

Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website

Laporan ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan
mata kuliah Proyek II



Oleh :

1214007 RATU SUKMAKOMALA

1214033 ISNAENTI NUR LATIFAH

**PROGRAM STUDI VOKASI UNIVERSITAS LOGISTIK DAN BISNIS
INTERNASIONAL**

D-IV TEKNIK INFORMATIKA

BANDUNG

2022

Website-Based Doctor Consultation Question and Answer

This report is made to fulfill the requirements for passing the Project II course



Oleh :

1214007 RATU SUKMAKOMALA

1214033 ISNAENTI NUR LATIFAH

**PROGRAM STUDI VOKASI UNIVERSITAS LOGISTIK DAN BISNIS
INTERNASIONAL**

D-IV TEKNIK INFORMATIKA

BANDUNG

2022

LEMBAR PENGESAHAN

Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website

LEMBAR PENGESAHAN

Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website

SURAT PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ratu SukmaKomala

NPM : 1214007

Program Studi : D4 Teknik Informatika

Judul Proyek : *Question and Answer* Konsultasi Dokter Berbasis *Website*

Menyatakan bahwa:

1. Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) saya ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk memenuhi kelulusan matakuliah Proyek 2 pada Program Studi Vokasi Universitas Logistik dan Bisnis Internasional maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan-penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku diperguruan tinggi lain.

Bandung, 2022

Yang Membuat Pernyataan,

Materai

Ratu SukmaKomala

NPM 1214007

SURAT PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Isnaenti Nur Latifah

NPM : 1214033

Program Studi : D4 Teknik Informatika

Judul Proyek : *Question and Answer* Konsultasi Dokter Berbasis *Website*

Menyatakan bahwa:

1. Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) saya ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk memenuhi kelulusan matakuliah Proyek 2 pada Program Studi Vokasi Universitas Logistik dan Bisnis Internasional maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam Proyek Pemrograman Aplikasi (PROYEK II) ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan-penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku diperguruan tinggi lain.

Bandung, 2022

Yang Membuat Pernyataan,

Materai

Isnaenti Nur Latifah

NPM 1214033

ABSTRAK

Teknologi informasi merupakan hal yang tidak dapat dihindari di jaman yang sangat modern ini. Peranan teknologi pada aktifitas manusia saat ini memang begitu besar. Berkat teknologi berbagai kemudahan dapat dirasakan oleh manusia. Hal tersebut akan juga berpengaruh pada keinginan masyarakat untuk mendapatkan pelayanan kesehatan yang bermutu dengan adanya kemajuan teknologi. Rumah sakit sebagai salah satu sarana kesehatan yang memberikan pelayanan kesehatan kepada masyarakat memiliki peran yang sangat strategis dalam mempercepat peningkatan derajat kesehatan masyarakat.

Salah satunya yaitu aplikasi *Question and Answer* Konsultasi Dokter berbasis *website* merupakan suatu aplikasi *web service* yang berfungsi melakukan tanya jawab mengenai konsultasi kesehatan dan membuat janji dengan dokter. Kegiatan konsultasi online membutuhkan kemampuan komunikasi interpersonal yang efektif baik dari pihak dokter estetika maupun dari pihak pasien sehingga kegiatan konsultasi online dapat berjalan dengan baik.

Hasil analisa Q&A konsultasi dokter yang telah penulis coba pada website yaitu mempermudah masyarakat (pasien) dengan cepat bertanya kepada dokter melalui *handphone* tentang masalah kesehatannya dan membuat janji dengan dokter.

Kata Kunci : *Question and Answer*, Konsultasi Dokter Berbasis *Website*

ABSTRACT

Information technology is something that cannot be avoided in this very modern era. The role of technology in human activities today is so great. Thanks to technology, various conveniences can be felt by humans. This will also affect people's desire to get quality health services with advances in technology. The hospital as a health facility that provides health services to the community has a very strategic role in accelerating the improvement of public health status.

One of them is the website-based Doctor Consultation Question and Answer application, which is a web service application that functions to conduct questions and answers regarding health consultations and make appointments with doctors. Online consultation activities require effective interpersonal communication skills from both the aesthetic doctor and the patient side so that online consultation activities can run well.

The results of the Q&A analysis of doctor consultations that the author has tried on the website are to make it easier for people (patients) to quickly ask doctors via mobile phones about their health problems and make appointments with doctors.

Keywords: *Website-Based Doctor Consultation, Question and Answer*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat mengerjakan dan menyelesaikan laporan analisis yang berjudul “***Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website***”. Penulis menggunakan bahasa yang sederhana dan mudah untuk dimengerti bagi parapembaca. Adapun Penulisan buku ini dibuat dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan Mata kuliah Proyek II di Universitas Logistik dan Bisnis Internasional.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati, perkenankanlah penulis mengucapkanterima kasih yang tidak terhingga atas segala bantuan dan bimbingan yang telah diberikan dalam Penulisan laporan ini, kepada yang terhormat :

1. Kedua orang tua tercinta, yang telah memberikan doa dan dukungan baik secaramorilmaupun materil.
2. Roni Andarsyah,. ST., M.KOM.,SFPC. selaku Ketua Proram Studi D4 TeknikInformatika.
3. Nisa Hanum Harani, S.Kom.,M.T.,CDSP,SFPC selaku Koordinator Proyek II D4 Teknik Informatika.
4. Roni Andarsyah,. ST., M.KOM.,SFPC, selaku dosen pembimbing

Penulis berusaha dengan sebaik-baiknya dalam Penulisan laporan ini, namun dalam banyak hal, penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu, saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak sangat penulis harapkan, agar laporan ini menjadi lebih baik dan bermanfaat.

