



**Comunidad de Madrid**

Curso de Formación

**“Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información”**

Del 12 de Abril al 7 de Junio de 2010

## Unidad II: **XML: Estructura. DTD**

Ponente:

José Luis Delgado Leal

Profesor del Departamento de Informática (Ciclos)

I.E.S. “Juan de la Cierva” (Madrid)



**I. E. S.**

**Juan de la Cierva**

Curso de Formación: “Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información”



## Contenidos de la Presentación

- Características de XML
- Documentos XML
- DTD
- Espacios de Nombres





## Características de XML (I)

- XML (**eXtensible Markup Language**), surge de la **revisión** de **SGML** por W3C
- Utiliza prácticamente la **misma notación**, pero **evita las irregularidades** de SGML
- Los elementos tienen **marca de terminación** `<x>...</x>` y están **bien anidados**
- Los elementos **sin contenido** se pueden representar de **manera abreviada** `<z/>`
- Se introducen las **llamadas instrucciones de procesamiento**: `<?....?>`
- Se mantiene la **referencia al tipo de documento** mediante `<!DOCTYPE ...>`
- Se crea un **lenguaje de definición** de lenguajes particulares denominado **XSD** (**XML Schema Definition**), más completo que **DTD**
- Se introducen los espacios de nombres (**namespaces**), que facilitan **combinar** en un mismo documento **marcas de varios lenguaje** de marcado particulares





## Características de XML (II)

- XML ha servido para definir un gran número de lenguajes de marcado:
  - XHTML: revisión de HTML para adaptarlo a XML
  - SVG: descripción de gráficos vectoriales
  - DocBook: esquema general de documentos
  - MathML: descripción de fórmulas matemáticas, y otros ...
- XML se ha concebido desde el principio en un contexto de separación entre contenido y forma de presentación
- Dispone de un lenguaje para convertir el contenido abstracto de un documento XML en una forma concreta de presentación con el estilo adecuado
- El lenguaje de estilo asociado a XML es XSL (eXtensible Stylesheet Language) basado en la notación genérica XML. Es una combinación de varios estándares:
  - XPath: para referenciar nodos o conjunto de nodos en un documento
  - XSLT: XSL Transformations - convierte a otro XML, a HTML o a texto puro
  - FO: Formatting Objects - lenguaje de descripción de páginas





## Características de XML (III)

- XML **admite** las hojas de estilo en cascada **CSS** como alternativa a XSL
- XML **es**, globalmente, un **conjunto de estándares**
- Ya se han mencionado algunos de ellos: XPath, XSLT, etc. Otros estándares interesantes son
  - **XLink, XPointer** - referencia a fragmentos de documentos
  - **XQuery** - lenguaje de consulta
  - **RDF**: Resource Description Framework - descripción de recursos en la web, etc.
- Existe un gran número de **herramientas para proceso** de documentos XML
- También existen **librerías e interfaces para el desarrollo** de nuevas herramientas





## Características de XML (IV)

- Interfaces estándar:
  - DOM: Document Object Model - API orientada a estructura
  - SAX: Simple API for XML - Parsing orientado a eventos
- Librerías basadas en las interfaces anteriores o en otras similares, invocables desde diversos lenguajes (C, C++, Java, Perl, Ada, etc.):
  - libxml, libxsl
  - PerlXML, AdaXML
  - Expat: parser XML
- Diversos procesadores XML:
  - Apache: Xerces (parser), FOP (procesador XSL-FO), ...
  - MSXML (Microsoft) - parser XML, procesador XSLT. Incluido en Internet Explorer 5.0 y posteriores
  - Saxon, xsltproc: procesadores XSLT





## Características de XML (V)

- Herramientas: Editores XML
  - XMLnotepad (Microsoft) - editor del árbol de contenido
  - CookTop - editor de texto XML y acceso a MSXML
  - Morphon - editor WYSIWYG de XML, y editor CSS.
  - XXE: Xmlmind Xml Editor - editor WYSIWYG del contenido XML
  - XmlSpy - entorno completo de desarrollo XML
- Ejemplo de aplicaciones que utilizan XML de manera intensiva, se pueden citar:
  - AbiWord: Procesador de texto
  - OpenOffice: Paquete de ofimática
  - Netscape/Mozilla: Navegador web





