# Отчёт по лабораторной работе 4

дисциплина: Архитектура компьютера

Эмиркулиев Керимберди

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

# Список иллюстраций

2.1	Файл для программы	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Сборка и запуск программы	8
	Программа в файле lab4.asm	
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	9

#### Список таблиц

### 1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог lab04, перехожу в него, создаю файл hello.asm.

```
kerimemirkuliev@VirtualBox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
kerimemirkuliev@VirtualBox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Файл для программы

2. Написал код программы по заданию.

```
hello.asm — Kate
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>P</u>rojects <u>B</u>ookmarks Sessions <u>T</u>ools <u>S</u>ettings <u>H</u>elp
📝 Filesystem Browser Projects 📑 Documents
                        hello.asm
           SECTION .data
    2
                                   db "Hello, world!",0xa
                 hello:
                                       equ $ - hello
                       helloLen:
    4
5
6
7
8
9
           SECTION .text
                 global start
            start:
                       mov eax, 4
                       mov ebx, 1
   10
11
12
                       mov ecx, hello
                       mov edx, helloLen
                       int 0x80
   13
14
15
16
                 mov eax, 1
                       mov ebx, 0
                       int 0x80
                                                                             I
   17
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

- 3. Транслировал файл командой nasm. Получился объектный файл hello.o
- 4. Транслировал файл командой nasm с дополнительными опциями.Получился файл листинга и объектный файл.
- 5. Выполнил линковку и получил исполняемый файл.
- 6. Еще раз выполнил линковку для второго объектного файла и получил новый исполняемый файл.
- 7. Запустил исполняемые файлы.

```
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list
.lst hello.asm
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello, world!
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Сборка и запуск программы

8. Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз.

```
lab4.asm — Kate
File Edit View Projects Bookmarks Sessions Tools Settings Help
Filesystem Browser Projects 📑 Documents
                    lab4.asm
                                                                   hello.asm
         SECTION .data
                            db "Hello, Kerim!",0xa
    2
              hello:
    3
                                 equ $ - hello
                   helloLen:
    4
         SECTION .text
    5
              global start
    6
    7
          start:
    8
                   mov eax, 4
    9
                   mov ebx, 1
   10
                   mov ecx, hello
   11
                   mov edx, helloLen
   12
                   int 0x80
   13
   14
              mov eax, 1
                                                                   Ī
   15
                   mov ebx, 0
   16
                   int 0x80
   17
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Hello, Kerim!
kerimemirkuliev@VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

## 3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.