Bandung, 2022

Penulis

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan hal yang tidak dapat dihindari di jaman yang sangat modern ini. Peranan teknologi pada aktifitas manusia saat ini memang begitu besar. Berkat teknologi berbagai kemudahan dapat dirasakan oleh manusia. Hal tersebut akan juga berpengaruh pada keinginan masyarakat untuk mendapatkan pelayanan kesehatan yang bermutu dengan adanya kemajuan teknologi. Dalam era revolusi digital, suara, data, dan gambar yang dapat dikirim dalam berbagai bentuk menuntut kita untuk selalu meningkatkan perkembangan teknologi dengan percepatan informasi [1].

Rumah sakit sebagai salah satu sarana kesehatan yang memberikan pelayanan kesehatan kepada masyarakat memiliki peran yang sangat strategis dalam mempercepat peningkatan derajat kesehatan masyarakat. Oleh karena itu rumah sakit dituntut untuk memberikan pelayanan yang bermutu sesuai dengan standar yang ditetapkan dan dapat menjangkau seluruh lapisan masyarakat, salah satunya yaitu kualitas pelayanan yang menjadi pertimbangan masyarakat untuk memilih suatu fasilitas kesehatan yang akan digunakannya [2].

Aplikasi *Question and Answer* Konsultasi Dokter berbasis *website* merupakan suatu aplikasi *web service* yang berfungsi melakukan tanya jawab mengenai konsultasi kesehatan dan membuat janji dengan dokter. Operator atau praktisi kesehatan yang berguna untuk memberikan pelayanan, dimana rumah sakit memberikan layanan bagi pasien secara *online* menggunakan aplikasi berbasis *website* untuk rumah sakit [3].

Web Service adalah suatu sistem perangkat lunak yang dirancang untuk mendukung *interaction and interoperability* antar sistem pada suatu jaringan. Teknologi *web service* digunakan sebagai suatu fasilitas yang menyediakan pelayanan (dalam bentuk tanya jawab untuk konsultasi dan membuat janji dengan dokter), sehingga dapat berinteraksi dengan sistem tersebut melalui layanan-layanan yang disediakan. Maka implementasi *web services* menjanjikan kemudahan dalam pelayanan melalui internet [4].

Salah satunya yaitu kegiatan konsultasi merupakan salah satu langkah pendukung untuk menegakkan diagnosis. Seiring dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, maka kegiatan konsultasi dapat dilakukan secara online. Kegiatan konsultasi online membutuhkan

kemampuan komunikasi interpersonal yang efektif baik dari pihak dokter estetika maupun dari pihak pasien sehingga kegiatan konsultasi online dapat berjalan dengan baik [5].

Konsultasi dokter berbasis *website* melalui media *online* ini adalah hal baru, banyak diminati orang karena memberikan dampak positif. Dampak positifnya ialah orang dapat dengan cepat bertanya kepada dokter melalui *handphone* tentang masalah kesehatannya [6]. Dalam pelayanan kesehatan berbasis digital ini jika seseorang ingin melakukan konsultasi secara online atau membuat janji temu terdapat banyak pilihan dokter yang tersedia dengan berbagai kriteria [7].

Sebagai peneliti penulis membuat aplikasi serupa *Halodoc* yang berjudul *Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website*. Penulis memilih aplikasi *Halodoc* dan tertarik untuk menganalisis membuat bagian *Q&A* pada aplikasi dikarenakan *Q&A* berguna untuk mempermudah layanan konsultasi dan membuat janji dengan dokter melalui *website* yang penulis buat.

1.2 Identifikasi Masalah

Dalam pembuatan proposal transaksi pada aplikasi *Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website*, lebih memfokuskan materi terhadap proses *question and answer*. Adapun masalah yang akan diselesaikan oleh aplikasi berbasis *website* yang penulis bangun adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara pelayanan untuk mengetahui konsultasi dan membuat janji dengan dokter pada *website*.
2. Bagaimana proses *Q&A* dan membuat janji dengan dokter yang dibuat dalam *website*.

1.3 Tujuan

Tujuan penulis membangun *website* ini adalah untuk mempermudah proses *Question and Answer Konsultasi Dokter Berbasis Website*, dalam menyelesaikan masalah yang sudah dibahas di bagian sebelumnya. Berikut tujuan dari dibuatnya *website* ini:

1. Pelayanan yang diberikan kepada masyarakat untuk dapat bertanya dengan admin pelayanan rumah sakit mengenai jam operasional dokter melalui *website*.
2. *Q&A* dibuat dalam bentuk fitur *live chat* dimana tidak diperlukan nomer telpon rumah sakit sehingga masyarakat bisa klik fitur *live chat* tersebut dan bertanya.