## Características de XML (VI)

- La **información** descrita mediante marcado XML **se organiza en** objetos denominados **documentos XML**, almacenados como **ficheros de texto**
- Un documento XML **puede contener** los siguientes caracteres (en hexadecimal):
  - **Caracteres de control**: 09 - HT (Horizontal Tab), 0A - LF (Line Feed), 0D - CR (Carriage Return). La versión 1.1 de XML todos los caracteres del 01 al 1F
  - **Caracteres ASCII**: 20-7F
  - **Caracteres no ASCII**: 80-D7FF, E000-FFFF, 10000-10FFFF
- Se recomienda emplear codificación, **UTF-8, UTF-16, ISO-8859-1** o **ASCII**
- XML **puede representar** cualquier documento usando **sólo caracteres ASCII**
- **Algunos caracteres están reservados** y no pueden ser usados directamente en el contenido básico de información (texto) del documento. Estos son: **< > & ' "**
- Cuando son parte de los datos se escriben como referencias a entidades. Por ejemplo usando las siguientes formas simbólicas: **&lt; &gt; &amp; &apos; &quot;**





# Documentos XML (I): Características Generales



**Comunidad de Madrid**

- La estructura general de un documento XML está formada por tres partes:
  - Prólogo (opcional): contiene una secuencia de instrucciones de procesamiento y/o declaración de tipo de documento
  - Cuerpo: árbol único de elementos marcados, con anidamiento estricto.
  - Epílogo (opcional): contiene una secuencia de instrucciones de procesamiento
- Puede haber comentarios en cualquier parte.
- Intuitivamente, el contenido de información del documento es el cuerpo. El prólogo y el epílogo sirven para facilitar la interpretación del documento.
- El documento completo es también una estructura en árbol. Para distinguir entre el cuerpo y el documento completo se usan los términos:
  - Document entity (o Document root) - se refiere a todo el documento
  - Document element - se refiere al cuerpo



**I. E. S.**

**Juan de la Cierva**

Curso de Formación: "Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información"



## Documentos XML (II): Nombre, Elementos y Comentarios

- En XML se utilizan **nombres** que deben estar **formados de la siguiente manera**:
  - Inicial : letra \_ : (letra, subrayado, dos puntos)
  - Resto: letra \_ : - . (lo mismo más: **guión, punto**)
  - Se **distinguen mayúsculas y minúsculas**
  - Un **nombre simple** sólo contiene letras, subrayado y guiones. Los caracteres punto y dos puntos se usan en **nombres cualificados**
- Los **elementos** son fragmentos de **información delimitados por marcas**, de la siguiente manera:
  - **Marca inicial**: <x ....>
  - **Contenido**: texto u otros elementos.
  - **Marca final**: </x>
  - El **contenido del elemento** puede incluir, a su vez: **referencia** a caracteres, referencia a entidades y **secciones CDATA**
- Un documento XML puede contener anotaciones en forma de comentario:
  - Los **comentarios no son parte del contenido** de información del documento, y pueden ser ignorados por los procesadores XML
  - Los comentarios se escriben como **<!-- ...texto del comentario... -->**
  - El texto de un comentario **no puede contener la secuencia --**





## Documentos XML (III): Instrucciones de Procesamiento, Marcas

- Las instrucciones de procesamiento son directivas que pueden ser interpretadas por los procesadores XML
  - Dependiendo del procesador, se interpretarán determinadas instrucciones de procesamiento, pero otras no
  - El formato de una instrucción de procesamiento es: `<?nombre ... texto de la instrucción ... ?>`
  - El texto no tiene un formato definido. Es analizado por el procesador cuyo nombre se indica
- Las marcas sirven para delimitar los elementos que componen el documento XML
  - Un elemento queda delimitado por una marca inicial y otra final
  - Si el elemento no tiene contenido, se puede escribir en forma abreviada como una sola marca
  - El formato de las marcas es:
    - Marca inicial: `<nombre atributos_opcionales>`
    - Marca final: `</nombre>`
    - Elemento vacío: `<nombre atributos_opcionales />` (equivale a `<nombre atributos_opcionales></nombre>`)



