

1. Factory Method patern

Uloga Factory Method paterna je da omogući kreiranje objekata na način da podklase odluče koju klasu instancirati. Ovaj patern se može primjeniti pri iznajmljivanju knjiga. Konkretno na primjer is predavanja možemo upotrijebiti analogiju.

Primjer: Trgovački centar nabavlja avokado uvijek preko istog dobavljača-servisa. U ovisnosti od godišnjegdoba dobavljač nabavlja avokadoiz različitih zemalja.

U ovom primjeru trgovački centar predstavlja korisnika biblioteke, avokado predstavlja knjigu, dobavljač je bibliotekar, a različite zemlje predstavljaju različite biblioteke.

2. Singleton patern

Uloga Singleton paterna je da osigura da se klasa može instancirati samo jednom i da osigura globalni pristup kreiranoj instanciklase.

Ovaj patern se u našoj aplikaciji može primjeniti za kreiranje klase Administrator. Potrebno je da postoji samo jedna instanca i da ona upravlja kompletnim sistemom(globalno).

3. Prototype patern

Uloga Prototype paterna je da kreira nove objekte klonirajući jednu od postojećih prototip instanci(postojeći objekat). Ovaj patern se može primjeniti pri kreiranju novih instanci knjiga, pa čak i korisnika. Kloniranjem već postojećeg prototipa za knjige i korisnike, i izmjena speceifičnih podataka ćemo postići bolje memorijske performanse.