

# INTRODUCTION À L'ALGORITHMIQUE

STRUCTURES CONDITIONNELLES

2014-07

NETCAT / @netcat

# **EXPRESSIONS CONDITIONNELLES**

# SI ... ALORS .. SINON ... FINSI

```
if ( condition ) {  
    // code exécuté quand la condition est vraie  
} else {  
    // code exécuté quand la condition est fausse  
}
```

## SI... : BRANCHE AVEC INSTRUCTION UNIQUE

Si le `if ( ) { ... }` ne contient qu'une seule instruction dans une branche donnée, alors on peut enlever les accolades

```
if (condition) { console.log("coucou"); }  
// équivalent à  
if (condition) console.log("coucou");
```

Idem pour les accolades du `else`

# EXERCICE

Écrire **un programme** qui :

- Demander le nom de l'utilisateur
- Stocker le résultat dans la variable prenom
- Tester si le prenom est "Marc"
- Afficher "bienvenue Marc" si c'est "Marc"
- Afficher "tu n'es pas le bienvenu" sinon

*P.S: essayez de taper "marc" (en minuscules),  
pour voir le resultat...*

# EXERCICES

**verifie-nombre-seuil :**

- demander un nombre à l'utilisateur
- afficher "moins que 5" si le nombre est inférieur à 5
- afficher "plus que 5" si le nombre est supérieur à 5
- afficher "précisément 5" si le nombre est égal à 5

**multiplie-seuil :**

- demander un nombre à l'utilisateur
- multiplier par deux si inférieur à un seuil donné (ex: 5)
- affiche le resultat

**SWITCH / CASE**

**SWITCH(...) { CASE X: ... CASE Y: ... }**

- permet de choisir entre plusieurs branches
- une seule condition, l'égalité : ==



## SWITCH: EXEMPLE

```
switch(offre) {  
  case "GOLD":  
    reduction="15%";  
    break;  
  case "SILVER":  
    reduction="10%";  
    break;  
  case "COPPER":  
    reduction="5%";  
    break;  
  default: // ne possède pas la carte du magasin  
}
```

# EXERCICE

**switch-hello-language** : Faire un programme qui

- demande son prénom à l'utilisateur
- choisit une formule de salutations en fonction du prénom

Prénom	Salutation
Jean	Bonjour
Nikos	Kalimera
Aissam	Salam alaikum
James	Hello
Tushar	Namaste

- affiche le message de salutation choisi

**switch-normalize-input : FIXME**

