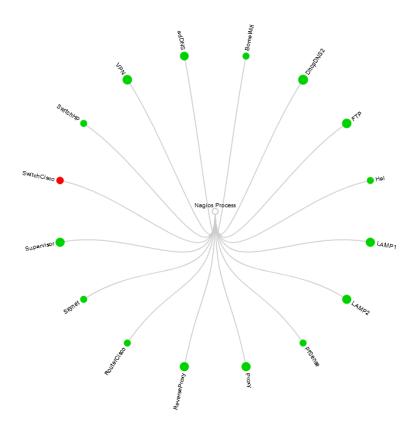
```
define hostgroup{
                   hostgroup name Machine-Physique
                   alias Machine-Physique
                   members All-Machine, Windows-AB, Windows-MM
            }
            define hostgroup{
                   hostgroup name Machine-Interconnexion
                   alias Machine-Interconnexion
                   members Router-Cisco, Switch-Cisco, Switch-Aruba, Switch-Aruba Wifi
            }
            define hostgroup{
                   hostgroup name Serveur
                   alias Serveur
members DHCP-DNS-Linux, AD-DNS, SRV nagios, Open VPN, Reverse Proxy, Own Cloud, GLPI
            define hostgroup{
                   hostgroup name Machine-Windows
                   alias Machine-Windows
                   members All-Machine, Windows-AB, Windows-MM, AD-DNS
            }
            define hostgroup{
            hostgroup name Machine-Linux
            alias Machine-Linux
members DHCP-DNS Linux, SRV nagios, OpenVPN, Reverse Proxy, Own Cloud, GLPI
}
             Dans notre cas nous allons créer un groupe pour les serveurs Linux, un pour
             les Windows et un pour le matériel d'interconnexion.
```

c. Résultat sur l'interface web

Si on consulte l'onglet Hosts on peut voir que nos machines sont répertoriées, Nagios va alors tenter un ping vers chacune d'elles et affichera leur statut.

Host ♣♣	Status ◆◆	Last Check ★◆	Duration ★◆	Status Information
AD-DNS S	UP	03-10-2022 10:34:55	2d 0h 34m 25s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 2.02 ms
All-Machine S	UP	03-10-2022 10:35:25	2d 0h 34m 25s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 2.13 ms
DHCP-DNS-Linux 🕒	UP	03-10-2022 10:35:55	0d 22h 8m 58s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 1.79 ms
OpenVPN S	UP	03-10-2022 10:36:25	0d 22h 11m 34s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 2.19 ms
Router-Cisco	UP	03-10-2022 10:36:55	91d 22h 34m 42s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 1.56 ms
SRVnagios	UP	03-10-2022 10:37:25	98d 22h 32m 9s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 0.04 ms
Switch-Aruba - 🖛 🖳	UP	03-10-2022 10:37:55	91d 22h 34m 42s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 2.37 ms
Switch-Cisco	UP	03-10-2022 10:38:25	91d 22h 24m 19s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 1.43 ms
Windows-AB	UP	03-10-2022 10:38:55	0d 22h 10m 5s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 1.90 ms
Windows-MM S	UP	03-10-2022 10:34:25	0d 22h 9m 43s	PING OK - Paquets perdus = 0%, RTA = 0.54 ms

En plus de cet affichage Nagios propose une carte réseau qu'il génère luimême et où sont présents toutes les machines, néanmoins elle ressemble plus à un fouillis qu'à un réseau organisé et lisible :