1.4 Lingkup Dokumentasi

Pada laporan proyek TI II ini permasalahan yang dibahas dibatasi dalam hal sebagai berikut :

1. Dalam pembahasan proyek II ini, hanya membahas tentang bagaimana proses *Q&A* Konsultasi dan membuat janji dengan dokter pada *website*.
2. Membahas tentang fitur *live chat* pada *website*.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Teknologi Informasi

Era globalisasi ini perkembangan teknologi sangat cepat terutama di bidang sistem informasi salah satunya rumah sakit yang pastinya membutuhkan peran teknologi informasi dalam keamanan atau pengelolaan data. Oleh sebab itu, sangatlah penting bagi sebuah pelayanan rumah sakit untuk menerapkan suatu sistem informasi yang terpercaya dalam mengatur kelancaran proses data serta membantu dan meningkatkan kecepatan pekerjaan yang dilakukan. Layanan teknologi informasi yang tepat waktu, aman, akurat dan relevan dengan kebutuhan pasien merupakan hal yang sangat penting diperhatikan dalam mendukung kelancaran pelaksanaan pelayanan rumah sakit [8].

Teknologi informasi yang berkembang saat ini dimanfaatkan hampir dalam semua aspek kehidupan manusia. Salah satu aspek yang tidak terlepas dari pemanfaatan teknologi informasi adalah pelayanan pada rumah sakit. Penerapan media pelayanan rumah sakit berbasis teknologi informasi adalah penggunaan perangkat keras (*hardware*) teknologi informasi seperti komputer, laptop, *infocus* yang didukung dengan pemanfaatan perangkat lunak (*software*) seperti *software* untuk melakukan presentasi, menampilkan gambar bergerak (*video*) dan suara (*audio*) sebagai alat bantu bagi admin pelayanan rumah sakit dalam menyampaikan atau menanyakan mengenai pelayanan rumah sakit [9]

2.2 Pelayanan Rumah Sakit

Pelayanan kesehatan di Indonesia masih tertinggal jauh dibandingkan negara-negara *ASEAN* lainnya seperti Malaysia. Dalam menilai kualitas pelayanan rumah sakit maka *National Health Services (NHS)* memperkenalkan 6 (enam) syarat dalam menilai kinerja pelayanan rumah sakit, salah satunya yaitu efisiensi [10].

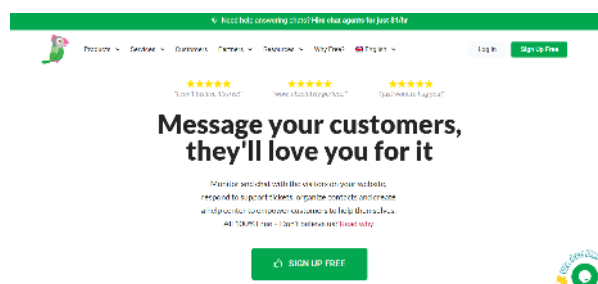
Rumah sakit harus peduli dengan kualitas pelayanan yang diberikan kepada pasien agar rumah sakit mengetahui seberapa puas pasien dengan kualitas pelayanan di rumah sakit. Pelayanan kesehatan menimbulkan persaingan antara penyedia pelayanan kesehatan termasuk diantaranya adalah rumah sakit. Dengan adanya persaingan antar rumah sakit yang semakin tinggi disertai dengan banyaknya pembangunan klinik baru maka klinik perlu terus mengembangkan diri dengan menyelenggarakan pelayanan yang bermutu dan meningkatkan kualitas baik pelayanan *medice* maupun pelayanan administrasinya guna memberikan kepuasan terhadap pasien [11].

Jumlah jam kerja dokter yang dipandang berlebihan sudah menjadi sorotan nasional dan internasional dalam beberapa waktu terakhir. Banyaknya jumlah jam kerja berbanding lurus dengan beban kerja dokter yang besar. Beberapa hal yang diduga menjadi penyebab peningkatan beban kerja dokter, antara lain jumlah pasien yang meningkat, persebaran dokter yang tidak merata, kompleksitas penyakit pasien yang semakin tinggi, serta jumlah proyek penelitian dokter yang semakin banyak. Dengan ini maka di perlukan sebuah *website* yang bertujuan untuk *Question and Answer* yang berfungsi untuk menanyakan konsultasi dan membuat janji dengan dokter kepada pihak pelayanan rumah sakit melalui *web* tersebut [12].

2.3 Live Chat

Pelayanan rumah sakit yang sudah terotomasi dapat mengoptimalkan pelayanannya dengan mengimplementasikan teknologi berupa aplikasi komunikasi secara virtual. Hal tersebut dilakukan demi mendukung program rumah sakit. *Tawk.to* merupakan salah satu aplikasi *live chat online* gratis yang dapat dipasang pada situs *web* perpustakaan. Manfaat dari penggunaan *Tawk.to* pada rumah sakit adalah sebagai alat komunikasi antara pasien dan admin rumah sakit dalam menangani segala kendala mengenai pertanyaan konsultasi dokter dengan memanfaatkan layanan digital [13].

Tawk To yang merupakan sebuah fitur *chat online* di *iDuHelp!* Berguna untuk sebuah pelayanan informasi question and answer dalam pelayanan rumah sakit. Fitur ini merupakan *plug-in* dari *iDuHelp!* yang bisa menghubungkan pasien rumah sakit langsung kepada admin pelayanan rumah sakit yang akan melayani permasalahan yang di tanyakan oleh pasien [14].



Gambar 2.1 Live Chat Tawk To

2.4 Internet

Internet merupakan “Jaringan yang bersifat global dan menghubungkan komputer-komputer ke seluruh dunia dengan menggunakan internet sebuah komputer bisa mengakses data yang terdapat pada komputer lain dibenua yang berbeda” [15].