## Documentos XML (IV): Literales y Atributos



**Comunidad de Madrid**

- Los literales sirven para delimitar fragmentos de texto, de acuerdo con las siguientes reglas:
  - Delimitados por comillas simples o dobles: 'ejemplo' "ejemplo"
  - Se puede usar la otra dentro del literal: "Roger O'Connors dijo 'Sí' al votar"
  - Si hay que usar el delimitador dentro del literal se usa la referencia a entidad &apos; (') o &quot; (")
- Los atributos son fragmentos de información que forman parte de la marca inicial de un elemento.
  - La sintaxis es: <nombre\_marca nombre\_atributo = 'valor' nombre\_atributo = "valor" ...>
  - No puede haber dos atributos con el mismo nombre en la misma marca
  - Los valores de los atributos se dan como literales, entre comillas o apóstrofes.



**I. E. S.**

**Juan de la Cierva**

Curso de Formación: "Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información"



## Documentos XML (V): Contenido

- Toda la información básica contenida en el documento se representa como texto
- No hay datos numéricos, binarios, lógicos, etc.
- Estos datos de texto se escriben según las siguientes reglas:
  - Pueden contener todos los caracteres Unicode válidos en XML
  - Los caracteres < y & no se pueden usar directamente: se introducen como &lt; (<) y &amp; (&)
  - Se recomienda usar también > en forma simbólica &gt;
  - Se considera espacio en blanco el formado por: espacio, HT, salto de línea
  - El espacio en blanco es parte del valor del dato
  - El salto de línea puede ser: LF, CR, CR-LF. Se convierte internamente a LF





## Documentos XML (V): Referencias a caracteres y entidades

- Los caracteres se pueden escribir directamente si forman parte del conjunto de caracteres correspondiente al sistema de codificación del texto del documento
- Además se pueden escribir como referencias, con el siguiente formato:
  - `&#NNNNN;` - decimal (hasta 5 dígitos)
  - `&#xXXXX;` - hexadecimal (hasta 4 dígitos)
  - El código numérico (decimal o hexadecimal) corresponde al código Unicode
- Una entidad es un fragmento de información, definido como un valor constante, al que se puede hacer referencia mediante un nombre
- La forma de hacer referencia a una entidad se hace así: `&nombre;`
- Sólo hay 5 entidades predefinidas: `&lt;` (<) `&gt;` (>) `&amp;` (&) `&apos;` (') `&quot;` (")
- Otras entidades deben ser definidas para poder usarlas



## Documentos XML (VI): CDATA



**Comunidad de Madrid**

- Una sección CDATA es un texto literal que puede contener directamente incluso caracteres de marcado reservados, sin necesidad de escribirlos como referencias
- La sintaxis es:

`<![CDATA[ ... texto con caracteres especiales < > ' & " ... ]]>`

- La combinación `]]>` no puede aparecer dentro de una CDATA
- Tampoco puede aparecer directamente como texto fuera de ella. En este caso debería ser representada como `]]&gt;`



**I. E. S.**

**Juan de la Cierva**

Curso de Formación: “Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información”



## Documentos XML (VII): Prólogo: Declaración XML

- La declaración XML es una instrucción de procesamiento especial
- Es opcional
- Cuando existe debe ser la primera instrucción del prólogo
- Su formato es:  

```
<?xml version="1.0" encoding='utf-8' standalone="yes"?>
```