v. Amélioration

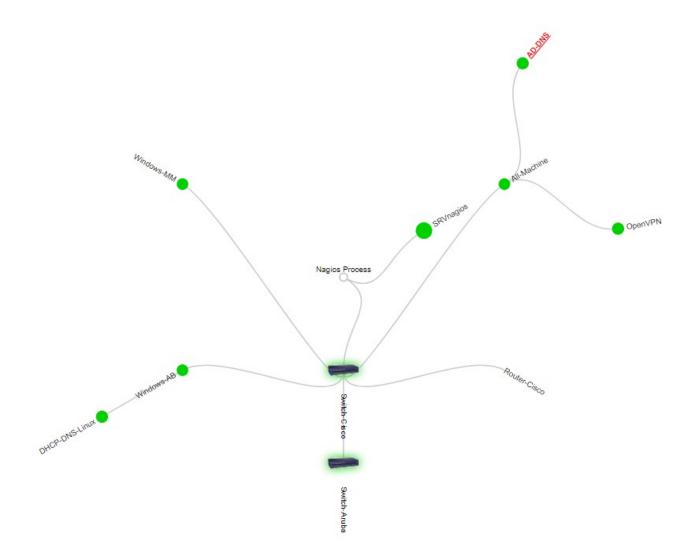
a. Rendra la carte plus digeste Comme visible sur l'image précédente toutes nos machines sont liées au Nagios Process, cependant il serait plus pratique si les machines connectées au SwitchCisco apparaissaient également derrière ce Switch sur notre carte. Fort heureusement Nagios intègre un paramètre parents dans la définition de nos hôtes, dans lequel on précise le nom de l'hôte parent. Reprenons notre serveur DHCPdns2, il est virtualisé sur Hal qui est connecté au SwitchCisco.

On modifie donc le fichier host.cfg comme dans l'exemple qui suit :

En appliquant cette configuration à l'intégralité de nos hôtes et en relance le processus de Nagios on obtient une carte un peu plus ordonnée :

```
define host {
    use linux-server
    host name DHCP-DNS-Linux
    alias DHCP-DNS-Linux
    address 172.17.1.5
    parents Windows-AB
}
define host {
    use linux-server
    host_name OpenVPN
    alias OpenVPN
    address 172.17.1.15
    parents All-Machine
}
define host {
    use linux-server
    host name Windows-MM
    alias Windows-MM
    address 172.17.1.7
    parents Switch-Cisco
}
define host {
    use linux-server
    host name AD-DNS
    alias AD-DNS
    address 172.17.1.9
    parents All-Machine
}
```

```
define host {
     use linux-server
     host_name Windows-AB
     alias Windows-AB
     address 172.17.1.6
     parents Switch-Cisco
}
define host {
     use linux-server
     host name All-Machine
     alias All-Machine
     address 172.17.1.14
     parents Switch-Cisco
}
define host {
     use linux-server
     host name Switch-Aruba
     alias Switch-Aruba
     address 172.17.1.2
     parents Switch-Cisco
}
define host {
     use linux-server
     host_name Switch-Cisco
     alias Switch-Cisco
     address 172.17.1.3
}
define host {
     use linux-server
     host_name Router-Cisco
     alias Router-Cisco
     address 172.17.1.1
     parents Switch-Cisco
}
```



b. Ajouter une image aux hôtes Avoir une carte organisée c'est bien, mettre une image sur chaque machine c'est mieux. Pour facilement reconnaitre le type de machine, l'OS qui la fait tourner ou bien le service principal on peut ajouter un icone pour la carte ainsi que pour la liste des hôtes.

Il nous faut donc une image qui respecte quelques critères :

- Format PNG
- o Taille de 40 x 40 pixels

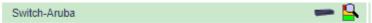
On ajoute nos images dans le répertoire /usr/share/nagios4/htdocs/images/logos/

En réalité il faut 2 versions de cette image, l'une en .png pour la carte et la seconde en .gd2 pour le statut de la machine et des services. Le paquet libgd-tools permet de faire la conversion.

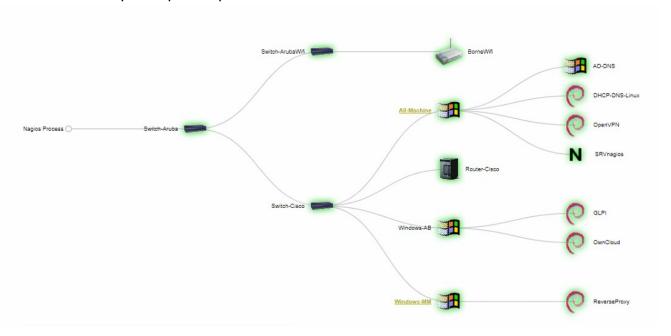
Enfin on modifie le fichier host.cfg en ajoutant deux nouvelles options :

```
define host {
    use linux-server
    host_name Switch-Aruba
    alias Switch-Aruba
    address 172.17.1.2
    parents Switch-Cisco
    icon_image switch40.png
    statusmap_image switch40.gd2
}
```

Après un redémarrage de Nagios on peut observer dans l'onglet Hosts que nos hôtes sont pourvus d'une petite icone en plus de leur nom :