Pada tahun 1982 istilah Internet pertama kali digunakan, dan *TCP/IP* diadopsi sebagai *protocol universal* untuk jaringan tersebut. Pada tahun 1986 diperkenalkan nama sistem domain, yang sekarang dikenal *DNS (Domain Name System)* [16].

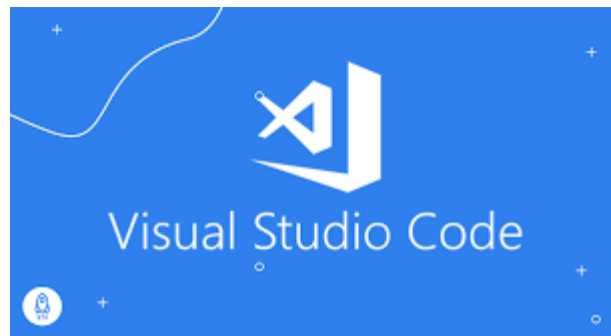
Internet menawarkan alternatif baru dalam pemerolehan informasi dan sekaligus menyebarkan informasi. Jika sebelumnya, informasi berbasis cetak merupakan primadona perpustakaan tradisional, sekarang tersedia format baru dalam bentuk digital melalui *web*. Koleksi bahan digital yang ditransmisikan secara elektronik dan disebut perpustakaan digital, keberadaannya semakin penting dalam pemenuhan kebutuhan informasi pengguna [17].

2.5 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) ini merupakan sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh *Microsoft* untuk sistem operasi *multiplatform*, artinya tersedia juga untuk versi *Linux*, *Mac*, dan *Windows*. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan *plugin* yang dapat dipasang *via marketplace Visual Studio Code* (seperti *C++*, *C#*, *Python*, *Go*, *Java*, dst) [18].

Banyak fitur yang disediakan oleh *Visual Studio Code*, diantaranya *Intellisense*, *Git Integration*, *Debugging*, dan fitur ekstensi yang menambah kemampuan teks editor. Fitur tersebut akan bertambah seiring dengan bertambahnya versi *VS Code*. Pembaruan versi *Visual Studio Code* ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan *VS Code* dengan teks editor-teks editor yang lain [19].

Visual Studio Code merupakan sebuah aplikasi editor *code open source* yang dikembangkan oleh *Microsoft* untuk sistem operasi *Windows*, *Linux*, dan *MacOS*. *Visual Code* memudahkan dalam penulisan *code* yang mendukung beberapa jenis pemrograman, seperti *C++*, *C#*, *Java*, *Python*, *PHP*, *GO*. *Visual Code* memiliki kemampuan untuk mengidentifikasi jenis bahasa pemrograman yang digunakan dan memberi variasi warna sesuai dengan fungsi dalam rangkaian *code* tersebut. *Visual Studio Code* juga telah terintegrasi ke *Github*. Selain itu fitur lainnya adalah kemampuan untuk menambah ekstensi dimana para pengembang dapat menambah ekstensi untuk menambah fitur yang tidak ada di *Visual Studio Code* [20].



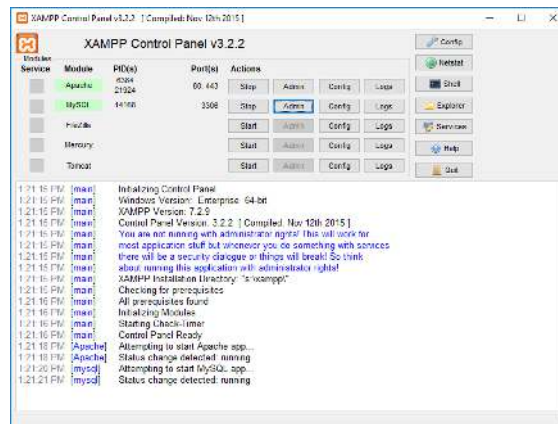
Gambar 2.2 *Visual Studio Code*

2.6 XAMPP

XAMPP ialah *software* yang di dalamnya terdapat *server MySQL* dan didukung oleh *PHP* sebagai bahasa pemrograman untuk membuat *website* dinamis serta terdapat *web server apache* yang bisa dijalankan pada beberapa *platform* antara lain *OS X*, *Windows*, *Linux*, *Mac*, dan *Solaris*. *XAMPP* adalah *software server apache* dimana dalam *XAMPP* yang telah tersedia *database server* seperti *MySQL* dan juga *PHP programming*. *XAMPP* memiliki keunggulan yaitu cukup mudah dioperasikan, tidak memerlukan biaya serta mendukung instalasi pada *Windows* dan *linux* [21].

Xampp adalah sebuah paket kumpulan *software* yang terdiri dari *Apache*, *MySQL*, *PhpMyAdmin*, *PHP*, *Perl*, *Filezilla*. *Xampp* berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan *PHP*, di mana biasanya lingkungan pengembangan *web* memerlukan *PHP*, *Apache*, *MySQL* dan *PhpMyAdmin* [22].

XAMPP merupakan singkatan dari *X* (empat sistem operasi apapun), *Apache*, *MySQL*, *PHP*, dan *Perl*. *XAMPP* adalah *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak dalam satu buah paket. Dalam paket *XAMPP* sudah terdapat *Apache (web server)*, *MySQL (database)*, *PHP (server side scripting)*, *Perl*, *FTP server*, *PhpMyAdmin* dan berbagai pustaka bantu lainnya [23].