  - version: atributo obligatorio, sólo puede valer '1.0' y '1.1' (por ahora)
  - encoding: atributo opcional, recomendado, debe ser un valor IANA válido, por defecto 'utf\_8' o 'utf-16'
  - standalone: atributo opcional, puede valer 'yes' o 'no'. Indica si el documento puede ser procesado sin necesidad de acceder a definiciones externas
- Los nombre 'xml', 'version', ... deben escribirse en minúsculas
- Los valores pueden escribirse en minúsculas o mayúsculas ('UTF-8' = 'utf-8')







## **Documentos XML (VIII):**

### **Prólogo: Declaración de tipo de documento**

- La declaración de tipo de documento es opcional
- Se escribe en el prólogo, y tiene un formato especial, distinto de las marcas y de las instrucciones de procesamiento
- Esta declaración puede contener una indicación explícita del lenguaje particular de marcado correspondiente al documento (definido externamente)
- También puede contener la declaración directa de ciertos elementos del lenguaje de marcado (definidos internamente)
- El formato es uno de los siguientes:
  - <!DOCTYPE nombre-elemento PUBLIC public-ID system-ID ... >
  - <!DOCTYPE nombre-elemento SYSTEM system-ID ... >
  - nombre-elemento es el nombre del elemento principal (elemento raíz del cuerpo)
  - public-ID es un identificador asociado al lenguaje de marcado particular
  - system-ID es una referencia a un DTD o XSD externo



## Documentos XML (IX): Cuerpo y Epílogo



**Comunidad de Madrid**

- El cuerpo es obligatorio
- Está constituido por un único árbol de elementos, es decir, con una raíz única
- Además de los elementos, puede contener comentarios e incluso instrucciones de procesamiento
- El epílogo es opcional
- En general se omite, ya que no está claro para qué sirve
- Está pensado para contener instrucciones de procesamiento
- El problema es que resulta poco intuitivo poner estas instrucciones al final



**I. E. S.**

**Juan de la Cierva**

Curso de Formación: “Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información”



## **Documentos XML (X): Espacio en blanco**

- Un documento XML puede contener espacio en blanco (caracteres de espacio, tabulación y saltos de línea), que puede ser significativo o no
- Los no significativos pueden ser ignorado, modificado o eliminado
- El espacio en blanco que sea parte del contenido de texto de un elemento es significativo (a menos que se diga expresamente lo contrario)
- El espacio en blanco entre marcas en lugares donde no se permite contenido de texto no es significativo.
- El espacio en blanco entre partes de una marca de comienzo no es significativo
- El espacio en blanco en el valor de un atributo puede ser reajustado dependiendo del tipo de atributo
- Ejemplo: para atributos CDATA se elimina el espacio en blanco al comienzo y al final, y se reemplazan varios caracteres en blanco seguidos por uno solo.





## **Documentos XML (X): Documentos XML bien formados vs. válidos**

- Se dice que un documento XML está bien formado cuando cumple las reglas sintácticas indicadas
- Los procesadores XML pueden rechazar cualquier documento que no esté bien formado
- Un documento XML válido es un documento que está bien formado, y además cumple con la definición de un lenguaje de marcado particular
- Es decir, el cuerpo del documento tiene una estructura de elementos compatible con el lenguaje concreto al que corresponde
- Así, todo documento XML válido es un documento XML bien formado, pero no ocurre al contrario





## **DTD (I): Características y Estructura (I)**

- XML mantiene el metalenguaje DTD de definición de lenguajes particulares de marcado definido en SGML por motivos de compatibilidad
- Las siglas DTD significan Document Type Definition, y se refieren, por tanto, a la definición de un tipo o esquema de documento
- La definición del tipo de documento puede hacerse:
  - En un fichero separado, y poner la referencia en el DOCTYPE
  - En el propio documento, dentro del DOCTYPE
  - Con una combinación de ambos métodos
- El lenguaje DTD permite definir elementos, atributos, entidades y notaciones
- El formato general de una definición elemental en una DTD es:  
    <!clase parámetros ...>

donde clase será ELEMENT, ATTLIST, ENTITY o NOTATION, y los parámetros dependerán de la clase de definición.