Et sur la carte du réseau les images avec un halo de couleur remplacent les points pour représenter les hôtes :



VI. Supervision avancée

Pour le moment la seule supervision que nous apporte Nagios est de savoir si les hôtes sont accessibles, nous ne savons donc rien des services qu'ils proposent ou de leurs statuts matériels. On va donc y remédier en configurant une supervision avancée.

a. Préparation

1) Serveurs Linux

Pour que Nagios récupère des informations sur nos machines il faut installation un agent ncpa disponible sur le site de nagios : wget https://assets.nagios.com/downloads/ncpa/ncpa-listener.d10.amd64.deb

Et on l'installe via dpkg –i ncpa-listener.d10.amd64.deb

Une fois l'installation terminée on doit indiquer le nom de communauté qui servira de token, dans /usr/local/ncpa/etc/ncpa.cfg, et on modifie la ligne community_string en community_string = siojjr

2) Serveurs Windows

Concernant les machines windows le fonctionnement est quasiidentique, on récupère l'installateur sur le site de Nagios et on l'installe. On laisse le paramétrage par défaut, à l'exception du community string qu'on change ici aussi en siojir

3) Matériel d'interconnexion

Nos routeurs et switch peuvent communiquer avec Nagios par le biais du protocole SNMP (Simple Network Management Protocol), pour ce faire il faut l'activer et le configurer avec la communauté et le mode lecture-seule.

En se connectant via telnet pour Cisco / SSH pour Aruba :

```
#Pour Cisco
onf t
snmp-server community siojjr RO
snmp-server host 172.17.1.13 siojjr
snmp-server host 172.17.1.6 siojjr
snmp-server host 172.17.1.7 siojjr
#Pour Aruba (HP)
snmp-server community "public" unrestricted
snmp-server community "siojjr" operator
```

b. Création des services

Plugin NCPA

L'agent NCPA en place sur les serveurs va permettre un remonté d'informations, cependant il faut sur Nagios définir des services. On les créera dans le fichier

/etc/nagios4/conf.d/cmdes_servicesNCPA.cfg et dans un premier temps on ajoutera le modèle qu'on utilisera pour chaque service :

```
define command {
    #Nom de la commande lors de l'appel
    command_name checkncpa
    #Commande qui sera exécutée avec les arguments
    command_line $USER1$/check_ncpa.py -H $HOSTADDRESS$ $ARG1$
}
```

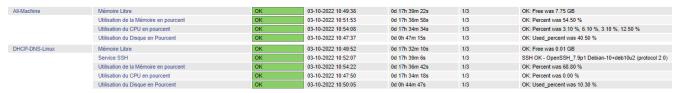
Sur une machine disposant du plugin NCPA une nouvelle interface web est disponible à l'adresse https://lPmachine:5693/qui

Cette interface nous permet de consulter les éléments récoltés par NCPA, notamment l'onglet API que nous utiliserons pour trouver "l'arborescence" des ressources.

Par exemple nous souhaitons monitorer la quantité de RAM libre, pour se faire on ajoute dans le fichier *cmdes_servicesNCPA.cfg* un nouveau service :

```
#Le template utilisé
                     generic-service
     use
#Le groupe sur lesquels on applique le service
                           Machine-Physique, Serveur
     hostgroup name
#La description affichée sur l'interface de Nagios
     service description
                           Utilisation du CPU en pourcent
     check command
                            checkncpa! -t siojjr -M cpu/percent -w 80 -c 90
}
define service {
#Le template utilisé
                       generic-service
      use
#Le groupe sur lesquels on applique le service
      hostgroup name
                                  Machine-Physique, Serveur
#La description affichée sur l'interface de Nagios
      service description
                            Mémoire Libre
                              checkncpa! -t siojjr -M memory/virtual/free -u G
      check_command
}
define service {
     use
                     generic-service
     hostgroup name
                           Serveur
     service description
                           Service SSH
     check command
                            check ssh! -H $HOSTADDRESS$
}
define service {
      use
                       generic-service
      hostgroup_name
                             Machine-Windows
                            Utilisation du Disque en Pourcent
      service description
      check command
                              checkncpa! -t siojjr -M 'disk/logical/C:|/used percent' --warning
      90 -- critical 95
}
define service {
                     generic-service
     use
     hostgroup name
                           Machine-Linux
                           Utilisation du Disque en Pourcent
     service_description
     check command
                            checkncpa! -t siojjr -M 'disk/logical/|/used percent' --warning 90
--critical 95
}
```