Gambar 2.3 XAMPP

2.7 MySQL

MYSQL adalah sebuah *database* yang terkenal karena hampir sebagian besar aplikasinya yaitu berbasis *website* seperti *wordpress*, yang dilengkapi dengan *MYSQL*. *MYSQL* juga ditawarkan dalam berbagai versi termasuk versi gratis. *MYSQL* adalah sistem manajemen *database SQL* yang sifatnya *open source* (terbuka) dan paling banyak digunakan saat ini [24].

MySQL adalah penghubung (*RDBMS*) yang bersifat *open source*. Perangkat lunak *database* pada umumnya dibandingkan dengan bahasa pemrograman *server web* seperti *PHP* maupun *JSP*. *MySQL* (*My Structured Query Language*) yaitu sebuah program pembuat dan pengelola *database* atau yang sering disebut dengan *DBMS* (*Database Management System*), sifat *DBMS* ini ialah *open source*. *MySQL* juga merupakan program pengakses *database* yang sifatnya jaringan, sehingga dapat digunakan untuk aplikasi *Multi User* [25].

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan *Mysql* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses *databasenya*. *Mysql* termasuk jenis *RDBMS* (*Relational Database Management System*). Pada *Mysql*, sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel [26].

2.8 Question and Answer

Question and Answer merupakan suatu aktivitas percakapan antara dua orang yang sedang membaca suatu bacaan, yang satu bertindak sebagai penanya dan yang lain sebagai penjawab. Terdapat dua peran yaitu peran penanya dan penjawab, keduanya melihat percakapan yang terjadi. Penjawab tetap berpegang pada kosa kata dalam bagian itu untuk membatasi jumlah kemungkinan jawaban [27].

Question answering system (QA system) adalah sistem yang memungkinkan user menyatakan kebutuhan informasinya dalam bentuk *natural language question* (pertanyaan dalam bahasa alami), dan mengembalikan kutipan teks singkat atau bahkan frase sebagai jawaban. Maka *QA system* akan semakin dibutuhkan karena memberikan banyak keuntungan dengan adanya sumber pengetahuan yang luas, dan dapat mengatasi sejumlah data yang tidak berguna [28].

2.9 FlowMap

Flowmap adalah campuran peta dan *flowchart*, yang menunjukkan pergerakan benda dari satu lokasi ke lokasi lain, seperti jumlah barang yang diperdagangkan, atau jumlah paket dalam jaringan. *Flow map* menolong analisis dan *programmer* untuk memecahkan masalah ke dalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian [29].

Flowmap merupakan diagram yang menunjukkan aliran data berupa formulir ataupun keterangan berupa dokumentasi yang mengalir dalam suatu sistem. Adapun fungsi dari *flowmap* adalah untuk mempermudah penggambaran aliran data yang berupa dokumen sistem yang sedang berjalan [30]. *flowmap* adalah menjelaskan mengenai beberapa hak akses yang dimiliki oleh admin. Dalam diagram *flowmap* terdapat kegiatan atau urutan interaksi yang saling berkaitan antara *system* dan *actor* [31].

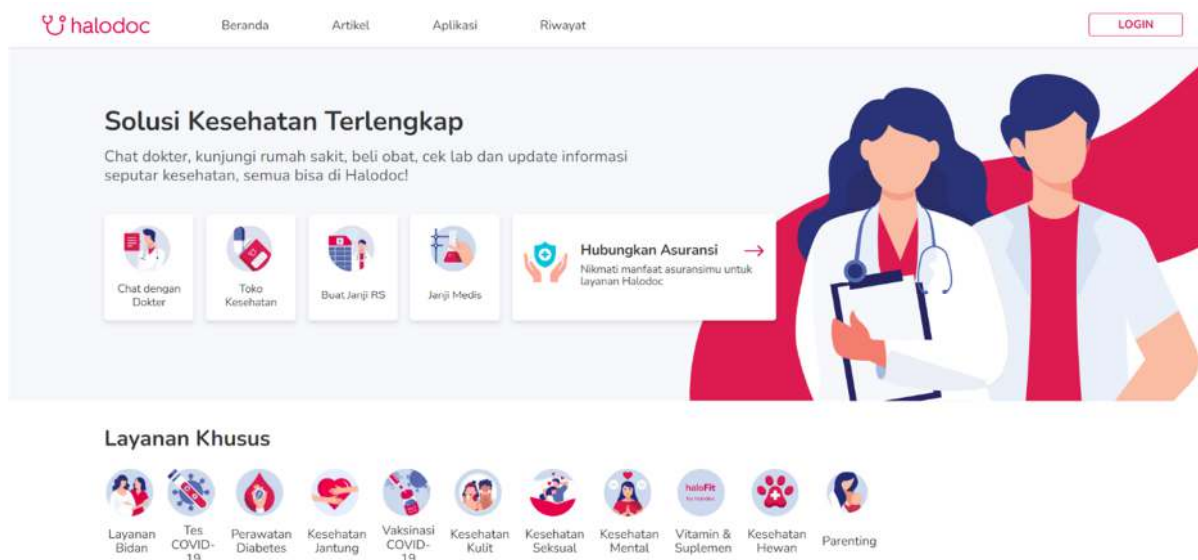
BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Pelayanan Rumah Sakit