## **DTD (II): Características y Estructura (II)**

- **Elementos:**
  - Los elementos configuran la estructura general de un documento XML
  - Se anidan unos dentro de otros formando un árbol
  - Para cada elemento se define su nombre y la estructura de su contenido (texto u otros elementos)
- **Atributos:**
  - Los atributos son fragmentos de información asociados a un elemento
  - Tienen nombre y su contenido es siempre texto. No pueden anidarse.
- **Entidades:**
  - Las entidades son similares a las macros de ciertos lenguajes de programación
  - Son fragmentos de texto constantes a los que se puede hacer referencia mediante un nombre
  - Sirven para simplificar la escritura de documentos y DTD's en los que aparecen repetidamente ciertos fragmentos de texto
- **Notaciones:**
  - Las notaciones permiten delimitar contenido no XML dentro de un documento XML.





## DTD (III): Definición de Elementos (I)

- Los parámetros de una definición de elemento son su nombre y su esquema
- El formato de la definición puede ser uno de los siguientes:

**<!ELEMENT nombre ANY >**

Define un elemento cuyo contenido puede ser cualquiera

**<!ELEMENT nombre EMPTY >**

Define un elemento sin contenido

**<!ELEMENT nombre (expresión regular)>**

**<!ELEMENT nombre (expresión regular)repetición >**

- Definen elementos compuestos que contienen otros elementos y cuya estructura debe ajustarse a la expresión regular que se indica
- La expresión regular debe estar formada por nombres de elementos y los metacaracteres: de agrupación "(" ")", de secuencia ",", de alternativa "|" y de repetición "+" [1..n], "?" [0..1], "\*" [0..n]
- Siempre es necesario un nivel externo de paréntesis
- Estas formas de expresión no pueden contener el símbolo #PCDATA





## DTD (IV): Definición de Elementos (II)

- El formato de la definición puede ser uno de los siguientes (cont.):

`<!/ELEMENT nombre (#PCDATA) >`

`<!/ELEMENT nombre (#PCDATA | nombre | nombre ...) * >`

- Definen elementos con lo que se denomina mixed content
- Están formados por texto solo o entremezclado con otros elementos
- El nombre especial #PCDATA indica contenido de texto
- Debe aparecer siempre al principio de la expresión
- Puede contener sólo ese término o será una repetición de una alternativa simple.







## DTD (V): Definición de Atributos (I)

- Los parámetros de una definición de atributos son el nombre del elemento al que corresponden y los nombres y descripciones de contenido de los atributos
- El conjunto de atributos de un elemento puede declararse en una sola definición, o por partes, en varias definiciones separadas

- El formato de una definición de atributos es el siguiente:

**<!ATTLIST** elemento

nombre tipo tratamiento\_por\_defecto

nombre tipo tratamiento\_por\_defecto

...

**>**

- **elemento**: es el nombre del elemento al que corresponden los atributos
- **nombre**: es el nombre del atributo
- **tipo**: **CDATA**, (valor | valor | ... ), **ID**, **IDREF**, **IDREFS**, **NMTOKEN**, **NMTOKENS**
- **tratamiento\_por\_defecto**: **#REQUIRED**, **#IMPLIED**, **#FIXED**  
valor\_por\_defecto, valor\_por\_defecto





## **DTD (VI): Definición de Atributos (II)**

- Un valor del tipo CDATA corresponde a un valor de texto, en general
- Un valor del tipo enumerado (valor | valor | ...) especifica uno entre varios posibles nmtoken
- Un valor del tipo ID es un nombre que debe ser único en todo el documento, y que sirve para identificar el elemento
- Un valor del tipo IDREF es un nombre que debe aparecer como valor de un atributo ID en algún elemento del documento
- Un valor del tipo IDREFS es una lista de IDREF separados por espacio en blanco





