

INTRODUCTION À L'ALGORITHMIQUE

ALGORIGRAMMES

2014-07

[netcat_](#) / Glenn ROLLAND

VUE D'ENSEMBLE

DÉFINITION

Algorigramme ou organigramme de programmation

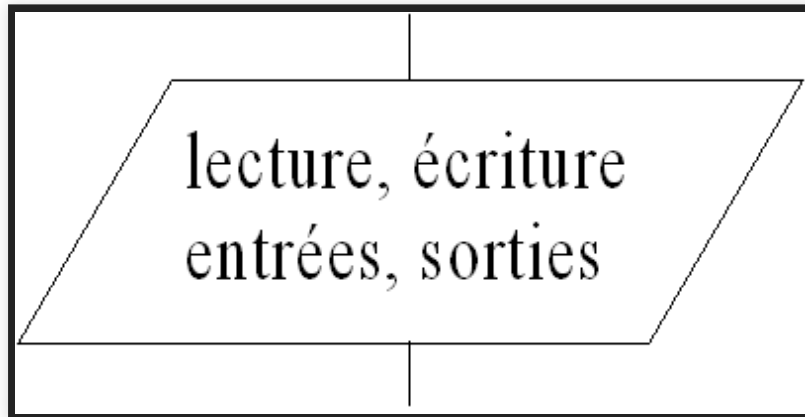
- représentation graphique normalisée
- ... de l'enchaînement des opérations
- ... et des décisions effectuées
- ... par un programme d'ordinateur.

STRUCTURE GÉNÉRAL D'UN PROGRAMME

- **Déclarations** : variables, constantes
- **Initialisation** : variables, constantes
- **Programme principal** : calculs
- **Gestion des erreurs**
- **Sortie** : affichage des résultats et fin

INSTRUCTIONS

ENTRÉE - SORTIES



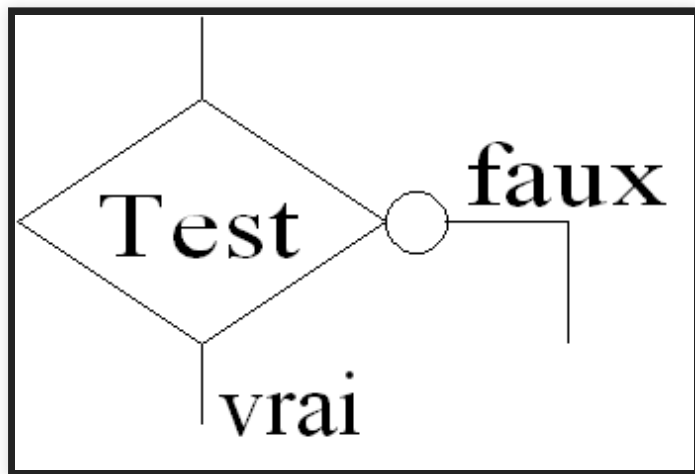
Ex:

- $[Destination] \leftarrow (Source)$

VARIABLES

- Représentation en mémoire
- Nom de variables
- Déclaration et assignation
- Déclarations multiples
- Assignations multiples

TESTS CONDITIONNELS

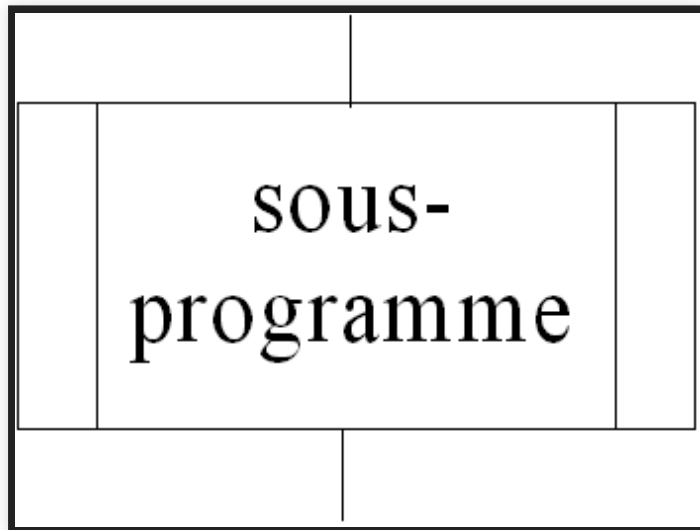


On note que les flèches vont "vers l'avant".

BOUCLES

Comme les test, mais l'une des flèches revient vers une instruction déjà exécutée.

SOUS-PROGRAMMES



SIMULATION D'ÉXECUTION

- Lister les données de départ
- Suivre les instructions une à une
- Remplacer par la nouvelle valeur quand une instruction modifie une variable
- Continuer...
- Jusqu'à la fin du programme

QUESTIONS

Suite: Instructions et variables