Après un redémarrage on trouve dans l'onglet Services de Nagios notre hôte avec le service définit, avec le statut et les valeurs dans la dernière colonne :



Statut en vers si normal, orange pour warning et rouge pour critical

S'il est possible de remonter beaucoup d'informations grâce à NCPA il peut être intéressant de passer par le plugin dédié à ce service (stockés dans

/usr/lib/nagios4/plugins/), si on souhaite surveiller le service SSH on va donc utiliser check_ssh :

```
define service {
    use generic-service
    hostgroup_name srvLinux
    service_description Service
    SSH
    check_command check_ssh! -H $HOSTADDRESS$
```

Service SSH OK - OpenSSH_7.9p1 Debian-10+deb10u2 (protocol 2.0)

Mais alors que faire s'il n'y a pas de plugin pour un service en particulier, par exemple check_proxy n'existe pas. Et bien 3 solutions s'offrent à nous :

- Développer le plugin
- Utiliser un plugin communautaire (pratique mais pas forcément à jour)
- o Contourner le problème avec un autre plugin déjà présent

C'est cette troisième option que l'on va suivre, dans le cas de notre proxy on peut utiliser le check_http pour tester la connexion à un site internet normalement bloqué par notre proxy. Il suffit de mettre en warning une communication établie pour détecter un problème de filtrage.

Une autre solution est tout simplement de vérifier, par le biais de check ncpa que le service est actif sur la machine

SNMP

3) Matériel d'interconnexion

#Pour Cisco

Nos routeurs et switch peuvent communiquer avec Nagios par le biais du protocole SNMP (Simple Network Management Protocol), pour ce faire il faut l'activer et le configurer avec la communauté et le mode lecture-seule.

En se connectant via telnet pour Cisco / en SSH pour Aruba (HP)

```
conf t
snmp-server community siojjr RO
snmp-server host 172.17.1.13 siojjr
snmp-server host 172.17.1.6 siojjr
snmp-server host 172.17.1.7 siojjr
#Pour Aruba (HP)
snmp-server community "public" unrestricted
snmp-server community "siojjr" operator
-H = adresse du commutateur ou du router
-C = communauté utiliser dans ce cas c'est siojjr
-O = OID a mettre
-C = pour critical
-W = warning pas mis dans l'exemple
#exemple de define command pour des machine qui on le même OID
(commutateur)
define command {
         command_name snmp_up
         command_line $USER1$/check_snmp -H
$HOSTADDRESS$ -C $ARG1$ -o .1.3.6.1.2.1.2.2.1.8.$ARG2$ -c 1
}
#exemple de define command pour une machine et un OID
#define command {
         command name snmp up1
         command_line $USER1$/check_snmp -H 172.17.1.2 -C siojjr
-o .1.3.6.1.2.1.2.2.1.8.1 -c 1
#}
```

```
#Switch Cisco
define service {
     use
                     generic-service
     host_name
                        Switch-Cisco
     service description
                          Lien Trunk 20
     check command
                           snmp_up!siojjr!10020
}
define service {
     use
                     generic-service
                        Switch-Cisco
     host name
     service_description
                          Lien Trunk 21
     check_command
                           snmp_up!siojjr!10021
}
define service {
     use
                     generic-service
                        Switch-Cisco
     host name
     service_description
                          Lien Trunk 23
     check_command
                           snmp up!siojjr!10023
}
define service {
     use
                     generic-service
     host name
                        Switch-Cisco
                          Lien Trunk 24
     service_description
     check_command
                           snmp up!siojjr!10024
}
#Switch Aruba
define service {
                     generic-service
     use
                        Switch-Aruba
     host name
     service description
                          Lien Trunk 5
     check_command
                           snmp_up!siojjr!5
}
define service {
                     generic-service
     use
                        Switch-Aruba
     host name
                          Lien Trunk 9
     service description
     check_command
                           snmp_up!siojjr!9
```

```
define service {

use generic-service
host_name Switch-Aruba
service_description Lien Trunk 10
check_command snmp_up!siojjr!10
}
```