## **DTD (VII): Definición de Atributos (III)**

- Un valor del tipo NMTOKEN es similar a un nombre, sin la restricción del carácter inicial
- Un valor del tipo NMTOKENS es una lista de NMTOKEN separados por espacio en blanco
- Un atributo #REQUIRED debe aparecer siempre
- Un atributo #IMPLIED es opcional, sin un valor por defecto
- Un atributo #FIXED debe tener el valor indicado si no se omite, y si se omite se asumirá el valor indicado
- Si no se indica #REQUIRED ni #IMPLIED ni #FIXED sino sólo un valor por defecto, el atributo es opcional y si se omite se asume el valor por defecto





## DTD (VIII): Definición de Entidades

- Las entidades son valores constantes a los que se puede hacer referencia mediante un nombre
- Hay dos clases de entidades: **General entities** (para ser usadas en el contenido del documento) y **Parameter entities** (para ser usadas en la DTD)
- Una general entity se define como:  
**<!ENTITY nombre valor\_de\_sustitución >**
  - El valor\_de\_sustitución puede ser un texto literal, que a su vez puede contener referencias a otras entidades
  - Se hace referencia a ella con **&nombre;** en el contenido del documento
- Una parameter entity se define como:  
**<!ENTITY % nombre valor\_de\_sustitución >**
  - El valor\_de\_sustitución puede ser un texto literal, que a su vez puede contener referencias a otras entidades
  - A la entidad se hace referencia con **%nombre;** en la DTD





## **DTD (IX): DTD's Modulares**

- Es posible construir una DTD por partes, en documentos separados
- Una DTD maestra puede contener parte de las declaraciones e importar otras DTD
- Para ello se utiliza el mecanismo de parameter entities
- Se hace referencia a entidades externas mediante una notación similar a un `<!DOCTYPE ...>` para el valor de sustitución