Rumah Sakit merupakan institusi pelayanan kesehatan yang menyediakan pelayanan rawat inap, rawat jalan, dan gawat darurat. Didalam pelayanan terdapat indikator mutu pelayanan keperawatan diantaranya kenyamanan, kepuasan pasien dan keselamatan pasien. Dengan adanya aplikasi yang dibuatkan rumah sakit tersebut sebagai pemenuhan dari mutu pelayanan rumah sakit. Berikut strategi dalam meningkatkan pelayanan rumah sakit diantaranya:

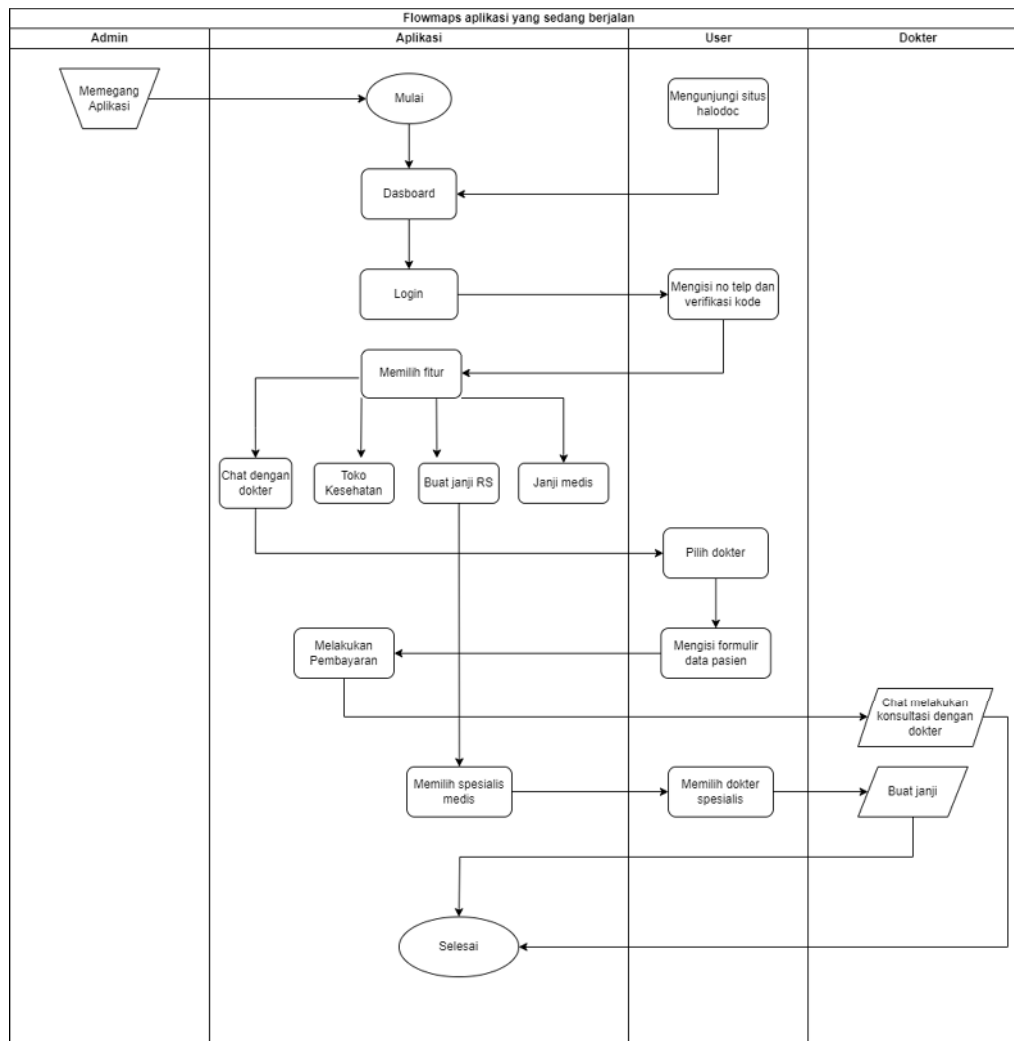
1. Pelayanan cepat dan tanggap
2. Memiliki pelayanan *customer service*
3. Mendengar keluhan pasien
4. Menjaga kesopanan



Gambar 3.1 Aplikasi Halo Doc

Menunjukkan tampilan asli dari aplikasi pelayanan rumah sakit yang didalamnya pasien dapat memilih navigasi yang tersedia Solusi Kesehatan Terlengkap diantaranya *Chat* dengan dokter, Toko kesehatan, Buat janji RS dan Janji Medis. *Website* pelayanan rumah sakit ini digunakan untuk segala keperluan pasien.

3.1.1 Flowchart Aplikasi pelayanan rumah sakit yang sedang berjalan



Gambar 3.2 Flowmap Aplikasi Yang sedang berjalan

3.1.2 Alur Kerja aplikasi melalui Flowchart yang sedang berjalan

Dalam aplikasi *Halodoc* yang sedang berjalan dibuat sebuah perancangan yaitu Pelayanan rumah sakit. Pada pelayanan rumah sakit di aplikasi *Halodoc* ini berfungsi untuk mempermudah masyarakat (Pasien) dalam melihat kebutuhan yang diperlukan seperti pendaftaran *online*, pencarian RS klinik dan cari dokter. Sehingga dengan adanya aplikasi ini mempermudah pasien untuk mendaftarkan data dirinya tanpa harus ke rumah sakit terlebih dahulu.

