

## **1. Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti**

Atributi svake klase se mogu mijenjati samo unutar te date klase, stoga je ovaj princip ispoštovan. Svaka klasa manipuliše samo svojim atributima.

## **2. Open Closed Principle - Otvoreno zatvoren princip**

Ovaj princip je zadovoljen jer prilikom kreiranja objekta bilo koje klase nije potrebno modifikovati drugu klasu, odnosno klasu koju koristi prvobitna klasa.

## **3. Liskov Substitution Principle -Liskov princip zamjene**

Ovaj princip je zadovoljen jer mozemo koristiti izvedenu klasu umjesto bazne.

## **4. Interface Segregation Principle -Princip izoliranja interfejsa**

Naš projekat ne sadrzi ni jedan interfejs. Nema nepotrebnih metoda ni u jednoj kreiranoj klasi, tako da je princip zadovoljen.

## **5. Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti**

U našem slučaju klasa Osoba je bazna klasa i imamo 3 klase koje su izvedene iz nje, a to su korisnik, bibliotekar i admin. Bazna klasa ostaje uvijek apstraktna, tako da princip je zadovoljen.