`<!ENTITY % nombre PUBLIC public-id system-id >`

`<!ENTITY % nombre SYSTEM system-id >`

`...`

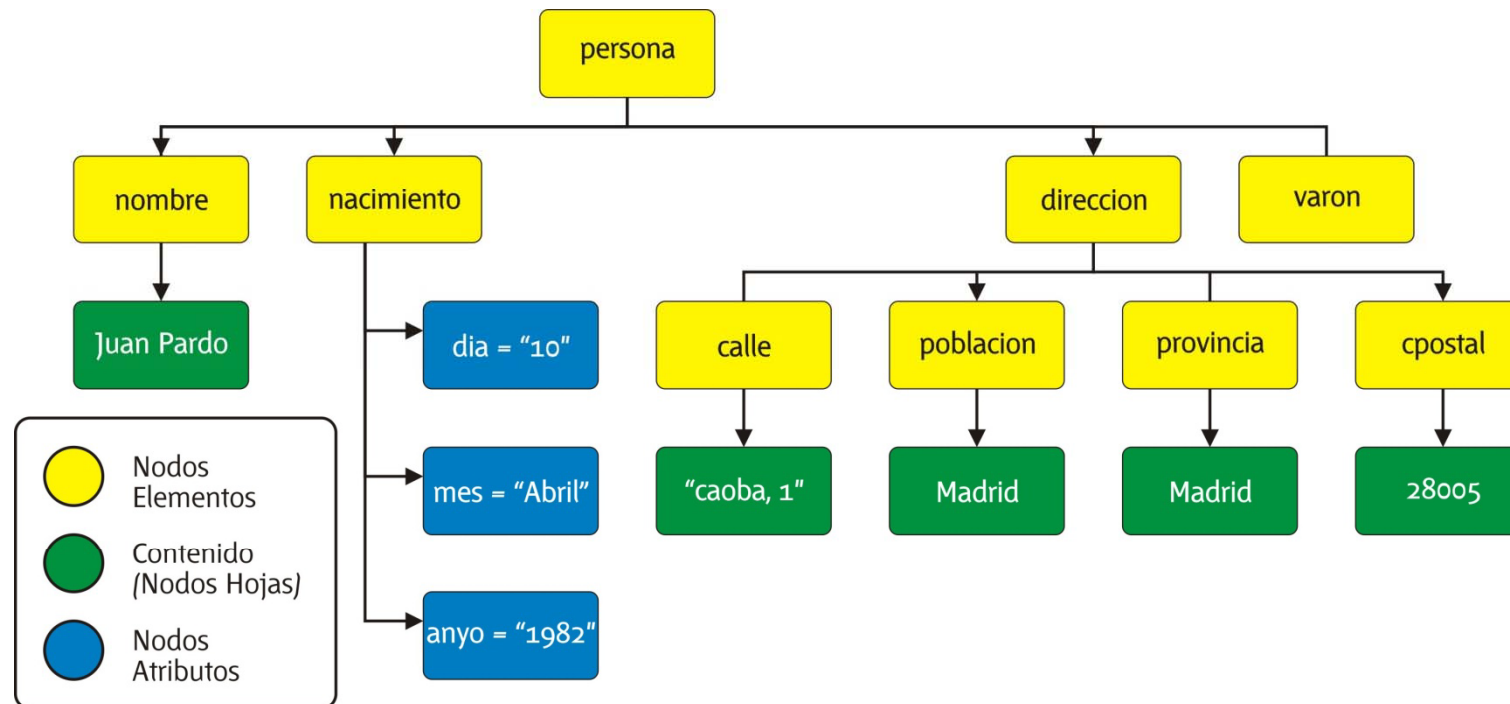
`%nombre;`

- Las declaraciones externas se insertan en la DTD maestra en el punto en el que se hace referencia a la entidad externa mediante `%nombre;`



# DTD (IX): XML y DTD: un problema a resolver (I)

- A continuación se muestra una jerarquía de datos:



- 1) Proporcionar una DTD que refleje esta jerarquía suponiendo que “nacimiento” es un elemento opcional y hay al menos una dirección [DTD](#)
- 2) Genera un fichero XML que reference al DTD (de manera [interna](#) y [externa](#)) y contenga dos elementos persona



## DTD (IX): XML y DTD: un problema a resolver (II)

- Sea el siguiente código que representa una matrícula de un alumno:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<matricula>
  <personal>
    <dni>99223366M</dni>
    <nombre>Juan Pardo Martín</nombre>
    <titulacion>Ingeniería Informática</titulacion>
    <curso_academico>1997/1998</curso_academico>
    <domicilios>
      <domicilio tipo="familiar">
        <nombre>C/ Principal nº1</nombre>
      </domicilio>
      <domicilio tipo="habitual">
        <nombre>C/ Secundaria nº2</nombre>
      </domicilio>
    </domicilios>
  </personal>
  <pago>
    <tipo_matricula>Matrícula Ordinaria</tipo_matricula>
  </pago>
</matricula>
```

Proporcionar una DTD que permita validar el código de arriba

[Resultado](#)





## **DTD (IX): XML y DTD: un problema a resolver (III)**

### ■ Sea el siguiente supuesto práctico a resolver:

Una cadena de videoclubs quiere emplear una base de datos para almacenar información referente a las facturas que se hacen a los clientes. Esta información es la siguiente:

- Cada factura está formada por dos tipos de información: datos de cliente y datos del ticket de factura propiamente dichos.
- De los datos del cliente, se desea guardar: su nombre, su primer y segundo apellidos, DNI y teléfono (uno). Además, como características del cliente, se desea conocer el identificador de cliente.
- De los datos de la factura en si, se quiere guardar un resguardo de factura y los alquileres o compras que se incluyen en la factura. En cada factura habrá alquileres, compras o los dos. El resguardo siempre se incluye.
- El resguardo incluye la forma de pago y el importe total.
- Los alquileres se realizan de películas. El alquiler de películas lleva asociada una fecha de devolución que es común a todas las películas.
- De cada película se quiere conocer su título, género, duración y los nombres y apellidos de tres actores que participan en ella. Existen dos atributos que definen a las películas: idPelícula y valoración
- Con respecto a las compras, hay que diferenciar entre compras de DVDs y de cintas de video
- De los DVDs interesa el título del DVD, la fecha de salida al mercado y si viene o no con extras
- De las cintas de video se guardará el formato (VHS, por ejemplo) y si está rebobinada o no

Proporcionar una DTD que permita validar el código de arriba

[Resultado](#)







## Espacios de Nombres (I)

- Es relativamente frecuente combinar varios vocabularios de marcado en un mismo documento
- Esto puede dar lugar a conflictos de nombres, ya que cada vocabulario o lenguaje particular de marcado puede haber sido preparado de manera independiente y usar nombres de marcas que también forman parte de otro vocabulario
- Para permitir la mezcla de vocabularios se ha ideado el mecanismo de espacios de nombres (namespaces)
- Cada vocabulario se asocia a un espacio de nombres separado
- Los espacios de nombres se identifican mediante un designador, que debe tener el mismo formato que un URI, aunque no tiene que existir necesariamente en la red





## Espacios de Nombres (II)

- El hecho de usar un URI como identificador del espacio de nombres es un artificio para garantizar que no se reutilizará accidentalmente el mismo identificador para dos vocabularios diferentes
- Se supone que quien asigna un identificador concreto a un espacio de nombres tiene también la autoridad para crear realmente un recurso en Internet con el URI elegido
- El uso de un espacio de nombres no implica que la definición del vocabulario exista realmente
- Tampoco sirve para localizar la definición en el caso de que exista
- Para ello se debe emplear la declaración DOCTYPE como se ha indicado anteriormente





## Espacios de Nombres (III)

- El siguiente ejemplo (tomado del estándar MathML) mezcla los vocabularios XHTML y MathML en una misma página web:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title>MathML's Hello Square</title>
  </head>
  <body>
    <p> This is a perfect square:</p>
    <math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
      <mrow>
        <msup>
          <mfenced>
            <mrow>
              <mi>a</mi>
              <mo>+</mo>
              <mi>b</mi>
            </mrow>
          </mfenced>
          <mn>2</mn>
        </msup>
      </mrow>
    </math>
  </body>
</html>
```