Pada gambar flowmap diatas menjelaskan gambaran dari sebuah sistem yang sedang berjalan yaitu halodoc. Dimana terdapat tiga actor yaitu admin, user (pasien) dan dokter. Ketiga actor tersebut memiliki tugasnya masing – masing.

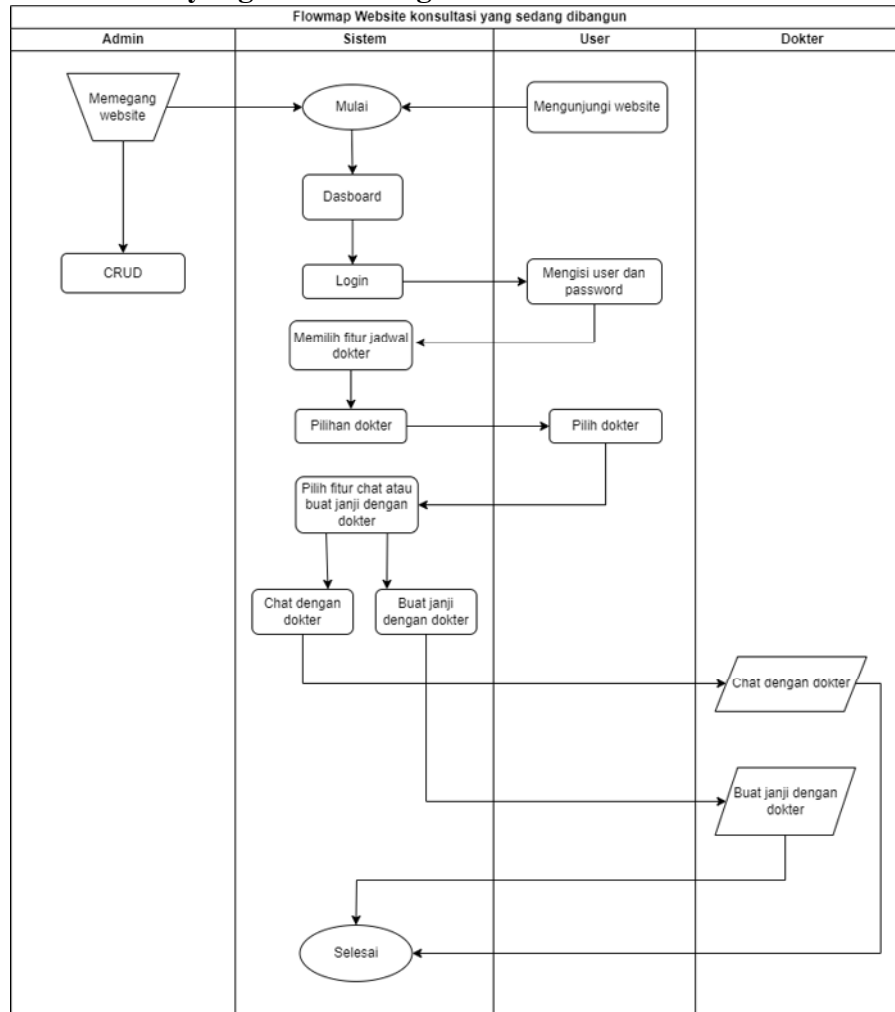
Admin bertugas dan bertanggung jawab pada bagian seluruh sistem ketika terjadi kendala, user hanya dapat melakukan login dengan mengisi no tlp dan melakukan kegiatan sesuai dengan keperluan pada sistem ini, dan dokter dapat masuk dengan melakukan login dan bertugas sebagai penjawab dari pertanyaan seputar konsultasi pasien dan membuat janji dengan pasien. Pada sistem ini dapat menampilkan dashboard sebagai halaman awal dan berlanjut kelogin untuk melakukan proses atau langkah selanjutnya. Setelah itu sistem akan menampilkan beberapa fitur yang diantaranya: chat dengan dokter, toko kesehatan, buat janji rs., dan janji medis. Dari beberapa fitur yang tersedia penulis membuat website serupa pada bagian chat dokter dan buat janji rs yang dimana langkah selanjutnya user (pasien) dapat memilih dokter yang dibutuhkan dan melengkapi prosedur hingga selesai.

3.2 Analisa Website Pelayanan Rumah Sakit yang akan dibangun



Gambar 3.3 *Website Q&A* Konsultasi dengan Dokter

3.2.1 Flowchart website yang akan dibangun



Gambar 3.4 *Flowmap website Q&A konsultasi dengan dokter yang akan dibangun*

3.2.2 Alur Kerja Website yang akan dibangun

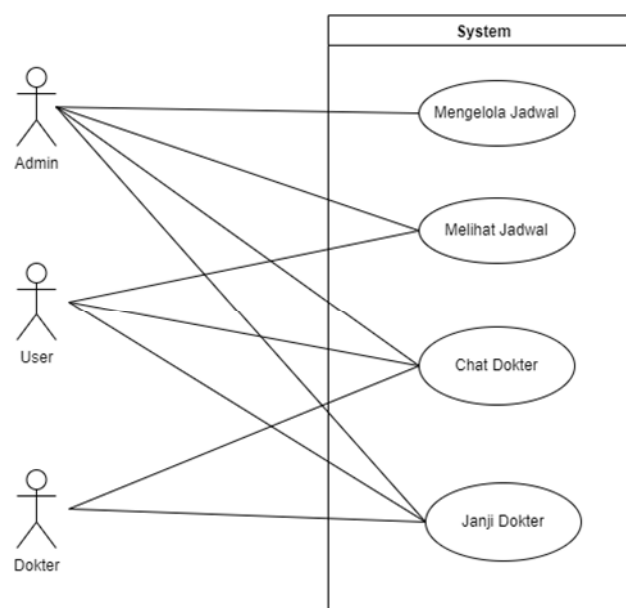
Dalam website rumah sakit RAIS yang akan dibangun dibuat sebuah perancangan yaitu pelayanan dalam konsultasi dokter. Website ini dibangun bertujuan untuk Q&A konsultasi dokter. Dengan adanya website ini diharapkan dapat mempermudah pasien untuk bertanya dalam halnya konsultasi keluhan dengan cara online sekaligus dapat membuat janji dengan dokter setelah melakukan kesepakatan.

Pada gambar flowmap diatas telah digambarkan alur dari website yang dibuat. Dimana dalam website tersebut terdapat tiga actor yang dapat menggunakan website tersebut, diantaranya: Admin, user (pasien) dan dokter. Peran dari ketiga actor tersebut tentunya berbeda-beda. Admin yang bertugas sebagai pemegang crud, database dan sekaligus sebagai penanganan ketika terjadi eror pada website tersebut. User hanya dapat melakukan login dan

daftar dengan mengisi data yang harus di isi pada website tersebut. Dokter yang bertugas sebagai penjawab dari pertanyaan seputar konsultasi dan melakukan pertemuan janji dengan pasien yang telah disepakati Bersama.

Pada sistem ini dijelaskan terdapat dashboard sebagai halaman awal website yang tersedia fitur login dan daftar. Kemudian terdapat fitur crud yang dipegang oleh andmin. Fitur jadwal dokterlah yang menjadi tujuan untuk konsutasi dan buat janji dengan dokter, caranya pasien setelah memasuki jadwal dokter disitu pasien akan memilih dokter mana yang pasien butuhkan, selanjutnya pasien akan di pilihkan fitur chat dengan dokter atau membuat janji dengan dokter setelah ada kesepakatan bersama untuk pertemuan melakukan pemeriksaan lebih lanjut.

3.3 Use Case Diagram Question and Answer Konsultasi Dokter



Gambar 3.5 Use case Diagram

Admin

Admin bertugas memegang aplikasi dan bisa memegang login serta berpegang dalam perubahan jadwal dokter di dalam CRUD.

System

System (Website) yang dibuat untuk mempermudah pasien dapat berkonsultasi dan membuat janji dengan dokter secara online, di dalam system ini terdapat login, crud. Jadwal dokter yang berisikan chat dengan dokter dan buat janji dengan dokter.

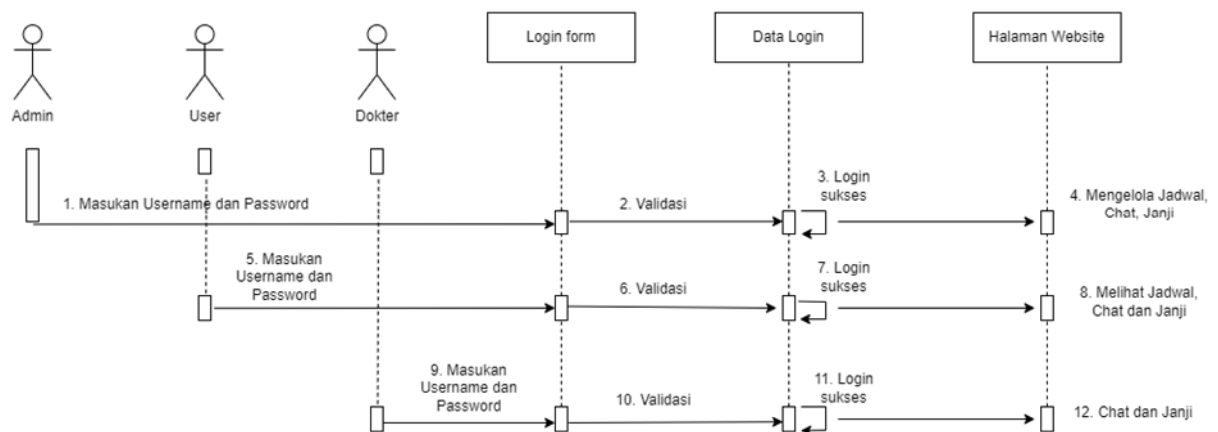
User

User berperan sebagai pasien yang dimana dalam memasuki website dapat melakukan login terlebih dahulu kemudian mengunjungi fitur jadwal dokter yang dimana pasien memilih dokter setelah itu pilih fitur selanjutnya sesuai dengan keperluan pasien bisa chat dengan dokter dan buat janji dengan dokter.

Dokter

Dokter dapat melakukan login terlebih dahulu untuk memasuki website dan peran dokter dapat melayani pasien dengan menjawab pertanyaan yang di sampaikan oleh pasien yang berada di chat dokter (live chat) dan membuat kesepakatan dokter dengan pasien di fitur buat janji dengan dokter

3.4 Sequence Diagram Question and Answer Konsultasi Dokter



Gambar 3.6 Sequence Diagram

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Lingkungan Implementasi

4.2 Pengujian dan Hasil Pengujian

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

KAMBING

KAMBING

BERITA ACARA

BERITA ACARA

Lampiran Bukti Plagiarisme