## Espacios de Nombres (IV)

- Los espacios de nombres se declaran en el elemento donde se usan, usando el atributo genérico "xmlns"
- No es necesario declararlo en todos y cada uno de los elementos (propagación automática a todos los elementos hijos)
- Los elementos que aparezcan fuera de todas las declaraciones de espacios de nombres no se consideran asociados a ningún espacio de nombres particular
- Cuando los elementos de distintos vocabularios se entremezclan de forma intensiva puede resultar engorroso tener que declarar el espacio de nombres
- Para simplificar la escritura se pueden usar prefijos cortos que identifiquen el espacio de nombres de cada elemento
- En este caso el prefijo hay que ponerlo en cada elemento individual, ya que no hay propagación a los hijos





## Espacios de Nombres (V)

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
      xmlns:m="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
  <head>
    <title>MathML's Hello Square</title>
  </head>
  <body>
    <p> This is a perfect square:</p>
    <m:math>
      <m:mrow>
        <m:msup>
          <m:mfenced>
            <m:mrow>
              <m:mi>a</m:mi>
              <m:mo>+</m:mo>
              <m:mi>b</m:mi>
            </m:mrow>
          </m:mfenced>
          <m:mn>2</m:mn>
        </m:msup>
      </m:mrow>
    </m:math>
  </body>
</html>
```





## Espacios de Nombres (VI)

- Es este ejemplo se ha mezclado el uso de un espacio de nombres por defecto (XHTML) que no necesita prefijo, y un espacio de nombres (MathML) con prefijo explícito
- El prefijo puede elegirse arbitrariamente en cada documento, aunque existe la costumbre de usar siempre el mismo prefijo nemotécnico para cada vocabulario estándar de uso amplio.
- En un mismo documento se pueden declarar cuantos espacios de nombres sean necesarios, usando un prefijo diferente para cada uno, además del espacio de nombres por defecto que no necesita prefijo
- Finalmente conviene saber que las declaraciones de espacios de nombres afectan directamente a los nombres de elementos, pero no a los nombres de atributos
- Los nombres de los atributos se interpretan según el elemento en el que aparecen, sin necesidad de usar prefijos

